2'99 € TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PSONE • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • NINTENDO DS • PSP • N·GAGE

Nº 168

HOBBY CONSOLAS

¡ALUCINANTE!

FINAL FANTASY XII

Primeras horas de juego con la aventura definitiva



¡¡POSTER DOBLE DE REGALO!!

¡ADELÁNTATE!

SE ACERCA DRIVER 4

Vuelve la acción más salvaje ¡Te contamos todos los detalles!

LLÉVATE UN VIAJE A CANARIAS PARA DOS PERSONAS

¡GRAN EXCLUSIVA!

RESIDENT EVIL 4

El mejor terror llega a PLAYSTATION 2 con muchas sorpresas ¡Y ya lo hemos jugado!

ADEMÁS...

- Puntuamos los primeros juegos de PSP
- Preestrenos: FIFA 06, GENJI, FAR CRY...
- Avance: 007 DESDE RUSIA CON AMOR



Portugal 2,99 €

50 JUEGOS NUEVOS

PS2
Hulk
Mortal Kombat S.M.
The Suffering 2
Nba Live 06
Total Overdose
Black Hawk Down

GB ADVANCE
Boktai 2

NINTENDO DS
Castlevania DoS

XBOX
Asterix XXL 2
Conflict Global S.
Pesadilla Antes de Navidad

GAMECUBE
Killer 7

PSP
Virtua Tennis WT
GTA Liberty City S.
¡...Y muchos más!

Damos la cordial bienvenida a PSP





MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Ha costado que llegara a nuestro país, pero por fin la tenemos entre nosotros. El 1 de septiembre PSP, la primera consola portátil de Sony, estará disponible en las tiendas españolas. Al menos, este retraso ha servido para que la máquina se presente con un amplio y sensacional catálogo de juegos desde el día del lanzamiento. PSP no va a dejar indiferente a nadie. Muy acorde con la filosofía de la multinacional japonesa, estamos ante una portátil espectacular, con una pantalla enorme, una potencia equiparable a la de PS2 y opciones multimedia que van desde el visionado de películas hasta el juego online pasando por la reproducción en MP3. Ahí es nada. Es una consola que entra por los ojos, que sorprende desde el primer contacto y que encandila por su capacidad. Además, cuenta con el apoyo total de todas las desarrolladoras importantes, lo que augura títulos muy atractivos, tanto originales como de franquicias ya conocidas. El lanzamiento de PSP va a animar aún más el mercado de las portátiles, que desde hace unos meses anda revolucionado con la llegada de DS, que está funcionando de maravilla, y que se completará en breve con la llegada de una nueva versión de N•Gage. La oferta no puede ser más variada y seductora. Y todo esto a las puertas de unas navidades que se presentan de lo más moviditas, con la avalancha de lanzamientos habitual de estas fechas y con la inminente presentación de una nueva consola, nada menos que Xbox 360. Nosotros nos vemos haciendo un número al estilo de la guía telefónica para incluirlo todo de todas las consolas. No hay problema, para eso estamos.

Una portátil espectacular con una potencia equiparable a PS2



METAL GEAR ACID - PSP



RIDGE RACERS - PSP

LA REDACCIÓN



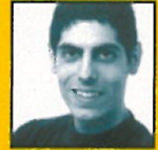
JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@axelspringer.es

No están todos los que son. Me refiero a los juegos de lanzamiento de PSP, que no han entrado al completo en nuestra sección de novedades... pero no por culpa nuestra, sino porque no hemos recibido las versiones para analizarlos. Esperamos poder daros todos el mes que viene, si es que las compañías se ponen las pilas con el tema, claro.



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

La retromoda. Últimamente no paro de oír a gente diciendo que prefiere los juegos de 8 bits a los actuales. Que si aquellos tenían más originalidad, que si los de ahora son muy complicados, que el verdadero espíritu de los videojuegos eran las 2D... Pues qué queréis que os diga, a mí me gustan más los que van apareciendo con cada nueva generación.



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@axelspringer.es

El precio de la diversión. Hay que reconocerlo: los videojuegos siempre han sido una forma de ocio cara. Pero es que el tema está empeorando, viendo el precio al que van a lanzarse los juegos de PSP (muy caros para ser una portátil) y los que se barajan para Xbox 360 en EE.UU., 10 dólares más caros que los actuales de Xbox. Si esto sigue así...

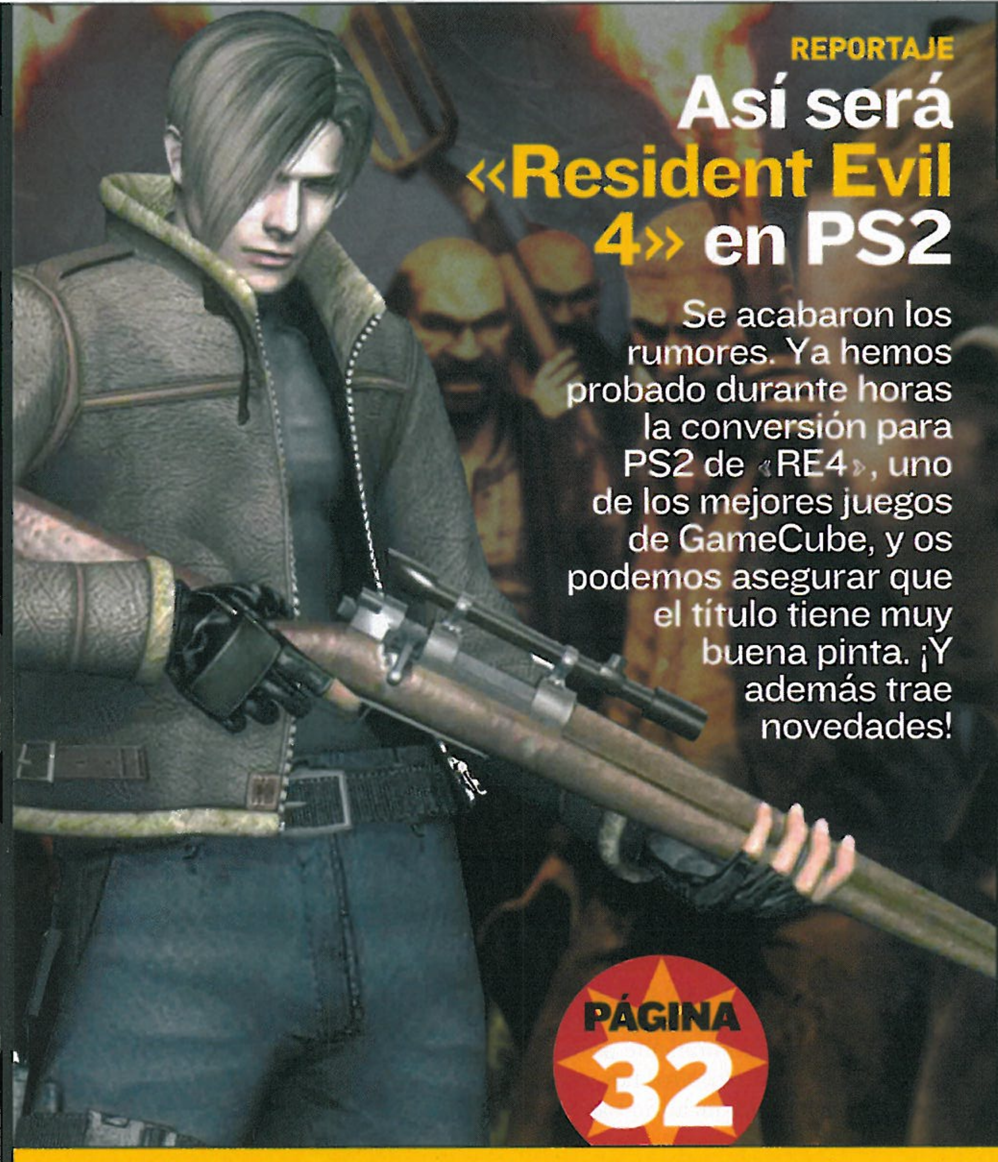
LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE

Así será «Resident Evil 4» en PS2

Se acabaron los rumores. Ya hemos probado durante horas la conversión para PS2 de «RE4», uno de los mejores juegos de GameCube, y os podemos asegurar que el título tiene muy buena pinta. ¡Y además trae novedades!

PÁGINA 32

BIG IN JAPAN

Información fresca de «FFXII»

El juego de rol más esperado para PS2 se ha dejado ver en Japón en un evento organizado por Square-Enix. Por supuesto, nuestro corresponsal Kagotani estuvo allí para contároslo todo acerca del juego.



PÁGINA 28

PREESTRENO

¡Llega «FIFA 06»!

Ya hemos echado unas "pachangas" con la nueva entrega del popular simulador. ¡Y tiene buena pinta!



SUMARIO

¡¡GRAN CONCURSO «GETTING UP»!!

Mira lo que sorteamos: UN VIAJE a GRAN CANARIA para asistir al 2º Certámen del URBAN ART FESTIVAL

(en página 96)





REPORTAJE

Primer contacto con «Driver 4»

PÁGINA 80

La nueva entrega para PS2 y Xbox de la popular aventura de acción va cobrando forma. Conoce los primeros datos del título.





PÁGINA 42

NOVEDAD

El suspense es «Fahrenheit»

Este "thriller" encabeza las novedades de este mes. ¡Además analizamos los primeros lanzamientos para PSP!

PÁGINA 98



132 Los mejores

Aquí sólo vais a encontrar los títulos imprescindibles para todas las consolas, portátiles incluidas. Y para que no os hagáis líos, están ordenados por consolas para que os resulte lo más fácil posible localizarlos.

136 Periféricos

Este mes dedicamos esta sección a los periféricos más atractivos que se pueden encontrar para la nueva consola de Sony, la flamante PSP. Así podrás exprimir aún más sus alucinantes posibilidades.

140 Trucos

En esta práctica sección vais a encontrar los mejores y más recientes trucos para todas las consolas del mercado, incluyendo la nueva portátil PSP. ¡Que no se nos ha olvidado!

152 Teléfono Rojo

Un mes más, Yen resuelve todas vuestras dudas a su estilo, es decir, dando respuestas claras con ese peculiar sentido del humor.

162 Escaparate

Ya sabemos que jugar es lo más divertido del mundo, pero también hay que hacer otras cosas. ¿O es que no os gustan las pelis en DVD?

166 Escaparate

Echad un vistazo a los últimos lanzamientos que han aparecido para teléfonos móviles:

TODOS LOS JUEGOS

PlayStation 2

PSP

Xbox

GameCube

Nintendo DS

GBA

N•Gage

Xbox 360

TODOS LOS PROTAGONISTAS DE LA SAGA

Quién es quién en Resident Evil

Cualquier aficionado a los juegos de terror sabe que los zombis no son el único peligro que acecha en «Resident Evil». Con tanta entrega y tanto protagonista, también corremos el riesgo de no saber a quién manejamos. Pero eso se va a acabar gracias a este sencillo esquema:

RE RE2 RE3 **RECV** REØ RE4



CHRIS REDFIELD

PROFESIÓN: S.T.A.R.S.

Un miembro de las fuerzas especiales que descubrió la existencia de los zombis desués de pasar la noche en una casa abandonada.

RE **RE2** RE3 **RECV** REØ RE4

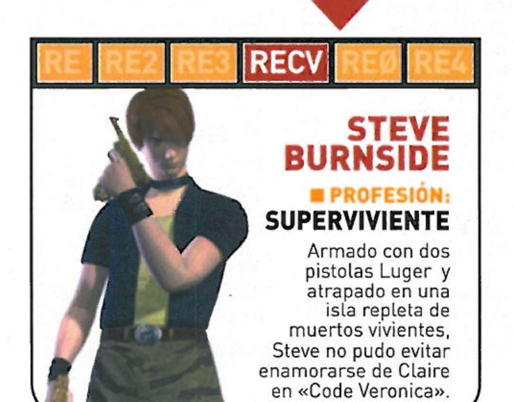


CLAIRE REDFIELD

PROFESIÓN: SUPERVIVIENTE

Lleva buscando el rastro de su hermano Chris desde la segunda entrega y, de paso "tonteando" con Leon Kennedy y con su amigo Steve Burnside.

RE RE2 RE3 **RECV** REØ RE4



STEVE BURNSIDE

PROFESIÓN: SUPERVIVIENTE

Armado con dos pistolas Luger y atrapado en una isla repleta de muertos vivientes, Steve no pudo evitar enamorarse de Claire en «Code Veronica».

RE RE2 **RE3** RECV REØ RE4



JILL VALENTINE

PROFESIÓN: S.T.A.R.S.

La compañera de Chris en los STARS, primero sobrevivió a la mansión, y después a una criatura que le perseguía por toda la ciudad de Raccoon.

RE RE2 **RE3** RECV REØ RE4

CARLOS OLIVEIRA

PROFESIÓN: SOLDADO

Es uno de los pocos supervivientes del equipo especial que el ejército mandó a Raccoon City... aunque aún tiene que enfrentarse con Nemesis.

RE RE2 RE3 RECV **REØ** RE4

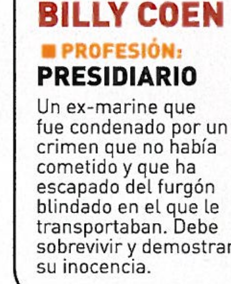


REBECCA CHAMBERS

PROFESIÓN: ENFERMERA

Aunque en el primer juego tenía un papel secundario (en el que se dedicaba a tocar el piano y esconderse) esta jovencita se convirtió en uno de los personajes claves de la precuela.

RE RE2 RE3 RECV **REØ** RE4





BILLY COEN

PROFESIÓN: PRESIDIARIO

Un ex-marine que fue condenado por un crimen que no había cometido y que ha escapado del furgón blindado en el que le transportaban. Debe sobrevivir y demostrar su inocencia.

RE **RE2** RE3 RECV REØ **RE4**



ADA WONG

PROFESIÓN: SUPERVIVIENTE

En la segunda parte Ada buscaba a su novio, que trabajaba en Umbrella, pero con el tiempo, parece que se ha convertido en el ángel de la guarda de Leon. Y quién sabe si en algo más...



HISTORIA DE LOS RESIDENT EVIL

RE: Resident Evil • PS, Saturn, GC • 1996

RE2: Resident Evil 2 • PS, N64, DC, GC • 1998

RE3: Resident Evil 3 • PS, DC, GC • 1999
También aparece «RE Gun Survivor» un juego de pistola basado en esta saga.

RECV: RE Code Veronica • DC, PS2, GC • 2000
«Resident» da el salto a las portátiles con «RE Gaiden» para Game Boy Color.

REØ: Resident Evil 0 • GameCube • 2002

RE4: Resident Evil 4 • GC, PS2 • 2005
Esta serie se desdobla en los «RE Outbreak», que incluyen modo online.

RE5: Resident Evil 5 • PS3, Xbox 360 • 2007

SUBEN

▲ **LOS PRIMEROS JUEGOS DE PSP** que conforman uno de los catálogos de lanzamiento más impresionantes que ha tenido nunca una consola.



▲ **RESIDENT EVIL** vuelve a ponerse de moda con el lanzamiento de «RE 4» y «RE Outbreak 2» para PS2 y «RE 5» para las nuevas consolas.

▲ **LAS PRODUCTORAS DE CINE** como FOX, Columbia o Universal, que han anunciado el lanzamiento de sus títulos más importantes en UMD.

▲ **«FAHRENHEIT»** una aventura nada convencional que se ha convertido en una de las sorpresas más agradables de este verano.

▼ **EL PADRINO,** que se ha retrasado hasta la primavera del año que viene, y del que llevamos unos cuantos meses sin conocer nuevos datos.

▼ **EL PRECIO DE LOS JUEGOS DE PSP** en Europa, que es casi el doble del precio que alcanzan estos mismos títulos en Japón o en Estados Unidos.

▼ **LOS RUMORES SOBRE XBOX 360** anuncian un pequeño retraso en el lanzamiento hasta el 25 de Noviembre y una subida de precio hasta casi 400 euros.



▼ **CITY OF THE DEAD,** el juego escrito por George Romero (director de La noche de los muertos vivientes) ha sido cancelado por problemas de producción.



VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

RE | RE2 | RE3 | RECV | REØ | RE4

LEON KENNEDY

■ **PROFESIÓN: POLICÍA**

Cuando empezó a luchar contra los zombis no era más que un poli en su primer día de trabajo, pero sus buenas maneras (y un importante cambio de look) le han convertido, tres entregas después, en un agente especial del gobierno de los Estados Unidos que debe rescatar a la hija del presidente.



TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es



MOLA



@ ¡Que cuando te pasas el juego de «Batman Begins» ya te has enterado de media película o más, así que no te hace falta ir al cine!

La próxima vez, juega sin ver la pantalla ni escuchar lo que pasa, y así no te "reventarán" el argumento de la película.

@ Haberme pillado la camiseta de «Zelda: Twilight Princess» gracias a la web de Nintendo España.

Claro, y ya podían estar ellos buscándola por todos lados, sin saber que un listillo se la había "birlado" por Internet.

@ Estar hasta las cuatro de la mañana en casa de mis primos jugando a «Pro Evolution 4» y a «Singstar».

O sea que en el fútbol hubo algunas "cantadas"...je, je.

@ Que «Baten Kaitos» estaba ya agotado en los grandes almacenes, y cuando volví a casa, resulta que estaba en una tienda de mi pueblo.

Normal que estuviera tan "agotado", si se había dado el paseo desde los grandes almacenes hasta tu pueblo...

@ Que vuelva la encarnizada lucha entre «Pro» y «FIFA». ¡Y parece que este año va a estar más reñida que nunca!

Sólo esperemos que no le tengan que sacar tarjeta amarilla a nadie por juego sucio. ¡Viva el "Fair Play"!



@ Que se hayan inventado las consolas. Si no fuera por ellas, ahora mismo sería un fan abducido por la "Operación Triunfo".

¡Eso díselo ahora a los que han caído presa de juegos como «Singstar Party»!

@ Que ya quede poquísimo para poder tener una PSP en nuestras manos, y poder "fundirla" jugando sin parar.

Ojo, a ver si se te va a quedar pegada a las manos y no vas a poder ir siquiera al retrete...

NO MOLA



@ No vivir en Japón, ya que así me ahorraría una buena pasta al comprar juegos y consolas, y tendría antes las novedades que en Europa.

Pues diles a Miyamoto y a Kojima que te hagan un hueco en sus casas...a ver si cuela.

@ Que cuando logro congelar la imagen de una chica en un juego, y empiezo a besar el televisor, a los cinco minutos me empieza a doler la cabeza por la electricidad estática.

Creo que lo que a tu cabeza le ocurre no tiene nada que ver con la electricidad estática...

@ Ir a casa de un amigo por la noche a jugar a «Obscure», y darte cuenta de que en la caja no está el juego, porque te lo has dejado en tu PS2.

¡Eso es una historia de terror!

@ Que aunque no estén mal del todo, los juegos sobre películas basados en cómics son en el fondo todos iguales.

Si todos son juegos, todos sobre películas, y todos están basados en cómics, es normal que sean tan iguales, ¿no?

@ Que cada vez que muchos adultos quieren referirse a una consola, la llaman "PlayStation" sea cual sea la consola. ¿Acaso no saben que existen más consolas?

Bueno, pero al menos no es como hace unos años, que para hablar de videojuegos se referían a las "maquinitas" y a los queridos "marcianitos".



@ Que mi hermano mayor se tire todo el día jugando con la consola, y no me deja ver la televisión.

¿Por qué? ¿Es que tiene la espalda muy grande y se te pone justo en medio?

@ Que mi prima me quita los mandos de PS2 y GC, y cuando me voy juega con ellos.

¿Y qué hace para jugar con ellos? ¿Acaso se pone a hacer malabarismos, o qué?



LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué os parece el catálogo de juegos de PSP?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Me encanta, ya que todos los primeros juegos son de lo mejor de cada compañía, y esto ayudará a igualar las cifras de ventas de PSP y Nintendo DS.
Javi De la Cruz

■ Es bastante bueno, ya que la mayoría de las consolas suele tener un catálogo de lanzamiento bastante flojo. Ha sido un puntazo por parte de Sony, pero no por parte de Nintendo (lo cual lamento, porque tengo una DS). Eso sí, habrá que ver la decepción de los usuarios de PSP cuando vean lo que dura su batería y su discutible igualdad con los gráficos de PlayStation 2.
Tzalo

■ Me resulta bastante agradable que haya bastantes

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »

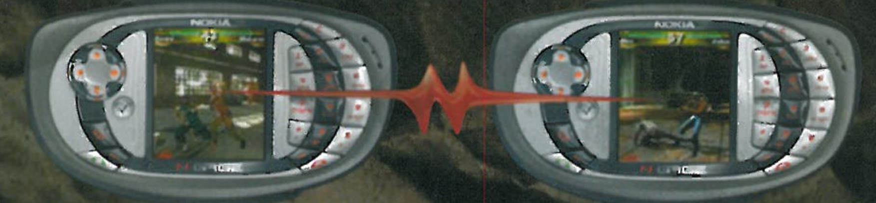


N-GAGE ARENA.

JUEGA CON MILES DE AMIGOS SIN ESPERAR A QUE SE PONGAN DE ACUERDO SOBRE DÓNDE ENCONTRARSE.







Juegos online · Contenidos exclusivos · Torneos y rankings · Chats

http://arena.n-gage.com



anyone anywhere

The gamer's phone



La imagen del mes

NATASHA BEDINGFIELD SERÁ LA CHICA BOND EN EL PRÓXIMO JUEGO DE 007

La popular cantante británica es el último fichaje de Electronic Arts para su esperado juego de acción «Desde Rusia con Amor», que saldrá en noviembre y estará protagonizado por Sean Connery. Natasha cederá su preciosa imagen para encarnar el papel de Elizabeth Stark, chica que será raptada y que tendrá que rescatar el bueno de Bond.

Lo que dice la prensa...

New York Times, Sección Tecnología, 21 de julio

"El organismo que califica los juegos por edades ha cambiado la asignación de «GTA San Andreas» de 'Mature' (+17) a 'Adults Only' (+18) después de descubrir una escena sexualmente explícita."

HC: A ver si es verdad que ese organismo es tan estricto con otros aspectos del ocio y la vida americana...

El Mundo, Suplemento Ariadn@, 17 de julio

"Según un estudio de Screen Digest, desde 1999 el ocio virtual telefónico ha atraído más de 270 millones de euros. [...] España es el segundo país de Europa en descargas de juegos para móviles."

HC: ¿Quién decía que los juegos móviles no tenían futuro?

LA POLÉMICA DEL MES

¿Las portátiles han de ser multimedia o sólo para jugar?

PSP nos permite realizar un buen número de acciones aparte de jugar, como ver películas pero, ¿os gustaría que fuera sólo para jugar?

para todo



Daniel Quesada
Colaborador de Hobby Consolas

Es la evolución de las portátiles

No dudo de la capacidad de consolas como DS para crear grandes juegos, pero PSP, además de eso, te ofrece otras posibilidades de entretenimiento. Escuchar música de calidad o ver pelis en cualquier parte con una limpieza como la del DVD era hasta ahora un lujo para sibaritas. Hoy en día, PSP ofrece todas esas posibilidades y más en un único producto, que no desentona con la oferta de los juegos. ¿A qué jugón o "profano" no le gusta también escuchar música o ver los vídeos que le molan? En definitiva, hay juegos hace poco impensables en una portátil y grandes prestaciones multimedia a un precio razonable. ¿O ya no recuerdas lo que costaba Mega CD cuando fue lanzado?

En una etapa en el que el multimedia domina, no usar las bazas de PSP para algo más que jugar sería un desperdicio. No se trata de eclipsar la oferta de juego, sino de enriquecerla.

sólo jugar



Roberto Ajenjo
Colaborador de Hobby Consolas

Dicen que 'el que mucho abarca...'

Si no es que esté mal que a los chicos de Sony les haya dado por llenar a su portátil de marras con un montón de funciones. El problema es que el precio de la consola se eleva casi al doble de lo que hubiera costado si no llevara tanta opción, y encima, los juegos son mucho más repetitivos que en su rival, Nintendo DS. Quien quiera ver películas por la calle -mira que hay gente rara...- que se compre un reproductor, quien quiera música, seguro que ya tiene un MP3 portátil, y así podríamos seguir. ¡Anda, que no se lo van a pasar bien los que tengan una DS, con juegos variados, innovaciones técnicas, y el dinero suficiente -ahorrado por ser más barata- para comprar muchos juegos!

Tantas funciones innecesarias -que la mayoría de la gente no usará más de una o dos veces, y por curiosidad- encarecen demasiado esta portátil y no le permitirán sacar todo su jugo.

Y tú ¿qué opinas?

juegos cada vez que sale una nueva consola, pero creo que en este caso hay demasiados juegos de velocidad. Además, también hecho en falta más juegos de rol. Es que, en definitiva, es una consola con bastantes "complementos".
Sergio Díaz

■ Estoy alucinado con el catálogo de PSP, porque «Burnout», «GTA» o «Tony Hawk's Underground 2» y otros van a hacer que muchos se decidan por la portátil de Sony antes que por la de Nintendo.
José Manuel Huedo

■ Me parece que hay de todo un poco, buenos, mediocres y malos, pero al no estar acostumbrados a ver tanta calidad en una portátil, nos parecen todos excitantes. Personalmente, pienso que esto es sólo el principio, y que PSP nos hará ver juegos mucho más impresionantes. En mi caso, seguramente estrenaré mi PSP con «Ridge Racers».
Óscar

EL MES QUE VIENE: ¿SERÁ MEJOR ESTE AÑO «FIFA 2006» O «PRO 5»?

Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO:
José Luis Otero, José Ramón Gimeno, Javi de la Cruz, David Nóvoa, JACHi, Joan Cuevas, Antonio Mena, Pablo Sarto, Carlos Martínez, Didac Álex, Marc 13, Isaac Rodríguez y Luys.

RECOGE TU UNIFORME



FOOTBALL REPUBLIC
MANIFIESTO

LLEGA
LA REVOLUCION

LÍNEA FOOTBALL REPUBLIC DE VENTA SÓLO EN TIENDAS base:

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE JULIO — DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Tekken 5	(PS2)	2	2
2	Formula One 05	(PS2)	4	2
3	Pro Evolution Soccer 4	(PS2)	3	4
4	God of War	(PS2)	6	2
5	Moto GP4	(PS2)	1	2
6	Juiced	(PS2)	7	2
7	Medal of Honor: Eur. A.	(PS2)	8	2
8	Formula One 04 (Platinum)	(PS2)	-	1
9	SW: Battlefront (Platinum)	(PS2)	-	1
10	Star Wars Episodio III	(PS2)	5	3

Tekken 5
El Torneo del Puño de Hierro no ha necesitado hacer uso de la fuerza para alzarse con el primer puesto de la lista de ventas en nuestro país. Se ve que había toda una legión de usuarios de PlayStation 2 deseando jugar con él.



GTA: SAN ANDREAS
Las impactantes misiones que nos ofrece esta obra magna de Rockstar ya no son cosa exclusiva de PS2. En Xbox ya es el juego más vendido, por encima de otros gigantes.



SUPER MARIO 64 DS
Como cabía esperar, la mítica aventura de Mario en tres dimensiones se ha convertido en el juego más buscado por todos los nuevos usuarios de la portátil de Nintendo.

Por consolas

PS2
1 Tekken 5
2 Formula One 05
3 Pro Evolution Soccer 4
4 God of War
5 Moto GP 4

XBOX
1 GTA: San Andreas
2 Soul Calibur + Controller + DVD
3 Splinter Cell: P. T.
4 Halo 2: Multiplayer Map Pack
5 Pro Evolution Soccer 4

GAMECUBE
1 Bomberman Generations
2 Spyro: Enter the Dragonfly
3 Dragon Ball Z B. 2
4 Resident Evil 4
5 Bloodrayne

GB ADVANCE
1 Madagascar
2 Dragon Ball Advance Adventure
3 Kingdom Hearts: C.M.
4 Pokémon Rubi
5 Los 4 Fantásticos: La Película

NDS
1 Super Mario 64 DS
2 Another Code
3 Madagascar
4 Wario Ware: Touched!
5 Splinter Cell: Chaos Theory

N•GAGE
1 Pack Sonic N + Rayman 3
2 Glimmerati
3 Pack Tony Hawk + Tomb Raider
4 Worms World Party
5 Spider-Man 2

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 11 al 17 de julio — Datos cedidos por MagicBox

1 Jikkyou Powerful Pro Baseball 12 (PS2)
2 Saru Getchu 3 (Ape Escape 3) (PS2)
3 Jissen Pachi-Slot! Onimusha 3 (PS2)
4 Yawaraka Atamajuku (NDS)
5 Naruto RPG 2: Chidori vs Rasengan (NDS)
6 Jikkyou Powerful Pro Baseball (GC)
7 Beetle King Mushiking: Greatest (GBA)
8 Gundam True Odyssey (PS2)
9 Kahashima Ryuuta Kyouju no Nouo... (NDS)
10 Dance Dance Revolution with Mario (GC)



JIKKYOU POWERFUL PRO BASEBALL 12
Los nipones son raros hasta en los deportes. ¡Después de ver pasar por allí al Barça y al Madrid aún prefieren jugar al béisbol!

En EE.UU.

Del 18 al 24 de julio — Datos cedidos por EB Games

1 NCAA Football 06 (PS2)
2 NCAA Football 06 (XBOX)
3 Halo 2 Multiplayer Map Pack (XBOX)
4 Grand Theft Auto: San Andreas (XBOX)
5 FlatOut (PS2)
6 FlatOut (XBOX)
7 Destroy All Humans! (PS2)
8 Fantastic 4 (PS2)
9 Star Wars: Battlefront (PS2)
10 Sid Meier's Pirates! (XBOX)



NCAA FOOTBALL 06
La nueva temporada de fútbol americano tiene tan revolucionados a los yanquis como el fútbol a los europeos. Pero es que este simulador es además de los buenos...

En Gran Bretaña

Del 18 al 24 de julio — Datos cedidos por ELSPA

1 Madagascar (PS2, XBOX, GC)
2 Fantastic 4 (PS2, XBOX, GC)
3 Medal of Honor: European Assault (PS2, XB, GC)
4 Destroy All Humans! (PS2, XBOX)
5 Juiced (PS2, XBOX, GC)
6 Grand Theft Auto: San Andreas (PS2, XBOX)
7 Lego Star Wars (PS2, XBOX)
8 God of War (PS2)
9 Star Wars Ep III: Revenge... (PS2, XB, GC)
10 Battlefield 2 (PS2, XBOX)



MADAGASCAR
Dreamworks puede estar contenta, porque en el Reino Unido se están pegando por probar el juego basado en su última película. ¡Menuda sorpresa!

La cifra

60.000.000 DE JUEGOS DE LA SAGA «FINAL FANTASY» SE HAN VENDIDO DESDE SU APARICIÓN EN 1987.

PRÓXIMO LANZAMIENTO–PS2, XB Y GC

El espía que volvió del frío

Electronic Arts nos muestra en San Francisco el nuevo juego de James Bond, junto al resto de sus lanzamientos más potentes de cara a la campaña navideña.

LOS MODELOS, tanto de los personajes como de la arquitectura, van a tener un nivel de detalle y fidelidad asombros.

SEAN CONNERY prestará su imagen y sus movimientos para el nuevo juego de Bond. En una etapa de duro espionaje como la Guerra Fría, nadie mejor que él para enfrentarse a los chicos malos con estilo.

Prácticamente todo el mundo está de acuerdo en que el mejor James Bond ha sido Sean Connery. Pues bien, por fin podremos meternos en su piel para revivir "Desde Rusia con Amor", sin duda uno de los films más famosos de 007. Para ver qué pinta tendrá el juego, acudimos a la "Hot Summer Night", un evento organizado el 14 de julio por EA en San Francisco. Allí pudimos ver los títulos que tienen en el horno para los próximos meses. Podéis leer más sobre algunos de ellos en las siguientes páginas. Pero, ¿qué hay del juego de Bond?. En él, el agente tendrá un aspecto clavado al de Connery. Tampoco faltará la ambientación de los 60, así como las armas y "gadgets" que ya pudimos ver en la peli. Además, Bond contará con una gran gama de movimientos que le permitirán pasar de la infiltración a la lucha cuerpo a cuerpo o atacar por la espalda. Incluso tendrá un "sentido Bond", que le permitirá atacar con precisión a las partes vitales de sus rivales. Por supuesto, contad con misiones en bólidos, entornos reales, un completo multijugador y una banda sonora a la altura del anterior "Todo o Nada". La versión que probamos era la del juego casi acabado, por lo que os podemos asegurar que encantará a los fans de Bond y la acción.

NUEVOS DATOS–REVOLUTION

Disparos del futuro

¡Jugaremos a «Metroid Prime 3» en próxima consola de Nintendo!

Un programador del grupo Retro Studios ha desvelado nuevos detalles del próximo «Metroid Prime 3» para la nueva Revolution: El argumento servirá para cerrar la trilogía, el juego transcurrirá íntegramente en primera persona y, por último, el sistema de juego hará uso intensivo de las nuevas características del misterioso mando de Revolution. ¿No estáis deseando verlo?



NOTICIAS BREVES



EL SÚPERMOTOR DE PS3

Sony ha llegado a un acuerdo con Epic Games para poner el motor gráfico de «Unreal 3» -uno de los próximos juegos para PC más impresionantes- a disposición de todos los desarrolladores de juegos para PS3. Este acuerdo dotará a todos los programadores de la herramienta más poderosa para crear juegos espectaculares; entre ellos, ¡una posible conversión del propio «Unreal 3»!

LA NUEVA GENERACIÓN DE LA FUERZA GALÁCTICA

Los chicos de LucasArts han anunciado su intención de realizar nuevas entregas de la saga «Star Wars» para las consolas de próxima generación (en sus palabras, "en menos cantidad pero con mayor calidad"), y también de «Indiana Jones».

UNA PORTÁTIL QUE VALE SU PESO EN PLATA

Los usuarios americanos y japoneses de N-Gage QD se pondrán verdes de envidia cuando sepan que, desde septiembre, se venderá en Europa una nueva versión





LAS ARMAS Y "GADGETS" que nos proporcionará Q serán letales. Podremos probarlas en el laboratorio.



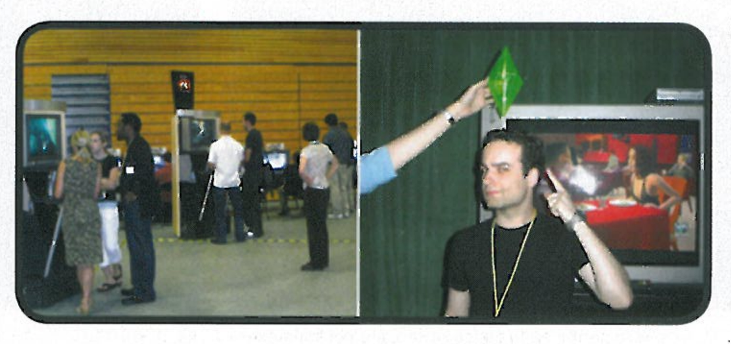
LOS ATAQUES DE 007 nos permitirán pasar inadvertidos o dar "canela" a los enemigos cuando queramos.



EL MOTOR permitirá mostrar entornos así de detallados. Los efectos de luces y sombras serán casi reales.



LAS REFERENCIAS A PELIS CLÁSICAS DE BOND van a ser constantes. 007 volando con la mochila de "Thunderball" o el parlamento de Londres son clasicos de estas películas. Y sí, también habrá chicas Bond.



! LA FIESTA DE EA incluyó muebles a mansalva para que todos los periodistas jugaran. Los mejores productos tenían salas propias. Parece que a Dani le moló la de "Los Sims 2" ...

plateada de su consola portátil con teléfono integrado. ¡Y al precio normal!

«GOD OF WAR» ¿EN LAS PANTALLAS DE CINE?

Una revista americana dedicada al entretenimiento, asegura que Universal Pictures ha adquirido los derechos del reciente y exitoso juego de Sony «God of War» con el fin de realizar una película en los próximos meses. No hay nombres de director ni protagonistas.

EIDOS SE LO PIENSA

Por el momento, nos va a tocar esperar más de lo previsto para ver a Lara Croft y al Agente 47, pues Eidos ha retrasado la salida de «Tomb Raider: Legend» y «Hitman: Blood Money» para principios de 2006, seguramente en el mes de marzo. Habrá que tener paciencia.

PONTE EN FORMA CON TU PS2, ¡PERO EN SERIO!

Si pensabais que aquello de que con «EyeToy: Kinetic» vais a poder mejorar vuestra forma física era una broma, aquí tenéis los resultados de un estudio hecho por la Universidad de Granada: "«EyeToy: Kinetic» mejora factores como la coordinación, el equilibrio, los triglicéridos, el colesterol y la grasa corporal". ¡Ahí queda eso, chavales!

NUEVAS VERSIONES DE «BURNOUT»

Aunque en un principio se había dicho que «Burnout Legends» iba a ser una secuela exclusiva para PSP, sus programadores acaban de anunciar que también será lanzado en invierno para Nintendo DS. Eso sí, por ahora no hay más detalles sobre esta conversión.

PRIMEROS DATOS - XBOX 360

El vértigo de las carreras por Internet

«Ridge Racer 6» va a revolucionar la velocidad en la nueva de... ¡Microsoft!



Una de las sagas más emblemáticas de Namco va a saltar desde las consolas de Sony a Xbox 360: Se trata de «Ridge Racer 6», secuela que acaba de ser anunciada para la nueva consola de Microsoft. Y aunque aún no hay muchos datos sobre cómo será, podemos daros uno muy importante: ¡Que será compatible con Xbox Live!

PRESENTACIÓN – PS2 - XBOX - PSP - XBOX360

Coge tu pistola vaquero, nos vamos al oeste

Viajamos hasta Londres para mostraros «Gun», un prometedor título de Activision que nos meterá de lleno en el ambiente del "Far West".

Los días en los que jugábamos con nuestros hermanos a indios y vaqueros quedan ya lejos... pero los chicos de Neversoft (creadores de «Tony Hawk») están dispuestos a refrescarnos la memoria. Porque acaban de presentar «Gun», un nuevo título con un estilo de juego muy similar a los «GTA» que se desarrollará íntegramente en el Oeste. Y no faltará de nada: desde los clásicos asaltos a diligencias, hasta los ataques de los indios o las peleas en el saloon... Los tiroteos serán continuos, con la interesante novedad de que los viviremos en primera persona para poder apuntar (y utilizar el tiempo bala) de una manera más precisa, y toda la acción estará enmarcada en unos amplísimos escenarios, que podremos recorrer libremente a lomos de un caballo. En definitiva, este juego promete dar un giro de tuerca a las ya repetitivas aventuras urbanas. ¿Estas preparado, forastero?

COLTON WHITE, el protagonista de «Gun», es un joven que se meterá en un lío cuando reciba un regalo en el lecho de muerte de su padre.



LA AMBIENTACIÓN DEL OESTE se podrá sentir en los escenarios, los personajes e incluso en el tipo de misiones de «Gun», como este tiroteo con los indios a caballo.



EL JUEGO SE DESARROLLARÁ EN TERCERA PERSONA, aunque podremos activar la vista subjetiva para disparar con más precisión y activar el tiempo bala.

INTERNET ONLINE

El éxito de Live!

Microsoft ha publicado sus cifras del servicio Xbox Live! de juego online en Xbox, que demuestran el éxito que tiene entre los usuarios. Por ejemplo, disponen de más de 3 millones de jugadores en el mundo, y cada año se duplica el número de usuarios. ¿La media? Un nuevo miembro cada 30 segundos. ¡Eso sí que es una partida multijugador!

El mejor rol online.

Square Enix ha informado de que su proyecto para PS2, «FFVII: Dirge of Cerberus», tendrá dos modos online: Uno en el que haremos el papel de soldado de Deep Ground, y tendremos que realizar diferentes misiones, y un modo Versus Deathmatch.

¿Te crees que eres el mejor piloto?

Microsoft acaba de publicar en Internet los datos de los 1.400 mejores jugadores de «Forza Motorsport». ¡Sólo los mejores tiempos caben en esta clasificación mundial!

Jugar en red a Xbox tiene premio

Quienes se suscriban a Xbox Live ahora (para ello, entrad en **www.xboxemea.com/anotherlevel**) van a tener una grata sorpresa, ya que Microsoft les hará llegar de regalo una pegatina de «Halo 2» para su consola. Además, han anunciado que todos los usuarios registrados en Xbox Live! con la consola actual, podrán traspasar su cuenta de usuario de forma sencilla, casi automática, cuando se compren la nueva Xbox 360.

Así será la nueva lucha por Internet

Xbox 360 va a apoyar a tope el género de la lucha, pues ya se conocen dos juegos para ella con modo online: «Rumble Roses Double XX», de Konami, y «Dead or Alive 4», de Tecmo, dos secuelas de lucha que van a elevar la temperatura de la consola...

WEB DE MODA

www.rtecmogames.com

No perdáis la oportunidad de visitar una de las webs oficiales de programadores (Tecmo) más interesantes e innovadoras, con información sobre sus títulos actuales y para las futuras consolas.



Y también:
- www.tekkenforce.net
- www.hulkgames.com
- www.forzamotorsport.net

NINTENDO DS™

LANZAMIENTO 7 OCTUBRE

nintendogs™

TU CACHORRO SIEMPRE ATIENDE A TU LLAMADA

...TAMBIÉN EN TU NINTENDO DS

Descubre una nueva forma de jugar con Nintendogs. Podrás tocar, hablar y cuidar de tu perro al igual que en la vida real.

Elige y ve entrenando las más de 15 razas diferentes que te ofrece este revolucionario juego.

Tu Nintendog te está esperando. No le dejes escapar.

3D

3+

www.pegi.info

¡A TOCAR!

LANZAMIENTO NUEVA CONSOLA-ESPAÑA

¡Llega PSP!

La consola portátil de Sony se pondrá a la venta el día 1 de Septiembre a un precio de 250 euros, y llegará arropada de un amplio surtido de juegos y películas.



Ya no queda nada para que, ¡por fin!, la nueva portátil se ponga a la venta en nuestro país después de sufrir algún que otro retraso. Por suerte este tiempo extra ha servido para que las compañías hayan acabado el desarrollo de muchos de sus juegos, por lo que PSP va a venir acompañada por un impresionante catálogo de lanzamientos. En total serán casi una treintena los títulos que podremos adquirir junto a la consola, todo un récord. Entre ellos vamos a poder encontrar juegos de la talla de «WipEout Pure», «Ridge Racers» o «Metal Gear Acid», títulos que por cierto podéis ver analizados en nuestra sección de novedades junto a otros más. Y esto es sólo el principio, puesto que en el horizonte ya se vislumbran otros lanzamientos tan esperados como «GT4 Mobile» o «GTA: Liberty City Stories». El precio de los juegos será variable, y oscilará entre los 45 y los 60 euros. Además de los juegos, también podremos adquirir una buena remesa de películas en formato UMD, como «««Hellboy» o «The Punisher», por 12-24 euros cada una. La consola se venderá inseparablemente en un paquete llamado Value Pack que incluirá la consola, una Memory Stick de 32 megas para salvar partidas y otros datos, una funda, auriculares estéreo y una correa. Y todo por 250 euros.

LA CONSOLA PSP será una portátil muy versátil con la que podremos desde jugar a una gran variedad de títulos a ver pelis o escuchar música. El día 1 de Septiembre podréis haceros con una de ellas.

UNA CONSOLA PARA JUGAR, OÍR MÚSICA, VER PELÍCULAS...

Una máquina multimedia

Con PSP no sólo es posible jugar a una gran variedad de títulos, sino que también podemos desde ver películas a escuchar nuestras canciones favoritas o ver fotos. Es una consola muy completa.

LOS JUEGOS son la salsa de cualquier consola y PSP va a ofrecer una amplia variedad, aunque por el momento se está especializando en el género de la velocidad.

LA FUNCIÓN DE MÚSICA nos permite escuchar nuestras canciones favoritas y con el estilo que queramos gracias al ecualizador.

LAS PELÍCULAS que podemos visualizar en la consola tienen una calidad de imagen y sonido sensacional. No tienen nada que envidiar a las películas en DVD convencionales.

VISUALIZAR FOTOS también es otra de las opciones que presenta la portátil. Además podemos "trastear" con ellas y girarlas, ampliarlas o lo que queramos.

OTRAS OPCIONES que nos ofrece PSP son elegir el idioma, ajustar la fecha y hora, formatear la Memory Stick o incluso introducir una contraseña de seguridad para restringir la visualización de UMDs.

ASÍ ES LA PLAYSTATION PORTÁTIL



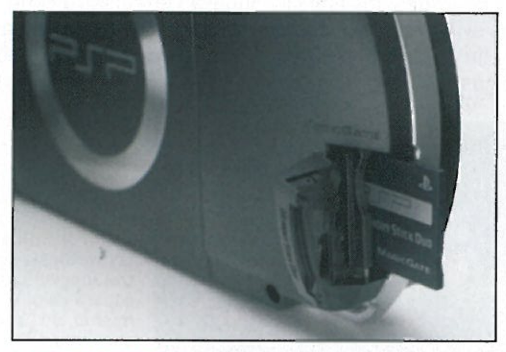
LOS DISCOS UMD pueden albergar 1,8 Gigas (más de un tercio de la capacidad de un DVD), espacio más que suficiente para meter cualquier juego o película.



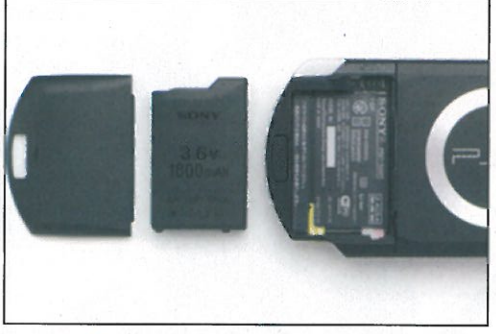
LA CRUCETA DIGITAL Y EL MINI-STICK ANALÓGICO nos permiten controlar cualquier juego o función de la consola (vídeos, música, fotos, etc.) con fiabilidad.



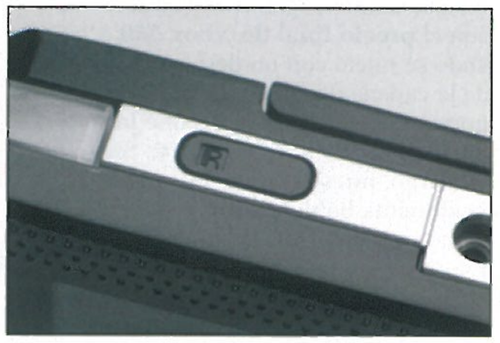
LOS BOTONES que presenta la consola son cuatro frontales más otros dos laterales, R y L. Eso sin contar los del control de volumen, Select, Start...



LA MEMORY STICK es ideal para guardar partidas y otros datos. La de serie será de 32 Megas, pero ya las podéis encontrar de mayor capacidad, hasta 2 Gigas.



LA BATERÍA es uno de los pocos puntos flacos que presenta la consola, pues tan sólo dura unas 3 ó 4 horas. Pero pronto saldrán baterías más durareras.



EL PUERTO DE INFRARROJOS sirve enviar y recibir datos sin utilizar cables. Además PSP cuenta con tecnología Wi-Fi para partidas en red multijugador.

ASÍ ES EL PACK DE LA CONSOLA



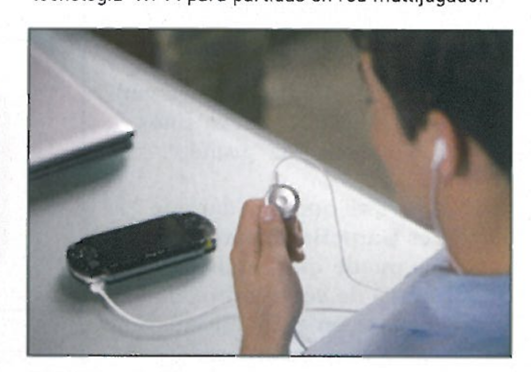
1 EN EL VALUE PACK DE PSP vais a encontrar la consola portátil más potente del mercado junto a varios accesorios.

2 LA CORREA es el primero de ellos y tras engancharla a la PSP nos permite llevar la consola colgada de la muñeca.

3 LA FUNDA DE GOMA protege la consola de posibles golpes. Eso sí, al ser blanda no ofrece muchas garantías ante golpes fuertes.



EL PUERTO USB 2.0 es de lo más útil para conectar la consola a nuestro PC e intercambiar datos a toda velocidad, desde vídeos a canciones en formato MP3.



LOS AURICULARES nos proporcionan una gran calidad de audio digital. Juegos como «WipEout Pure» o «Ridge Racers» suenan de maravilla.

¡AVALANCHA DE PELÍCULAS!

El cine ya es portátil

PSP va a recibir, desde el mismo día de su lanzamiento, un buen número de películas de éxito en formato UMD que tendrán una calidad de imagen y sonido similares a las de los DVD.

A partir del 1 de Septiembre podéis encontrar en las tiendas una buena colección de películas UMD, algunas tan populares como **"Spider-Man 2"**, **"Alien Vs. Predator"** o las dos partes de **"Resident Evil"**. El precio de las películas variará entre los 12 y los 24 euros. Además Sony ha confirmado que cada mes la consola recibirá un mínimo de 8 ó 9 estrenos, y, por si no fuera suficiente, más adelante también se empezarán a lanzar series como "Perdidos". ¡Los cinéfilos van a pasárselo muy bien con PSP!



¡¡BUSCA LOS PRIMEROS JUEGOS PUNTUADOS EN LA SECCIÓN DE NOVEDADES!!



en voz baja

por javier abad

Hola amigos. Veo que no falta nadie, así que puedo contaros los "soplos" que han llegado a mi mesa de la redacción durante el mes de agosto. ¿O acaso pensabais que el mundo del videojuego cierra por vacaciones? Pues de eso nada, porque mientras vosotros os bañabais mucha gente especulaba con el **precio final de Xbox 360.** Todo se inició con un despiste de la cadena de supermercados norteamericana Wal-Mart, que **la anunció a 299 $, unos 240 €.** Sin embargo, **nuevos rumores más pesimistas hablan de ¡400 €!** como precio final de la consola. Esperemos que no sean ciertos...

Cambiemos de "bando", porque en la acera de **PS3** también corren los rumores. Se especula con que, al compartir con PSP la Memory Stick Duo como forma de almacenamiento, **podremos usar la portátil como mando para ver pelis** o, por ejemplo, enviar fotos vía Wi-Fi a la consola "grande".

Otra portátil que va a dar que hablar es **GameBoy Micro.** He oído que **puede que salga en Japón el 13 de septiembre,** coincidiendo con el 20 aniversario de Mario. ¿No es enternecedor?

Ahí va el último: **los creadores del genial «God of War» tienen entre manos un proyecto para PSP.** ¿Será una conversión de su espectacular juego de PS2? A ver si nos sacan pronto de dudas. ¡Adiós!



¿«GOD OF WAR» EN PSP? Más de uno no se despegaría de su portátil si eso fuera cierto.

NUEVOS DATOS–TODAS LAS CONSOLAS

Tus próximas vacaciones serán... ¡en Babilonia!

Así será «Prince of Persia 3: Kindred Blades», que saldrá en noviembre.



FARAH llegará a Babilonia con sed de venganza. Será uno de los personajes secundarios que retorne en esta entrega.

Después de recorrer una inmensa fortaleza y una isla, el Príncipe oriental más consolero prepara su tercera –y última– entrega para PS2, Xbox y GC. En esta ocasión, el desarrollo transcurrirá por entornos abiertos en las calles de Babilonia, envueltas en un misterioso y violento conflicto civil. Las típicas azoteas de las casas árabes dotarán al juego de una mayor acción, pues podremos saltar por los techos, espiar enemigos y hasta atacar por sorpresa. Eso sí, si bajamos a las calles, los edificios jugarán en nuestra contra, y deberemos evitar las emboscadas. Además, el argumento alcanzará su clímax al aparecer personajes como Kaileena y otros nuevos que nos llevarán a los orígenes de la vida del Príncipe.

EL PRÍNCIPE se las verá esta vez con una versión oscura de sí mismo, un "alter ego" malvado, al que también tendremos que controlar.



"Yo diría que, en general, los vídeos de PlayStation 3 que se vieron durante el E3 son lo mínimo que podemos esperar de esta consola. Es más, se deben hacer muchas mejoras, porque eran más demostraciones tecnológicas que otra cosa."

KAZ HIRAI, Presidente de Sony América

PRÓXIMO LANZAMIENTO–TODAS LAS CONSOLAS

Mucho más que jugar a las casitas

«Los Sims 2» multiplicará las posibilidades de juego.

«Los Sims 2» va a llegar a todas las consolas actuales, lo que supondrá también el estreno de la saga en PSP. En esta ocasión tendremos que cuidar de nuestro Sim en la ciudad de Strangetown, donde nos esperarán más de 100 secretos por descubrir. Podremos vestir a nuestro personaje utilizando más de 400 prendas distintas, y también será posible crear nuestra propia comida. Además, se podrá acceder a un modo multijugador por pantalla partida. En PSP se podrá jugar vía Wi-Fi, mientras que DS utilizará el micrófono para crear música y la pantalla táctil para hacer dibujos. Y por supuesto, también habrá versión GBA, con muchos minijuegos.



LAS POSIBILIDADES DE PERSONALIZACIÓN serán más amplias que nunca. Habrá nuevos ítems y habilidades sociales.



LAS LOCALIZACIONES serán muy variadas, como palacios, las alcantarillas, casas de adobe, y lugares como la Torre de Babel o los Jardines Colgantes.



LA CIUDAD DE BABILONIA tendrá un aspecto muy realista, pues para crearla se han inspirado en lugares reales como El Cairo, Marrakech y Casablanca.

NUEVO JUEGO–PS2, XBOX, GC Y PSP

De nuevo el hombre contra la nieve

Este invierno llegará una nueva entrega de la popular saga de snowboard «SSX».

Vuelven las carreras más locas y enrevesadas de la montaña. Como es tradición en esta serie, «SSX On Tour» nos pondrá en la piel de todos unos ases del snowboard que harán piruetas imposibles mientras van ladera abajo. Pero habrá novedades: ¿qué tal competir con esquíes? Ahora podremos usarlos junto a las tablas de snow, con lo que los movimientos especiales se multiplicarán. Además, podremos elegir qué misiones hacer en cada momento (con 12 nuevos recorridos) y personalizar a tope los corredores. Hasta habrá que cuidar su reputación. ¿Listos para volver a las tablas? *



CIRCUITOS BRUTALES volverán a retar a unos corredores alocados y habilidosos.

¿Sabes cual...?

fue el primer simulador de fútbol que pudimos jugar en una consola, hace casi 25 años?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE


PRESENTACIÓN-PSP

Llévate la ciudad en el bolsillo

Estuvimos en las oficinas de Rockstar en Londres para ver el nuevo «GTA» para PSP

El juego más esperado de PSP ya está a punto. Sólo tendremos que esperar un mes para disfrutar en nuestra portátil de «Liberty City Stories», la última entrega de la saga GTA, que se va a mantener fiel a la serie. Con un tamaño similar al de «GTA III» y ambientado tres años antes, nosotros interpretaremos el papel de Tony Cipriani, un mafioso de poca monta que tendrá que ir cumpliendo misiones por toda la ciudad. La libertad de acción será tan grande como en sus "hermanos mayores" e incluso podremos observar algunas mejoras visuales respecto a las versiones de PS2, como los reflejos sobre la carrocería de los coches o la distancia a la que se dibuja el horizonte. Además, para adaptarlo mejor a la nueva consola, las misiones serán más numerosas y cortas... ideales para jugar en la parada del autobús sin perdernos nada de su emocionante argumento.

LAS CHICAS, los tiroteos y el robo de coches serán parte de nuestra vida de mafiosos en el nuevo «GTA».



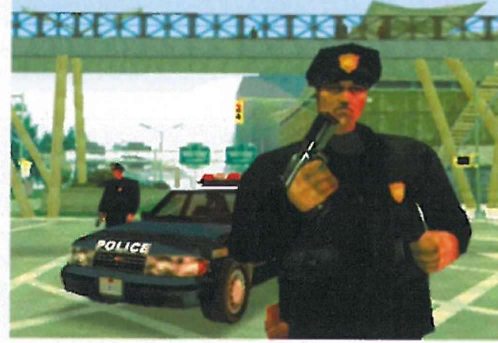
EL DESARROLLO nos permitirá movernos con total libertad por una ciudad "inspirada" en Nueva York.



LOS NUEVOS VEHÍCULOS estarán inspirados en los tres juegos de PS2, pero con mejoras gráficas.



EL ARGUMENTO estará dividido en numerosas misiones, "acortadas" para ajustarse a una portátil.



EL SISTEMA DE CONTROL, con la cámara en el botón L, será ideal para realizar las acciones más variadas.

GANADORES DE NUESTROS CONCURSOS

Concurso Juiced

1 CONSOLA PS2 TUNEADA + 1 MÓVIL SONIC ERICCSON + JUEGO JUICED PARA PS2

José Antonio Linde Menéndez .... Asturias

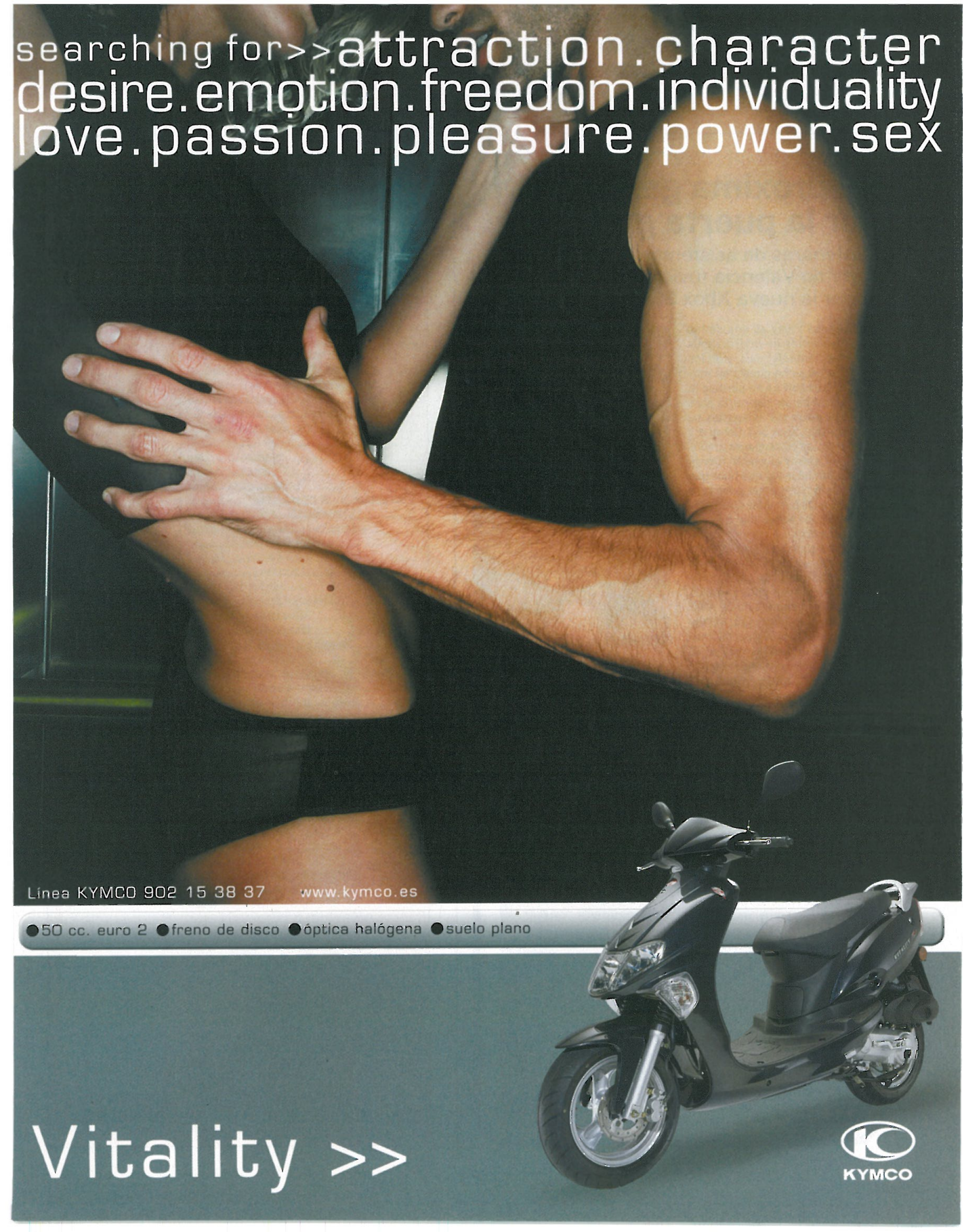
JUEGO JUICED PARA PS2

Daniel Sánchez Requena .... Albacete
Jordi Soriano López .... Badajoz
Francisco Javier Saborido Hernández .... Cádiz
Juan Vicente Fraile Bermejo .... Cuenca
Salvador Ruiz Fernández .... Granada
Eloy Montoro Castro .... Granada
Ginés Camacho Rey .... La Coruña
José Antonio Casado Violat .... Madrid
José Carlos Reviriego Hernández .... Madrid
Víctor Balsalobre Correal .... Madrid
David Bouzada Rebredo .... Pontevedra
Antonio Cabeza Bejines .... Sevilla
Saúl Lozano Pérez .... Zamora
Sergio Martín Giménez .... Zaragoza

Concurso Umbro

CAMISETA + BERMUDA + BALÓN

Abraham Gea López .... Alicante
Javier Calvo García .... Alicante
Rubén Olmos Sánchez .... Alicante
Diego Jesús Parra García .... Almería
Israel Valverde Rodríguez .... Asturias
Nuria Simón Vidal .... Barcelona
Emil Petrov Dobrev .... Burgos
José Antonio Ramos Quiñónez .... Cádiz
Miguel Ángel Quintanilla Beneroso .... Cádiz
José Luís Mascuñano Velasco .... Ciudad Real
Rafael Pérez Perona .... Ciudad Real
Carlos Vegas Vacas .... Gerona
Yon López Arribilaga .... Guipúzcoa
Santiago Gómez Mata .... La Rioja
Pablo Morán Fernández .... León
Sergey Poliakov .... Lérida
Sara Rubio Iglesia .... Madrid
Miguel Ángel García Gómez .... Madrid
Andrés López Martínez .... Murcia
Ismael Quinas Estévez .... Orense
Claudio González Medraño .... Pontevedra
José Lago Solla .... Pontevedra
Álvaro Hernández García .... Salamanca
David Martos Sánchez .... Tarragona
Mariano Sanz Martín .... Valladolid



searching for>>attraction.character
desire.emotion.freedom.individuality
love.passion.pleasure.power.sex
Línea KYMCO 902 15 38 37
www.kymco.es
●50 cc. euro 2 ●freno de disco ●óptica halógena ●suelo plano
Vitality >>
KYMCO

¡Atari Soccer!

Los jugadores no eran más que "fichas" de colores que se disputaban un balón, bastante cuadrado, que no dejaba de parpadear. Aún así, era el único juego que permitía realizar auténticas jugadas de fútbol allá por el año 1980.

PRESENTACIÓN–XBOX 360

La próxima generación por la puerta grande

Centenares de asistentes de la Campus Party de Valencia tuvieron el privilegio de ver la nueva Xbox 360 en vivo.

La Campus Party es una de las concentraciones de informáticos más importante del país, y en los últimos años se ha puesto de moda, que Microsoft no ha perdido la oportunidad de aprovecharla para presentar entre los asistentes su nueva consola, Xbox 360. Como era de esperar, las colas que se produjeron para entrar al evento fueron masivas; tanto fue así, que hubo que realizar cuatro presentaciones para satisfacer a los pacientes asistentes de la Party, que esperaban colas de más de una hora.

Eso sí, si vosotros os contáis entre los miles de españoles que todavía no han podido verla de cerca, tranquilos: sólo quedan unos poquitos meses, concretamente hasta navidades, para que la consola salga a la venta en nuestro país y podáis probarla junto a uno de los más de 40 títulos que tendrá disponibles en su lanzamiento. ¡Ya queda menos!



LAS COLAS que se formaron en la Campus Party para ver la nueva Xbox 360 eran así de impresionantes.



EN LA PRESENTACIÓN se podía ver un modelo de la consola y algunos vídeos con sus juegos más esperados.

ANUNCIO–NINTENDO DS

El Príncipe te reta a una partida de cartas

«Battles of Prince of Persia» nos ofrece la cara estratégica del príncipe.

Ubisoft ha elegido a la nueva portátil de Nintendo para crear una entrega muy innovadora de la saga del príncipe oriental que está arrasando en todas las consolas. Se trata de «Batles of Prince of Persia», un juego de cartas que saldrá en exclusiva para DS en noviembre.

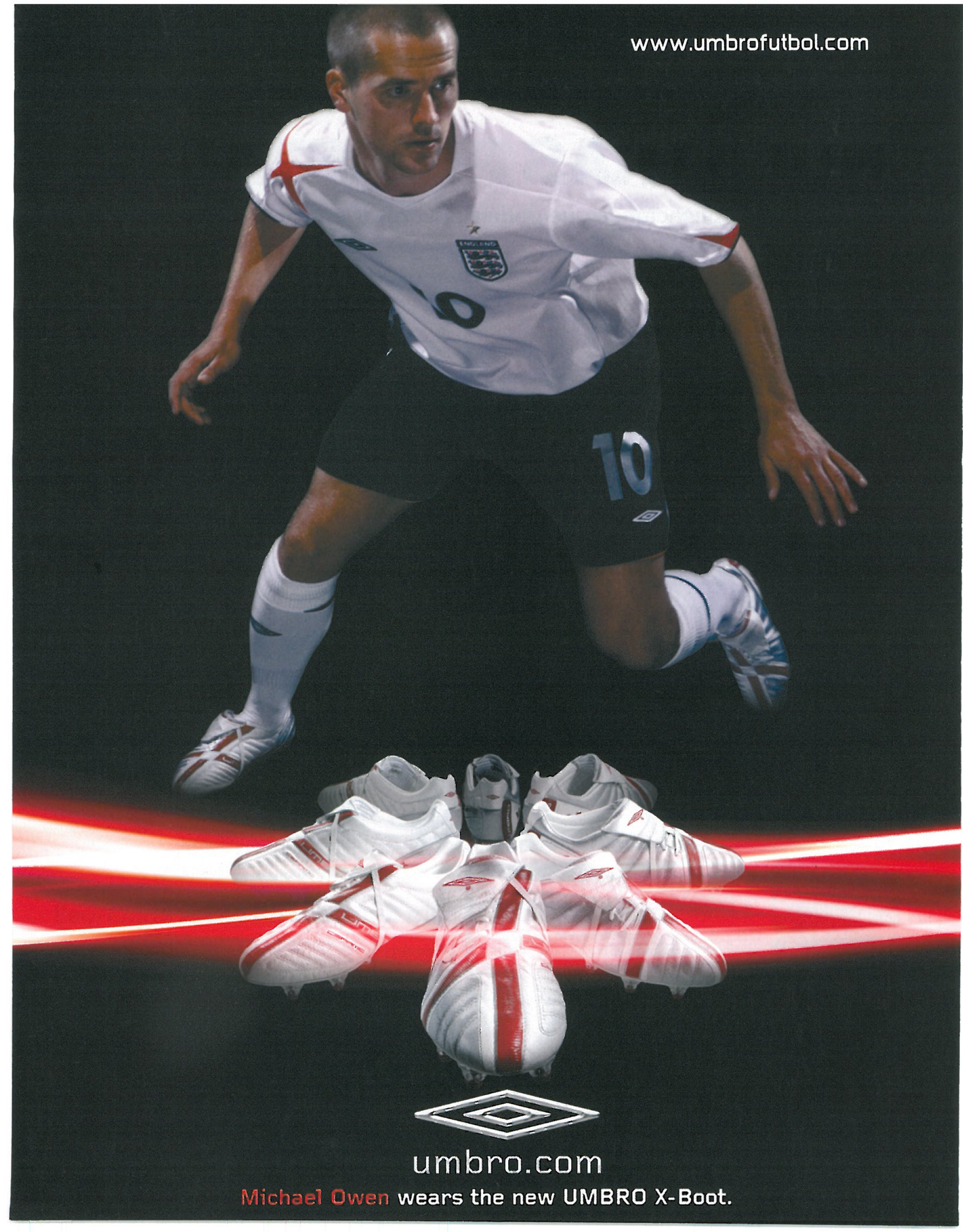
El argumento estará situado entre los capítulos «Las Arenas del Tiempo» y «El Alma del Guerrero», y nos obligará a utilizar las cartas para lograr que nuestro ejército se haga con el Poder Supremo. Además, incluirá modos multijugador.



LANZAMIENTOS SEPTIEMBRE

	9 SEPT.	16 SEPT.	23 SEPT.	30 SEPT.
MUSASHI: SAMURAI LEGEND – PS2 [lucha]	■			
FAHRENHEIT – PS2 [aventura]	■			
THE INCREDIBLE HULK: U. DESTRUCTION – PS2 [aventura]	■			
BURNOUT REVENGE – PS2 [velocidad]		■		
KILLER 7 – PS2 [aventura]		■		
RESIDENT EVIL OUTBREAK FILE 2 – PS2 [aventura]		■		
TOTAL OVERDOSE – PS2 [acción]		■		
ULTIMATE SPIDERMAN – PS2 [aventura]		■		
ONE PIECE: GRAND BATTLE – PS2 [acción]			■	
GENJI – PS2 [aventura]			■	
PESADILLA ANTES DE NAVIDAD – PS2 [aventura]			■	
NHL HOCKEY 2005 – PS2 [deportivo]				■
CONFLICT: GLOBAL STORM – PS2 [acción]				■
EYETOY KINETIC – PS2 [deportivo]				■
SNIPER ELITE – PS2 [acción]				■
TOP SPIN – PS2 [deportivo]				■
FIFA 06 – PS2 [fútbol]				■
10.000 BULLETS – PS2 [acción]				■
THE INCREDIBLE HILK: U. DESTRUCTION – Xbox [aventura]	■			
SUPER MONKEY BALL DELUXE – Xbox [puzzle]	■			
GHOST RECON 2 SUMMIT STRIKE – Xbox [acción]	■			
EVIL DEAD REGENERATION – Xbox [terror]	■			
FAHRENHEIT – Xbox [aventura]	■			
ULTIMATE SPIDERMAN – Xbox [aventura]		■		
MOTO GP 3 – Xbox [terror]		■		
KOF MAXIMUM IMPACT – Xbox [lucha]			■	
METAL SLUG 4 – Xbox [aventura]			■	
TOTAL OVERDOSE – Xbox [acción]			■	
CONFLICT: GLOBAL STORM – Xbox [acción]				■
SNIPER ELITE – Xbox [acción]				■
KING OF FIGHTERS 2002 – Xbox [lucha]				■
BURNOUT REVENGE – Xbox [velocidad]				■
PESADILLA ANTES DE NAVIDAD – Xbox [acción]				■
NHL HOCKEY 2005 – Xbox [deportivo]				■
FIFA 2006 – Xbox [fútbol]				■
THE INCREDIBLE HILK: U. DESTRUCTION – GC [aventura]	■			
ULTIMATE SPIDERMAN – GC [acción]		■		
KILLER 7 – GC [aventura]		■		
TOTAL OVERDOSE – GC [acción]		■		
FIFA 2006 – GC [fútbol]				■
RIDGE RACERS – PSP [velocidad]	■			
SMARTBOMB – PSP [puzzle]	■			
LUMINES – PSP [puzzle]	■			
CODED ARMS – PSP [acción]	■			
DARKSTALKERS CHRONICLES – PSP [lucha]	■			
DYNASTY WARRIORS – PSP [lucha]	■			
METAL GEAR ACID – PSP [acción]	■			
MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION – PSP [velocidad]	■			
TOCA RACE DRIVER 2 – PSP [velocidad]	■			
NEED FOR SPEED UND. RIVALS – PSP [velocidad]	■			
MEDIEVIL – PSP [aventura]	■			
FIRED UP – PSP [acción]	■			
ULTIMATE SPIDERMAN – PSP [aventura]	■			
GHOST IN THE SHELL – PSP [aventura]		■		
VIRTUA TENNIS WORLD TOUR – PSP [deportivo]				■
FIFA 06 – PSP [fútbol]				■
CASTLEVANIA: DAWN OF SORROW – DS [aventura]	■			
ULTIMATE SPIDERMAN – DS [aventura]	■			
ADVANCE WARS DS – DS [estrategia]	■			
FIFA 06 – DS [fútbol]				■

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante septiembre. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que vayan comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.



www.umbrofutbol.com
ENGLAND
10
umbro.com
Michael Owen wears the new UMBRO X-Boot.

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAY2MANÍA

El gran rival de GTA



En portada. Este mes Play2Manía te ofrece las primeras imágenes de «True Crime New York City», una aventura de acción que promete convertirse en el más duro rival para «GTA San Andreas».

Especial PSP. Llévate gratis, además, 36 páginas con todo lo que necesitas saber sobre el lanzamiento de PSP: las funciones de la consola, todos sus juegos, periféricos, películas...

Comparativa: juegos de terror. Descubre las mejores aventuras de miedo de PS2, y encuentra la más se adapta a tus gustos.

El cine en tu consola. Un completo reportaje donde descubrirás todo sobre los próximos "estrenos": «Torrente 3», «Matrix: Path of Neo», «The Warriors»...

→ PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS

Guías completas de los últimos lanzamientos... Y Platinum

Tekken 5. Todos los golpes de todos los personajes, y además extras, desbloqueables... Conviértete en el mejor luchador.

Batman Begins. Las claves para superar la aventura: objetivos, enemigos, extras...

Destroy All Humans! Todos los objetivos, la localización de las sondas, el uso de todas las armas y poderes...

Y además, guías Platinum. Guías de los grandes clásicos: «El Señor de los Anillos: La Tercera Edad», «Ratchet & Clank 2» y «The Getaway Black Monday».



→ MICROMANÍA

¡Regalazo, 20 Aniversario!



Splinter Cell: En Micromanía tiran la casa por la por la ventana para celebrar su aniversario. Este mes, dos juegos de regalo: «Splinter Cell Codegame» y «Cycling Manager 2».

La Batalla por la Tierra Media II: En exclusiva, un reportaje acerca de la segunda entrega del mejor juego inspirado en "El Señor de los Anillos" de PC.

Fable: The Lost Chapters: El último juegazo de Peter Molyneux llega por fin al PC y la preview anuncia que puede convertirse un gran juego de rol.

→ NINTENDO ACCIÓN

Pokémon esmeralda y pasatiempos



Especial Pasatiempos Pokémon. Más de 40 pasatiempos para disfrutar en la playa, la montaña o tu casita con tus personajes favoritos. ¡Y podrás ganar una tele LCD y una Gamecube!

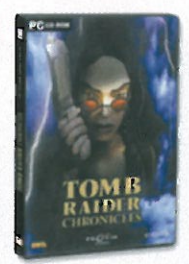
La estrella es Esmeralda. En la revista podrás encontrar un reportaje de 8 páginas donde te descubren todos los detalles de la nuieva edición Pokémon para Game Boy.

Nintendogs. Todas las claves del juego más esperado para DS, un simulador que va a causar sensación.

Revolution y Game Boy Micro. Un informe secreto sobre las nuevas consolas que prepara Nintendo. Solo en tu revista Nintendo Acción.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡¡La tercera edad de los imperios!!



Microsoft descubre América: COMPUTER HOY JUEGOS toma contacto con el tercer capítulo de la serie «Age of Empires», en el que los conquistadores deben luchar por asentar su imperio al otro lado del Atlántico.

Los mejores Test: Además, «Los Sims 2 Noctámbulos», «Fahrenheit», «Los 4 Fantásticos» o la adaptación de la película de Tim Burton «Charlie y la Fábrica de Chocolate», son algunas de las novedades que se someterán a las exigentes pruebas de su laboratorio: 24 PC y 48 Test de compatibilidad.

Juego de regalo: Este mes, las aventuras nunca contadas de Lara Croft en «Tomb Raider Chronicles». ¿Te imaginas algo mejor?







Lucha a lo largo de 19 niveles repletos de acción completamente nuevos y en 3D.



Enfréntate a villanos Marvel incluyendo a Vulture ¡solo en PSP™!



Ejecuta nuevos y poderosos ataques como *Bola de red fuerte*, *Red* o *Capullo*.







GO FOR THE ULTIMATE SPIN AT





COLUMBIA PICTURES





activision.com

www.activision.com/microsite/spider-man

ROL | SQUARE-ENIX | Lanzamiento en Japón 16 de marzo | Lanzamiento en España ¿Septiembre de 2006?



aquí Tokio

por christophe kagotani



¡Hola amigos! Un mes más, vuestro corresponsal en Japón os trae las últimas noticias sobre el mundo de los videojuegos. Aquí me tenéis, con cara de flipe en medio de la **Square-Enix Party 2005, donde fue presentada la nueva versión jugable de «Final Fantasy XII», que podéis descubrir al detalle en el reportaje que he preparado.**

Después del verano llega la época de mirar al futuro. El próximo Tokyo Game Show se celebrará en septiembre, **y entre otros se ha anunciado ya la presencia de «FF VII Dirge of Cerberus» (PS2), «Metal Gear Solid 4» y «Ni-Oh» para PS3, y el esperado «Dragon Quest II» para DS,** además de unas cuantas sorpresas para las consolas de nueva generación. Estamos, sin lugar a dudas, ante **la edición del TGS más esperada de los últimos años.**

Todo esto se debe al excelente momento de ventas que están atravesando las consolas a lo largo de este año. **Nintendo DS, PlayStation 2 y PSP lideran un mercado que ha crecido un 52.2% respecto al 2004,** y eso sin contar las ventas de juegos, cuyo crecimiento se acerca al 40%. **Sin embargo algunas compañías se preguntan si la gente estará dispuesta a comprarse, además, una de las consolas de nueva generación.**



LA ÉPICA BATALLA entre el Bien y el Mal será el trasfondo de un juego con sorpresas y también momentos así de emotivos.

LA FANTASÍA REGRESA A PS2

FINAL FANTASY XII

A finales de julio se celebró la Square Party 2005, una fiesta donde se presentaron los próximos lanzamientos de la compañía, y en la que por primera vez pudimos probar este esperadísimo juegazo.

LA HISTORIA

Una leyenda por la que no pasa el tiempo

NUESTRA AVENTURA COMENZARÁ EN RABALASTRE, la capital de Dalmasca. Este país ha sido conquistado por el vecino Imperio de Arcadia, y vive momentos terribles. Pero las cosas van a cambiar, porque un grupo de aventureros encabezados por la princesa de Dalmasca iniciará un viaje por todo el mundo para devolver la paz a su reino. Por supuesto, esta aventura se irá complicando con los recuerdos y las relaciones entre los protagonistas.







LOS PERSONAJES
Un grupo de valientes

EL PROTAGONISTA DEL JUEGO ES VAAN, un pícaro que sueña con escapar de la ciudad y pilotar su propia nave voladora. Junto a él nos encontraremos a un grupo de lo más pintoresco, dentro del que destacan su amiga Penelo, los piratas del cielo Balthier y Fran, y la bellísima princesa Ashe. En el otro bando nos encontraremos con un antiguo soldado de Dalmasca, que traicionó y asesinó al padre de Ashe y que responde al nombre de Basch. Junto a ellos, nos esperan soldados, vendedores, magos y toda la "fauna" que estamos acostumbrados a ver en estos juegos de rol.



« EL NUEVO «FINAL» TENDRÁ UNA ESTÉTICA REALISTA Y UN SISTEMA DE COMBATE MÁS ACTIVO, PERO VA A MANTENER LAS CLAVES DE LA SAGA »

EL DESARROLLO
Un cambio radical en la saga

NUESTRO EQUIPO ESTÁ FORMADO POR TRES PERSONAJES, aunque sólo controlamos a uno de ellos, y tendremos que recorrer libremente un gran escenario abierto, al estilo del de juegos online como «FFXI». Habrá que explorar las zonas ocultas, abrir cofres o romper jarras para conseguir dinero, y además al detectar un enemigo podemos esquivarlo o combatir con él (mirad el cuadro de combates). Para completar este clásico desarrollo "rolero", también podremos visitar las ciudades para ir de compras, entablar conversaciones o participar en minijuegos.



LOS PUZZLES Y LOS COMBATES se alternarán con momentos de exploración y con las espectaculares secuencias que son seña de identidad de todos los «Final».

MATSUNO, CREADOR DEL ÚLTIMO «FINAL»

EL GENIO QUE ESTÁ DETRÁS DE TODOS LOS CAMBIOS de esta nueva entrega es el creador, por ejemplo, de «Tactics Ogre», y llegó a Square por petición del propio Sakaguchi. En cuanto termine el proyecto, se rumorea que podría pasar a Mystwalker para trabajar en un juego para la nueva generación.



aquí Tokio

➔Precisamente, en esta línea se movieron las declaraciones de **Ken Kutaragi al reconocer que PS3 tendrá un precio más alto de lo esperado.** El hecho de que esté pensada para un ciclo de vida de 10 años e incluya tecnologías como el Blu-ray o la alta definición ha encarecido el precio de producción. **De cualquier forma, el precio de la máquina no impedirá que los más jugones se hagan con ella desde el primer día.**

➔Y respecto a PSP, **Sony ha puesto en marcha un nuevo servicio de descargas online para ver programas de TV en nuestra PSP.** En principio este sistema nos permitirá ver trailers, vídeos musicales y algunos programas de forma gratuita, mientras que habrá que pagar para ver películas y deportes. **Antes de descargar cualquier contenido tendremos que instalar el Firmware 2.0, ya que estarán codificados en un nuevo formato: MPEG AVC.**

➔Y antes de despedirme, os adelanto algunos juegos que acaban de confirmarse para Xbox 360 en el reciente Xbox Summit 2005. **Se trata de «Rumble Roses XX», «Winning Eleven» (que vosotros en Europa conocéis como «Pro Evolution Soccer») y «Pro Yakyuu Spirits».** Además, Konami también dio la noticia de que está preparando una nueva **línea de juegos deportivos para esta nueva consola.** De momento eso es todo. ¡Sayonara!



Los programadores japoneses dejaron claro su apoyo a la nueva Xbox 360.



LA PANTALLA DE COMBATE será la misma que durante el juego, con unas líneas de colores que nos van a indicar nuestras próximas acciones.







LOS COMBATES
Más allá de los turnos

LAS BATALLAS SE DESARROLLARÁN DE FORMA AUTOMÁTICA, según las órdenes que le damos a cada uno de nuestros personajes. Así, cuando nos encontramos con un enemigo y salta la secuencia de combate, basta con que indiquemos qué tipo de ataque debe realizar nuestro héroe, seleccionarlo y pasar a describir la estrategia para el siguiente personaje. Todas las acciones que hayamos seleccionado quedarán marcadas en la pantalla como unas líneas que unen a nuestros aventureros con sus enemigos y que cambian de color según la acción que se esté llevando a cabo. Podemos atacar, invocar eones, disparar con armas de fuego, usar magia o lanzar ítems para conseguir ventajas adicionales... aunque si todas estas opciones nos resultan demasiado abrumadoras, también podemos seleccionar un modo automático que luchará cada batalla por nosotros.



LAS MISIONES
El mundo a nuestros pies

LOS ESCENARIOS DE «FF XII» ESTARÁN ABIERTOS y serán los más grandes que hemos visto en toda la saga. En principio tendremos libertad para movernos por todo el mapeado, sin embargo, para hacer más comprensible la historia (y también para evitar algunos tiempos de carga), tendremos que ir superando pequeños objetivos. Estos retos podrán ser de diferentes tipos, como derrotar a unos enemigos, encontrar un objeto o ayudar a otros personajes.









LOS GRÁFICOS



Belleza en movimiento

«FINAL FANTASY» REGRESA AL ESTILO REALISTA que tan bien le ha funcionado en las últimas entregas, aunque con un acabado más "sucio", que recuerda a «Vagrant Story» para PSOne. Los escenarios ofrecen una libertad de acción sin precedentes y alcanzan un gran nivel de detalle. En cualquier caso, la versión del Square-Enix Party parecía todavía lejos de estar terminada, y algunas mazmorras estaban construidas sólo a medias, por lo que no pudimos acceder a todas las zonas del juego. En cuanto a los vídeos CG, tanto la intro como las secuencias que aparecen en medio del juego van a ser alucinantes, como en toda la saga.

LA ESTRELLA DEL SQUARE-ENIX PARTY 2005



LA PRESENTACIÓN EN SOCIEDAD DEL ÚLTIMO «FINAL FANTASY» se produjo el pasado mes de julio, dos años después de su anuncio. La versión jugable consistía en dos niveles completos (la playa y una mazmorra) que estaban disponibles en 200 puestos de juego. Pero los responsables del juego no se quedaron de brazos cruzados, y también utilizaron el evento para ver las reacciones del público ante los cambios de esta última entrega. Así, Square ha anunciado que habrá importantes mejoras en la versión final.

« LOS COMBATES DE «FF XII» SE DESARROLLARÁN POR UN SISTEMA MIXTO ENTRE TURNOS Y TIEMPO REAL Y PODRÁN EVITARSE »



LAS GRANDES CIUDADES con naves voladoras y edificios góticos, típicas de los «Final» también aparecerán en esta entrega, pero con un aspecto mejorado.

LA AMBIENTACIÓN

Final Fantasy en estado puro

AUNQUE EL SISTEMA DE JUEGO HA CAMBIADO y los personajes también son nuevos, los fans de la saga podrán reconocer todos los elementos comunes de los «Final Fantasy». Desde la presencia de algunas razas como los chocobos o invocaciones de otros juegos, al uso de la materia para ejecutar hechizos mágicos o a la aparición de personajes como Wedge y Biggs... Para mantener aún más el nexo de unión con el universo Final Fantasy, esta es una de las pocas veces que las aventuras se desarrollan en un mundo conocido, Ivalice, que ya visitamos en «Final Fantasy Tactics».

LOS DATOS QUE TIENES QUE CONOCER

- ¿Qué es? **Una versión del juego de GameCube que triunfó a principios de este año.**
- ¿Cuándo sale? **El día 16 de noviembre podréis comprarlo en vuestra tienda favorita.**
- ¿Por qué nos gusta tanto? **Se trata de una de las aventuras más alucinantes que veréis en PS2.**

¡EXCLUSIVA EN ESPAÑA!

¡YA HEMOS JUGADO AL ESPERADO «RESIDENT EVIL 4» PARA PS2!

EL TERROR CAMBIA DE CASA

Después de romper todos los moldes a principios de año en GameCube, «Resident Evil 4» piensa hacer lo mismo en la consola de Sony. Nosotros ya hemos tenido al privilegio de jugarlo a fondo... ¡y nos ha entusiasmado por completo!

Se ha especulado mucho acerca de esta versión para PS2 de «Resident Evil 4», uno de los mejores títulos que han aparecido en la consola GameCube. Había una corriente de rumores que señalaban que la conversión iba a sufrir grandes mermas en el acabado gráfico con respecto al original pero, por suerte, esos rumores han acabado siendo más falsos que un billete de 7 euros. Y es que, después de jugar durante bastantes horas a esta aventura, os podemos asegurar que «Resident Evil 4» luce un aspecto deslumbrante en PS2, muy similar al que disfrutamos en la versión de GC. Sí que es cierto que hay pequeños detalles técnicos, de los que más tarde os hablaremos, que no están tan bien conseguidos como en el original, pero en líneas generales la aventura es igual de impresionante.

→ADEMÁS, SUS CREADORES HAN AÑADIDO EXTRAS a esta versión del juego, aprovechando estos meses en los que han estado trabajando en ella. Sin embargo, antes de entrar a fondo en todo esto vamos a refrescaros la memoria hablando un poco acerca de la aventura: la acción se desarrolla en un pequeño pueblo de España y el protagonista es Leon S. Kennedy, el personaje al que controlábamos en «RE2». Su misión es encontrar a Ashley, la hija del presidente de los Estados Unidos, que ha sido secuestrada por una secta religiosa, pero para lograr su objetivo se las va a tener que ver con un buen número de personas medio locas, así como con horribles criaturas de un tamaño descomunal y trampas de todo tipo.

La acción es el ingrediente principal del juego, pues hay un buen número de enfrenta-



ESTA VERSIÓN TRAERÁ VARIAS NOVEDADES con respecto al juego original, como nuevos trajes para los protagonistas o modalidades de juego inéditas.

EL DESARROLLO DEL JUEGO será exactamente el mismo que ya disfrutamos en GameCube, al igual que el apartado gráfico, que será así de espectacular.

ARMAS INÉDITAS

León y Ada tendrán "juguetes" nuevos

Leon y Ada podrán manejar un nueva arma cada uno. El chico podrá dar caña a los enemigos con este láser que veis a la derecha, de una potencia realmente alucinante. El arma se llamará PRL 412 y tendrá un diseño súper vanguardista. Por otro lado, Ada también contará con un arma nueva, aunque de momento Capcom prefiere mantenerla en secreto. ¡Qué rabia!

mientos, pero también hay hueco para la exploración, la resolución de puzzles... ¡y por supuesto los sustos! Vamos, que el desarrollo va a ser exactamente el mismo que ya vivimos en GameCube aunque también descubriremos distintas novedades.

LOS AÑADIDOS MÁS INTERESANTES VAN A SER DOS, que se desbloquearán una vez superada la aventura principal: un modo adicional llamado Separate Ways y un par de armas totalmente inéditas. En el primero vol-





LA COLABORACIÓN ENTRE LEON Y ASHLEY les permitirá superar determinadas zonas y puzzles del juego. Vamos, que proteger a la chica tendrá sus ventajas.

ESTA VERSIÓN DE «RESIDENT EVIL 4» REPETIRÁ EL MISMO DESARROLLO, PERO INCLUIRÁ VARIAS NOVEDADES





vemos a asumir el papel de Ada Wong, la misteriosa investigadora secreta que también apareció en «Resident Evil 2», con quien debemos superar cinco fases. Sin embargo, estos niveles especiales no son los mismos que pudimos jugar en el modo extra que también incluía la entrega de GameCube, sino que estarán extraídos directamente de momentos vividos por Leon en la aventura principal. Por ejemplo, en el primero de ellos tendremos que hacer sonar la campana del pueblo para que sus trastornados habitantes dejen de atacar a Leon, un hecho que sucede al inicio del juego. Ya os adelantamos que esta modalidad garantiza unas dos horas y media de diversión adicional.

Por otro lado, tanto la propia Ada como Leon podrán emplear un arma nueva cada uno. Leon será capaz de empuñar un potente láser con el que podrá realizar disparos que dañarán a los enemigos que se encuentren en un radio de acción bastante amplio. Ada, por su parte, también tendrá una nueva, aunque de momento Capcom no piensa desvelar de qué "trasto" se trata. Como veis, serán dos novedades realmente atractivas, que aportarán mayor interés si cabe a la aventura, pero no serán las únicas. Y es que aparte de estos extras que os acabamos de comentar, esta versión de «RE4» incluirá varios detalles tam-

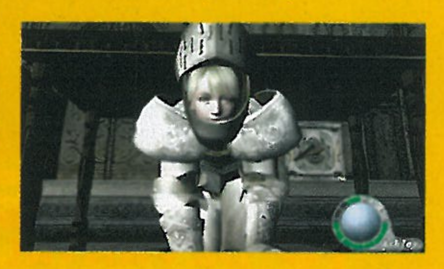
NUEVOS TRAJES

Muchachos, ¡a la pasarela!

Tanto Leon como Ashley podrán vestirse con nuevos trajes cuando completemos el juego. ¡Qué guapos!



ESTE ELEGANTE TRAJE DE GÁNGSTER será el "modelito" que lucirá Leon tras lograr rescatar a Ashley y superar la aventura con éxito. La verdad es que le sienta casi mejor que el original...



GRACIAS A ESTA NUEVA ARMADURA, Ashley será inmune a los disparos involuntarios de Leon (que algunas veces se le escapan) y además algunos enemigos, como los Gonados, no podrán raptarla y llevársela a cuestas.



HASTA TRES TRAJES DISTINTOS lucirá Ada en el juego, a cual más elegante. Aquí la veis con un uniforme en plan militar, pero también tendrá otro de diseño oriental mucho más sensual. ¡Esta chica es de lo más presumida!



EL MODO MERCENARIOS, una especie de arcade que pone a prueba nuestra habilidad, nos permitirá controlar a varios soldados con uniforme militar.



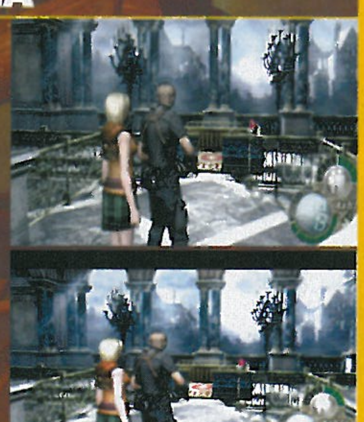


EL GIGANTE será uno de los enemigos con los que habrá que lidiar. Su tamaño volverá a ser algo alucinante y contará con unas animaciones muy bien realizadas.

FORMATOS DE PANTALLA

¿16:9 ó 4:3?

A diferencia de la versión original de GameCube, en esta ocasión sí que podremos jugar a pantalla completa (imagen superior), además de en modo panorámico (pantalla de abajo). Y aunque pueda parecer un detalle sin importancia, la verdad es que todos aquellos que no tengan televisores panorámicos lo agradecerán mucho, pues no tendrán por qué jugar con las molestas bandas negras que aparecen en la parte superior e inferior de la pantalla. Eso sí, si jugamos en este formato la imagen se deformará sensiblemente.



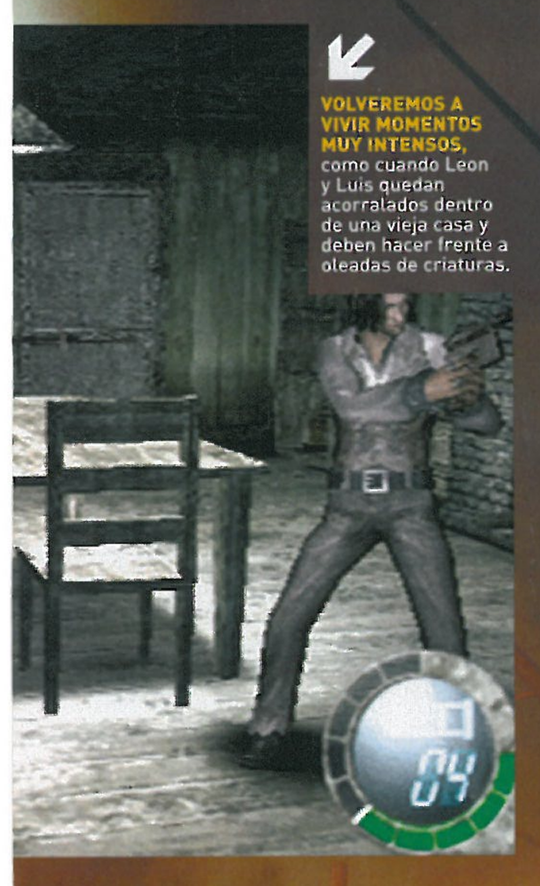


bién inéditos que merece la pena mencionar. Uno de ellos será la inclusión de un traje extra para cada uno de los personajes, como una armadura de metal para Ashley de lo más útil o un llamativo traje de gángster para Leon. Además, uno de los únicos "defectillos" que se podía poner a la versión original, el hecho de que sólo se podía jugar en formato de pantalla panorámico, también quedará solucionado: esta vez será posible pasarse por las opciones y cambiar el formato 16:9 por el tradicional 4:3, que es el que muestran los televisores convencionales. Y ya para terminar, los llamados Ada´s Report, los documentos que obtenemos tras superar cada uno de los niveles del modo extra, se mostrarán en forma de secuencias de vídeo, en lugar de las imágenes estáticas y textos que contemplamos en la versión de GameCube. Como veis, los desarrolladores no se han limitado sólo a convertir el juego sin más, sino que se han molestado en incluir nuevos alicientes.

EN LO QUE RESPECTA AL APARTADO GRÁFICO, «RE4» lucirá un aspecto sólido y solvente. Las diferencias entre esta versión y la original serán mínimas, o lo que es lo mismo, ¡que el juego será una delicia visual! Por lo tanto, durante nuestro viaje vamos a disfrutar de unos entornos ricos en detalles y, en ocasiones, de un tamaño colosal. Lo único que echaremos de menos con respecto a la entrega de GC será una mayor definición en las texturas y que, además, la niebla que cubrirá determinados escenarios será un poco más densa. ¡Lo demás será igualito!

Y qué decir de los personajes. Leon volverá a tener un aspecto imponente y los enemigos nos atacarán en masa sin que la





VOLVEREMOS A VIVIR MOMENTOS MUY INTENSOS, como cuando Leon y Luis quedan acorralados dentro de una vieja casa y deben hacer frente a oleadas de criaturas.

LA AMBIENTACIÓN volverá a ser uno de los aspectos más cuidados del juego. Todas las estancias tendrán un toque siniestro que nos pondrán los pelos como escarpias.



acción sufra ralentizaciones, salvo alguna ocasional. Además, las criaturas contarán con un buen tamaño (algunos como El Gigante serán enormes de verdad) y unas animaciones súper suaves, si bien en esta oportunidad estarán modelados con un número de polígonos algo inferior a los modelos originales, y sus rostros no serán tan expresivos. Vamos, nada grave. Eso sí, el sonido será igual de bueno y volverá a usar la tecnología Dolby. En definitiva, «RE4» será uno de los juegos más espectaculares de todos los que van a aparecer este año en PS2. HC

LA AVENTURA TENDRÁ POCO QUE ENVIDIAR A LA VERSIÓN ORIGINAL

SEPARATE WAYS, UN MODO EXTRA

¡Ada entra en acción!

Como ya sucediera en la versión original, al acabarnos el juego podremos desbloquear un modo en el que será posible controlar a la misteriosa y atractiva Ada Wong. Sin embargo, en esta ocasión será posible disfrutar de cinco niveles totalmente nuevos y que estarán extraídos directamente de la aventura de Leon. Y no creáis que superarlos será como coser y cantar, puesto que los creadores de Capcom aseguran que nos mantendrán ocupados durante dos horas y media. ¿No os parece interesante?

JUMP DOWN

¡PRIMERAS IMÁGENES!

EL MIEDO CONTINUARÁ EN PS3 Y XBOX 360

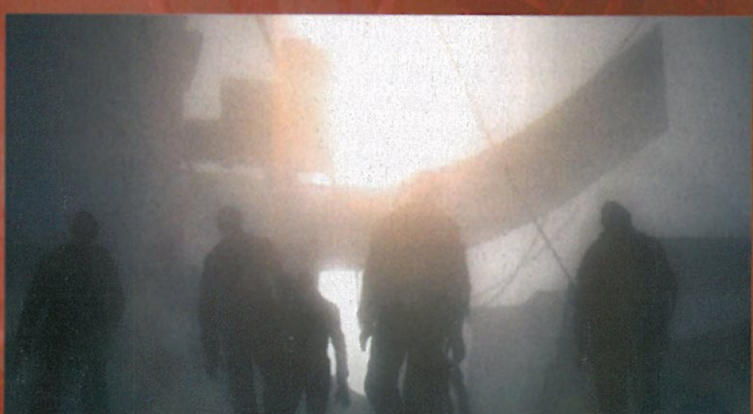
RESIDENT EVIL 5

Después de muchos rumores acerca de este esperadísimo juego, por fin ya nos hemos hecho con los primeros detalles. ¿Qué hacéis que no los estáis leyendo ya?

Un vídeo filtrado en Internet por la propia Capcom ha servido para tener una idea de como será la próxima entrega de esta popular saga. En él aparece un personaje (según parece era Chris Redfield, protagonista del primer «RE» y de «RE: Code Veronica») huyendo de un grupo de "sombras" por una ciudad muy similar a la de la película «Black Hawk Down». El tipo de enemigos y el argumento son todavía un misterio, aunque según parece la historia no continuará los hechos de «RE4». Lo que sí está claro es que el desarrollo volverá a estar cargado de acción y que el título mostrará un apartado gráfico espectacular y además en alta definición.

EL CALOR TENDRÁ UN PAPEL DESTACADO en la aventura y afectará al comportamiento de los personajes: ¡se cree que tendremos que ocultarnos de la luz cuando la temperatura suba! Lo que tampoco está claro es su fecha de lanzamiento (se baraja finales del año que viene o principios del 2007) ni si saldrá en todos los formatos. PS3 y Xbox 360 están confirmados, si bien Revolution también podría recibirlo más adelante.






UNTOLD LEGENDS
LA HERMANDAD de la ESPADA
EXCLUSIVO DE PSP
Juego de Acción RPG
Blande tu espada y ejecuta poderosos hechizos en este RPG repleto de acción.
Multijugador sin Cables
Conéctate directamente a otras PSP y juega con tus amigos.
Aventura Fantástica Original
Derrota poderosas criaturas y salva la ciudad de Aven para desentrañar los misterios de un planeta antiguo.
Untold Legends ™: la hermandad de la espada ™ es acción clásica RPG exclusiva para PSP. Escoge entre cuatro clases de personajes y viaja al mundo fantástico de Aven para enfrentarte a poderosas criaturas y descubrir un planeta ancestral. Experimenta el combate directo, o únete a batallas cooperativas para varios jugadores sin cables, a través de entornos 3D y descubre los tesoros que encierra esta aventura de fantasía original.
12+
www.pegi.info
SONY ONLINE ENTERTAINMENT
WWW.UNTOLDLEGENDS.COM
ACTIVISION
activision.com







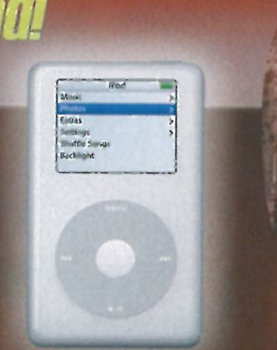
¡Por fin un juego de lucha para tu móvil como en las recreativas!

¡Descárgate este juego en e-moción y gana un fantástico i-pod!

Promoción válida del 1 de septiembre al 1 de octubre de 2005. Bases depositadas ante notario

Entra en
Movistar emoción > videojuegos > JuegosXMarcas > Gameloft

Moviles i-mode:
Movistar emoción > videojuegos > Gameloft





¡DESCÁRGATE LOS MEJORES JUEGOS EN TU MÓVIL!

LO ÚLTIMO

TOM CLANCY'S RAINBOW SIX LOCKDOWN



Pura acción táctica en tu móvil

En septiembre en Xbox, PS2 y Gamecube



www. rainbowsixgame.com



¡Sólo 3,12€! IVA incl.

¡¡PREMIO AL MEJOR JUEGO MÓVIL DEL 2004 POR HOBBY CONSOLAS!!

Para descargar un juego envía un SMS al 5525* con el texto JUEGO HC95 y sigue las instrucciones.

Ej. JUEGO HC95 al 5525.
Accederás a nuestro catálogo WAP y podrás elegir y descargar tu juego. El juego será memorizado en tu teléfono y podrás jugar tantas veces como quieras.
*O llama al 806 556 555** y sigue las instrucciones. Atención: tu teléfono tiene que estar configurado para wap.*

(2) LISTA DE MÓVILES COMPATIBLES
Alcatel One Touch 556, 565, 756, / LG C1100, C1200, C2200, F2100, L3100, Motorola C380, C385, C650, C651, E398, E550, T720, V3, V180, V220, V300, V500, V525, V550, V600, V620, V635, V980 / Nokia 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3300, 3410, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610, 6630, 6670, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD / Panasonic X60 / Sagem My C5-2, My V55, My V65, My V75, My X5-2, MyX4, My X7 / Samsung D500, E310, E330, E630, E700, E800, E810, E820, X450, X460 / Sharp GX-10, GX-15, GX-20, GX-25, GX-30, Siemens A65, C55, C60, C65, CT65, CV65, CX65, CXT65, CXV65, M50, M55, M65, MC60, MT65, S65, SK65, SL55, SL65, S55, SX1 / Sony Ericsson F500i, K500, K508i, K700, S700, T610, T630, V800, Z500, Z600, Z1010. i-mode: Mitsubishi 341i; 342i; 430i; Nec 341i; 342i; Sagem SG341i; TSM30; TSM7 Juegos no disponibles para algunos terminales.

*El acceso al catálogo vía SMS cuesta 3,12€ IVA inc.(en 3 SMS de 1,04€) y tienes derecho a la descarga de un juego. También incurrirás en los costes de SMS y WAP que tengas contratados con tu operador. Deberás tener SUFICIENTE crédito para descargar el juego. Nos reservamos el derecho de utilizar tus datos para posibles operaciones futuras. Dispones de un derecho de acceso, rectificación y eliminación de datos. Para ello puedes dirigirte a www.gameloft.com
**Vía 806: 1,06€/min desde una línea fija y 1,04€ desde un móvil IVA inc.
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE: Cualquier problema no dudes en llamar al 913496585 de lunes a viernes de 9:00 a 18:00 h ininterrumpidas.

Más juegos de calidad en



www.gameloft.com

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



«FIFA 06» ya se encuentra en el túnel de vestuarios y a punto de saltar al césped el mes que viene. Nosotros ya lo hemos probado y en esta preview os contamos nuestras primeras impresiones, sus novedades... ¡todo!

PÁGINA 46

GENJI

Los samurais más duros y despiadados están a punto de presentarse en PS2 gracias a esta aventura de acción que ya ha causado furor en Japón.



BURNOUT REVENGE quemará los circuitos a partir del mes que viene, pero antes nos hemos subido a uno de sus alucinantes coches para conocer sus cualidades.

PÁGINA 54

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS dará un giro a la serie y mezclará la lucha con la aventura en PS2 y Xbox.

EN ESTE NÚMERO...

Después del verano podréis echarle el guante a estos juegos. ¿Cuál os gusta más?





MÁS DE 20 LIGAS Y NUEVAS OPCIONES DE JUEGO son las cartas de presentación de «FIFA 06», un título que además incorporará un estilo de juego más realista que nunca y un acabado gráfico bastante renovado.



LAS CLAVES

1 **LOS CRACKS DEL BALÓN** volverán a estar presentes gracias al gran número de ligas que incluirá.



2 **LOS MODOS DE JUEGO** serán muy variados y asegurarán meses de diversión.



3 **LA AMBIENTACIÓN** estará logradísima gracias a un gran apartado gráfico y sonoro. ¡Fútbol en estado puro!



Septiembre
EA Sports
Fútbol

FIFA 06

La temporada de fútbol está a punto de arrancar en los estadios, y dentro de muy poco también en nuestras casas gracias a esta nueva entrega de la saga «FIFA», que traerá bastantes novedades.

LOS MEJORES JUGADORES DEL MUNDO van a volver a verse las caras en esta nueva edición de «FIFA», el simulador de fútbol más veterano y popular de las consolas. Y como cada año, el juego va a volver a contar con una inmensa cantidad de ligas (incluidas algunas nuevas, como por ejemplo la mexicana), una base de datos de equipos y jugadores reales bestial, y una amplia gama de modos de juego que satisfarán a cualquier futbolero, por exigente que sea.

Pero no sólo eso, puesto que en esta entrega los programadores de EA Sports se han puesto ha trabajar muy duro para ofrecernos un buen número de novedades y mejoras que pasamos a comentaros ahora mismo.

EL ESTILO DE JUEGO VOLVERÁ A EVOLUCIONAR para situar a «FIFA 06» mucho más cerca de la simulación pura que en la entrega del pasado año. Esta mejora se notará plenamente desde el primer encuentro que disputemos. Así, por ejemplo, el control ganará bastante en complejidad y profundidad, y ahora podremos realizar una gama más amplia de jugadas y regates. Eso no quiere decir, ni mucho menos, que el manejo vaya a ser más complicado, sino que simplemente será optimizado para que tengamos más posibilidades a nuestra disposición empleando el mismo número de botones. Por otro lado, la física del balón estará totalmente rediseñada, y la pelota se desplazará de una forma totalmente realista.

En lo que respecta a los modos de juego, el título estará tan bien servido como siempre y, de nuevo, también disfrutaremos de algún que otro aliciente inédito. Será posible participar en prácticamente cualquier liga del mundo ya que habrá más de veinte a nuestra disposición, incluidas la Primera y la Segunda División españolas. Y no sólo



EL NUEVO «FIFA» VA A ESTAR MÁS CERCA DE LA SIMULACIÓN Y OFRECERÁ MUCHAS NOVEDADES

LA VELOCIDAD DEL CADA ENCUENTRO será completamente personalizable, pues tendremos tres niveles ajustables a nuestra disposición. Cuanto más pausado sea el ritmo de juego, más realista y táctico resultará, aunque menos vibrante.

¡OJO AL DATO!

Incluirá «FIFA 94»... ¡PODREMOS JUGAR AL CLÁSICO DE 16 BITS!

Una de las sorpresas que va a incluir «FIFA 06» será la posibilidad de jugar al primer «FIFA» de la historia, que salió en el año 94 para Megadrive.

Goles en versión portátil... EL JUEGO APARECERÁ EN PSP, DS Y N•GAGE

Si tenéis una consola portátil o un móvil estáis de enhorabuena, puesto que el título también saldrá en estos formatos. Y ya veréis cómo no van a tener nada que envidiar a sus hermanas mayores.

FIFA 06 (PSP)

RONALDINHO

EL JUGADOR BRASILEÑO DEL BARÇA será uno de los más de 15.000 futbolistas que aparecerán en el juego. Con ellos podremos disfrutar del mejor fútbol virtual.







LOS LANZAMIENTOS A BALÓN PARADO serán más precisos y ahora nos costará un poquito más calcular la fuerza..



EN LAS REPETICIONES podremos apreciar con todo detalle las jugadas más interesantes, como este tremendo disparo.





UNA SAGA DE LEYENDA

Esta saga futbolera lleva ya con nosotros más de una década, desde los tiempos de las consolas de 16 bits, allá por el año 1994. Desde entonces, cada nueva temporada hemos sido testigos de su evolución, y de cómo los sprites 2D dejaban paso a los polígonos. Estas han sido las entregas más representativas:



FIFA SOCCER 94 (MEGADRIVE) supuso una revolución en el mundo de las consolas, pues nunca se había visto un simulador tan alucinante.



FIFA SOCCER (3DO) sorprendió a propios y extraños debido a su salto a las 3D. Gráficamente era impresionante, algo nunca visto.



FIFA 96 (PSONE) se estrenó por todo lo alto en PlayStation, cosechando un rotundo éxito. Además, por aquel entonces no tenía casi competencia.



FIFA 2001 (PS2) fue la primera entrega que apareció para la 128 bits de Sony. Técnicamente era buena, pero le fallaba algo la jugabilidad.



FIFA 2004 (PS2 - XBOX - GC) incluía bastantes novedades, como el "polémico" sistema Off the Ball para controlar a dos jugadores a la vez.

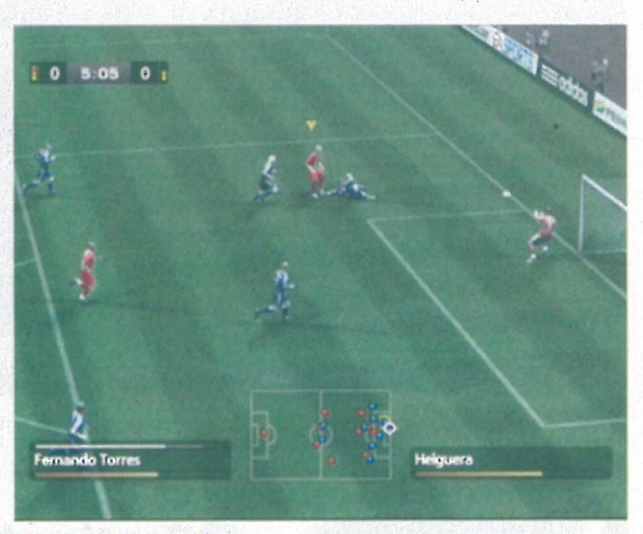


FIFA 2005 (PS2 - XBOX - GC) ha sido la última entrega que ha aparecido hasta el momento. Es la más completa y la más espectacular.

eso, sino que también podremos disputar la Copa del Rey, jugar partidos amistosos entre varios amiguetes, crear torneos ficticios, jugar online... ¡lo que sea! Pero habrá más, porque en esta edición de «FIFA» vamos a poder disfrutar de una modalidad de Manager realmente profunda, en la que tendremos que hacernos cargo de un equipo y tratar de llevarle a lo más alto.



EL CONTROL SERÁ MÁS COMPLETO Y NOS PERMITIRÁ REALIZAR UNA GAMA MÁS AMPLIA DE JUGADAS Y REGATES



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL de los jugadores estará muy bien ajustada y serán capaces de adaptarse al "tempo" del partido.





LAS CÁMARAS nos permitirán seguir la acción desde cualquier ángulo y posición del campo. ¿Qué tal esta desde el fondo?



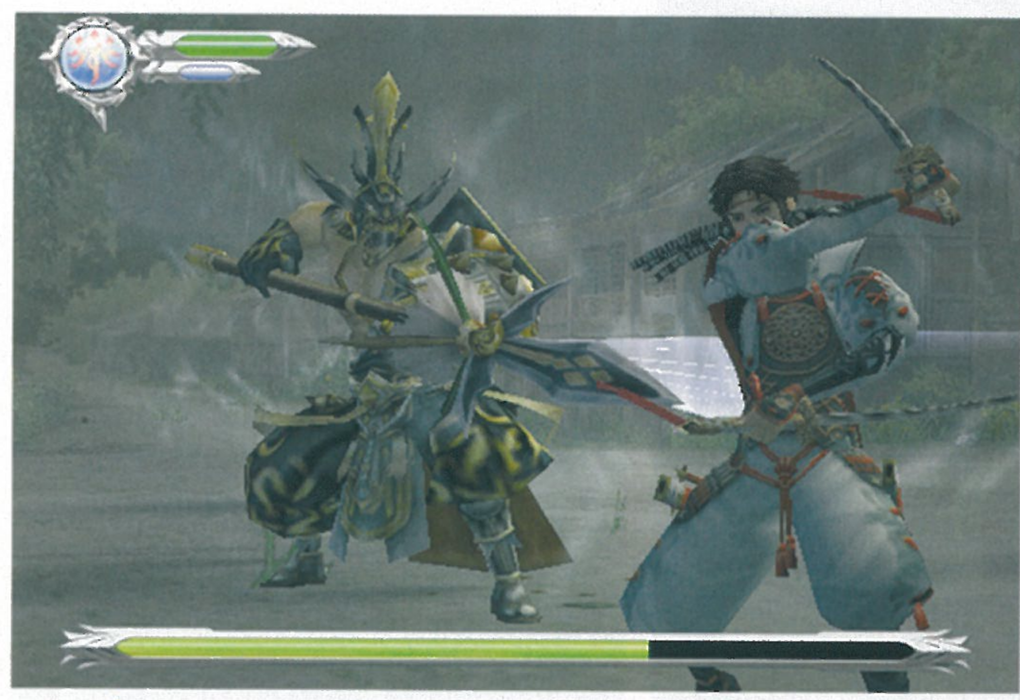
EL EDITOR DE JUGADORES SERÁ MUY COMPLETO y podremos modificar cualquier aspecto físico o la aptitud de los futbolistas.

Para ello tendremos que planificar a conciencia cada temporada y preocuparnos de la salud y el estado de los jugadores, de incorporar fichajes, de mandar a ojeadores por todo el mundo en busca de talentos... Si alguna vez habéis probado un juego del estilo «Total Club Manager», seguro que ya os estáis haciendo una idea de lo que podrá dar de sí esta interesante opción. Como veis, todas estas modalidades de juego van a hacer de «FIFA 06» la edición más completa de toda la historia de esta saga.

→ LA AMBIENTACIÓN ESTARÁ LOGRADÍSIMA, como de costumbre, gracias a un nuevo motor gráfico más potente que permitirá recrear con más detalle tanto estadios como los futbolistas. Además estos gozarán de un repertorio de animaciones de nuevo cuño, movimientos que además serán más suaves que nunca. Las caras de los jugadores más conocidos estarán perfectamente recreadas, y "cracks" de la talla de Samuel Eto´o, Zidane o Fernando Torres serán perfectamente reconocibles. A todas estas cualidades habrá que añadir, un año más, los comentarios de Manolo Lama y Paco González, que volverán a dar vida a los partidos narrando todo lo que suceda en el terreno de juego. Con todo esto «FIFA 06» volverá a cautivar a cualquier hincha del fútbol, seguro.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

El primer contacto con el título ha sido inmejorable. Va a superar de largo la entrega año pasado, y eso es mucho decir.





UN SAMURÁI Y UN MONJE GUERRERO unirán sus fuerzas para enfrentarse contra un ejército de demonios que domina la ciudad de Kioto. Sus armas, además de las espadas, serán unos espectaculares ataques mágicos.



LAS CLAVES

1 LOS PROTAGONISTAS tendrán armas y estilos diferentes, pero compartirán un objetivo.



2 EL SISTEMA DE COMBATE será muy intuitivo y permitirá utilizar ataques mágicos.



3 LOS ESCENARIOS que representan la ciudad de Kioto son grandes y estarán llenos de detalles.



- Septiembre
- Sony
- Aventura de acción

GENJI

Cuando los antiguos samurais perdían la paciencia, podían recurrir a la meditación zen, al yogur de soja o, como en este caso, a liarse a espadazo limpio contra todo el que se les cruzara por delante.

LA LEYENDA MÁS ANTIGUA DE JAPÓN narra el enfrentamiento entre dos clanes familiares, los Genji y los Heishi, quienes protagonizaron una encarnizada batalla por el control de la ciudad de Kioto allá por el año 1200. ¿Aburrido decís? Bueno, según este juego la verdadera historia es mucho más emocionante: resulta que después de la lucha Yoshitsune, un último guerrero Genji, se decidió a recuperar la ciudad enfrentándose él solo a un ejército de demonios del clan rival. Y nosotros, que somos unos amantes de las causas nobles, le acompañaremos en su aventura mientras le despejamos el camino a golpe de katana y registramos los escenarios en busca de tesoros y armas más poderosas. Pero como tantos enemigos serían demasiados hasta para Yoshitsune, podremos controlar también a Benkei, un monje cuyas habilidades complementarán a la perfección las de nuestro protagonista.

EL ESTILO DE COMBATE DE CADA PERSONAJE será una de las señas de identidad de «Genji». Mientras que Benkei utilizará la fuerza bruta armado con un mazo, nuestro samurái será capaz de realizar saltos especiales y manejará las espadas como nadie (no os perdáis los efectos gore que acompañarán a cada uno de nuestros golpes). Además, ambos guerreros podrán ejecutar ataques especiales, conocidos como Kamui, en los que la acción se ralentizará. Si durante estos ataques somos capaces de pulsar los botones en el momento adecuado, podremos disfrutar de espectaculares animaciones, además de hacer más daño a nuestros enemigos.



¡OJO AL DATO!

Dentro de unos meses...
TAMBIÉN HABRÁ UNA VERSIÓN PARA PS3
Game Republic, el grupo que se ha encargado de desarrollar «Genji», ha hecho público el primer vídeo de cómo será este juego en las consolas de próxima generación, aunque tendremos que esperar unos meses para conocer el resultado final.

Una estética cuidada...
ESTARÁ INSPIRADO EN EL CINE CHINO
El aspecto visual del juego se basa en las espectaculares secuencias de lucha que se pueden ver en las películas de Zhang Yimou, como "Hero", con Jet Li, o "La casa de las dagas voladoras".

"Hero", de Zhang Yimou.

YOSHITSUNE

EL ÚLTIMO MIEMBRO DEL CLAN GENJI ha vuelto a la ciudad para vengarse de los demonios Heishi que aniquilaron a su familia. A su lado estarán el monje Benkei y los demás vecinos de la antigua ciudad de Kioto.

LAS HABILIDADES DE CADA PERSONAJE serán diferentes. Mientras Yoshitsune podrá saltar a gran altura, Benkei será capaz de romper partes del escenario. Ambos podrán mejorar sus armas a medida que ganen experiencia.



LOS ATAQUES MÁGICOS, llamados Kamui, ralentizarán la acción, y requerirán que presionemos los botones de ataque en el momento adecuado.



TAMBIÉN LUCHAREMOS CONTRA JEFES FINALES que sólo serán vulnerables frente a una estrategia determinada. Su tamaño será algo impresionante.



LOS ÚLTIMOS SAMURAIS

Los antiguos guerreros japoneses han dado mucho de sí en las consolas. Desde juegos realistas como «Kengo Master of Bushido» o la saga «Way of the Samurai», hasta experimentos ambientados en el futuro, como «Seven Samurai 20XX», la verdad es que la "vía del guerrero" funciona a las mil maravillas en diferentes géneros. Aquí os mostramos los juegos de samurais que han aparecido en PS2 este año.



KESSEN 3 (KOEI). Se trata de un juego de estrategia muy cuidado que recupera las mayores batallas de Ieyasu Tokugawa y de otros grandes señores de la guerra.



MUSASHI SAMURÁI LEGEND (SQUARE). Esta secuela del juego de rol de PSone nos mete en la piel de un jovencísimo Miyamoto Musashi, el samurái más famoso de Japón.



ONIMUSHA 3 (CAPCOM). Antes de que llegue la cuarta entrega, aún estáis a tiempo de disfrutar de esta excelente aventura protagonizada por Takeshi Kaneshiro y Jean Reno.



SAMURAI WESTERN (ATLUS). ¿Un samurai en el Oeste? Pues sí, una buena premisa para un juego que mezcla los combates a espada con un gran sentido del humor.

Este despliegue estará a la altura de los escenarios, los más bellos y detallados que hemos visto últimamente en un juego de este tipo, y que recrearán las distintas localizaciones de la antigua ciudad de Kioto.

→LA AMBIENTACIÓN DE ESTILO JAPONÉS también se dejará notar en el diseño de las espadas y armaduras que vayamos ganando durante el desarrollo, y que incluso podremos forjar con las piezas que le hayamos "robado" a los enormes enemigos finales que nos vamos a encontrar a lo largo de la aventura. Para multiplicar todas estas posibilidades, también podremos ir mejorando las características de nuestro personaje y subir de nivel, como si se tratara de un juego de rol. De este modo, al final cada jugador tendrá un personaje hecho y equipado a su medida. Así que será mejor que os vayáis probando uno kimono que os siente bien, porque el camino del guerrero comienza dentro de un mes en vuestra PS2. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

Además de dejarnos alucinados con su cuidado estilo visual, «Genji» nos ha cautivado por lo interesante de su argumento y la profundidad de los combates, aunque a primera vista nos ha parecido un poco fácil...

REMIXED PARA PSP™

PERSONAL PORTABLE ENTERTAINMENT SYSTEM



16 NIVELES:
4 EXCLUSIVOS PARA PSP

4 JUGADORES
SIMULTÁNEOS WIRELESS

















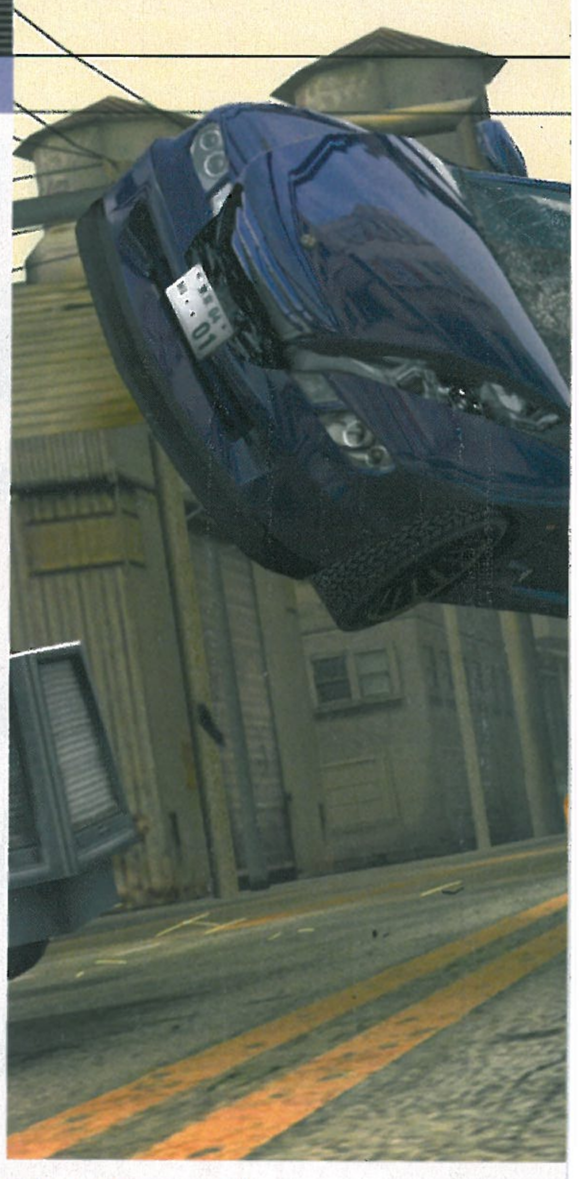
www.thug2online.com

ACTIVISION.
activision.com





PILOTAR HACIENDO EL CAFRE será de nuevo la base principal en la que se basará esta nueva entrega de «Burnout», que ofrecerá unas carreras en las que habrá que ser tan rápidos... ¡como despiadados en la pista!



LAS CLAVES

1 LAS CARRERAS mezclarán la velocidad con los saltos, los choques y las salidas de pista.

2 LOS MODOS DE JUEGO nos permitirán jugar bien en solitario o con nuestros amigos.

3 LA VELOCIDAD que alcanzarán los vehículos será impresionante. En este sentido no tendrá rival.



- Septiembre
- Criterion Games
- Velocidad

BURNOUT REVENGE

Será mejor que os vayáis tomando una tortilla de Biodraminas, porque con este juego vais a alcanzar velocidades de vértigo y a sufrir más de un espectacular accidente. ¡Quedáis avisados!

EL ARCADE DE VELOCIDAD MÁS EXCITANTE vuelve a la carga con una entrega que va a hacernos sentir una vez más lo que es la verdadera velocidad. «Burnout Revenge» tendrá un planteamiento muy similar al que ya presentó el anterior y espectacular «Burnout 3: Takedown», así que nos sumergirá en unas carreras en las que habrá que pisar a fondo el acelerador y además dar caña a los rivales para intentar que se estrellen. De hecho, en esta ocasión será este segundo objetivo el verdadero protagonista, pues el juego nos recompensará enormemente si hacemos "el bestia" en la carretera. Vamos, que tendremos que saltarnos todas las normas básicas de circulación para conseguir triunfar. Pero esto solo en el juego ¿eh?

ENCONTRAREMOS TRES MODOS DE JUEGO, todos la mar de interesantes: World Tour, Multijugador y carreras online. El primero estará diseñado para un sólo jugador, y nos llevará a recorrer tres continentes -América, Europa y Asia- participando en una serie de eventos a cual más excitante. El número de pruebas que tendremos que disputar será impresionante y aportarán gran variedad al desarrollo del juego: habrá competiciones de velocidad, otras en las que tendremos que provocar el accidente más espectacular que podamos, carreras de supervivencia, etc. Todos serán muy divertidos, y pondrán a prueba

¡OJO AL DATO!

Unos desarrolladores de mucho prestigio... CRITERION GOZA DE UNA GRAN FAMA

Los responsables de esta saga son famosos por su buen hacer y por haber creado la herramienta RenderWare. Actualmente programan «Black», un shooter subjetivo que saldrá para PS2 y Xbox.

Hay un concurso en marcha a nivel europeo... ¡VUESTRO GRUPO PUEDE SONAR EN EL JUEGO!

Si tenéis un grupo, enviad vuestra canción más cañera a **www.burnoutbandslam.com.** Participaréis en un concurso para seleccionar una canción que sonará en la banda sonora junto a grupos como Chemical Brothers o The Black Velvets.

Chemical Brothers

VELOCIDAD EXTREMA Y ESPECTÁCULO IRÁN DE LA MANO EN ESTAS INTENSAS CARRERAS

CHOQUES

PILOTAREMOS UNA ENORME CANTIDAD DE VEHÍCULOS, todos rapidísimos, que se darán todo tipo de golpazos durante las carreras.

LOS ACCIDENTES que viviremos durante las carreras serán así de espectaculares, tan flipantes que podremos apreciar con todo detalle cómo se deforman las carrocerías y se hacen añicos los cristales y faros.



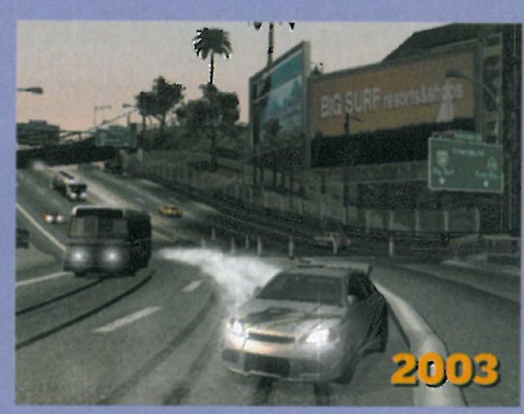


UNA SAGA DE VELOCIDAD CONSAGRADA

«Burnout» es una de las sagas de carreras más reconocidas dentro del panorama consolero gracias a su espectacular puesta en escena y a la impresionante velocidad a la que se desplazan los coches. Cada nueva entrega ha superado con creces a la precedente, señal de que la serie ha sabido adecuarse a los tiempos.



BURNOUT (PS2 - XBOX - GC) fue el estreno de la saga en las consolas. Era un arcade de velocidad puro y bastante espectacular, aunque no supuso ninguna revolución.



BURNOUT 2: POINT OF IMPACT (PS2 - XBOX - GC) dio un salto enorme de calidad con respecto al original. El apartado técnico alcanzó un nivel sobresaliente.



BURNOUT 3: TAKEDOWN (PS2 - XBOX) es la mejor entrega de la serie hasta la fecha. Sus modos de juego eran muy variados y los accidentes, impresionantes.



BURNOUT LEGENDS (PSP - NDS) va a suponer el estreno de la saga en las portátiles de Sony y Nintendo. Su aspecto, de momento, tiene una pinta alucinante.



nuestra habilidad y reflejos al volante. ¡Y más teniendo en cuenta la elevada inteligencia artificial de nuestros rivales!

Por otro lado, si os gusta competir contra vuestros amigos este título os brindará dos posibilidades. La primera os permitirá competir a pantalla partida contra otro adversario, pero si con uno no tenéis suficiente, también será posible jugar online y



■ EL JUEGO OFRECERÁ UNA AMPLIA VARIEDAD DE PRUEBAS QUE NOS ASEGURARÁN DIVERSIÓN DURANTE SEMANAS ■



TENDREMOS DOS VISTAS para seguir la acción, una interna y otra exterior. La segunda será menos espectacular, pero más jugable.





UTILIZAR EL TURBO será fundamental en las carreras para aumentar mucho la velocidad... ¡y embestir con fuerza a los contrarios!



EL CONTROL DE LOS VEHÍCULOS será muy asequible y nos permitirá hacer lo que queramos con los coches: derrapes, trompos, saltos...

retar hasta a cinco pilotos más para comprobar quién es el amo del asfalto. ¡Está claro que este arcade asegurará muchos meses de diversión frente a la pantalla!

→EL CONTROL DE NUESTRO VEHÍCULO será tan fiable y asequible como es tradición en esta saga. Por supuesto, el uso del turbo volverá a ser fundamental para obtener buenos resultados, y su medidor se irá rellenando conforme realicemos maniobras arriesgadas durante las carreras, como circular en sentido contrario o pasar entre dos coches. Vamos, que cuanto más nos la juguemos en la carretera, mejor.

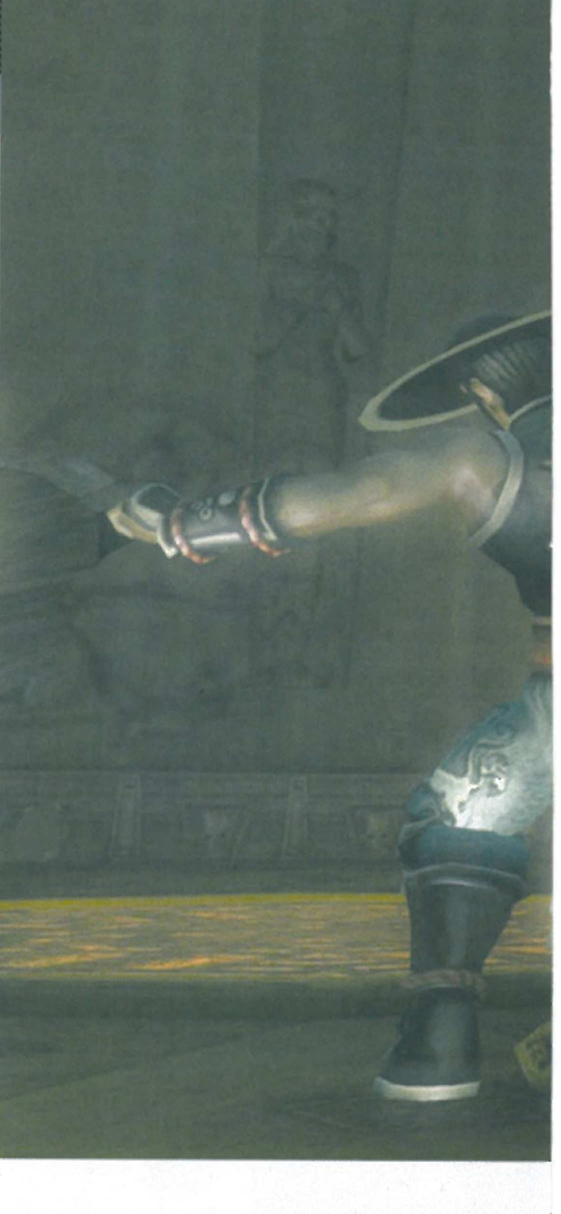
Por otro lado, el apartado técnico volverá a ser alucinante, y superará incluso el ya de por sí brillante nivel que mostraba su predecesor. La sensación de velocidad os dejará boquiabiertos ya desde la primera partida con los coches más "lentos". ¡Y cuando utilicéis el turbo creeréis estar corriendo con naves supersónicas en vez de coches! No será nada fácil conducir a esa velocidad sin estrellarnos, pues los extensos y variados circuitos estarán repletos de tráfico en ambos sentidos. Como ya supondréis, los accidentes serán bastante frecuentes, y podremos apreciar con todo detalle cómo se deforman las carrocerías de los coches mientras se hacen añicos. Hacednos caso: este juego va a ser la bomba. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

Además de ser un espectáculo visual, este "racer" será muy completo y ofrecerá una gran cantidad de pruebas distintas.



LOS LUCHADORES DE «MORTAL KOMBAT» se enfrentarán a un ejército de criaturas del inframundo en un desarrollo que combinará los combates con plataformas, rol y algunos toques de exploración.





LAS CLAVES

1 EL DESARROLLO AVENTURERO, con toques de rol y plataformas es una revolución.

2 LOS COMBATES, con o sin armas, estarán tan cuidados como en los anteriores juegos.

3 LA BRUTALIDAD de los golpes y las trampas de los escenarios estará a la altura de otros «Mortal».

- Septiembre
- Midway
- Aventura de acción

MORTAL KOMBAT SHAOLIN MONKS

A los luchadores de esta saga no les importa dejar por un tiempo sus clásicos combates para vivir una emocionante aventura... siempre que les aseguren que va a haber tortas de por medio.

EL TORNEO MORTAL KOMBAT HA TERMINADO, pero nuestros problemas no han hecho más que comenzar. Cuando creíamos que no quedaba en el mundo ningún luchador capaz de hacernos sombra, unos guerreros demoniacos con ganas de "zurrarnos" han hecho su aparición a través de una brecha interdimensional. Sin embargo, Kung Lao y Liu Kang, los dos guerreros que protagonizan este título, no se van a quedar de brazos cruzados. Gracias a sus conocimientos de artes marciales van a enfrentarse con toda esta "chusma" a través de un desarrollo que mezclará los combates contra cientos de enemigos con unas pinceladas de aventura, plataformas e incluso juego de rol. Menudo cambio, ¿verdad?

EL SISTEMA DE COMBATE SERÁ MÁS SENCILLO que en los juegos "uno contra uno", pero a cambio, nuestros protagonistas serán capaces de ejecutar las acciones más variadas, desde saltar o trepar por las paredes a defenderse utilizando distintas armas blancas. Incluso tendremos que resolver algunos puzzles eliminando a nuestros enemigos de un modo especial o a través de minijuegos "machacabotones"

Para reforzar el espíritu aventurero del juego podremos acumular puntos de experiencia con cada combo que realicemos, y después tendremos que invertir esos mismos puntos para mejorar nuestra resistencia y nuestros ataques. Sólo así seremos capaces de recorrer los intrincados mapas que compondrán el mundo de «Shaolin Monks», que

¡OJO AL DATO!

Dentro de un año...
LA SAGA CONTINUARÁ CON UN JUEGO DE LUCHA
Todo parece indicar que Midway lanzará «Mortal Kombat 7» a lo largo de 2007, retomando los combates "uno contra uno" que han hecho famosa a esta saga. Además, la séptima entrega también aparecerá en las nuevas Xbox 360 y PlayStation 3.

Unas peleas de cine...
HABRÁ UNA NUEVA PELÍCULA DE LA SAGA
Esta saga ya cuenta con cuatro películas - la última con el subtítulo de Aniquilación- y una serie de televisión, y pronto habrá un nuevo film llamado "Mortal Kombat Devastation", en el que también estará Christopher Lambert en el papel de Rayden.





Mortal Kombat Aniquilación

■ «SHAOLIN MONKS» MANTIENE LOS PERSONAJES Y EL ESTILO DE LA SAGA, PERO CAMBIARÁ A UN DESARROLLO AVENTURERO ■

LIU KANG

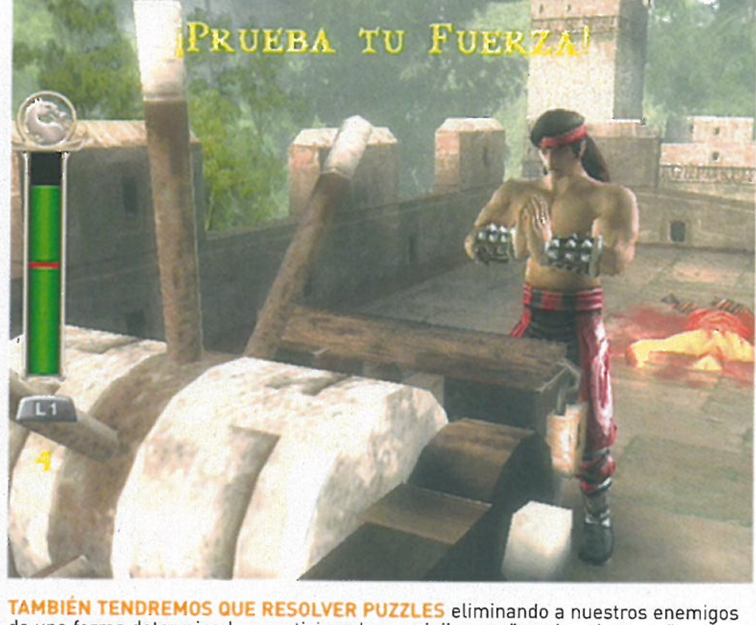
ES EL PROTAGONISTA JUNTO A KUNG LAO, otro luchador de la saga. Ambos fueron entrenados en las artes marciales por monjes shaolin.

LA FORMA DE COMBATIR, tanto con armas como con los puños, va a ser muy sencilla. Cuantos más golpes consigamos enlazar en un combo, mayores posibilidades tendremos para multiplicar el catálogo y la potencia de nuestros ataques.





EL MODO MULTIJUGADOR cooperativo o en combates "uno contra uno" será uno de los puntos fuertes. Podremos desbloquear nuevos personajes durante el juego.



TAMBIÉN TENDREMOS QUE RESOLVER PUZZLES eliminando a nuestros enemigos de una forma determinada o participando en minijuegos "machacabotones".



LUCHADORES AVENTUREROS

No es la primera vez que unos personajes de un juego de lucha cambian sus combates de uno contra uno por una aventura. La propia saga «Mortal Kombat» tiene un par de representantes, y otro grande de la lucha como «Tekken» ha dado pie a una aventura protagonizada por una de sus luchadoras y a un modo de juego tipo beat 'em up que ya se ha convertido en un clásico en las últimas entregas de la serie.



MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES: El primer intento de transformar esta saga en una aventura era un juego protagonizado por Sub-Zero, que apareció en PSOne y N64.



MORTAL KOMBAT SPECIAL FORCES: De nuevo en PSOne, la lucha dio paso a un desarrollo aventurero, con bastante más acción que puzzles, y gráficos en 3D.



DEATH BY DEGREES: La bella y peligrosa Nina de la saga «Tekken» se enfrascó en una aventura en la que ejercía de agente especial con muchos recursos. Fue en PS2.



MODO DEVIL WITHIN (DE TEKKEN 5): Ya lo habíamos visto en otras entregas, pero este modo de juego alcanzó una gran calidad en el último «Tekken». También en PS2.

estarán repletos de trampas, y que incluirán zonas inspiradas en los escenarios que vimos en los primeros «Mortal Kombat».

LA AMBIENTACIÓN PROPIA DE LA SAGA también se dejará notar en la brutalidad de los golpes. De hecho, cada personaje contará con ataques mágicos y con tres fatalities específicos, que irán, como siempre, acompañados de los efectos más espectaculares. Además, a lo largo de la aventura nos vamos a cruzar con algunos guerreros conocidos, como Johny Cage, Sonya Blade, Rayden o Sub-Zero, que se enfrentarán a nosotros o que nos echarán una mano dependiendo de la situación. Pero no temáis, porque si nos ponen las cosas demasiado complicadas, siempre podemos recurrir a un amigo y al entretenidísimo modo multijugador, cooperativo o "versus", para el que, además, podremos ir desbloqueando nuevos personajes. ¿No os morís de ganas por ver cómo ha evolucionado esta mítica saga de lucha? Pues no os perdáis nuestro análisis del mes que viene.

PRIMERA IMPRESIÓN

Está claro que la saga va a sufrir un cambio revolucionario, aunque los puristas de la lucha echarán de menos los combates "uno contra uno".

LO ÚNICO QUE QUEDA ENTRE LA LUZ Y LA OSCURIDAD

GUARDIANES DE LA NOCHE

NOCHNOI DOZOR

FOX SEARCHLIGHT PICTURES PRESENTA EN ASOCIACIÓN CON CHANNEL ONE RUSSIA
UNA PRODUCCIÓN DE TABBAK / BAZELEVS UNA PELÍCULA DE TIMUR BEKMAMBETOV
"NIGHT WATCH (NOCHNOI DOZOR)" KONSTANTIN KHABENSKY COMO ANTON GORODETSKY
YURI POTEYENKO DMITRI KISELEV VALERY VICTOROV MUKHTAR MIRZAKEYEV
SERGEI LUKYANENKO TIMUR BEKMAMBETOV SERGEI TROFIMOV SERGEI LUKYANENKO
TIMUR BEKMAMBETOV AND LAETA KALOGRIDIS ALEXEI KUBLITSKY VARYA AVDYUSHKO
ANATOLY MAXIMOV KONSTANTIN ERNST TIMUR BEKMAMBETOV

EN CINES 2 DE SEPTIEMBRE

WWW.FOX.ES/GUARDIANESDELANOCHE

Distribuida por
HISPANO FOXFILM, S.A.E.

FOX SEARCHLIGHT





EN ESTA FRENÉTICA AVENTURA DE ACCIÓN tendremos que acabar con decenas de seres monstruosos mientras tratamos de escapar de una cárcel. No parece fácil, no...

LAS CLAVES

1 EL PROTAGONISTA volverá a ser Torque, un tipo duro con muy mala fortuna que tendrá que "despachar" a muchos bichos.





2 LA AMBIENTACIÓN será oscura y densa, y logrará ponernos de los nervios durante toda la partida. ¡Qué tensión!



3 LOS MONSTRUOS serán más numerosos que en la primera entrega y conoceremos a 15 nuevos engendros.



Octubre
Midway
Acción

THE SUFFERING 2

Aunque penséis que trabajar es el mayor de los sufrimientos, estáis equivocados. ¡Lo que le pasa al protagonista de este juego es peor!

ESCAPAR DE UNA CÁRCEL REPLETA DE MONSTRUOS será una vez más el objetivo prioritario de Torque, el mismo tipo duro que ya protagonizó la primera parte de «The Suffering», en esta aventura rebosante de acción. El juego va seguir la misma línea que su interesante antecesor, así que los disparos y los enfrentamientos contra horripilantes criaturas serán lo que más tiempo nos mantendrá entretenidos, si bien es cierto que también habrá que superar puzzles y dar más de un salto para conseguir avanzar. Como veis, la variedad de situaciones estará asegurada, lo mismo que la duración de la aventura, pues sus desarrolladores se están esforzando en ajustar aún más la inteligencia artificial de los "asquerosos" enemigos. Menos mal que esta vez Torque podrá empuñar dos armas a la vez para acabar con todo lo que se mueva, que si no...

LA OSCURA AMBIENTACIÓN VOLVERÁ A DESTACAR como uno de los puntos fuertes del juego. Constantemente tendremos la sospecha de que un monstruo nos va a atacar tras doblar una esquina, lo que nos obligará a recorrer los escenarios con mucha precaución... y con una sensación de angustia de aquí te espero. Esta atmósfera de tensión estará acentuada por el diseño de los escenarios, que casi siempre aparecerán envueltos en sombras y con restos de sangre y cadáveres, así como por el aspecto de los propios bichejos, que se mostrarán realmente intimidadores. Si a todo esto le unimos una banda sonora inquietante como ella sola, el resultado final va a ser una aventura de acción no apta para cardíacos. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Aunque repetirá el mismo planteamiento que la primera parte, esta aventura reúne condiciones para encandilarnos.





¡OJO AL DATO!

Una saga de calidad...
EL ORIGINAL FUE MUY BIEN ACOGIDO
La aventura original, que también apareció en PS2 y Xbox, recibió una calurosa acogida por parte de la crítica y público, en especial en los Estados Unidos. Esperemos que esta secuela consiga la misma repercusión.

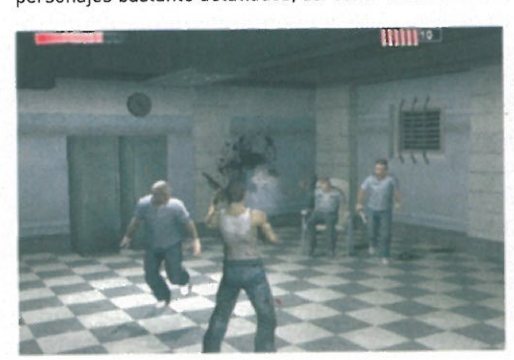
Creadores con talento...
SURREAL SOFTWARE MEJORAN DÍA A DÍA
Aunque no empezaron con buen pie en PS2 y Xbox con «El Señor de los Anillos: La Comunidad del Anillo», estos chicos han sabido reponerse y han creado una saga de calidad. Además ya preparan un título "secreto" para PSP.


La Com. del Anillo (PS2, Xbox)

ESTA SEGUNDA ENTREGA SERÁ TAN OSCURA COMO LA ORIGINAL, Y VOLVERÁ A OFRECERNOS MOMENTOS DE MUCHA ACCIÓN


EL APARTADO TÉCNICO estará bastante trabajado y disfrutaremos de escenarios y personajes bastante detallados, así como de vistosos efectos de luces y explosiones.


PODREMOS EMPLEAR GRAN VARIEDAD DE ARMAS para acabar con los rivales y, como novedad, Torque podrá disparar con dos de ellas simultáneamente.

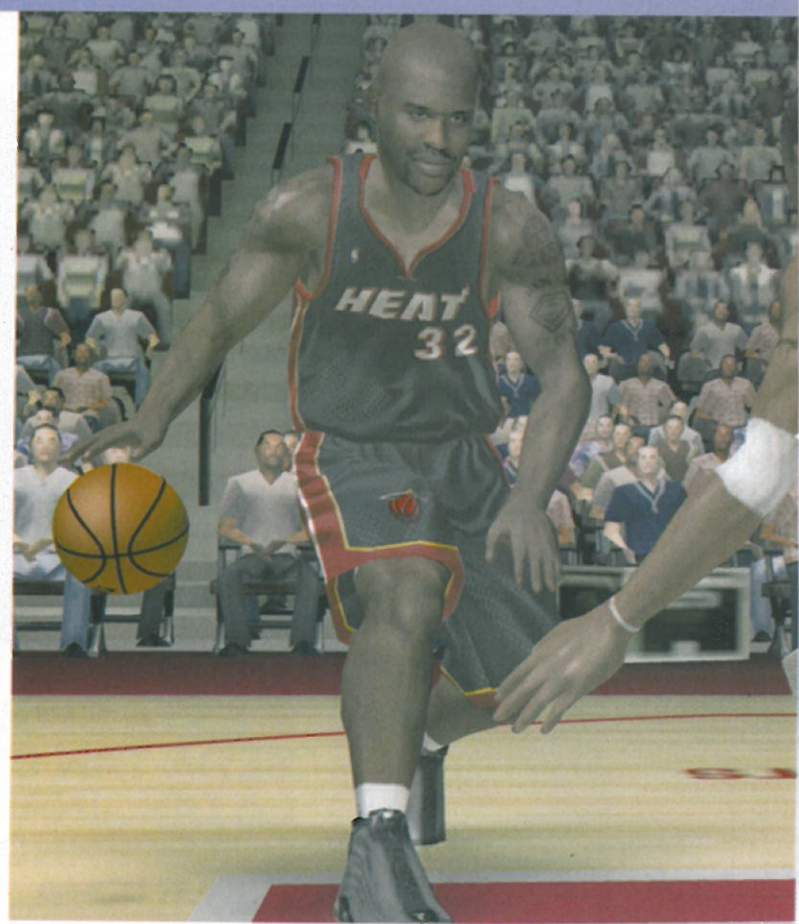

LOS PRESOS también nos molestarán de vez en cuando. ¡Menos mal que serán alérgicos al plomo!


TORQUE SE TRANSFORMARÁ EN BESTIA en determinadas ocasiones y se volverá más fuerte.


EL GUIÓN será en plan cinematográfico. El desarrollo estará salpicado de numerosas secuencias de vídeo.



ESTA NUEVA ENTREGA nos permitirá seguir disfrutando de las canastas de Gasol, además de competir en infinidad de modos de juego con más de 40 equipos.



LAS CLAVES

1 MÁS DE 40 EQUIPOS y un buen puñado de modos de juego serán nuevamente una de las grandes bazas de este título.



2 SERÁ MÁS FÍSICO, así que veremos más forcejeos, resbalones, bloqueos... Habrá que sudar mucho la camiseta.



3 EL ALL STAR será más completo que en la anterior entrega, y podremos jugarlo como modo independiente.



Octubre
Electronic Arts
Deportivo

NBA LIVE 06

¿Echáis de menos las gradas llenas a rebosar, el chirrido de las zapatillas y los triples sobre la bocina? Pues tranquilos, que ya falta muy poco para que empiece a rodar la nueva temporada.

AHORA QUE PAU GASOL ES TODA UNA ESTRELLA de la NBA, no estaría de más que fuésemos a echarle una mano. Aunque viendo el gigantesco tamaño de sus rivales, preferimos hacerlo desde nuestra casa jugando a esta nueva entrega de «NBA Live», que regresa a todas las consolas con la intención de convertirse en el rey indiscutible de la canasta. Para ello se potenciarán algunos de sus modos de juego, como el "All Stars Weekend", al que podremos jugar de forma independiente, y en el que disfrutaremos de un concurso de mates más variado y completo. Tampoco faltará el Modo Dinastía, en el que nos haremos cargo nuestra franquicia favorita (con las plantillas totalmente actualizadas) e intentaremos llevarla a lo más alto de la mejor liga de baloncesto del mundo.

LAS NOVEDADES SOBRE LA CANCHA las apreciaremos enseguida, pues los jugadores presentarán un aspecto aún más detallado: los músculos, los gestos de la cara, las equipaciones... todo promete rayar a un nivel altísimo. Y en cuanto al desarrollo de los partidos, lo que más nos llamará la atención será que el juego se volverá más físico, con más roces entre los jugadores, resbalones, empujones... Vamos, que casi habrá que machacarse en el gimnasio si queremos ganar la posición. Aunque también habrá otro tipo de jugadores, bautizados como los "jugones", que serán quienes intenten imponer la clase por encima del poderío físico. Todo dependerá del estilo de juego que más os vaya.

Si a todo esto añadimos que el juego contará con un plantel de más de 40 equipos (con todos los de la próxima temporada, más numerosos combinados de estrellas de otros países y épocas), no podemos más que esperar que la canasta entre limpia.

PRIMERA IMPRESIÓN

El desarrollo de los partidos seguirá siendo de lo más real, y la variedad de modos de juego (online incluido para PS2 y Xbox) llegará a ser apabullante.







■ ESTA POPULAR SAGA VOLVERÁ CON UN ESTILO DE SIMULACIÓN AÚN MÁS REAL Y UN APARTADO GRÁFICO DISEÑADO AL DETALLE ■

¡OJO AL DATO!

Habrá más versiones
JUGAREMOS AL BASKET EN PSP Y XBOX 360
EA Sports ya está trabajando en las correspondientes versiones para estas PSP y Xbox 360 de su prestigioso simulador de basket, versiones que saldrán unos mesecitos más tarde.

Gasol será la imagen
PAU GASOL HA FICHADO OTRA VEZ POR EA SPORT
La estrella de los Memphis Grizzlies volverá a ser la portada e imagen del juego en nuestro país. La elección habrá sido fácil, pues es el único español que va a jugar este año en la NBA...



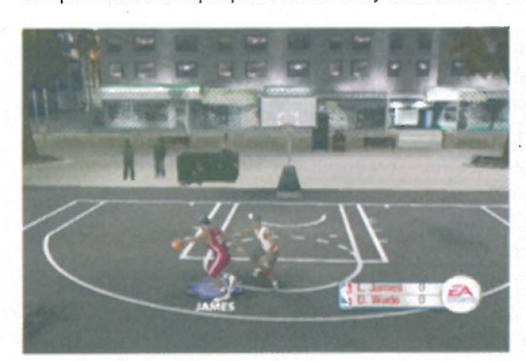
Pau Gasol



LAS DEFENSAS SERÁN AÚN MÁS FÉRREAS que en anteriores ediciones del juego, así que tendremos que pensárnoslo muy bien antes de hacer un pase.

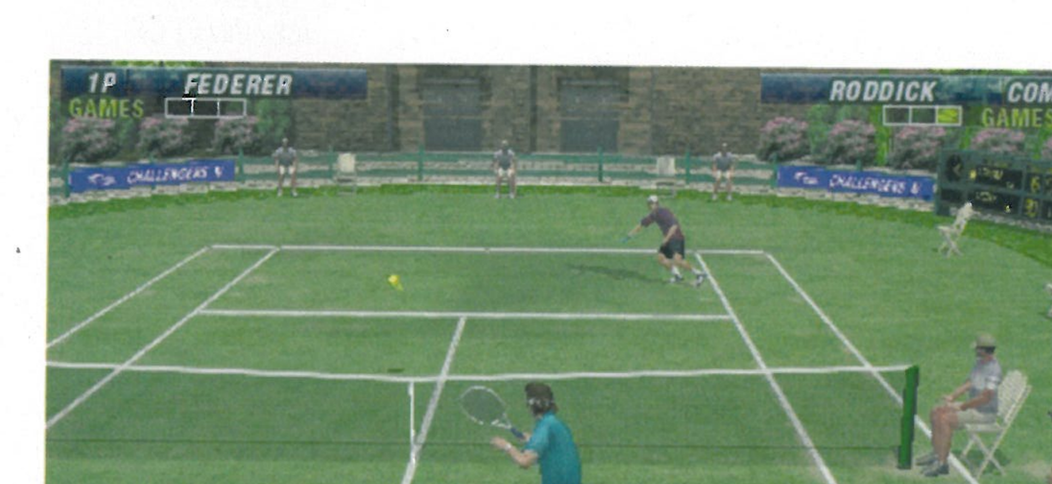


LAS ENTRADAS A CANASTA podrán acabar de formas tan espectaculares como esta. Con una simple combinación de botones elegiremos lo que queremos hacer.


EL UNO CONTRA UNO es ya un clásico en esta saga, y no faltará tampoco a la cita. ¿Hace un partidito?


LOS TIROS EXTERIORES serán algo más complicados por la dificultad para ganar una buena posición.


LAS ANIMACIONES prometen ser hiperrealistas. Podremos lanzar a canasta de mil formas distintas.



LA SIMULACIÓN DEL TENIS en la versión portátil de esta saga será muy rápida y dinámica, pero con una enorme sencillez en el control. De esta forma, los partidos resultarán apasionantes y muy espectaculares en pantalla.



SHARAPOVA será una de las tenistas disponibles, e incluso reconoceréis varios movimientos suyos.



EL APARTADO VISUAL estará a la altura del juego de PS2, con muchas espectaculares animaciones.



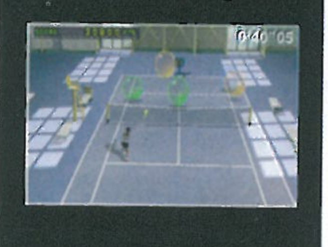


LAS CLAVES

1 **LA JUGABILIDAD**, que con sus suaves gráficos y sencillo control os va a permitir hacer un gran tenis.



2 **LOS MODOS**, variados y tan originales que os permitirán opciones de juego para todos los gustos.



■Septiembre ■Sega ■Deportivo

VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR

Os aconsejamos pulir vuestro revés a dos manos con la nueva portátil, ¡no vaya a ser que os toque jugar contra Sharapova!

■**EL TENIS VA A DEBUTAR A LO GRANDE** en PSP con una versión de «Virtua Tennis» que envidiarán hasta las consolas mayores. Y es que no le faltará de nada: tendrá 16 tenistas reales (Federer, Ferrero, Sharapova, Venus Williams...), que podremos controlar en 5 modos diferentes. Habrá partidos de Exhibición, un Torneo, Minijuegos y dos platos fuertes: el Modo World Tour, en el que llevaremos a un jugador creado por nosotros hasta lo alto del ranking, y el Multijugador, que con sus partidos de dobles con conexión Wi-Fi va a convertirse en una bomba jugable.

➔**LA JUGABILIDAD SERÁ SU PUNTO FUERTE**, con todo un repertorio de golpeos posibles que saldrán con la ayuda de un control sencillísimo. Y los gráficos no se quedarán cortos, con partidos sobre todo tipo de superficies (tierra, hierba, pista sintética y pista rápida), unos tenistas recreados con todo lujo de detalles y unas animaciones realistas y fluidas. ¡Preparaos para los peloteos más divertidos! HC

➔PRIMERA IMPRESIÓN

Los gráficos se mueven muy rápido y con suavidad, lo cual puede dotar a los partidos de un endiablado ritmo. ¡Y ojo a los piques en el multijugador!

AGE of EMPIRES® II MOBILE



¡Desafía los ejércitos de los más grandes conquistadores de la historia!

www.ageofempires2mobile.com











¡2 opciones para descargar el juego en tu móvil!

Envía un SMS al **404** con el texto "**descargar age2**" y sigue las instrucciones.

Entra en	i-mode™ : emoción→videojuegos→**In-Fusio play +**
	emoción→videojuegos→**aventura**

Y ADEMÁS PARTICIPA EN UN
GRAN CONCURSO
Y GANA **INCREÍBLES PREMIOS**

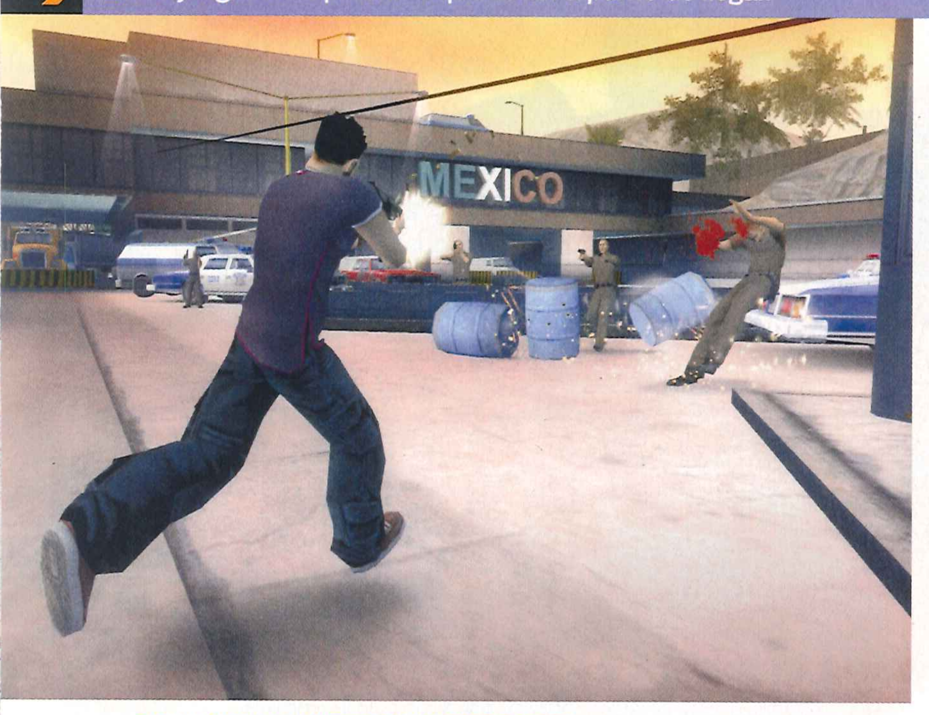
www.movistar.es/emocion/juegos

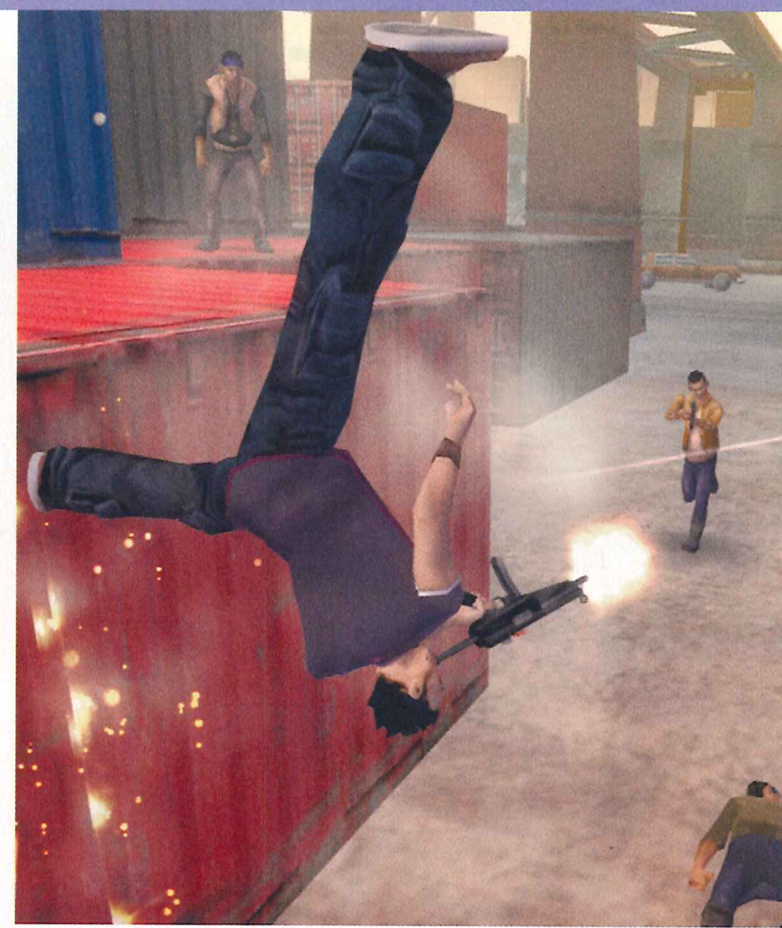
¡Movilízate, juega donde quieras con In-Fusio!
www.in-fusio.com





Descarga 3€ (impuestos directos no incluidos)





PARA VENGAR LA MUERTE DE NUESTRO PADRE tendremos que acabar con un cártel mejicano usando todo tipo de armas y nuestra habilidad para ralentizar el tiempo.



1 LA AMBIENTACIÓN a la mexicana será tan original como divertida, con guiños como este a pelis como "Desperado".



2 EL TIEMPO BALA nos permitirá hacer combos que, a su vez, nos premiarán con vida o con armas especiales.



3 PODREMOS CONDUCIR libremente por la ciudad, como en «GTA», aunque la mayoría del juego se desarrolle a pie.



- Septiembre
- SCI
- Acción

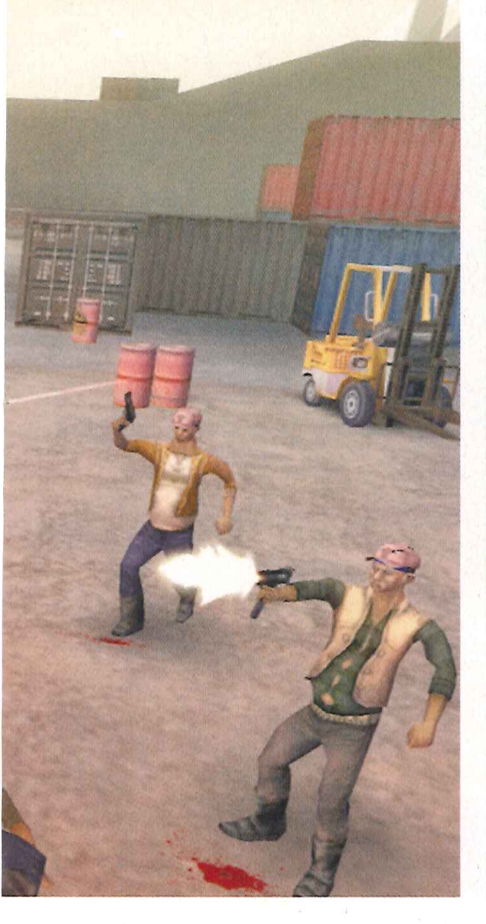
TOTAL OVERDOSE

La comida picante, el tequila y la lucha libre no son las únicas emociones que nos esperan en este juego de inspiración mexicana.

LA FRONTERA MEXICANA ES UN LUGAR PELIGROSO en el que los tipos más duros arreglan sus problemas a tiros y la justicia no existe. Por eso, cuando unos traficantes acaban con el padre de Ramiro Cruz, nuestro protagonista no tiene más remedio que armarse hasta los dientes y trasladarse al distrito de El Toro en busca de venganza. Y ahí será donde entremos nosotros, que trataremos de ayudarle mientras se abre paso a través de 20 niveles repletos de acción y de un sentido del humor muy especial. El desarrollo de «Total Overdose» será muy sencillo: darle al gatillo sin descanso con las más de 20 armas disponibles y utilizar sabiamente el tiempo bala para esquivar los disparos de nuestros enemigos (y así conseguir, de paso, que la acción resulte mucho más espectacular).

PODREMOS UTILIZAR DIFERENTES VEHÍCULOS para movernos por la ciudad, aunque la mayor parte del juego se desarrollará a pie, para que podamos disfrutar de su excelente ambientación. De hecho, uno de los puntos fuertes de «Total Overdose» estará en su forma de aprovechar el mismo sentido del humor "mexicano" que hemos visto en las películas de Tarantino o Robert Rodríguez. Incluso podremos usar armas especiales tan "características" como una piñata explosiva, un luchador enmascarado o dos ametralladoras camufladas en sendas fundas de guitarra. Y todo acompañado de un doblaje muy cuidado y una banda sonora de lujo. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Aunque los disparos y el uso del tiempo bala no son una idea nueva, la ambientación y el sentido del humor de «Total Overdose» nos han convencido.



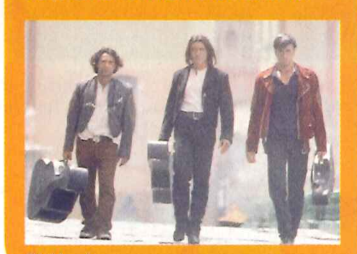




¡OJO AL DATO!

La banda sonora del juego... TENDRÁ CANCIONES DE ARTISTAS CONOCIDOS
Para mejorar la ambientación de «Total Overdose», se incluirán temas de modernos grupos mexicanos como Molotov, Control Machete o Delinquent Habits, además de algunas melodías clásicas de los mariachis.

Un gran sentido del humor... BASADO EN LAS PELIS DE ROBERT RODRÍGUEZ
«Total Overdose» aprovecha la ambientación que hemos visto en películas como "Abierto hasta el Amanecer" o en la trilogía de "Desperado", e incluso conserva algunas armas y personajes calcados a los que ya hemos visto anteriormente en el cine.



El Mexicano

LOS TIROTEOS USANDO EL TIEMPO BALA Y LA AMBIENTACIÓN MEXICANA SERÁN LAS SEÑAS DE IDENTIDAD DE ESTE JUEGO



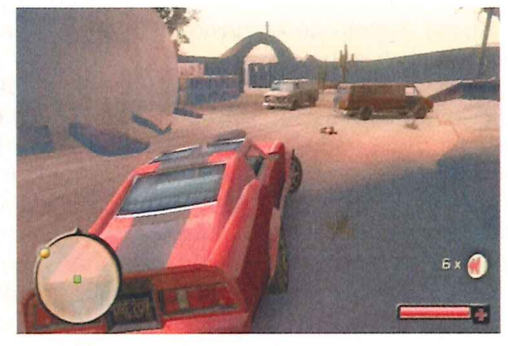
TENDREMOS QUE DISPARAR CONSTANTEMENTE y a medida que avancemos iremos aprendiendo movimientos especiales, como usar dos armas al tiempo.



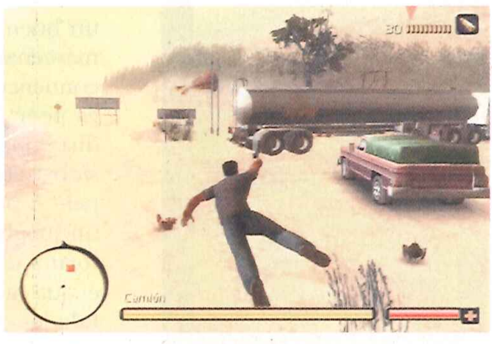
EL ESCENARIO DEL JUEGO será una gran ciudad dividida en 8 distritos, que incluirán zonas como el puerto, un rancho, una plaza de toros o la zona comercial..



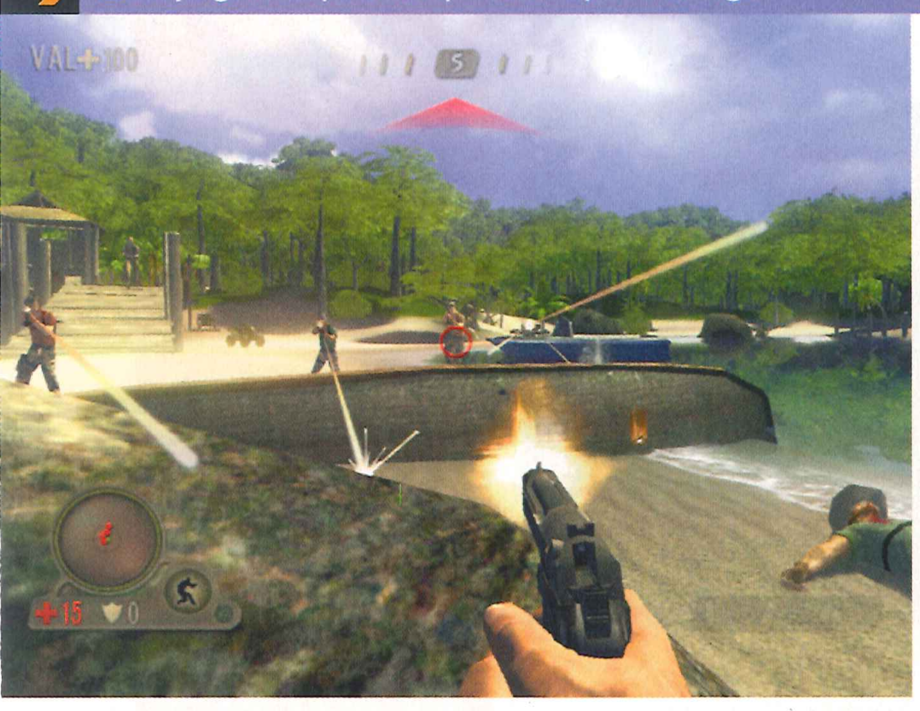
EL TIEMPO BALA se activará con pulsar un solo botón y nos permitirá realizar acrobacias como esta.



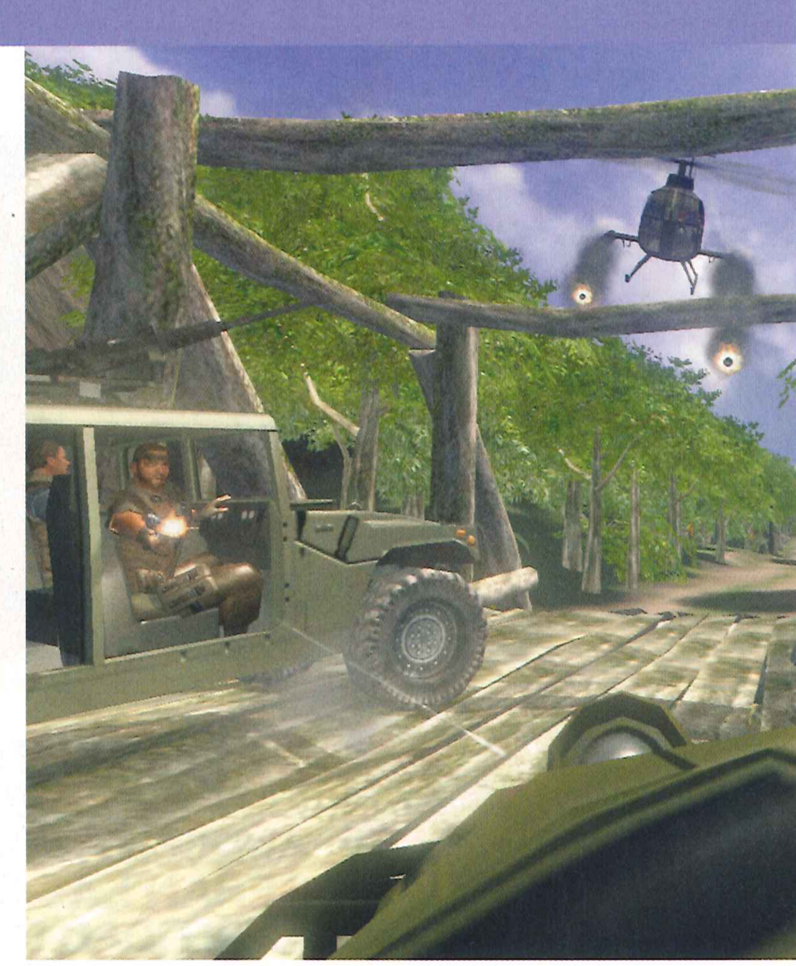
HABRÁ MISIONES EN COCHE, aunque la mayoría del juego se desarrollará a pie y en escenarios cerrados.



TENDREMOS MOVIMIENTOS ESPECIALES, como bajar de los vehículos en marcha para usarlos como ariete.



UNA ISLA PARADISIACA se convertirá en un auténtico infierno cuando un ejército de mercenarios intente "cazarnos". ¡Tendremos que afinar la puntería para sobrevivir!



LAS CLAVES

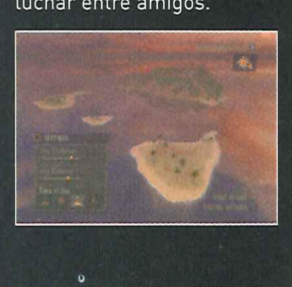
1 **SOBREVIVIR EN UN ENTORNO HOSTIL** contra docenas de mercenarios de elevada IA y fuertemente armados.



2 **UTILIZAR NUESTRO ENTORNO:** podremos colocar trampas, ir por rutas alternativas o incluso usar vehículos.



3 **UN COMPLETO MULTIJUGADOR** en el que podremos crear nuestros propios mapas y luchar entre amigos.



- Octubre
- Ubisoft
- Shoot´em up

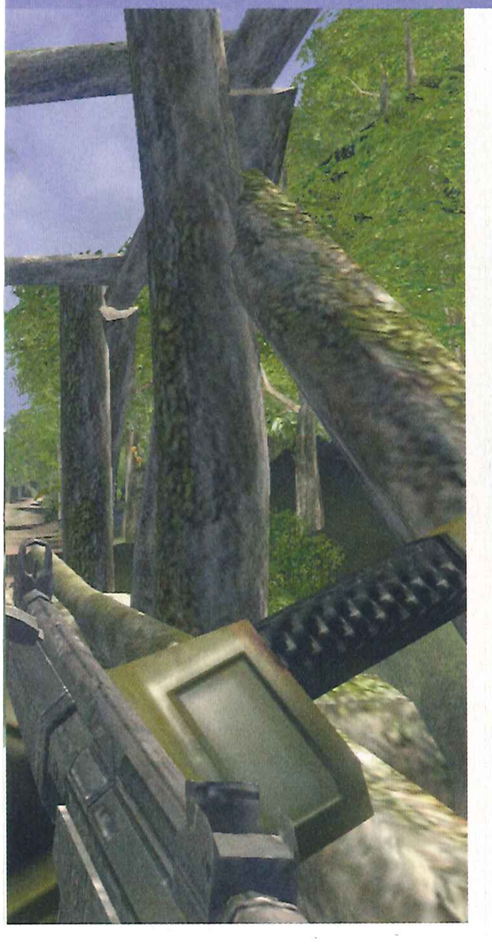
FAR CRY: INSTINCTS

Con lo a gusto que estábamos en esta isla tropical y han tenido que venir unos mercenarios a fastidiar. ¡Pues les va a caer una buena!

QUE UN GUIA TURÍSTICO SEA EL PROTAGONISTA de un juego es poco usual, ¡pero eso es que aún no conocéis a Jack Carver! Nuestro héroe se va a pillar un buen mosqueo cuando unos mercenarios destruyan su bote y comiencen a darle caza, y lo que es peor: Valerie, la bella periodista que le había contratado ha sido secuestrada por estos matones. A partir de ahí comenzará un juego del gato y el ratón en forma de shooter subjetivo, en el que Jack deberá usar sus habilidades de ex-combatiente para acabar con sus enemigos y rescatar a la chica. Medios no le van a faltar: a tiro limpio, de manera sigilosa, poniendo trampas (por ejemplo, podrá colocar una rama con estacas y atraer hacia ella al enemigo) o incluso gracias a una gran variedad de vehículos.

LA LIBERTAD SERÁ CLAVE EN EL DESARROLLO, gracias tanto a la diversidad de métodos posibles para liquidar a los mercenarios (sigilo, ataque directo, trampas) como por la amplitud de los escenarios, que nos permitirá escoger la ruta que prefiramos. Al avanzar en el juego, tanto el argumento como su mecánica se ampliarán: Jack será inyectado con una sustancia que le transformará en un ser sobrehumano, con nuevas habilidades como vista mejorada, ataques especiales o técnicas de rastreo "animal". ¿Queréis más variedad? Pues esperad a probar el modo multijugador, en el que podréis crear vuestros propios mapas para "subirlos" y combatir en ellos, disfrutando de los atractivos escenarios "caribeños" que va a ofrecer este shooter. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
El desarrollo es muy divertido. Si se pulen detalles técnicos puede ser un gran juego.







¡OJO AL DATO!

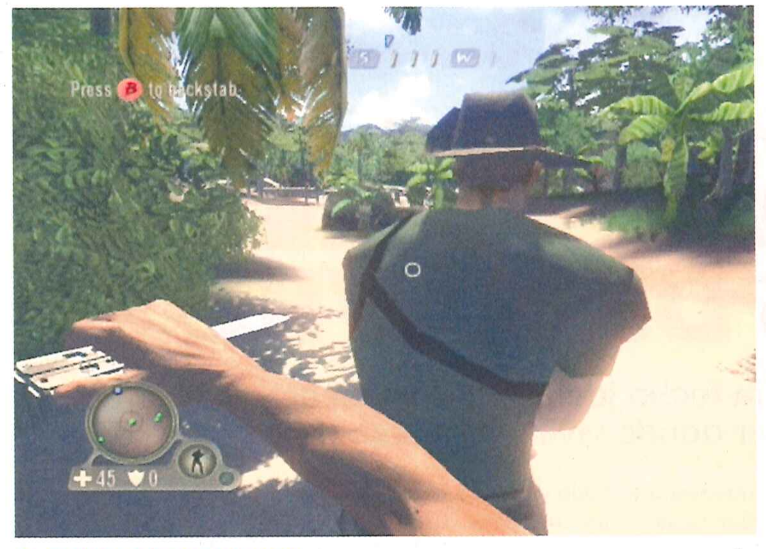
Un juego de culto...
LA VERSIÓN DE PC FUE TODO UN EXITO
«Far Cry» apareció para PC en 2004, y pese a sus exigentes requisitos técnicos (para disfrutarlo a tope se requería un ordenador de primera clase), se convirtió en un éxito sorpresa, sobre todo por ofrecer una alternativa en el género de los "shooters" subjetivos.

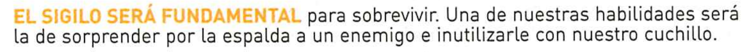
Dará vida al protagonista...
STEPHEN DORFF PONE VOZ A JACK CARVER
Stephen Dorff, actor famoso por papeles como el villano de la primera entrega de "Blade" o pelis tan conocidas como "Miedo.com" o "Alone in the Dark" (adaptación del videojuego) prestará su voz a Jack Carver, el personaje principal de «Far Cry: Instincts».



STEPHEN DORFF

ESTE NUEVO "SHOOTER" NOS PROPONE UN VIAJE AL CARIBE... ¡PERO REPLETO DE PELIGROS, ACCIÓN Y MUCHOS DISPAROS!





EL SIGILO SERÁ FUNDAMENTAL para sobrevivir. Una de nuestras habilidades será la de sorprender por la espalda a un enemigo e inutilizarle con nuestro cuchillo.



EL SISTEMA DE TRAMPAS nos permitirá colocar una rama como esta en un árbol y llamar la atención del enemigo para que, al acercarse, se lleve un buen "ramazo".



LA INTELIGENCIA DE LOS ENEMIGOS les permitirá encontrarnos de inmediato en cualquier escondrijo.



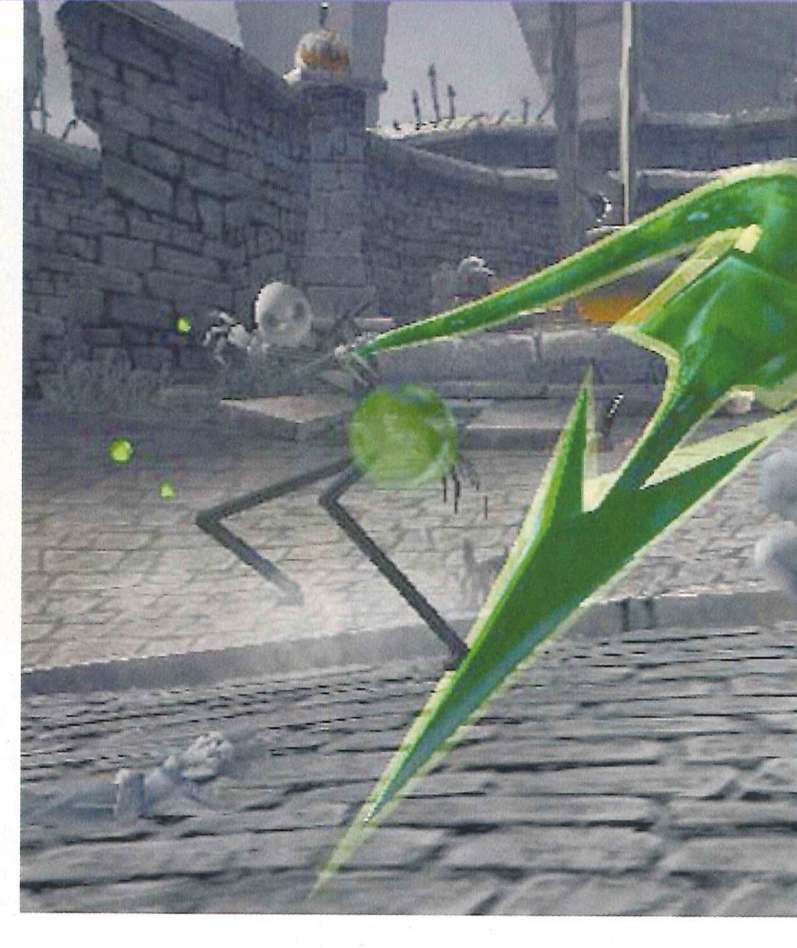
LOS PRECIOSOS ESCENARIOS ABIERTOS no serán un buen escondite: ¡es hora de liarse a tiros con todos!



EN LAS EMBOSCADAS el numero de enemigos será muy alto. Nos hará falta nuestro armamento pesado...



CON ESTA FANTÁSTICA AVENTURA DE ACCIÓN podremos controlar a Jack Skellington y ayudarle a salvar Halloween Town de las garras de su gran enemigo, Oogie Boogie.



LAS CLAVES

1 EL PROTAGONISTA será el popular Jack Skellington, un tipo que goza de gran carisma y personalidad. ¡Su aspecto será clavado al de la peli!



2 EL AMBIENTE gótico y simpático tan singular de la película original estará bien plasmado en el juego. Será uno de los mayores puntos fuertes.



3 EL ARMA PRINCIPAL DE JACK va a ser una especie de moco verde. ¡Será de lo más útil!



Septiembre
Capcom
Aventura

PESADILLA ANTES DE NAVIDAD

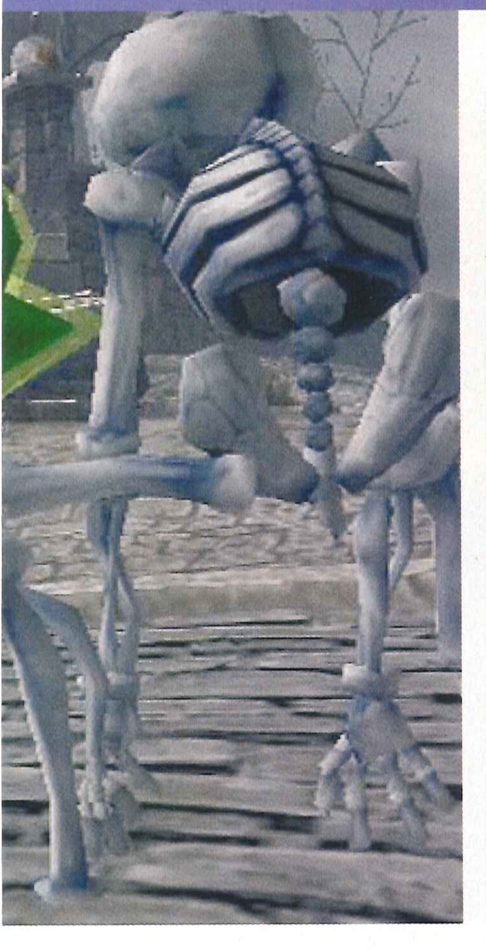
Halloween no sólo es la fecha ideal para disfrazarse y salir de fiesta; también un lugar donde vivir aventuras de lo más alocado.

EL CARISMÁTICO JACK SKELLINGTON, que saltó a la fama como protagonista de la película "Pesadilla Antes de Navidad", se va a ver pronto envuelto en una emocionante aventura en la que tendrá que salvar a su querida Halloween Town de las garras de su enemigo más acérrimo, Oogie Boogie. Para ello tendrá que patearse la ciudad de cabo a rabo mientras se enfrenta a todo tipo de fantasmas, esqueletos y otras criaturas indeseables, y aunque nuestro héroe nada más podrá usar un arma, al menos será tan sorprendente como eficaz: una especie de "moco verde" elástico que usará a modo de látigo para dar caña a sus enemigos. Gracias a él podrá golpear, voltear y lanzar a los rivales con suma facilidad, e incluso podrá enlazar varios combos increíbles.

LA AMBIENTACIÓN TAN PECULIAR Y SINIESTRA que nos encantó en el cine, así como el fino sentido del humor, estarán estupendamente recogidos en la aventura. Y es que durante el viaje disfrutaremos de unos escenarios que tendrán un aire gótico muy marcado, y además visitaremos un buen número de localizaciones distintas. Por su parte, los enemigos y hasta el propio Jack lucirán un modelado súper cachondo y original, y sus animaciones serán simpáticas a más no poder. ¡No os perdáis el disparatado aspecto que lucirán algunos de los jefes finales!

Seguro que muchos estabais deseando retomar las andanzas y ocurrencias de Jack Skellington, ¡y ahora en vez de verle en el cine podréis controlarle! HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Si os gustó el argumento, aspecto y sentido del humor de la película de Tim Burton, alucinaréis con esta aventura.







¡OJO AL DATO!

Un ídolo en Japón...
LOS JAPONESES ADORAN A JACK
En Japón, donde Jack es un personaje muy conocido, el juego se lanzó el año pasado y cosechó buenas críticas entre en los medios especializados. Pronto veremos si aquí ocurre lo mismo.

Creadores veteranos...
EL JUEGO LO FIRMA CAPCOM STUDIO PRODUCTION 3
Este estudio de Capcom ya ha realizado un buen número de juegos para todas las plataformas habidas y por haber, entre ellos «Dino Crisis 3» para Xbox, «Clock Tower 3» para PS2 o «Resident Evil 2» para PSone.



Resident Evil 2 (PSone)

CON ESTA AVENTURA DISFRUTAREMOS DE LAS ANDANZAS DE JACK SKELLINGTON, EL HÉROE CREADO POR TIM BURTON



LA GAMA DE MOVIMIENTOS QUE POSEERÁ JACK será impresionante, y gracias a ello podremos realizar combos de varios golpes con nuestro "látigo-moco".



EL SENTIDO DEL HUMOR que disfrutamos en la película original volverá a estar bien presente en esta aventura. ¡De vez en cuando nos reiremos a carcajadas!



PARA VENCER A LOS JEFES FINALES también habrá que participar en divertidos minijuegos musicales.



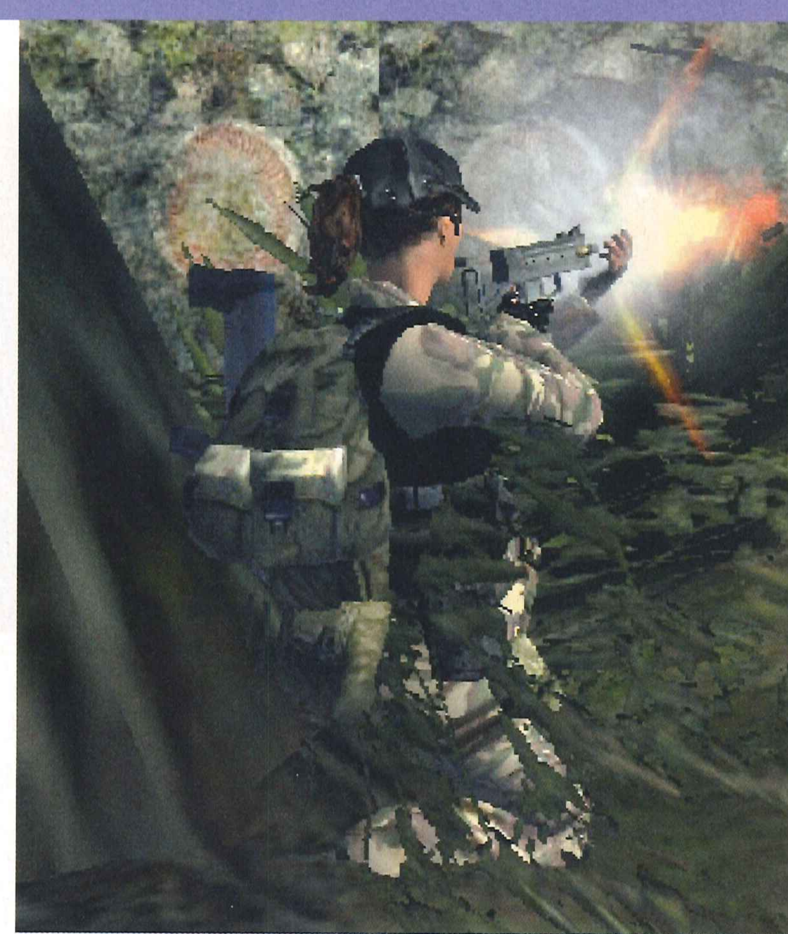
JACK PODRÁ DISFRAZARSE de Santa Claus en cualquier momento y adquirir así nuevas habilidades.



EL DISEÑO DE LOS PERSONAJES será en plan oscuro aunque también tendrán un toque súper simpático.



UN GRUPO TERRORISTA conocido como Marzo 33 está sembrando el pánico por todo el mundo, y nuestra misión será dirigir al comando de élite que debe acabar con ellos.



LAS CLAVES

1 LA COOPERACIÓN entre los miembros de nuestro equipo será nuestro arma principal para eliminar a los terroristas.



2 EL APARTADO VISUAL estará muy mejorado, así como la inteligencia artificial de nuestros enemigos.



3 EL JUEGO ONLINE cooperativo nos permitirá ejecutar acciones conjuntas con otros amigos a través de internet.



- Septiembre
- SCI
- Aventura de acción

CONFLICT GLOBAL STORM

Aunque seáis hinchas del Barca, debéis reconocer que no hay mejor equipo que este, capaz de acabar con el terrorismo en todo el mundo.

EL VETERANO EQUIPO DE LA SAGA «CONFLICT» ha dejado el ejército para pasarse a la lucha antiterrorista. En esta ocasión, la amenaza a la que tendremos que enfrentarnos no serán las tropas de ningún país rebelde, sino un grupo armado que irá realizando sangrientos ataques por todo el mundo. Así, nuestros cuatro expertos (acompañados por una nueva protagonista, la tiradora Sherman) tendrán que recorrer zonas tan diferentes como la jungla, una refinería en Centroamérica o las calles de Corea, mientras combinan sus esfuerzos para detener a los cabecillas de este peligroso grupo. Para esta nueva misión, cada uno conservará sus especialidades (francotirador, armas pesadas, ingeniería y medicina), pero además contará con la ayuda de unas armas y equipo más sofisticado, que incluirá visores especiales, localizadores láser y vehículos de todo tipo.

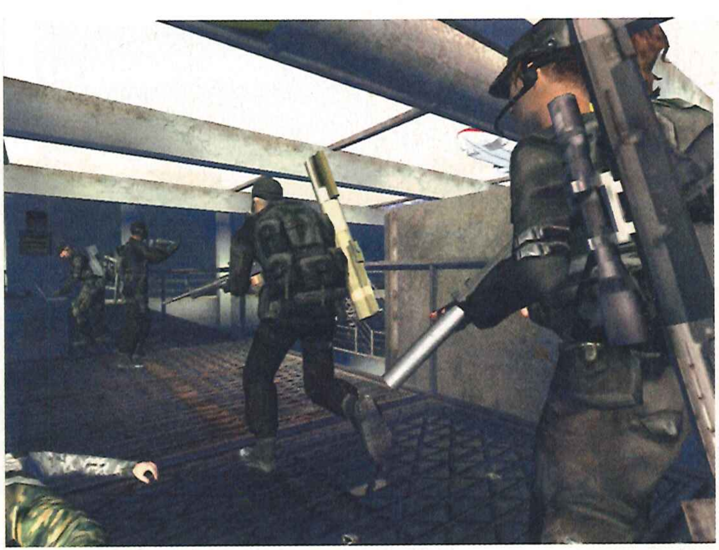
LA COLABORACIÓN SERÁ EL EJE DEL JUEGO, gracias a un nuevo sistema de órdenes que simplificará considerablemente lo que hemos visto en los otros «Conflict». Pero esta no será la única novedad de «Global Storm», ya que esta cuarta entrega contará con un nuevo motor gráfico que nos permitirá disfrutar de unos personajes y de niveles más detallados, e incluso nos dará la oportunidad de disfrutar de emocionantes partidas online en modo cooperativo. ¿Todavía os parece poco? Pues apuntad también una inteligencia artificial muy mejorada, que nos hará sudar tinta para superar cada escenario. ¿Satisfechos ahora? HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Después de llevarnos una pequeña decepción con «Conflict: Vietnam», parece que «Global Storm» va a recuperar (e incluso mejorar) el espíritu de esta saga de acción..









¡OJO AL DATO!

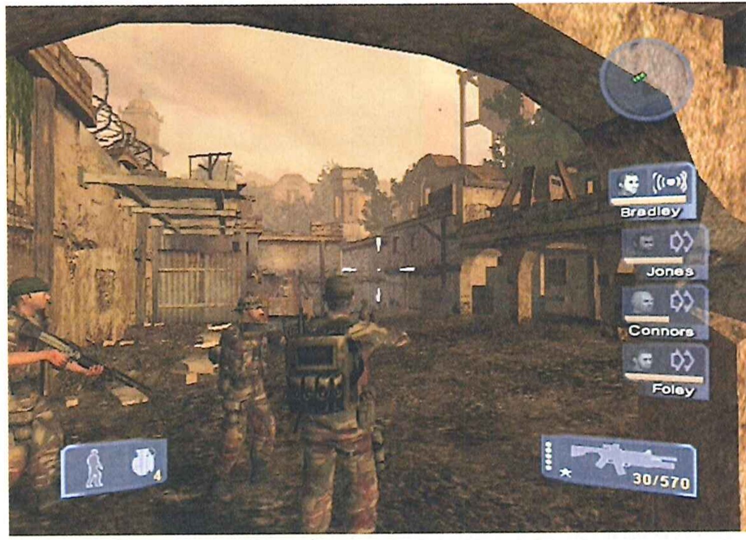
Sus creadores...
UN EQUIPO CON EXPERIENCIA DE COMBATE
Pivotal Games, creadores de esta saga, también son responsables de títulos como «Warzone 2100» (PSone), «La gran evasión» (PS2, Xbox) y «Die Hard Vendetta» (PS2, Xbox y GC), pero se han hecho famosos gracias a los «Conflict».

Desde hace cuatro años...
ESTA SAGA NO PARA DE "DAR GUERRA"
Aunque los dos primeros títulos estaban ambientados en la primera Guerra de Irak, ambos partían de operaciones diferentes. El tercer «Conflict», por su parte, nos llevaba de vuelta a la guerra de Vietnam.



Conflict Desert Storm

EL NUEVO «CONFLICT» CAMBIARÁ LOS ESCENARIOS BÉLICOS POR LA LUCHA ANTITERRORISTA EN LUGARES DE TODO EL MUNDO



CADA PERSONAJE TENDRÁ HABILIDADES DIFERENTES, que mejorarán a medida que avancemos. Si nos comportamos como héroes también recibiremos medallas.



LOS ESCENARIOS reflejarán diferentes ambientes, como la jungla, un laboratorio clandestino o las calles de una gran ciudad, toda una revolución en esta saga.



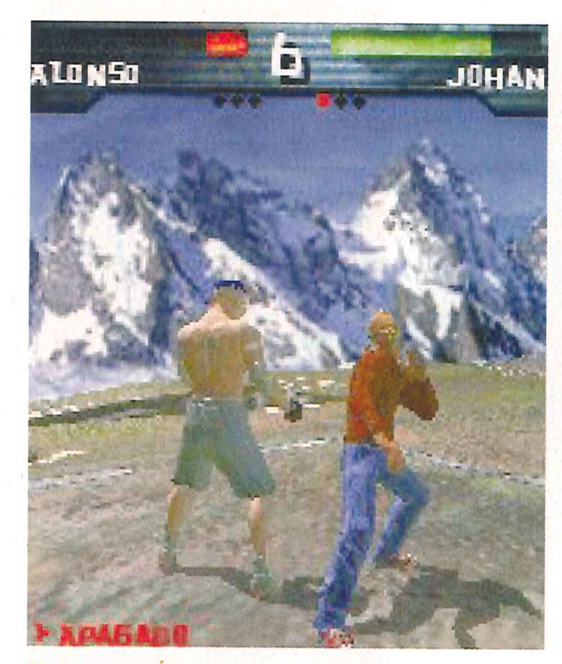
PODREMOS DAR SENCILLAS ÓRDENES al grupo o alternar el control de nuestros cuatro soldados.



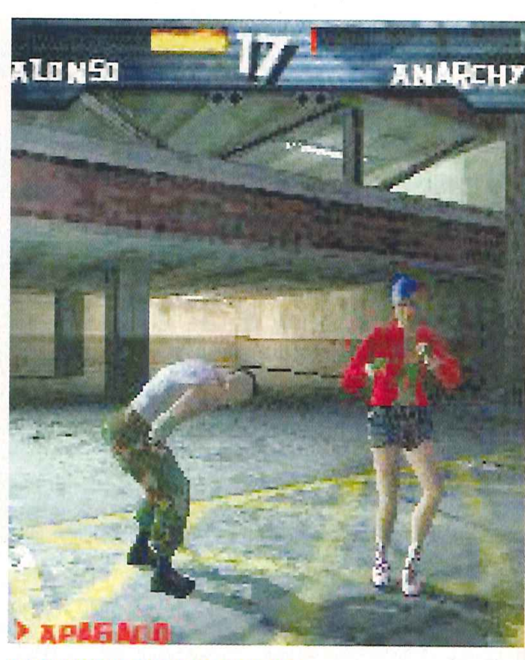
EL APARTADO VISUAL va a mejorar bastante. Los escenarios serán mucho más grandes y detallados.



LAS ARMAS DISPONIBLES serán muy sofisticadas, y también conduciremos jeeps y vehículos acorazados.



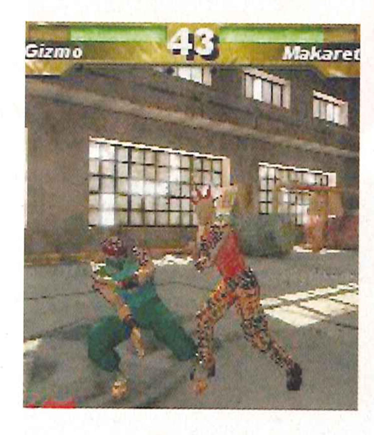
UN MOTOR GRÁFICO EN 3D muy currado nos permitirá desplazarnos por todo el escenario en estas peleas.

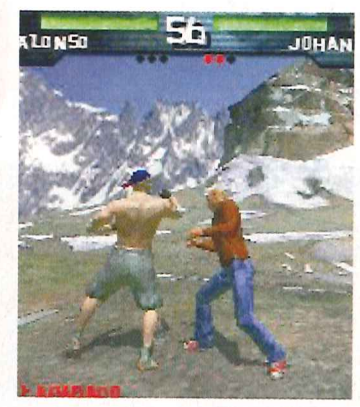


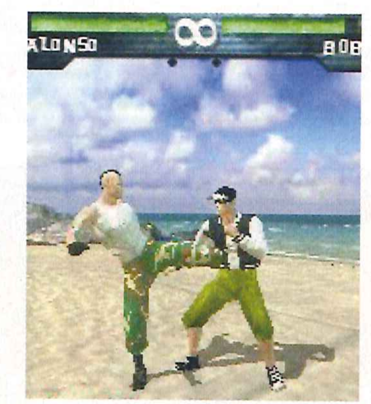
LA CANTIDAD DE MOVIMIENTOS que podremos realizar será enorme. Habrá algunos más dolorosos que otros...

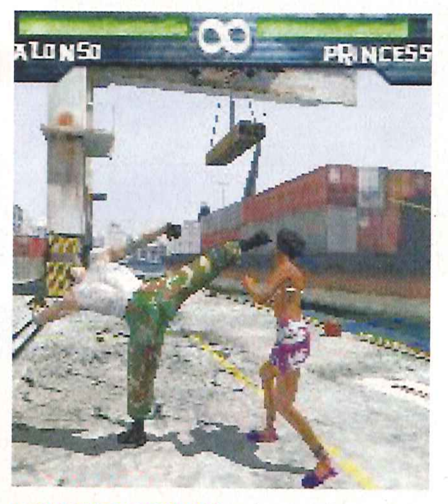


EL EDITOR nos permitirá personalizar a nuestro luchador hasta límites insospechados.





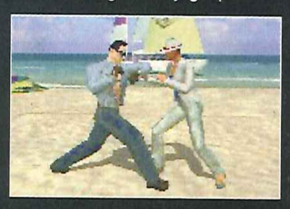




MEDIANTE BLUETOOTH podremos disputar emocionantes peleas contra un amigo.

LAS CLAVES

1 EL REALISMO de los combates será total; habrá cientos de combos, agarres y golpes.



2 EL APARTADO GRÁFICO será completamente en 3D y rayará a un nivel excelente. De lo mejorcito de N•Gage.



■ Octubre ■ Digital Legends ■ Lucha

ONE

Quién iba a decir que en una consola tan pequeña podrían entrar unas "galletas" tan descomunales. ¡Si casi nos dolerán y todo!

LAS PELEAS UNO CONTRA UNO MÁS BRUTALES golpearán el próximo mes nuestra N•Gage de la mano de «One». Se trata de un espectacular juego de lucha que está siendo programado por desarrolladores españoles y que pondrá a nuestra disposición nada menos que 5 modos de juego distintos, que irán desde los clásicos Versus o Survival a peleas multijugador vía Bluetooth o a través de N•Gage Arena, pasando por un absorbente modo Historia en el que tendremos que crear nuestro propio luchador usando un completísimo editor y llevarlo a lo más alto venciendo a todo el que ose retarnos.

LA VARIEDAD DE GOLPES SERÁ ENORME, ya que durante las peleas podremos alternar entre 3 estilos distintos (ataque, neutral y defensivo), y cada uno tendrá una serie de movimientos y combos tan diferentes como fáciles de ejecutar (el control sólo usará dos botones). Un apabullante apartado gráfico pocas veces visto en N•Gage, que pondrá en pantalla unos enormes luchadores y escenarios 3D, culminará un juego que seguro que va a tener muchísimo "gancho". ¿Os lo vais a perder? HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Las peleas tendrán cientos de posibilidades y los gráficos se saldrán pero... ¿se echará en falta más ritmo y rapidez?

www.nosolotonos.com

Polifonicos

Envía **POL33** +espacio y el código de tu canción favorita al **7808**

o si lo prefieres puedes llamar al **806 41 69 90**

TOP

83705 Zelda
83754 Kingdom Hearts
84064 Darth Vader Marcha imperial
83737 Dragon Ball Z
83739 Final Fantasy
83731 metal Gear Solid 2
85145 Pobre diabla
85302 La tortura
83658 Star Wars
80044 Rocky
80125 Mortal Kombat
85351 Zapatillas
85662 A toda mecha
80017 Mision Imposible
84937 Kill Bill - Silbido
84067 El Exorcista
82652 Fiesta Pagana
83188 Real Madrid
85083 Aqui no hay quien viva
83885 Numb

novedades

85439 Axel F (Crazy frog)
85454 This fire
85455 Esta ausencia
85456 Tiburón
85457 Irresponsables
85458 El octavo dia
85459 I turned into a martian
85460 Me convierto en marciano
85461 Everything burns (Los 4 Fantasticos)
85462 Enamorame
85463 He dejado de creer
85464 Merodeando
85465 Te quiero
85466 Asesina
85467 Rocker
85468 Amor clasificado
85469 Que ironia
85442 To have and to hold
85443 The sun and the rainfall
85444 Oleada
85445 Dame otro tequila
85446 Y qué?

manga

84295 Hikari
84329 Mazinger Z
84320 Aeris
84316 Suteki da ne
84289 Zankoku na tenshi no thesis
84322 Itooshi hito no tame ni
84330 1/3 no Junjou na kanjou
84278 Head cha la
84310 Jenova
84269 Eyes on me
84347 opening
84321 Tokimeki no doukasen
84309 Opening
84277 Attack on dollet
84303 Jajauma ni sasenaide
84336 Platinum
84354 Heart of the sword

españolas

85290 La camisa negra
85378 ¡Qué pasa neng!
85303 Caminando por la vida
85342 Devuelveme la vida
82935 Noches de bohemia
85265 Esto es pá ti
84997 Valio la pena
85069 Antes muerta que sencilla
85161 Perdoname
85317 Nada fue un error

cine y tv

85440 Psychedelic Sally (A Cocacola)
84724 El bueno, el malo y el feo
80143 La Pantera rosa
83883 Fraggle Rock
84231 Bar coyote
84207 El Padrino
80096 Pulp Fiction
84440 El señor de los anillos
84759 Gladiator
83834 La abeja maya
80498 El fantasma de la opera
80108 Benny Hill
84560 Curro Jimenez
84940 Sexo en Nueva York
80025 Los Simpsons

videojuegos

83750 Super Mario Brothers
83732 Mortal Kombat
83714 Street Fighter
83756 Sonic The Hedgehog
83733 Resident Evil 2
83711 Super Mario 1
83757 Sonic The Hedgehog
83753 Tetris
83712 Super Mario 2
83716 Tomb Raider 3
83726 F-Zerox
83707 Gran Turismo
83744 Bubble Bobble
83706 Worms
83709 Tomb Raider
83719 Super Mario World
83741 Donkey Kong Country
83758 Puzzle Bobble
80084 Time to fight
83765 Ghouls and goblins
83777 Final Fantasy 2
83752 Tetris
83728 Crono Trigger
83743 Doom
83742 Donkey Kong Country 2
83755 Sonic The Hedgehog
83720 Super Mario Brothers 3
83725 Space Harrier
83727 Commando
83697 1942
83771 Final Fantasy 2
83703 Duke Nukem
83736 Doom
83762 Pac Man
83746 Dr Mario
83695 Alone in the dark
83686 Bruce Lee
83730 Gauntlet
83775 Final Fantasy 3
83766 Final Fantasy 3
83713 Sim City

Buscatonos: ¿No encuentras tu canción preferidad? Nosotros te podemos ayudar!!
Envía **POL33** 7808

MovilGames

Novedades!!!

Envía **JUEGO24** +espacio y el código de tu juego favorito al **5477**

BRUCE LEE COD. 168954
167641
166200
152530
154030

Y muchos más

154747 Shrek 2 Adventure
162187 Mystic Pinball
152704 Driv3rT
148069 Sextris
148070 SexyMix
149241 Karpov X 3D Chess
159781 Fire At Will
162182 4 Linx
154721 Shark Tale: Team Sea
158846 Aquiles Versus Tory
156339 Baldurs Gate
159529 Corral Challenge
167641 Monopoly Tycoon
166851 Ruleta
165371 Venus Williams Tennis
167665 Los 4 fantásticos
152529 Jungle Dreams
152530 Kung Fu Fighting
154030 Pinball Escape

O si lo prefieres puedes llamar al **806 52 62 89**

Sonibromas

Envía **POLITONO17** +espacio y el código de tu sonido favorito al **7808**

o si lo prefieres puedes llamar al **806 41 69 90***

Top Sonibromas Y Sonidos

77957	Que pasa nen?	Makinero
77763	Doctor Maligno	Austin Powers
77166	Richard coge el teléfono	
77894	que viene el payo verde	El gitano
77483	Gallina imitando Formula 1	Divertido
77123	Que alguien me coja!	Frase
77148	Te llama la guardia civil	Chiquito
77158	Darth Vader	Star Wars
77252	Septimo de caballeria	Toque de corneta
77281	Cogelo que es tu camello	Torrente
77420	Trata de arrancarlo Carlos	Luis Moya
77421	Arrás aprieta tecla 1 arrás	Luis Moya
77435	Osea te cojo el telefono	Superpija
77450	Coge el telefonooooo	Pedro Reyes
77143	Descuelga cobarde	Chiquito de la calzada
radio	Tuning radio	

Sonibromas

77786 Que pasa neeeeeeeeeeeng! El Neng
77339 Tienes un mensaje nuevooooooo
77251 Mensajeeeeeeeeeeeeee Sms
77176 Españoles Franco ha muerto Frase
torrente Torrente Imitación
77762 Como el luisma no se entera Luisma
77419 Por dios trata de cogerlo Luis Moya
77287 Coge el telefono que esta sonando
77386 Que poderio tengo en el... C. Mairena
77116 R2D2 Star Wars
risa Carcajada Hombre riendo
risita Cuñaaaaao El Risitas
77178 Cuñaaaaao El risitas
77650 Cerco policial Gracioso
77441 Es tu jefe para tocarte los... Barragan
77121 Es tu jefe no lo cojas Frase
77256 Uuu que es eto? Mensaje nuevo gitano
77196 Tienes un mensaje nuevo Frase
77437 Cogelo de una puta vez Barragan
77472 Que soy el telefono cogerme! Divertido
pocholo Pocholo Imitación
77325 Nos hacemos unas pajillas Torrente
77451 Soy yo el movil Pedro Reyes
77253 Soy el puto movil Movil
boris Boris Imitación
77257 Manolo cabeza webo Manolo
77407 Descuelga el telefono cuñaaaoooo Risitas
77479 Risa bebe Divertido
77188 Arranca llevo manos libres! Frase
77254 Si sueno pues me coges... Movil
77485 Carabirubi El Fari
77301 Cogelo que te voy a dar dos yoyas Carlos
77639 Ir para nada es tonteria.. Cruz y raya
77222 Pedos y eruptos Divertido
77446 Son tus amigos pa joderte Barragan
77787 El Luisma? no aqui no es...te equivocas
77334 Grito de Tarzan Tarzan
77128 Vaa tia vaa Shin Chan
papuchi Papuchi Imitación
77636 Es increible que te suene el movil Bisbal
77481 Coge ya el movil! Paleto
77194 Aqui llega torrente Torrente
77452 Po favó coge el telefono Pedro Reyes
77642 El telefono es mi tesoro Gollum
77269 Chinita ven aqui Torrente
77470 Pajaro loco Risa

Sonidos

77259 Esta sonando mi telefono
77223 Formula 1
77000 20th Century Fox
77117 Musica del No-do
77105 Toque militar
77224 El bueno, el malo y el feo
77063 Burro
77217 Gatito
77068 Chimpance excitado
77064 Caballo relinchando
77038 Pistola 9 mm
77114 Vacas
77151 Imitando sonido movil
77047 Sirena de barco
77091 Risa de Thriller
77098 Perro gruñiendo y ladrando
cristal Cristal que se rompe
77074 Gallo cacareando
77118 Tirando de la cadena del vater
77016 Codigo morse
77075 Gallo
77093 Lobo
77062 Buho
radio Toning radio
77078 Gato maullando
77036 Tormenta
77096 Leon rugiendo
77060 Risa tonta
77065 Caballo
77066 Cerdo
77079 Gato ronronea
77077 Gato enfadado
77113 Rana
77225 Tonos ritmicos
77059 Risa malvada
77011 Beso
77040 Avión cayendo
77041 Explosión 2
77043 Coche de bomberos
77008 Oooh
77014 Modem

Conecta y empieza a bajar contenidos **ya!**
Envía **CONFIG3** al **7808**
http://wap.nosolotonos.com

Tu-ring!!!

RINGUEA tu movil con los nuevos **TU-RING** y cuando te llamen, el teléfono te llamará por tu nombre

"Curro...te están llamando... Curro... ven a cogerlo...."

Envía **TU19** +espacio +letra seguido del nombre al **7494**

ej.:TU19 LETRACURRO al 7494

Llámanos!! 902 01 30 18

Onde estas?

Envía **JALE013** +espacio y el código de tu ruido elegido al **7494**

¿Quieres dejar alucinados a los que te llamen estando en cualquier lugar, sin salir de tu casa? Con los sonidos Onde tas? parecerá que estas en alguno de estos lugares, porque al llamarte escucharan el jaleo de fondo.

2209 En el Circo
2208 En la consulta del Dentista
2207 En la calle con Obras
2206 Liado porque suena el fijo
2205 Bajo la Lluvia
2204 En la calle con gente hablando
2202 Parado en un Atasco
2222 En medio de un Bombardeo
2221 Esperando en la estacion de tren
2220 En el Aeropuerto
2219 Perdido en la Jungla

...y muchos más contenidos en nuestra página web

Fondos

Ejemplo: WAP19 (código imagen) 7808

Envía **WAP19** +espacio y el código de tu foto favorita al **7808**

o si lo prefieres puedes llamar al **806 41 69 90**

Top imágenes

41490 · 36215 · 36981 · 36455 · 45015 · 41922 · 41699 (Mi corazón arde por tu)
39922 · 36497 · 37607 · 37489 · 36442 · 35559
35427 · 41920 · 36329 · 45007 · 41038 · 42206

Y Muchos +

36100 · 36213 · 41545 · 39024 · 35541 · 35546 · 35484
38917 · 36244 · 36525 · 42741 · 35212 · 37030 · 39082

Novedades

42896 · 42897 · 42898 · 42899 · 42900 · 42901 · 42902 · 42904
42910 · 42903 · 42905 · 42906 · 42907 · 42908 · 42909

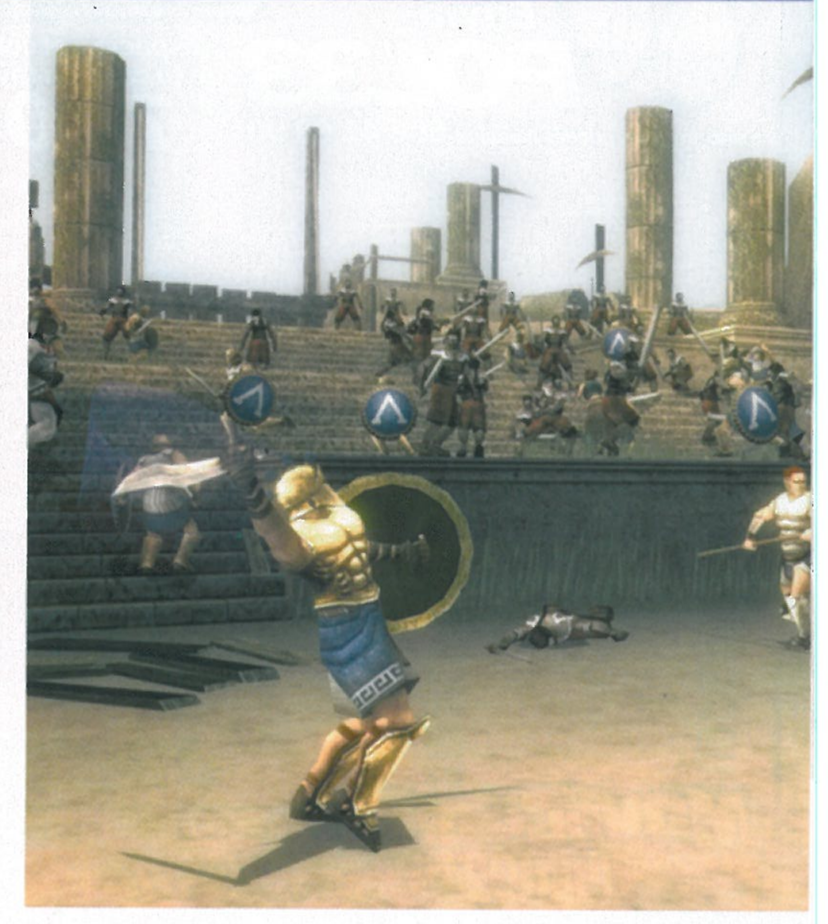
CINE

35999 · 36000 · 36053 · 35534 · 35540 · 36039 · 36001 · 35998
35332 · 35535 · 41546 · 45363 · 36636 · 37180 · 45365 · 35525

Especial Marvel

45116 · 45117 · 45124 · 45125 · 45126 · 45127
45134 · 45136 · 45189 · 45193 · 45200 · 45160





COMBATES Y MÁS COMBATES es lo que nos espera dentro de un mes, con un juego en el que un valiente guerrero espartano le plantará cara a todo el ejército romano.



LAS CLAVES

1 EL SISTEMA DE COMBATE, que promete ser sencillo pero eficaz a la hora de combinar los distintos combos y magias.



2 LOS CIENTOS DE ENEMIGOS que coincidirán en la pantalla. ¿Pero dónde se ha metido el protagonista?



3 LA AMBIENTACIÓN, pues lucharemos en escenarios tan clásicos y bellos como Grecia o el Coliseo romano.



- Octubre
- Sega
- Acción

SPARTAN: TOTAL WARRIOR

Los juegos del estilo "yo contra todos" cambiarán de época y ambientación en un mes. ¿Listos para viajar a la antigua Esparta?

EL IMPERIO ROMANO CONQUISTÓ EUROPA sin encontrar resistencia, a excepción de unos pocos valientes. Y no nos referimos al poblado de Asterix, que este mes ya disfruta de su propio preestreno, sino a Esparta, la ciudad-estado de la antigua Grecia, que en este beat´em up a la antigua usanza le pondrá las cosas chungas al César. «Spartan» nos trasladará a la era clásica para defender la ciudad en el papel del guerrero protagonista, y nos llevará a recorrer media Europa junto a nuestro batallón de hombres. Como en las batallas clásicas, nos enfrentaremos a cientos de enemigos simultáneos, ya sean las infatigables legiones del César... ¡o unos zombis! Y es que aunque su carga histórica será notable, la fantasía primará por encima de todo.

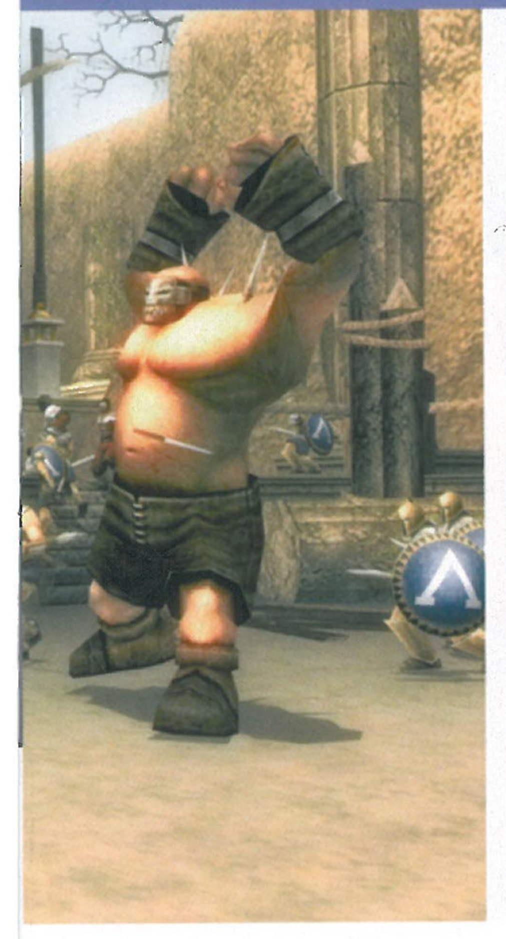
EL COLISEO Y LAS CATACUMBAS DE TROYA serán algunos de los lugares en los que combatiremos. Para ello contaremos con diversas armas, como espadas y arcos de flechas, que además nos permitirán usar las diferentes magias que tendrán asociadas. Incluso nuestro escudo resultará decisivo no sólo a la hora de defendernos, sino también cuando queramos "despachar" a varios romanos a la vez.

Lo que más llamará la atención técnicamente, al margen de los detallados escenarios, será la fluidez con la que los cientos de personajes se moverán y lucharán en la pantalla. ¡Id sacándole brillo al casco porque estáis todos llamados a la batalla, y no nos valen las excusas! HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Acción parece que no faltará en la enésima revisión de los beat´em up. Veremos si las novedades incluidas le hacen destacar entre los demás.







¡OJO AL DATO!

Adaptación libre...
UN JUEGO LLENO DE LICENCIAS HISTÓRICAS
Como sabréis, Roma y Esparta no se enfrentaron en la realidad, pero es que los programadores de «Spartan» han dejado claro que, aunque tiene base histórica, se han tomado muchas libertades para hacerlo más atractivo.

The Creative Assembly...
SUS CREADORES SON EXPERTOS "ESTRATEGAS"
Quizá no os suene mucho el nombre, pero en el mundo de los juegos de PC son considerados unos auténticos "dioses clásicos" de los juegos de estrategia. Su serie «Total War» es un éxito de ventas en todo el mundo.



Rome: Total War (PC)

LAS BATALLAS MASIVAS SERÁN EL INGREDIENTE PRINCIPAL DE UN JUEGO QUE SE AMBIENTARÁ EN LAS INVASIONES ROMANAS



ROMANOS Y ESPARTANOS se verán las caras en los más diversos campos de batalla, donde el silbido de las flechas y el choque de las espadas serán constantes.



LOS ENEMIGOS FINALES, como es habitual en el género, serán tan bestias y gigantes como siempre. Claro que para eso tenemos un arma proporcional...



LAS RUINAS DE GRECIA serán otro de los enclaves donde jugaremos. Su realización será fantástica.



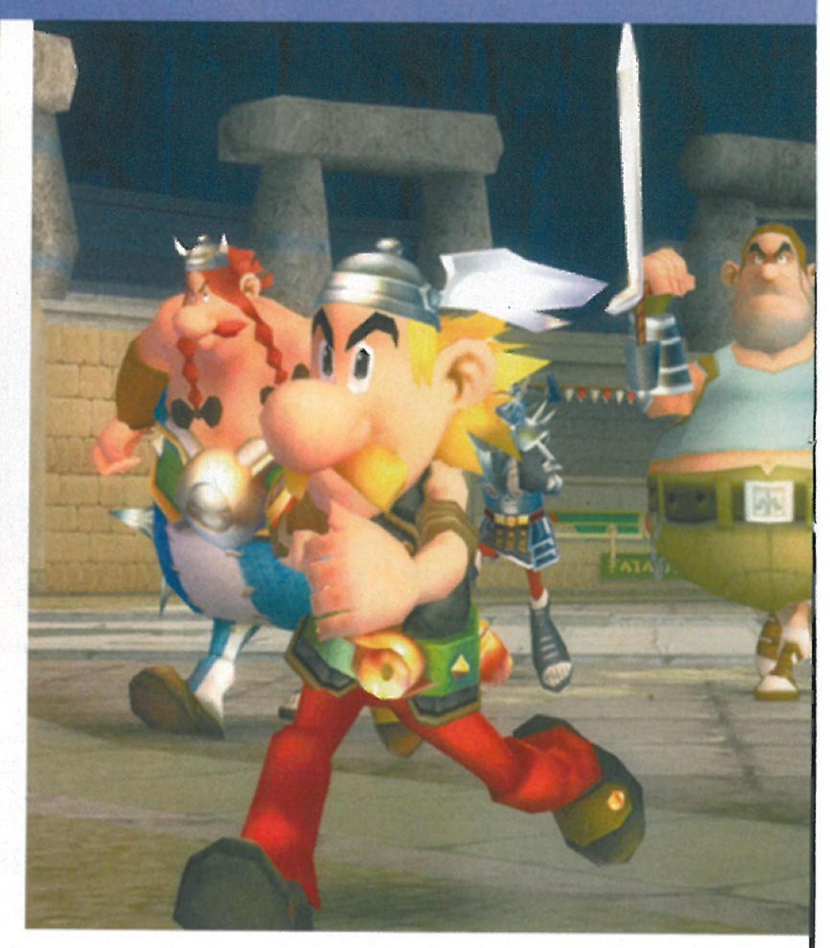
LA ARENA va a ser un modo de juego en el que nos enfrentamos en solitario a hordas de fieros romanos.



LAS CATACUMBAS son el lugar de "residencia" de los zombis de la época. ¡Habrá que tener mucho cuidado!



LA POCIÓN MÁGICA SERÁ UNA GRAN AYUDA, como siempre, en la nueva aventura de Astérix y Obélix. Con sus particulares efectos, podrán dar cuenta de todos los romanos.



Octubre
Atari
Acción

ASTÉRIX Y OBÉLIX XXL2

Las legiones de Julio César no se rinden y quieren acabar de nuevo con todos los galos. ¡Mejor! ¡Más pardillos para zurrar!

EL DRUIDA PANORÁMIX SE HA METIDO EN UN LÍO: ¡dicen que se ha aliado con los romanos para capturar a los otros druídas! Por supuesto, Astérix y Obélix no se lo tragan, y están dispuestos a viajar hasta donde sea para resolver este misterio. Su misión será viajar a LasVegum, la ciudad de los juegos, para averiguar qué ha pasado. Su "método" de investigación: dar jarabe de palo a todos los romanos que encuentren. Con esta idea va a aparecer un beat´em up al estilo de lo que nos tienen acostumbrados los galos, pero con la aportación de un divertidísimo sentido del humor. Y es que vamos a encontrar parodias de otros juegos que nos van a hacer soltar más de una carcajada. «Splinter Cell», «Tomb Raider», «Super Mario Sunshine» o «Street Fighter» serán sólo unos de los títulos que "sufrirán" el particular humor de estos galos.

ALTERNANDO EL CONTROL ENTRE UNO Y OTRO (podemos cambiar de personaje cuando queramos) tendremos que usar golpes, combos y ataques especiales para librarnos de las pesadas tropas de César. Pero también habrá muchos puzzles en los que usar las habilidades únicas de cada personaje. Por ejemplo, Astérix podrá colarse por sitios pequeños, mientras que Obélix será lo bastante fuerte como para derribar algunas paredes. Así, las fases serán una mezcla de tortas e inteligencia que promete tenernos pegados a nuestro mando de control. Permaneced atentos, porque esta aventura puede convertirse en una agradable sorpresa. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
A nosotros nos parece que sus gráficos están bastante bien y, sobre todo, nos encantan sus parodias. ¿Se hará repetitivo?

LAS CLAVES



1 **LAS "TORTAS".** ¿Qué sería de un juego de Astérix y Obélix sin sus montones de tundas a los sufridos romanos?



2 **EL HUMOR.** Las bromas y parodias de otros juegos van a ser tronchantes. De hecho, pillarlas todas será un reto.



3 **LOS PROTAGONISTAS.** Sólo combinando las facultades de los dos será posible avanzar en el juego. Habrá que pensar.









Libélulas trabajadoras...
LOS PROGRAMADORES "CURRAN" DESDE 1995
"Etranges Libellules" es el nombre del estudio que ha creado el juego. Trabajaron en «Lamborghini» para N64 y en la serie «V-Rally» para PSone y PS2. Suyos son también el primer «Astérix» y «Pink Panther» para PSone.

Irreductibles galos...
ASTÉRIX ES UN CLÁSICO DESDE HACE DÉCADAS
Parece mentira, pero el primer tomo de Astérix apareció hace casi cincuenta años. Desde 1956, han aparecido más de treinta tomos de aventuras, se han hecho varios largometrajes de animación y hasta un par de películas de imagen real. Un récord.

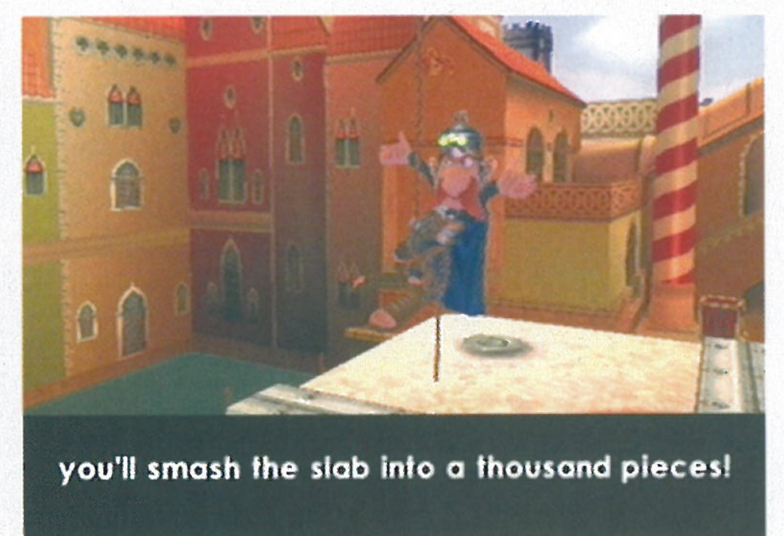


El álbum número 31.

ENTRE LOS "PAF" Y "PUM" DE LAS MUCHAS PELEAS TAMBIÉN SE OIRÁN VARIOS "JA, JA" POR LAS PARODIAS DE OTROS VIDEOJUEGOS



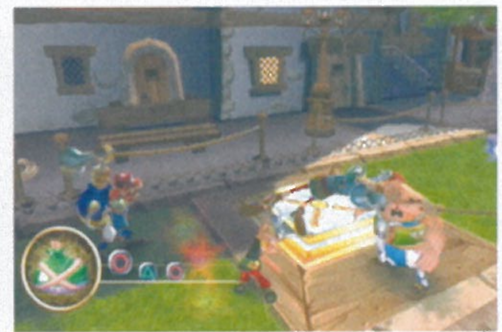
LAS "REFERENCIAS" A OTROS JUEGOS serán realmente divertidas. Seguro que os apetece soltar un "mamma mía" al ver cómo está decorado el muro del fondo.



ESTE ROMANO REBELDE nos guiará con sus consejos para que podamos superar todos los puzzles del juego. Por cierto, ¿ese casco no os recuerda a Sam Fisher?



HABRÁ MUCHOS ENEMIGOS diferentes, desde pequeños soldados rasos a destacamentos enteros.



HACER COMBOS DE GOLPES, además de resultar espectacular, servirá para obtener ítems extra.



LAS PLATAFORMAS también tendrán bastante importancia en el juego, aunque no serán difíciles.

POR SÓLO 3,99€ Revista+DVD con demos y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES

Micromanía

¡¡EXCLUSIVA MUNDIAL!!

HELLGATE LONDON El sucesor de DIABLO

¡Los creadores del clásico reinventan el rol!

REPORTAJE

28 juegos de la Segunda Guerra Mundial ¡Elige el tuy

DVD PC Micromanía

JUEGO COMPLETO EXCLUSIVO

BLOOD OMEN 2

¡¡Una aventura de vampiros y acción 3D!!

100% ORIGINAL

PC CD ROM CODEGAME!

Tom Clancy's SPLINTER CELL

UBISOFT

¡REGALO!

ESTE MES "SPLINTER CELL" GRATIS CON MICROMANÍA

¡VAMOS A DARLO TODO! Este mes, al comprar Micromanía, llévate "por la cara", tres juegos en lugar de uno. Consigue, junto a la revista de septiembre, el DVD con un juego de regalo y las mejores demos. Además, totalmente gratis, te llevas un segundo juego: el espectacular "Splinter Cell", en edición Codegame Limited.

Y si utilizas el cupón que encontrarás en las páginas interiores de Micromanía, te lo llevas a cualquier tienda GAME - Centro MAIL y te compras un juego de las serie Codegame, de 19,95 €, te regalan otro juego más, "XIII", en edición Codegame Limited.

¿Te vas a perder este mes tres juegos gratis?



¡NO DEJES PASAR ESTA OPORTUNIDAD! ¡ESTE MES, SÓLO CON MICROMANÍA!



LO QUE TIENES QUE SABER

- Compañía desarrolladora: **Atari**
- Consolas para las que sale: **PS2 y Xbox**
- Fecha de lanzamiento: **Marzo de 2006**
- Género: **Aventura de acción**
- Estará ambientado en: **Nueva York en 1978**
- La saga: **«Driver» fue la primera aventura de conducción urbana que apareció en PSone**

¡YA LO HEMOS JUGADO!

DESCUBRIMOS «PARALLEL LINES», LA NUEVA ENTREGA DE «DRIVER»

CARRERAS AL SERVICIO DE LA MAFIA

Hemos tenido la oportunidad de visitar las oficinas de Reflections en Newcastle y de hablar con Gareth Edmonson, productor del nuevo «Driver». Después de probar su juego y escuchar las impresiones de su creador, os lo contamos todo sobre esta espectacular aventura.

La serie «Driver» necesitaba un cambio, y Gareth Edmonson, creador de la saga y productor de esta nueva entrega, tiene muy claro qué mejoras había que introducir: **"la gente había quedado satisfecha con las partes de conducción de «Driv3r», pero había que cambiar por completo los escenarios a pie. Además, otro de nuestros objetivos era aumentar la libertad de los jugadores"**. Por eso el nuevo «Driver: Parallel Lines» conservará la persecuciones de coches, que son la seña de identidad de la saga, pero partirá de un planteamiento más abierto: **"no hará falta detener el juego en ningún momento. En lugar de dividir la historia en niveles, se podrá recorrer libremente la ciudad, aceptar misiones y participar en minijuegos sin parar"**. Este desarrollo se reflejará, aproximadamente, en un 80% del tiempo conduciendo y sólo un 20% a pie, y la intensidad de la acción se mantendrá constante lo mismo cuando huyamos de la poli a toda velocidad que si participamos en un tiroteo. Y es que en las partes a pie el control será más asequible gracias a la puntería semiautomática y a una mejora del sistema de cámaras.

→ EL PRIMER JUEGO ESTABA AMBIENTADO EN LOS 70. "Los coches, la música y el estilo de conducción estaba sacado de películas como "Bullit" y las series de los 70", nos contó Edmonson, **"pero ahora queríamos ser más específicos"**. Por eso el argumento "saltará" al año 1978, ¿y cuál era el mejor lugar sobre la Tierra entonces? Efectivamente, la ciudad de Nueva York. **"Hemos recreado una sola ciudad"**, aclara el productor del juego, **"porque los jugadores no pudieron apreciar el tamaño que tenían los tres escenarios del capítulo anterior. Estarán todas las zonas reales: Harlem, el Bronx, Queens, New Jersey... y en cada una se podrán aplicar distintos estilos de conducción"**. Según él, Nueva York en 1978 era el lugar ideal para que un buen conductor se abriese paso en el mundo del hampa, y ese será el papel del nuevo protagonista: **"seremos uno de los chicos malos, porque no tenía sentido que al-** ▸▸





EL NUEVO PROTAGONISTA tendrá un estilo de vestir y de caminar muy marcado, y, al contrario que Tanner, será un delincuente.



LA CAPITAL DEL MUNDO... EN 1978

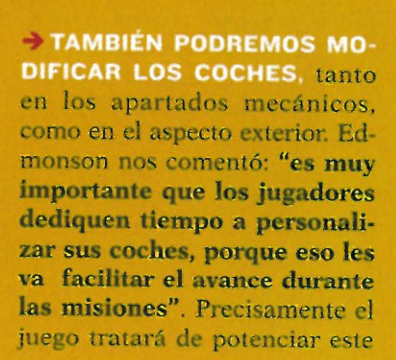
La manzana más grande

Nunca se ha visto en un juego una ciudad tan grande y detallada como el Nueva York que aparecerá en «Driver Parallel Lines». Tanto el mapeado como el estilo de los edificios o los lugares famosos se están recreando con mimo, y además habrá decenas de edificios en los que podremos "colarnos" para cumplir algunas misiones.





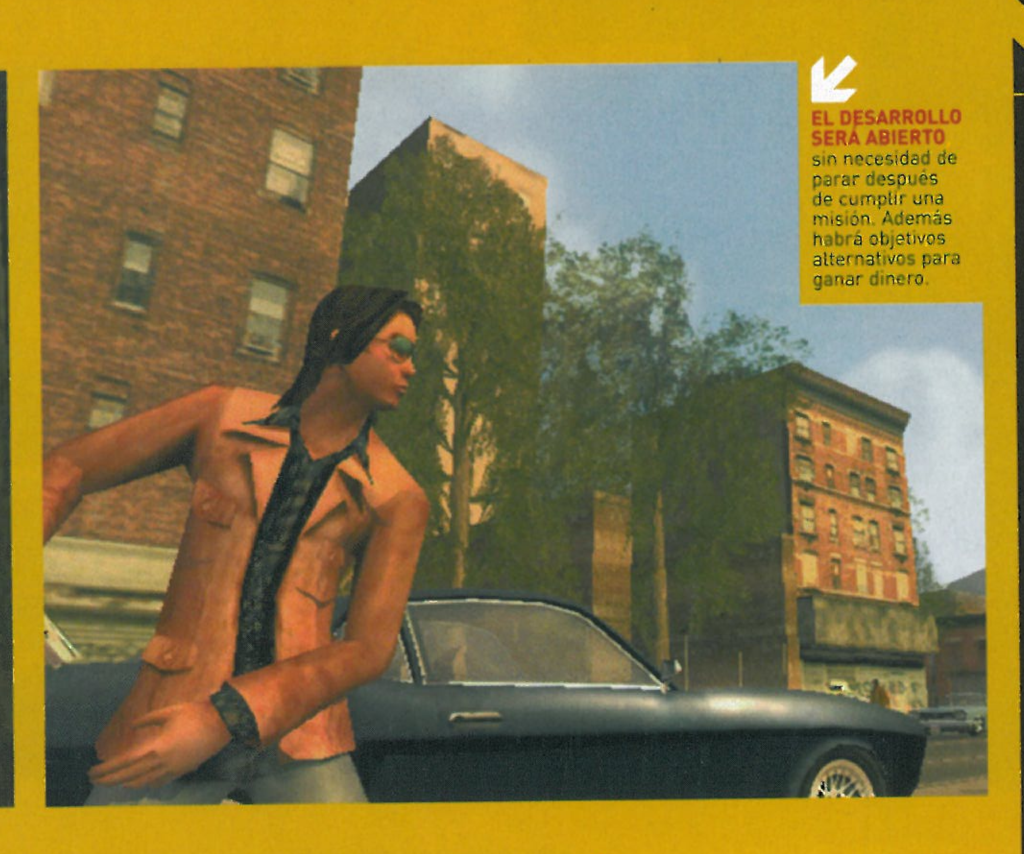
guien como Tanner (el policía encubierto que protagonizó «Driv3r») **se viera envuelto en robos de coches o tuviera que disparar a la policía"**. Nuestro personaje no sólo será un conductor experto, sino también un tipo con estilo: gafas de sol, pantalones de campana, chaqueta de cuero y unos andares de lo más chulescos... **"La ambientación también se podrá apreciar en el diseño de los más de 80 vehículos disponibles y en la banda sonora, que contendrá 40 temas licenciados"**, nos aclaró el creador del juego, justo antes de descubrir otro punto en el que también se ha hecho hincapié: **"los escenarios deben parecer vivos, y por eso la inteligencia artificial de los peatones y la densidad del tráfico (el triple que en «Driv3r») serán algo nunca visto"**. Y todavía hay más: **"los jugadores se encontrarán incluso con eventos aleatorios, como un atraco o un accidente en medio de la carretera"**. Por lo que pudimos comprobar, parece que las cosas van por buen camino: en nuestra partida pudimos ver cómo la policía trataba de detener a un suicida que pretendía saltar desde la azotea de un edificio.



TAMBIÉN PODREMOS MODIFICAR LOS COCHES, tanto en los apartados mecánicos, como en el aspecto exterior. Edmonson nos comentó: **"es muy importante que los jugadores dediquen tiempo a personalizar sus coches, porque eso les va facilitar el avance durante las misiones"**. Precisamente el juego tratará de potenciar este aspecto, ya que nos permitirá guardar en nuestro garaje tantos vehículos como queramos. **"Cada uno de los coches, motos y camiones podrá pintarse de 4 formas exclusivas, además de soportar piezas especiales, como alerones o llantas, y hasta tres niveles de mejoras mecánicas"**, explicó. Por supuesto, después de "tunear" el coche, habrá que tener cuidado para que no acabe hecho trizas en un accidente. Aunque la saga «Driver» nos tiene acostumbrados a conducir grandes "muscle



LA SAGA AL COMPLETO



EL DESARROLLO SERÁ ABIERTO sin necesidad de parar después de cumplir una misión. Además habrá objetivos alternativos para ganar dinero.

■ «PARALLEL LINES» ESTARÁ AMBIENTADO EN LA CIUDAD DE NUEVA YORK EN 1978, EL LUGAR IDEAL PARA UN CONDUCTOR QUE QUIERA TRABAJAR PARA LA MAFIA ■

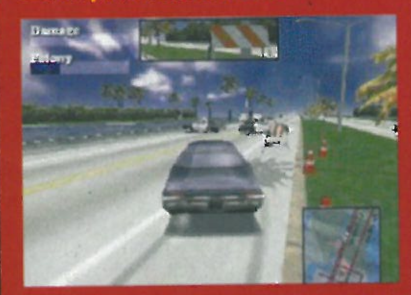




LOS 80 VEHÍCULOS DISPONIBLES no serán reales, aunque estarán inspirados en modelos bien conocidos. Podremos modificarlos a nuestro gusto y guardarlos en un garaje ilimitado.

Driver

- **Consola:** PlayStation
- **Lanzamiento:** 1999
- **Compañía:** Reflections



LAS PERSECUCIONES a bordo de potentes coches americanos y por las calles de la ciudad convirtieron este juego de conducción en uno de los títulos más vendidos de PlayStation. Fue el "padre" de los juegos tipo «GTA» en tres dimensiones.

Driver 2

- **Consola:** PlayStation
- **Lanzamiento:** 2001
- **Compañía:** Reflections



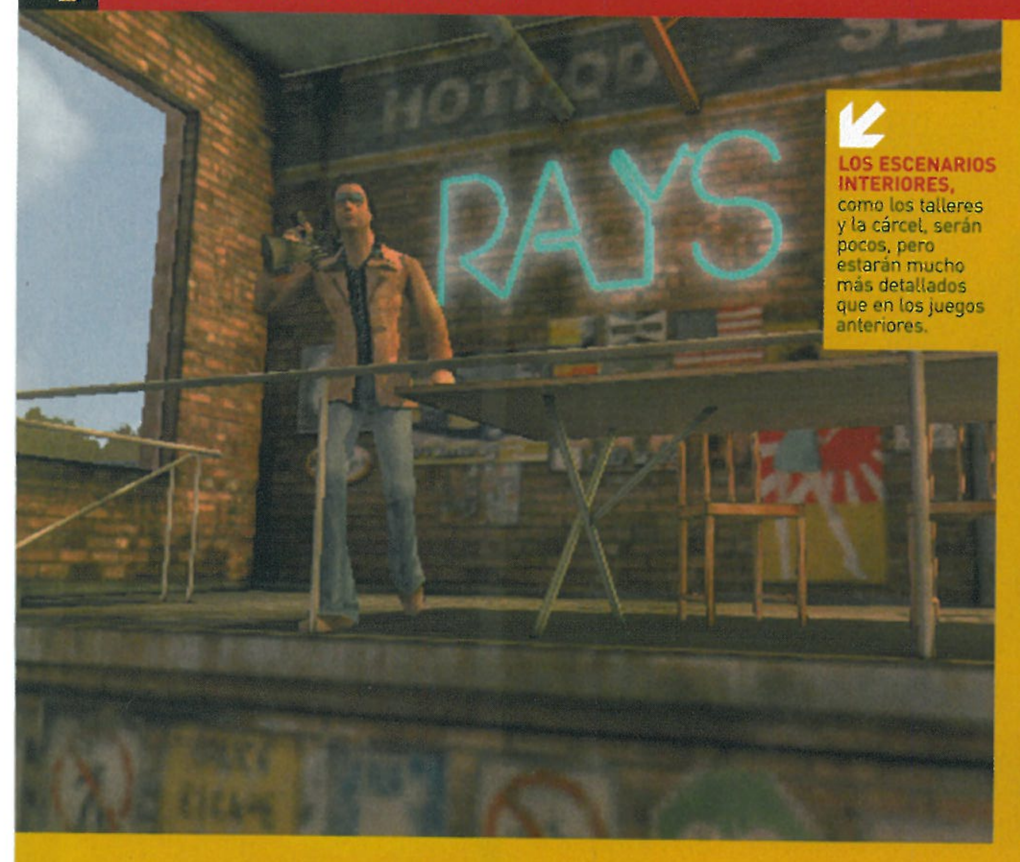
LA SEGUNDA ENTREGA multiplicó sus posibilidades gracias a la opción de bajar del coche para "tomar prestado" cualquier otro vehículo. Además, nos ofrecía tres escenarios reales, entre los que destacaba sobre todo la ciudad de La Habana.

Driv3r

- **Consola:** PlayStation 2, Xbox
- **Lanzamiento:** 2004
- **Compañía:** Reflections



CON EL CAMBIO DE GENERACIÓN las mejoras no sólo se notaron en el apartado gráfico. También había un mayor componente aventurero, tres ciudades nuevas y algunos vehículos "diferentes" como motos, camiones y lanchas.



LOS ESCENARIOS INTERIORES, como los talleres y la cárcel, serán pocos, pero estarán mucho más detallados que en los juegos anteriores.



PODREMOS MODIFICAR EL ASPECTO DE LOS COCHES, MEJORAR LA MECÁNICA Y PINTAR CADA MODELO DE MANERA EXCLUSIVA



EN LAS OFICINAS DE REFLECTIONS

Amantes de la velocidad

Este equipo británico no sólo se ha hecho famoso gracias a la saga «Driver». Los hermanos Edmonson, a la cabeza de la compañía, son también los creadores de los dos «Destruction Derby» para PlayStation y de «Stuntman», que apareció hace unos años para PS2. Su pasión por los coches rápidos también se ha trasladado a la vida real.

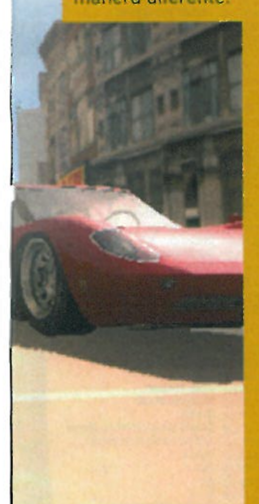


GARETH EDMONSON, el productor, posó junto a David en las oficinas de Reflections. Tanner, protagonista de «Driv3r» vigilaba la retaguardia.

car" americanos, «Parallel Lines» será el capítulo con los coches más rápidos. ¿Y cómo conseguirlos? Dejemos que sea Edmonson quien nos lo explique: **"tanto para comprar nuevos coches como para modificarlos habrá que usar el dinero que hayamos ganado realizando misiones alternativas, aunque a veces los coches serán reconocibles por la policía y nos veremos obligados a abandonarlos".**

También habrá un modo multijugador para ocho conductores a través de Internet. Aunque no será posible jugar el modo historia de forma cooperativa, sí que podremos recibir la llamada de un amigo y dirigirnos a un lugar del mapa. En este punto, Gareth señaló uno de los circuitos de carreras y explicó: **"cuando lleguemos allí podremos competir online, sin detener el juego ni dejar de cumplir ninguna misión".**

Los minijuegos online serán las típicas carreras, en circuito o por un itinerario urbano, una versión de "captura la bandera", una competición por equipos para robar coches y, la estrella de todos, las persecuciones de policías y ladrones.



LA CIUDAD DE NUEVA YORK estará reflejada con mucho detalle, y en cada uno de sus barrios tendremos que conducir de manera diferente.



A PIE podremos disfrutar de un nuevo sistema de control, más sencillo, que nos permitirá, por ejemplo, apuntar de manera automática.





"Cuando nos hayamos cansado de jugar con nuestros amigos, bastará con retomar una misión anterior para seguir progresando en el modo historia", concluyó Edmonson. Para facilitar este estilo de juego, las misiones incluirán diferentes tareas, divididas de forma que no sea necesario rehacer misiones enteras si acaban con nosotros en medio de un "trabajo".

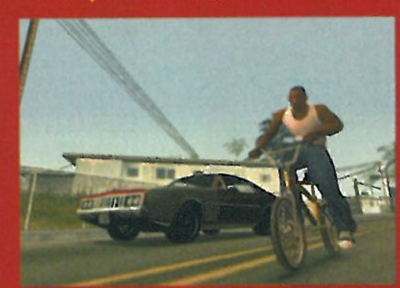
→ **EL APARTADO TÉCNICO MEJORARÁ MUCHO**, comenzando por algo que explicó Gareth: **"hemos querido que el juego luzca lo mejor posible, por lo que será compatible con televisores 16:9 y progressive scan"**. Además, el salto gráfico se notará en la física de los coches, que se podrán dañar de forma independiente en cualquier parte de la carrocería, los cristales o las ruedas, y en los efectos en tiempo real sobre la propia chapa.

La ciudad también puede presumir de números, con más de 2.800 edificios genéricos, además de localizaciones famosas, que se han recreado siguiendo las fotos tomadas por el equipo de Reflections en una reciente visita a Nueva York. Y aún hay más, porque la distancia de dibujado en el horizonte ha crecido considerablemente, la variedad de los peatones es mayor y sus animaciones resultan más suaves y realistas. **"Estamos trabajando para que cada transeúnte reaccione de una manera diferente si, por ejemplo disparamos cerca"**, nos explicó Edmonson. En cualquier caso, el juego todavía está "en pañales", y muchas de estas mejoras no se podrán apreciar hasta que el desarrollo vaya más avanzado. Pero tranquilos, porque Gareth prometió volver a invitarnos... ¡y nosotros prometemos que os lo contaremos con todo detalle! HC

SUS OTROS RIVALES

GTA San Andreas

- **Consola:** PS2, Xbox
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **Compañía:** Rockstar



LA REFERENCIA ABSOLUTA dentro del género de las aventuras de conducción. Esta aventura de ambientación "mafiosa" nos permite manejar todo tipo de vehículos, visitar diferentes ciudades, cambiar nuestro aspecto, tunear el coche...

Scarface

- **Consola:** PS2, Xbox
- **Lanzamiento:** Marzo 2006
- **Compañía:** Vivendi



EL MAFIOSO TONY MONTANA, que interpretaba Al Pacino en "El precio del poder" protagoniza este título que estará ambientado en Miami durante los primeros años 80. La violencia y el estilo del personaje serán los otros ejes del juego.

True Crime 2

- **Consola:** PS2, Xbox
- **Lanzamiento:** Final 2005
- **Compañía:** Activision



LOCALIZADO EN LA CIUDAD DE NUEVA YORK y con un nuevo protagonista, que volverá a ser un poli con métodos "contundentes", «True Crime 2» mantiene la mezcla de conducción, tiros y artes marciales de la primera entrega.


CAPCOM
PlayStation 2
Resident EvilTM 4
©CAPCOM CO., LTD. 2005 ALL RIGHTS RESERVED.
HOBBY
CONSOLAS


CAPCOM
PlayStation 2
Resident EvilTM 4
©CAPCOM CO., LTD. 2005 ALL RIGHTS RESERVED.
HOBBY CONSOLAS


4 resident evil™


4
resident evil™


HOBBY
CONSOLAS


HOBBY
CONSOLAS


BURNOUT™
REVENGE
EA GAMES


BURNOUT™
REVENGE
EA GAMES

JUEGOS

ENVÍA **JAVA52** + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU JUEGO AL **7808**

o si lo prefieres puedes llamar al **806 41 69 96**

CONECTA Y EMPIEZA A BAJAR CONTENIDOS YA! Envía CONFIG2 AL 7808

TOP



LOS JUEGOS MAS PEDIDOS DEL MES



EXCLUSIVOS





ENVÍA **POL99** + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU SONIDO AL **7808**

O si lo prefieres puedes llamar al **806 41 69 90*** *solo para códigos numéricos

Diviertete con tu móvil decargando una sonibroma o sonido

TOP SONIBROMAS

77786	Que pasa neeeeeeeeeeng! ____ El Neng
77258	Coge el p... telefono cabron!
77339	Tienes un mensaje nuevooooooo
77251	Mensajeeeeeeeeeeee ____ Sms
77149	Te llama la guardia civil ____ Chiquito
77159	Darth Vader ____ Star Wars
77222	Pedos y eruptos ____ Divertido
77010	Gemidos 2 ____
77038	Pistola 9 mm ____
77045	Harley Davidson ____
77105	Toque militar ____
77485	Gallina imitando Formula 1
77650	Cerco policial ____ Gracioso
77894	Richard coge el teléfono que viene el payo verde
aznar	Aznar ____ Imitación
[illegible]	diego ____
[illegible]	manolo ____
torrente	Torrente ____ Imitación
77783	Que pasa nen? ____ Makinero
777[illegible]	El Luisma? no aqui no es...te equivocas

ANIMALES

77074	Gallo cacareando ____
77088	Jaguar ____
77217	Gatito ____

MUSICA

77485	Carabirubi ____ El Fari
77252	Septimo de caballeria
77257	Manolo cabeza webo
77117	Musica del No-do

PELICULAS

77005	Sonido THX ____
77166	Doctor Maligno ____ Austin Powers
77116	R2D2 ____ Star Wars
77224	El bueno, el malo y el feo ____
77000	20th Century Fox ____
77002	Grito de Tarzan ____
77194	Aqui llega torrente ____ Torrente
77254	Si sueno pues me coges... ____ Movil

PERSONAS

77636	Es increible que te suene el movil ____ David Bisbal
77639	Ir para nada es tonteria.. ____ Cruz y raya
77642	El telefono es mi tesoro ____ Gollum
77435	Osea te cojo el telefono ____ Superpija de la muerte
77437	Cogelo de una puta vez ____ Barragan
77446	Son tus amigos pa joderte ____ Barragan
77451	Soy yo el movil ____ Pedro Reyes
77119	Bebe gracioso ____
77060	Risa tonta ____
77250	Mr Dj ____ La Pantoja de Puerto Rico
77259	Esta sonando mi telefono ____
77325	Nos hacemos unas pajillas ____ Torrente
77281	Cogelo que es tu camello ____ Torrente
77762	Como el luisma no se entera ____ Luisma (Aida)
77419	Por dios trata de cogerlo ____ Luis Moya
77123	Que alguien me coja! ____ Frase
77386	Que poderio tengo en el c... ____ C Mairena
77287	Coge el telefono que esta sonando ____ Pantoja PR
77441	Es tu jefe para tocarte los huevos ____ Barragan
77472	Que soy el telefono cogerme! ____ Divertido
risa	Carcajada ____ Hombre riendo
risita	Cuñaaaaao ____ El Risitas
77256	Uuu que es eto? ____ Mensaje nuevo gitano
77896	Coge el telefono que me llevan preso ____ El gitano
77121	Es tu jefe no lo cojas ____ Frase
77178	Cuñaaaaao ____ El risitas
77253	Soy el puto movil ____ Movil
77479	Risa bebe ____ Divertido
77450	Coge el telefonoooooo ____ P. Reyes
boris	Boris ____ Imitación
77196	Tienes un mensaje nuevo ____ Frase
77151	Imitando sonido movil ____
77188	Arranca llevo manos libres! ____ Frase
77895	Esta sonando el mongmovil payo!
77888	El Barcelona vuelve a ser campeón
pocholo	Pocholo ____ Imitación
papuchi	Papuchi ____ Imitación
77481	Coge ya el movil! ____ Paleto
77334	Grito de Tarzan ____ Tarzan
77301	Cogelo que te voy a dar dos yoyas
77091	Risa de Thriller

VARIOS

77176	Españoles Franco ha muerto
77006	Gemidos
77223	Formula 1
77048	Sirena de policia
77018	Teléfono antiguo

TONO NOMBRES

"Curro...te están llamando... Curro... ven a cogerlo..."

Código	Titulo
letrajose	jose
letraana	ana
letrapaco	paco
letramaria	maria
letrajuan	juan
letraantonio	antonio
letramiguel	miguel
letracristina	cristina
letralaura	laura
letraluis	luis
letracarmen	carmen
letraeva	eva

si no encuentras tu nombre en el listado envía **RING24** +espacio +letra seguido de tu nombre al **7494**

SONICLIPS

ENVÍA **SONICLIP16** + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU SONICLIP AL **7494**



MALENA GRACIA -BOMBON LATINO- CÓDIGO: 3456

PSYCHEDELIC SALLY (A. COCA-COLA) 3790

ESTO ES PA TI 3608

GASOLINA 3508

...¿Por qué conformarte sólo con la música? Disfrutarás de los *videoclips* de tus cantantes favoritos mientras suena el móvil!!!"

Y muchos más

Maria Isabel	3457	Antes muerta q sencilla
Hector & Tito	3455	Baila morena
Malena Gracia	3456	Bombon latino
David Bisbal	3458	Camina y ven
Kylie Minogue	3472	Chocolate
Bebe	3473	Con mis manos
Camela	3462	Cuando zarpa el amor
Bustamante	3596	Devuelveme la vida
Don Omar	3466	Dile
Merche	3454	Distancia
Depeche Mode	3463	Enjoy the silence
Las supremas de M	3626	Eres un enfermo
Santa Fé	3608	Esto es pa ti
Robbie Williams	3459	Feel
Daddy Yankee	3508	Gasolina
Angel Lopez	3627	Hasta cuando
Kylie Minogue	3467	I belive in you
Nicky Jam	3460	La gata
Carlinhos Brown	3471	Mariacaipirinha
David Bisbal	3470	Me derrumbo
Aventura	3468	Obsesion
David Civera	3469	Perdoname
Kate Ryan	3465	Promise

VALE MUSIC

EMI

XMESSENGER

Tu messenger en tu móvil!!

ENVÍA **JAVA30** + UN ESPACIO + **2269** AL **7808**

Ya puedes chatear con tus amigos del messenger por el móvil





¡¡SORTEAMOS!!

UN VIAJE PARA DOS PERSONAS A GRAN CANARIA, DONDE PODRÁS ASISTIR AL 2º CERTAMEN DEL CANARIAS URBAN ART FESTIVAL





El festival se celebrará del 21 al 25 de septiembre en Ingenio (Gran Canaria). Habrá exhibiciones de graffiti, talleres de breakdance, conciertos de Hip Hop, Drum´n´bass y House... ¡y tú estarás allí con todos los gastos pagados!

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra uphc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de septiembre de 2005.

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 13 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO — lo mejor — lo peor — alternativas — GRÁFICOS 00 — SONIDO 00 — DURACIÓN 00 — DIVERSIÓN 00 — PUNTUACIÓN FINAL 00 — valoración

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



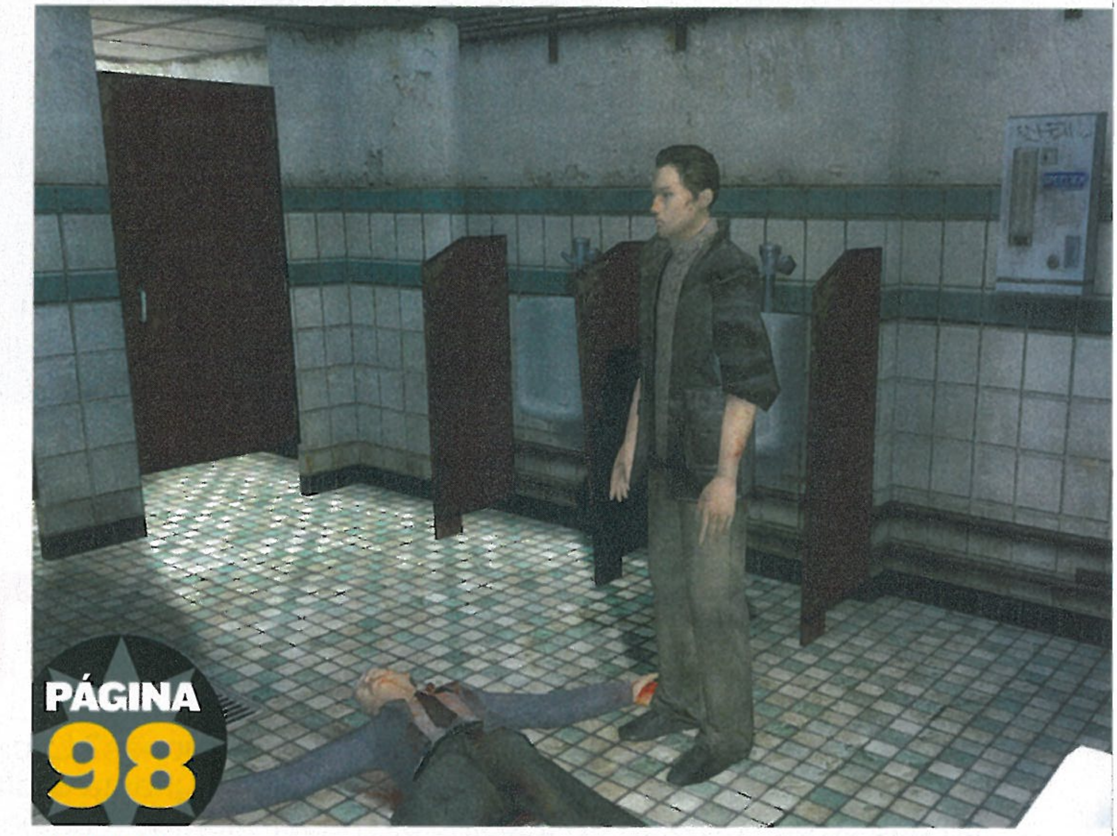
PÁGINA 102

«HULK» Para comentar este título hemos tenido que destrozar media ciudad a puñetazos y enfrentarnos al ejército. ¡La Masa está cabreada!



PÁGINA 106

«WIPEOUT PURE» encabeza la lista de los juegos de PSP que analizamos en este número. ¡Y ha tenido una salida imparable!



PÁGINA 98

«FAHRENHEIT» Una misteriosa aventura planea sobre PS2 y Xbox, y el único modo de arrojar algo de luz sobre esta intriga es que os leáis nuestro completísimo análisis. ¿Qué se ocultará tras este asesinato?

EN ESTE NÚMERO...

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM


16+ EDAD RECOMENDADA

SEXO

MIEDO

VIOLENCIA

LENGUAJE SOEZ

DROGAS

DISCRIMINACIÓN

■ AVENTURA ■ ATARI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,99 € (8.318 ptas.) ■ Lanz.: 9 de septiembre ■ 16+

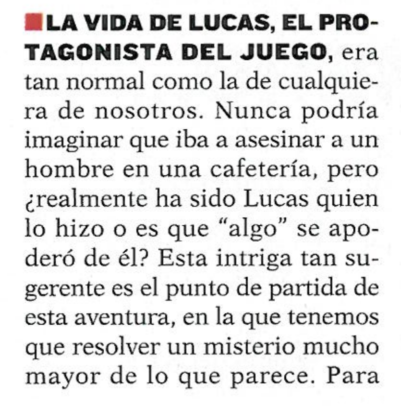
¿ES LUCAS KANE UN ASESINO? ¿Podrá escapar de la justicia? ¿Qué son esas visiones que le acechan? Para resolverlo todo debe embarcarse en la aventura más peligrosa de su vida.

DECIDE TU DESTINO

FAHRENHEIT



¿Creéis en las premoniciones, profecias y posesiones? Lucas Kane nunca le había hecho caso a esos temas... ¡hasta el día en que se convirtió en un asesino sin haber matado a nadie!



■ **LA VIDA DE LUCAS, EL PROTAGONISTA DEL JUEGO,** era tan normal como la de cualquiera de nosotros. Nunca podría imaginar que iba a asesinar a un hombre en una cafetería, pero ¿realmente ha sido Lucas quien lo hizo o es que "algo" se apoderó de él? Esta intriga tan sugerente es el punto de partida de esta aventura, en la que tenemos que resolver un misterio mucho mayor de lo que parece. Para ello, Lucas debe borrar primero cualquier rastro que le incrimine y al mismo tiempo buscar ayuda e iniciar su propia investigación. ¡Preparaos para un "viaje" con elementos policíacos, paranormales, terror y mucha acción!

→ **UN INNOVADOR "SISTEMA DE DECISIONES"** preside el desarrollo del juego. En cada escenario encontramos una serie de objetos y personajes con los que podemos interactuar con sólo pulsar el stick analógico derecho, y así realizar diversas acciones con total libertad para hacer avanzar la historia: hablar con alguien, recoger un objeto, beber, ver la tele, etc. Si hablamos con otro personaje y hacemos las preguntas adecuadas, obtendremos la información que buscamos y pasaremos al siguiente capítulo, pero si nuestra decisión es equivocada puede que ese error nos deje al descubierto. Además, cada acción influye en nuestro estado de ánimo, no importa que sea algo tan mundano como ir al baño o "ser bordes". Y aún hay más, porque si no somos hábiles caemos en una depresión y la dificultad es mayor: si Lucas se viene abajo, él mismo acabará con su vida o se entregará a la policía. Todo esto puede dar lugar a situaciones como que estemos demasiado cansados pa-





TYLER INVESTIGA LOS CRÍMENES que se suceden en el juego. Junto a Carla deberá dar con la identidad del asesino.



CUANDO CARLA ENCUENTRA A LUCAS KANE le interroga. Debemos mantener la calma o su nivel de sospecha subirá.



LA HUIDA DE LUCAS es todo un reto para nuestros reflejos, además de uno de los momentos más flipantes del juego.

PODER DE DECISIÓN

El desarrollo se basa en las decisiones que tomemos y en nuestros actos, que influyen directamente en nuestro estado de ánimo. Si cometemos un error podemos acabar mal.

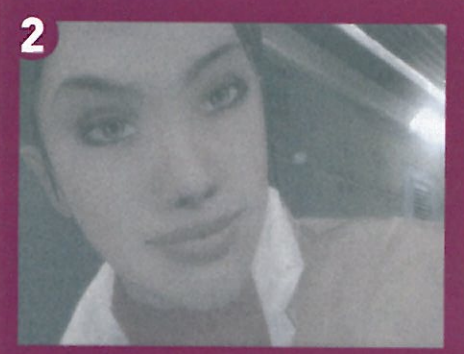


¡LA POLICIA NOS BUSCA! Hay que librarse de inmediato de esa camiseta manchada de sangre.



SI LEEMOS LAS NOTICIAS sobre el crimen, el estado de ánimo de Lucas caerá en picado.

2



3



TRIPLE IDENTIDAD

Aunque el peso de la historia lo lleva Lucas, hay otros dos protagonistas:

1. **LUCAS KANE:** Casi toda la historia se centra en él y en su búsqueda de pruebas que demuestren que "algo" se apoderó de él para matar.
2. **LA TENIENTE CARLA** es la encargada del caso de Lucas. Poco a poco descubrirá que el crimen de Kane es algo más aterrador...
3. **TYLER** es el compañero de Carla. Socarrón y algo "chulo", puede encontrar diversas pistas que se le pasen por alto a su amiga.

ra, por ejemplo, saltar una valla y pensemos "vaya, ¿por qué no fui más amable con aquella persona del capítulo anterior?". Eso sin mencionar a los enemigos de Lucas… ¡nosotros mismos!

➔ LOS OTROS PROTAGONISTAS DEL JUEGO son Carla y Tyler, dos policías encargados de resolver el caso de asesinato que implica a Lucas, a los que podemos controlar de forma individual a lo largo del desarrollo. Con ellos debemos reunir pistas en los escenarios de los crímenes o interrogar a los sospechosos.

Como veis, conocemos distintos puntos de vista durante la partida, y como vamos cambiando de "bando" continuamente nos asalta una curiosa sensación de estar poniendo los medios para nuestra propia derrota. ¡Hasta dudamos de la inocencia de Lucas o de la honestidad de los poli- ▸▸



ESTE ANTIHÉROE vive su peor pesadilla: descubre que ha matado a un hombre, la policía le busca y tiene extrañas visiones del futuro. ¿Le ayudáis a dar con las respuestas a este enigma?



RAPIDEZ DE REFLEJOS

Los momentos de acción y habilidad de esta aventura son muy abundantes. Para superarlas debéis pulsar la secuencia de botones que se os indica.



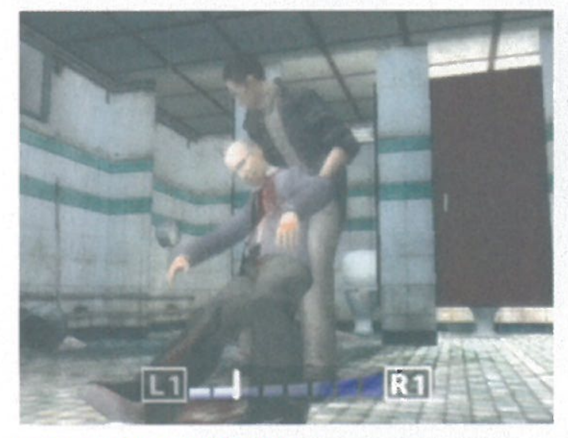
A TOCAR LA GUITARRA. Podéis elegir el estilo, ¡pero es más difícil de lo que parece!



TYLER SE "ECHA" UN BASKET con un colega para sacarle la pasta. Al mejor de diez, venga.



LOS MONSTRUOS QUE OS ACECHAN son invencibles: debéis huir para sobrevivir.



EN EL ESCENARIO DEL CRIMEN es preciso esconder toda evidencia que nos acuse... empezando por el propio cadáver.



REVIVIMOS EL PASADO DE LUCAS como niño a través de un nivel de sigilo e infiltración que nos hace conocerle mejor



CARLA DEBE REUNIR PISTAS y hablar con todo tipo de especialistas en huellas y hasta con médicos forenses.



LA PANTALLA SE DIVIDE para mostrar dos lugares distintos si estamos en un momento importante del argumento.

ANIMACIONES DE PRIMERA CLASE

EL NIVEL DE ESFUERZO Y TRABAJO puesto en las animaciones es muy destacable. Para hacerlas se ha usado captura de movimientos, grabando a actores reales (Izquierda) mientras realizan las secuencias, como las peleas. A continuación los programadores pasaron esos movimientos al código del juego para que los reproduzcan los personajes (Derecha).





cías! Pero no todo se limita a investigar, porque con cualquiera de los personajes también disfrutamos de trepidantes momentos de acción. Entonces aparecen en pantalla unas secuencias de botones que tenemos que repetir, y que nos llevan a pelear, protagonizar alucinantes fugas o soportar un interrogatorio. Su planteamiento es muy espectacular y contribuye a la sensación de estar viviendo no ya una película, sino toda una superproducción.

SU GRAN ARGUMENTO ES EL EJE FUNDAMENTAL de «Fahrenheit», un guión sólido e intrigante que a medida que avanzamos nos recompensa con nuevas sorpresas y revelaciones. El protagonismo compartido entre los policías y el principal sospechoso, la longitud del juego y la importancia que se da a los diálogos hace que lleguemos a conocer bien a cada personaje, "metiéndonos" en su piel para identificarnos con ellos. Gracias a esto, cada vez que ocurra algo impactante o dramático llegaremos a preocuparnos por Lucas, Carla o Tyler. ¿Cuantos títulos conocéis que logren esto? Y no

← CARLA

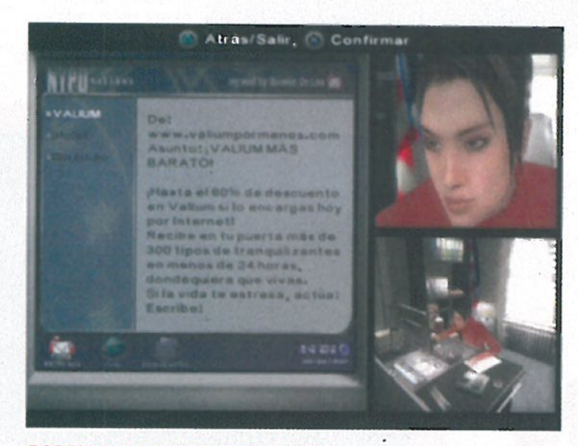
La encargada de investigar el extraño crimen es una policía tenaz. Junto a su compañero Tyler tenemos que ayudarla a resolver un misterio más terrible de lo que imaginan.





LA FUGA DE LUCAS KANE le llevará a conocer a una misteriosa niña, a la que ha de proteger a toda costa si quiere dar con respuestas. Momentos tan intensos como éste se suceden sin cesar a lo largo de todo el juego.

■ «FAHRENHEIT» ES UNA GRAN AVENTURA QUE NO OS VA A DAR NI UN RESPIRO ■



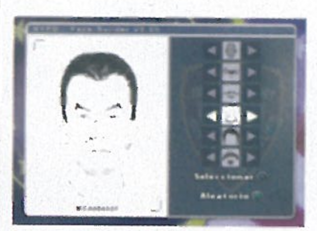
PODEMOS CONSULTAR INTERNET para buscar datos sobre el crimen. Cada personaje puede encontrar distintas pistas.



MOMENTOS EMOTIVOS como el de Lucas con su hermano pueden influir en su estado de ánimo y en el desarrollo.

VARIEDAD INAGOTABLE

La diversidad de situaciones, decisiones, pruebas y caminos a tomar es la nota predominante de «Fahrenheit». La cantidad de acciones que podemos realizar hace que no sepamos lo que va a ocurrir en ningún momento, ya que el desarrollo del juego depende estrictamente de este tipo de actos.



RETRATO ROBOT: podemos elegir los rasgos y hacer que se parezca a Lucas... o no.



PARA SALVAR A ESTE NIÑO hay que nadar pulsando los botones indicados alternativamente.





¿UN POCO DE MÚSICA? Mientras estemos en casa podemos hacer casi de todo.

olvidemos que nuestras decisiones determinan cuál de los diferentes finales del juego veremos.

El nivel técnico también está a la altura, sobre todo en las fantásticas animaciones de los personajes, su buen doblaje y la genial banda sonora. «Fahrenheit» es, en resumen, una estupenda aventura que os atrapará desde el principio, pero también un juego que destaca por méritos propios por su novedosa propuesta.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL ARGUMENTO** es digno de las mejores películas, mezclando emoción, drama, acción...

■ **LA GRAN VARIEDAD DE SITUACIONES** en el desarrollo del juego. ¡No paramos nunca!

lo peor

■ **EL CONTROL** no responde siempre tan bien como debiera por un mal sistema de colisiones.

■ **LA DIFICULTAD** es algo durilla hacia el final del juego y no perdona tomar una decisión errónea.

alternativas

PS2 y Xbox cuentan con la tercera entrega de una emblemática saga, **«Broken Sword 3»**, divertida pero tambien algo dificililla. Como aventuras más "hardcore" están las entregas de la saga **«Syberia»** aparecidas en ambas consolas. Xbox tiene desde hace poco **«Still Life»**, juego que por ambientación y desarrollo recuerda a **«Fahrenheit»**.

■ **GRÁFICOS** Modelos y escenarios son más que apropiados, pero la estrella son las animaciones, hechas con captura de movimientos. **88**

■ **SONIDO** Angelo Badalamenti ("Twin Peaks") compone una partitura fantástica. La acompañan canciones de varios estilos y un buen doblaje. **93**

■ **DURACIÓN** La aventura dura más de 15 horas... sin contar con los distintos finales y las bonificaciones ocultas, como vídeos o imágenes. **88**

■ **DIVERSIÓN** La libertad de decisiones y como afectan al juego sólo contribuyen a hacer aún más emocionante su fantástico argumento. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

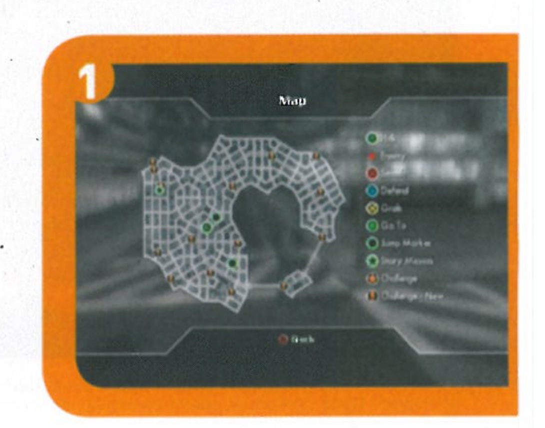
Normalmente las aventuras son juegos más sosegados y reflexivos, pero «Fahrenheit» destroza esos tópicos: es un juego trepidante y exige que seamos muy rápidos de reflejos. El sistema de decisiones y las alteraciones de ánimo hacen que la variedad prime en el desarrollo. Qué decir de su argumento, todo un guión de película que logra incluso que nos identifiquemos con sus protagonistas. Por último «Fahrenheit» aporta algo que echamos de menos en muchos otros juegos: originalidad.

■ ACCIÓN ■ VIVENDI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 44,99 € (7.486 ptas.) ■ Lanz.: 9 de septiembre ■ 16+ 

LA MASA regresa a las consolas con más libertad y acción que nunca en un juego donde todo el mundo nos persigue: la policía, el ejército... y hasta un demonio con bastante hambre de superhéroes.

DESTRUYE EN VERDE

HULK: U. DESTRUCTION



¿Te mosqueas cuando sufres las obras y el tráfico de tu ciudad? ¡Pues mucho peor se pone La Masa al pasear por la suya y comprobar que todo el mundo le persigue! ¡Eso si que enfada!

■ **EL HÉROE MÁS VERDE Y MUSCULOSO** de la Marvel regresa a las pantallas con una nueva aventura de acción en la que tiene más razones que nunca para estar muy enfadado. Y es que cuando Bruce Banner está a punto de completar su investigación para dejar de convertirse en una "bestia parda", el gobierno descubre su guarida y arruina todas su posibilidades de volver a ser un hombre normal. A partir de aquí nos espera un juego con un estilo muy similar a la saga «GTA», es decir, que disponemos de una ciudad para nosotros solos y tenemos que ir cumpliendo misiones hasta completar la investigación de Banner.

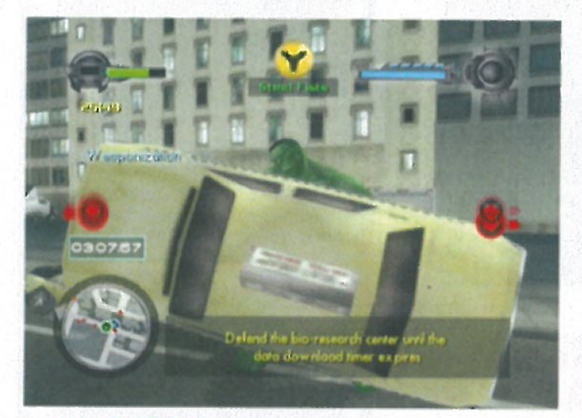
➔ **LA LIBERTAD DE ACCIÓN ES UNA DE LAS CLAVES** principales, ya que si bien los objetivos se tienen que cumplir de una determinada forma, podemos movernos con total libertad y usar cualquier elemento del escenario, bien como arma (como los coches) o como modo de escape (escalando los edificios). Además, podemos aumentar los poderes de Hulk a medida que avanzamos en la aventura mediante el canjeo de una serie de "puntos de destrucción" o "Smash points". Y más nos vale recordar la combinación exacta de los botones para realizar los combos,







UNA CIUDAD ENTERA y un desierto son los dos amplios escenarios por los que nos movemos libremente a lo largo de la aventura. "Hmm, perdone, ¿dónde está la quinta avenida?".



LA FUERZA BRUTA es el único recurso con el que contamos. Menos mal que de eso Hulk tiene para rato....



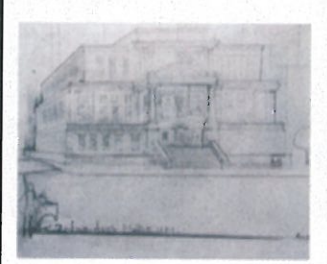
AGARRAR A LOS CIUDADANOS y usarlos (si queremos) como arma arrojadiza es otra de las opciones disponibles.

EXTRAS BESTIALES

Repartidos por todo el mapeado nos encontramos con interesantes extras muy interesantes para todos los fanáticos de Hulk:

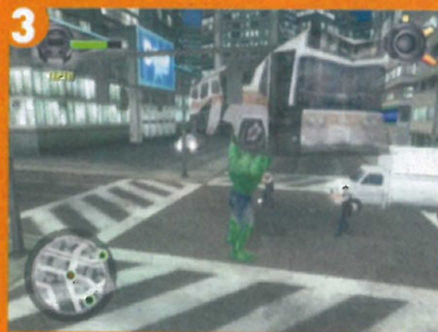


LOS CÓMICS que encontramos en diferentes puntos de la ciudad nos muestran las portadas más importantes. Hay más de 60.



EL ARTE y los bocetos nos muestran cómo se las apañaron los programadores para diseñar escenarios y personajes.





CAMINA O REVIENTA

Esa frase resume la forma de vida de La Masa. Mirad por qué:

1. **COMENZAMOS UNA MISIÓN** cuando aparecen estas marcas verdes en el mapa de la ciudad.
2. **NOS DESPLAZAMOS** por las calles hasta el punto donde se encuentra el objetivo.
3. **LA ACCIÓN** comienza al llegar al objetivo, ya sea atacando nosotros o defendiéndonos.

porque es necesario si no queremos que La Masa termine siendo víctima de las decenas de agentes de seguridad y del ejército que le hacen la vida imposible.

→LOS MINIJUEGOS O SUBMISIONES TAN TÍPICOS en este género no podían faltar, y están presentes en forma de carreras de "checkpoints" donde tenemos que batir una determinada marca, derribar una serie de objetivos (¿qué os parece lanzarle coches a unos helicópteros?). Lo mejor es que cuando las superamos somos recompensados con "smash points" que podemos invertir después en nuevos golpes.

Los escenarios cumplen con solvencia: la ciudad es bastante amplia y está bien representada (sobre todo por la noche), aunque hemos echado en falta algo más de vida y variedad en los diferentes personajes que la ▸▸



LA MASA →

EN ESTE "PEQUEÑÍN" se convierte el bueno de Bruce Banner cuando se enfada. Y es que si vosotros fueseis verdes y no tuvieseis zapatos de vuestro número seguramente estaríais igual. ¿Le ayudáis en su aventura para reconstruir la máquina que le permita ser normal?



PARA DESPLAZARNOS por la ciudad podemos usar una serie de "comunicadores" que conectan las distintas partes de la urbe... o bien usar el potente salto de Hulk, que es mucho más divertido y espectacular.

"AMASANDO" PODERES

Si bien Hulk es de por sí un auténtico "tanque", a lo largo de la partida podemos ir potenciándolo y mejorándolo con nuevos movimientos. Y os advertimos que su uso se hace totalmente indispensable si queremos llegar lejos en el juego. La ecuación es simple: mayor destrucción = "smash points" = combos bestiales.



DESTRUYENDO o cumpliendo misiones se nos otorgan una serie de "smash points"



COMPRAMOS los movimientos en el menú. Hay golpes simples, combos, y hasta "límites".



LOS USAMOS frente a los enemigos. Mirad que guantes de acero tan chulos tenemos.

LA LIBERTAD Y LOS PODERES DE HULK HACEN UNA COMBINACIÓN EXPLOSIVA



LOS MINIJUEGOS, como el de "atrapar" estos globos, le dan al juego una mayor variedad y alargan su duración.



EL ACOSO DEL EJÉRCITO es constante y no dudan en emplear artillería pesada como tanques o helicópteros.

habitan, y que por cierto salen "por patas" cuando nos ven. Los que no huyen son los 6 inmensos jefes finales, que son los mejor representados del juego.

Esta nueva aventura de La Masa es sin duda, la más digna de todas las que se han lanzado hasta la fecha, y entusiasmará tanto a sus más fanáticos seguidores como a los que ni siquiera han visto la última película del mutante verde de la Marvel.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA CIUDAD Y LA LIBERTAD** que tenemos para movernos o destruir lo que nos plazca.
- **LOS PODERES DE LA MASA,** que además de ser útiles están espectacularmente representados.

lo peor

- **SE HACE UN PELÍN REPETITIVO** durante el desarrollo de determinadas misiones.
- **NO ESTÁ DOBLADO AL CASTELLANO,** con lo que nos perdemos gran parte de la historia.

alternativas

Si sois fanáticos de los superhéroes de la Marvel, no cabe duda que una de las mejores opciones es **«Spiderman 2»**, que además tiene un sistema de juego muy parecido. Si no os va eso de ser los buenos de la película, pero os atrae moveros con libertad por una ciudad, entonces el rey de reyes es **«GTA San Andreas»** para PS2 y Xbox.

GRÁFICOS Los escenarios son amplios y están correctamente realizados, aunque les falta un poco de detalle. Los enemigos finales se salen. **84**

SONIDO La música ambienta la atmósfera de tensión constante. Los efectos (gruñidos incluidos) también alcanzan un buen nivel. **83**

DURACIÓN 30 misiones con otros tantos desafíos son más que suficientes, y conseguir los 150 movimientos diferentes nos lleva un buen rato. **85**

DIVERSIÓN Aunque en ocasiones peque de repetitivo, emular a Hulk suelto por una ciudad resulta de lo más divertido y emocionante.. **86**

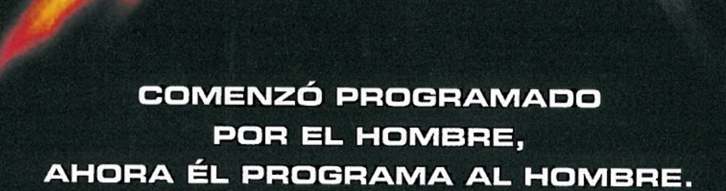
PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

La segunda entrega del desafortunado héroe Hulk ha seguido el camino que ya inició «Spiderman 2» en lo que a estilo de juego se refiere. En esta ocasión hay que sumarle además la espectacularidad y el ritmo constante en cada una de las misiones. Una de las cosas que más nos han gustado ha sido la cámara y cómo esta nos muestra siempre el lado más llamativo de cada una de nuestras acciones. Un juego con el que todos, sean seguidores o no, se lo pasarán en grande emulando al gigante verde.

DEL DIRECTOR DE "A TODO GAS" Y "XXX"

ESTRENO 16 SEPTIEMBRE



JOSH LUCAS JESSICA BIEL JAMIE FOXX

LA AMENAZA INVISIBLE
STEALTH

COLUMBIA PICTURES PRESENTA UNA PRODUCCIÓN ORIGINAL FILM/PHOENIX PICTURES/LAURA ZISKIN
UN FILM DE ROB COHEN "STEALTH" SAM SHEPARD JOE MORTON Y RICHARD ROXBURGH MÚSICA DE RANDY EDELMAN Y B.T.
EFECTOS VISUALES POR DIGITAL DOMAIN DISEÑO DE VESTUARIO LIZZY GARDINER MONTADOR DEL FILM STEPHEN RIVKIN, A.C.E. J. MICHAEL RIVA JONATHAN LEE DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA DEAN SEMLER, ACS, ASC
PRODUCTORES EJECUTIVOS E. BENNETT WALSH ARNOLD W. MESSER ESCRITO POR W.D. RICHTER PRODUCIDO POR LAURA ZISKIN MIKE MEDAVOY NEAL H. MORITZ DIRIGIDO POR ROB COHEN

COLUMBIA PICTURES

SONY PICTURES RELEASING DE ESPAÑA S.A.

www.sonypictures.net

■ VELOCIDAD ■ SONY ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: 1 de septiembre ■ 







EXCITANTES CARRERAS

Para conseguir convertirnos en los reyes de estos circuitos, es necesario dominar todos los aspectos de las carreras.

1. **HACERSE CON EL CONTROL DE LAS NAVES** lleva su tiempo, aunque cuando se consigue la experiencia es muy gratificante. ¡Y es que planear en una curva a esas velocidades es increíble!
2. **UTILIZAR LAS ARMAS** en el momento justo es vital para ralentizar la marcha de los enemigos... ¡o liquidarles!
3. **REALIZAR PIRUETAS EN EL AIRE** nos proporciona turbos cuando aterrizamos de nuevo en la pista... siempre y cuando aterricemos bien y no dejemos nuestra aeronave lista para la chatarrería.



LAS CARRERAS que nos ofrece «Wipeout Pure» son apasionantes desde el primer momento. Volar por las pistas es una experiencia única y excitante.

VELOCIDAD TERMINAL

WIPEOUT PURE

La Fórmula 1 está anticuada. Lo que se lleva ahora es echar carreras a 1.000 km/h en naves espaciales súper futuristas ¡mientras lanzamos misiles al resto de competidores!

■ **ESTA SAGA DE VELOCIDAD** futurista se estrena en PSP por todo lo alto, convirtiéndose en la entrega más completa y atractiva de todas las que han aparecido hasta la fecha. La propuesta sigue siendo la misma de siempre, es decir, carreras vertiginosas a bordo de naves de diseño vanguardista en las que tenemos que hacer lo que sea para llegar los primeros a la línea de meta. Y es que para ganar en estas pruebas no sólo es necesario que seamos unos ases del volante, sino también que manejemos con soltura un completo arsenal que incluye desde misiles a minas o bombas. El control de las aeronaves es bastante técnico y requiere de práctica para dominarlo, pero una vez conseguido disfrutamos de unas carreras emocionantes, igualadas y también muy divertidas.

➔ **LOS MODOS DE JUEGO SON MUY VARIADOS** e incluyen opciones para todos los gustos. Torneo es el modo principal y nos invita a superar sucesivas rondas de carreras con el aliciente de ir desbloqueando nuevos circuitos. Además, cuando nos cansemos de jugar en solitario podemos retar a siete rivales y participar en excitantes carreras online. Vamos, que con este "racer" tenéis diversión para meses, y más



↑ NAVES

En el juego podemos pilotar ocho naves, cada una con sus propias características. Lo único que comparten es su endiablada rapidez.





LA BANDA SONORA merece ser destacada por su calidad. El disco incluye temas de DJ Tiesto, Photek, Cold Storage...



HAY UNA GRAN VARIEDAD DE ARMAS repartidas por los circuitos. Algunas son tan devastadoras como esta.



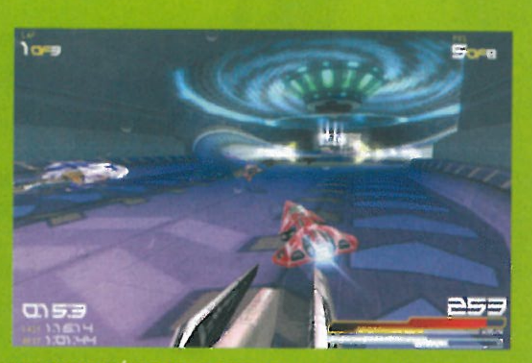
SERÁ POSIBLE DESCARGAR contenidos extra de internet de manera periódica, como 40 melodías o hasta 16 nuevos circuitos.



QUÉ BELLO ES CORRER



EL APARTADO GRÁFICO que muestra el juego es fantástico. Naves y circuitos lucen así de bien.



LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD es algo increíble, en especial con la vista interna y las naves más rápidas.

CARRERAS PARA TODOS

«Wipeout Pure» ofrece una gran variedad de modos de juego que os mantendrán ocupados durante muchos meses. Os mostramos las opciones más entretenidas.



TORNEO es el modo principal para un jugador y nos invita a correr en multitud de pruebas.



CONTRARRELOJ es la opción más adictiva. ¡Lograr nuevos récords engancha lo suyo!



EL MODO ONLINE nos permite enfrentarnos a otros siete rivales. Es divertidísimo.



LAS CARRERAS SUELTAS son ideales para memorizar los 16 trazados y dominar las naves.

teniendo en cuenta que será posible descargar periódicamente contenidos a través de Internet, como nuevas naves o circuitos.

Técnicamente hablando, estamos ante el título más brillante de todos los del lanzamiento de PSP, sobre todo por el detalle que lucen naves y pistas, y por su impresionante sensación de velocidad. Si buscáis un juego de carreras con el que estrenar vuestra portátil, aquí tenéis el mejor. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA CANTIDAD DE MODOS DE JUEGO** es impresionante.
- **EL DESARROLLO DE LAS CARRERAS** es vibrante de verdad.
- **SU NIVEL TÉCNICO**, que es similar al de los juegos de PS2.

lo peor

- **LA DIFICULTAD**, en los niveles más avanzados, puede llegar a desesperar a los menos expertos.
- **EL CONTROL ES EXIGENTE** y al principio puede costar un poquito hacerse con los mandos de la nave.

alternativas

A pesar de que PSP está empezando, ya posee un amplio catálogo de juegos de velocidad. Y aunque ninguno es en plan futurista como este, **«Ridge Racers»** muestra un nivel de calidad muy similar y un desarrollo arcade parecido. Por su parte, tanto **«Need for Speed»** como **«TOCA 2»** también son títulos de calidad semejante.

GRÁFICOS Los más brillantes que hemos visto de momento en PSP. Su calidad es muy similar a la que muestran los juegos de PS2, ahí es nada. **90**

SONIDO La banda sonora de corte electrónico es fantástica y le viene de maravilla. Los efectos no están nada mal, aunque no hay voces. **89**

DURACIÓN Los modos de juego son muy variados, hay 16 pistas de inicio y además será posible descargar nuevo contenido desde Internet. **92**

DIVERSIÓN Las carreras son vertiginosas y emocionantes como ellas solas. Eso sí, el control es técnico y requiere práctica para dominarlo. **88**

PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

Con este juego Sony ha conseguido demostrar a las claras hasta dónde puede llegar su nueva consola portátil en cuestiones técnicas, pues muestra una apariencia deslumbrante y un apartado sonoro sensacional. Pero «WipEout Pure» es mucho más que eso: es un arcade de velocidad divertidísimo, profundo y muy emocionante, capaz de convencer a todo el que se decida a probarlo. Si de momento sólo podéis permitiros comprar un juego para vuestra consola, que sea este.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: 14 de septiembre ■



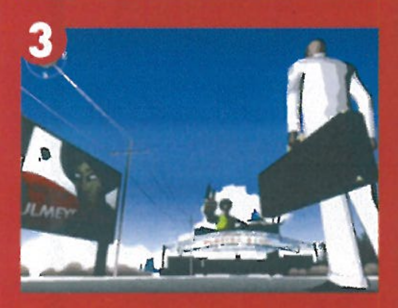
1

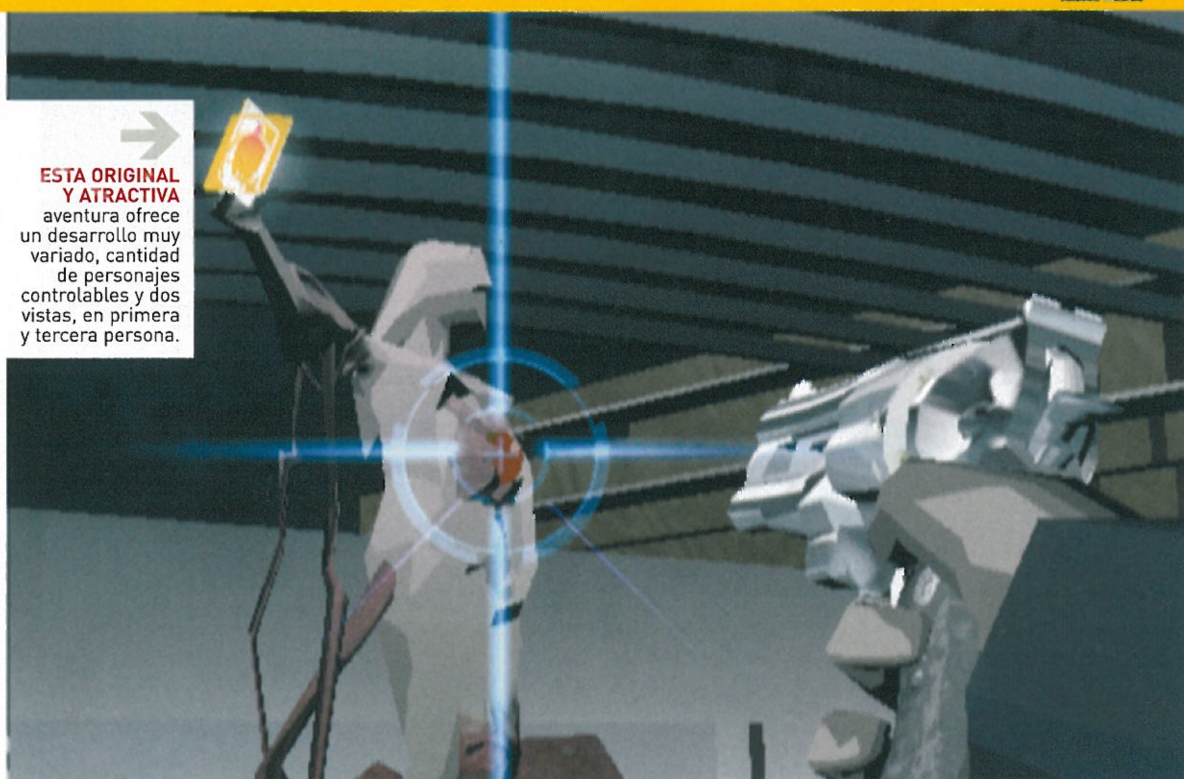


2



3





ESTA ORIGINAL Y ATRACTIVA aventura ofrece un desarrollo muy variado, cantidad de personajes controlables y dos vistas, en primera y tercera persona.

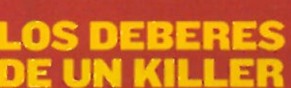
LOS DEBERES DE UN KILLER

Para superar esta aventura debemos de ser tan buenos con las armas como ágiles de mente. Estas son nuestras principales tareas en «Killer 7»:

1. LIQUIDAR a todos los bichos que salgan a nuestro paso. Hay un buen número de seres distintos.

2. SUPERAR LOS PUZZLES que nos encontremos en nuestro camino. Hay bastantes, y algunos están muy bien diseñados, por cierto.

3. EXPLORAR LOS DECORADOS en busca de objetos útiles, como anillos mágicos o las vitales Soul Bullets que nos permiten avanzar en el juego.



SIETE FORMAS DE MORIR

KILLER 7

Son siete, pero en realidad es uno. Es un asesino, pero debe salvar al mundo. ¿Complicado? Pues es solo el principio...

ESTA ORIGINAL AVENTURA DE ACCIÓN nos mete en el papel de Harman Smith, un ex-matón profesional que ha desdoblado su personalidad en siete partes que, a la postre, vienen a ser los protagonistas a los que controlamos. A grandes rasgos, su misión es salvar al mundo de una peligrosa organización de horribles seres llamada Heaven Smile, pero como la historia es tan compleja y surrealista, dejaremos que la descubráis vosotros solitos

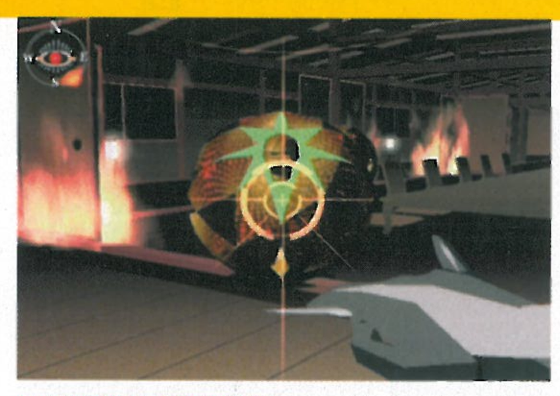
El desarrollo, orientado al público adulto por las constantes escenas violentas y sexuales que presenciamos, mezcla la acción con la exploración y la resolución de puzzles, pero de una manera muy peculiar. Y es que aunque el juego es en 3D, sólo podemos desplazarnos de izquierda a derecha de la pantalla, en un único plano, como ya sucediera en «Viewtiful Joe», otra estrella de la casa. Este esquema cambia en los tiroteos, puesto que en este caso la vista pasa a ser en primera persona. Al principio este planteamiento se hace raro, pero a las pocas horas acabas acostumbrándote.

LAS SIETE PERSONALIDADES DE HARMAN (los siete protagonistas) poseen distintas habilidades que tenemos que exprimir para poder avanzar, alternando su control a lo largo del juego. La idea es buena, pero el problema es que los tiempos de carga entre un personaje y otro (más acusados en la versión para PS2) terminan afectando un poco al ritmo de la partida. Y como para colmo también hay

DAN SMITH

Este tipo es la personalidad más violenta de Harman. Junto a él también podemos controlar a Coyote, KAEDE, Garcian, MASK De Smith, Con y nuestro favorito, Kevin. ¿Con quién os quedáis?





LA VARIEDAD DE ENEMIGOS que nos atacan en la aventura es impresionante. Algunos son tan raros como esta bola.



EL JUEGO ES SÓLO PARA ADULTOS debido a la numerosa cantidad de escenas violentas y de tipo sexual que incluye.



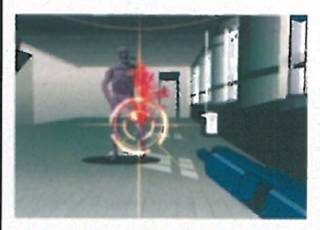
HAY DIVERSOS PERSONAJES que nos dan toda clase de información durante la aventura. Este es Iwazaru, un tipo muy curioso.

SONRISAS Y LÁGRIMAS

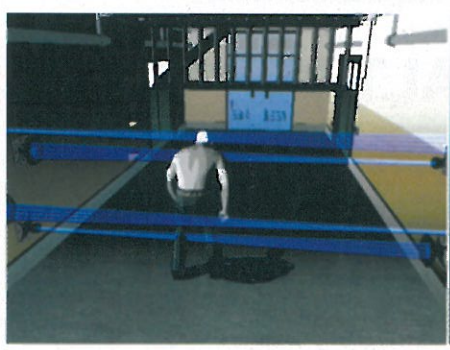
Los rivales a los que hay que abatir se hacen llamar Heaven Smile, pero estos seres agresivos no tienen nada de angelitos. Para acabar con ellos debemos de hacer lo siguiente:

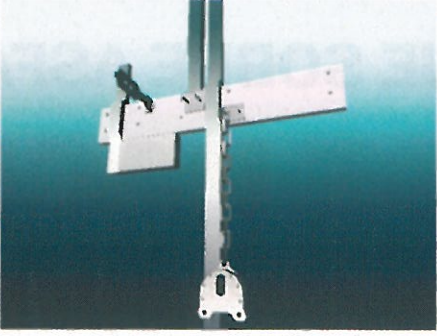


ESCANEAR LA ZONA para comprobar dónde se encuentran los enemigos, pues son invisibles a simple vista. Hacedlo cuando escuchéis carcajadas...



APUNTAR A SUS ÓRGANOS VITALES o a unos puntos amarillos llamados "critical hits", pues si acertáis a darles acabaréis con ellos de un tiro.







LOS SIETE PROTAGONISTAS poseen atributos diferentes que podemos potenciar durante la aventura. Unos pueden hacerse invisibles por un tiempo (Izquierda), mientras que otros pueden abrir cerraduras (Centro) o colarse por huecos (Der.).

tiempos de carga entre una sala y otra, el problema se acentúa.

El estilo gráfico, al más puro estilo "anime" japonés, es bastante atractivo y original, si bien en ocasiones los escenarios se muestran vacíos e incluso sufren ralentizaciones, más frecuentes en PS2 que en GameCube. A pesar de estos inconvenientes, «Killer 7» es un título que por su frescura merece mucho la pena probar, sobre todo la versión de GameCube, más pulida. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL DESARROLLO** es muy variado y mezcla sabiamente momentos de acción con puzzles.

■ **EL ARGUMENTO** es raro de narices, pero si os gustaron películas como «Akira», este os encantará.

lo peor

■ **LOS TIEMPOS DE CARGA** pueden terminar haciéndose tediosos, sobre todo en PS2.

■ **QUE NO ESTÉ TRADUCIDO** es una gran pega para aquellos que no entienden, y bien además, el inglés.

alternativas

Por mucho que echemos la vista atrás, la verdad es que no hay nada que se parezca lo suficiente a este juego como para considerarlo una alternativa real. Por citar alguno, **«Viewtiful Joe 1 y 2»** comparten con este el estilo gráfico y el desarrollo 2D, pero su temática y mecánica de juego no tienen nada que ver. ¡Es que este juego es muy original!

■ **GRÁFICOS** El estilo gráfico es muy original y está bien resuelto, si bien la acción a veces sufre ralentizaciones, sobre todo en la versión de PS2. **85**

■ **SONIDO** Tanto los abundantes diálogos (en inglés) como los efectos de sonido se escuchan de maravilla. La banda sonora es más discreta. **84**

■ **DURACIÓN** La aventura os durará un mínimo de 12-15 horas, eso suponiendo que no os quedéis atascados en ningún puzzle, claro. **80**

■ **DIVERSIÓN** El desarrollo es muy variado y la historia termina enganchando. Eso sí, la versión de PS2 queda un poquito por debajo de la de GC. **88**

PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

En un sector en el que las secuelas y la escasez de ideas empiezan a ser alarmantes, títulos como «Killer 7» siempre son bien recibidos. Y más cuando poseen un desarrollo tan variado como interesante. Si os gusta la animación japonesa, este título os entusiasmará, pero también debéis tener en cuenta que su desarrollo está orientado al público adulto por sus altas dosis de violencia y contenido sexual. No es un juego para niños. Además, si podéis elegir, optad por la versión de GameCube, que está más pulida que la de PS2.

■ VELOCIDAD ■ NAMCO ■ 1 A 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 46,95 € (7.811 ptas.) ■ Lanz.: 1 de septiembre ■ 3

1


2


3


LECCIONES DE CONDUCCIÓN

Aquí os resumimos, a grandes rasgos, cómo tenemos que conducir para ganar todos los torneos que nos aguardan en «Ridge Racers»:

1. **ACELERAMOS A TOPE** para ir recuperando puestos hasta llegar en primer lugar. En vez de frenar en las curvas, derrapamos para ajustar nuestra velocidad y rellenar los depósitos de óxido nitroso.

2. **SOLTAMOS EL NITRO** que hayamos acumulado. Esta novedad de la saga viene acompañada por espectaculares efectos visuales como la estela de las luces y la distorsión.

3. **DESBLOQUEAMOS NUEVOS COCHES** (algunos con un diseño tan original como este cohete Pac-Man) y también abrimos los circuitos de las divisiones superiores. Una vez que consigamos derrotar a la máquina, podremos probar suerte en el multijugador.



LAS CARRERAS de «Ridge Racers» son totalmente arcade: tenemos que acelerar a tope, utilizar el turbo y chocar sin miedo con nuestros rivales.







LOS COCHES DISPONIBLES no son reales, aunque tienen un diseño sólido y creíble. Antes de cada torneo podremos seleccionar coche atendiendo a la cilindrada y a su estilo de derrape.

PATINAJE SOBRE ASFALTO

RIDGE RACERS

Por mucho que os hablen sobre reflejos y seguridad, lo único que hace falta para ser un buen conductor es acelerar a tope y saber derrapar.

■ **EL ARCADE DE VELOCIDAD MÁS EMBLEMÁTICO** de los últimos años tampoco ha querido perderse el estreno de PSP, y para ello recupera los mejores circuitos de sus anteriores entregas (con un sorprendente lavado de cara) y nos sumerge en su clásico estilo de conducción: correr sin levantar el pie del acelerador y derrapar para tomar las curvas. Ya sea en el modo torneo, contrarreloj o bien contra un amigo a través de la conexión inalámbrica, podéis olvidar la física, la conducción exigente o los cambios mecánicos, porque aquí lo único que cuenta es atravesar la línea de meta cuanto antes.

→ **LA REALIZACIÓN ES ESPECTACULAR** en todos los aspectos. Además de una sensación de velocidad envidiable, «Ridge Racers» nos muestra más de 50 coches muy sólidos, aunque ficticios, capaces de mostrar sorprendentes efectos, al igual que los 24 circuitos disponibles. Eso sí, este despliegue no oculta un desarrollo carente de profundidad, que se reduce a competir (adelantando a unos rivales dispersos y poco inteligentes) para liberar nuevos coches y circuitos. Lo que no se puede negar es que, mientras estamos pilotando, la belleza de los escenarios nos hace olvidar estas carencias. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	89
SONIDO	86
DURACIÓN	81
DIVERSIÓN	84

Valoración Técnicamente es uno de los juegos más impresionantes de la consola, aunque no tiene demasiadas opciones y su simulación es divertida pero poco exigente.

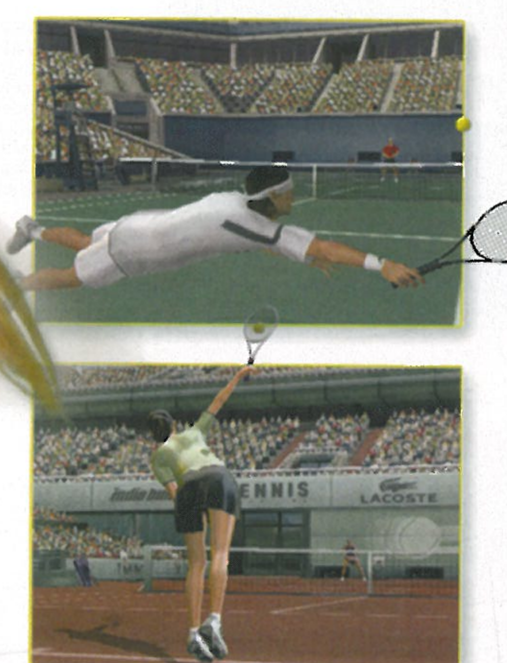
PUNTUACIÓN FINAL 84

TOP SPIN

"Uno de los mejores simuladores tenísticos llegará en verano a PS2... ¡Online!"
HOBBY CONSOLAS



en competición.





PVP recomendado 29,99 €

En lo que a ranking se refiere, Top Spin es el videojuego de tenis número 1 del mundo. Ofrece la posibilidad de enfrentarse a 16 de los mejores jugadores mundiales, como Roger Federer y Maria Sharapova en torneos de todo el planeta. ¡Incluso se puede crear una versión virtual de uno mismo con Eye Toy™, depurar la técnica con un entrenador y alcanzar el nivel de los profesionales en cualquier superficie mientras uno se abre camino hacia el Campeonato!

www.topspingames.com

PlayStation 2 — TOP SPIN — 3+

3+ www.pegi.info



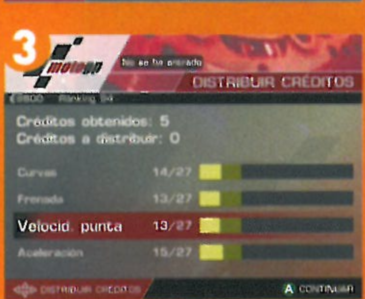
PlayStation 2

2K SPORTS

■ VELOCIDAD ■ THQ ■ 1-16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 8 de septiembre ■ 3+







SÉ EL NUEVO "DOTTORE"

El modo carrera nos propone crear un piloto y progresar con él en los distintos campeonatos. Esto es lo que tenemos que hacer después de elegir la categoría:

1. **COMPETIR** en las rondas clasificatorias para obtener la mejor posición posible en la parrilla de salida, y después correr a tope para intentar llevarnos el Gran Premio.
2. **COMPRAR PIEZAS** y mejoras para nuestra moto con el dinero obtenido en las carreras y hacerla así más competitiva y potente.
3. **MEJORAR NUESTRAS HABILIDADES** como piloto con los "puntos de experiencia" que vamos obteniendo tras las carreras.



LAS CARRERAS MÁS REALES nos esperan en este completo simulador, que cuenta con la licencia oficial de la categoría reina del motociclismo.

VÉRTIGO A 300 KM/H

MOTO GP3

Si estás cansado de ver ganar a Rossi una y otra vez, ponte el mono y el casco, que le vas a dar un "repasito" en la próxima carrera del mundial.

ROSSI

El campeonísimo italiano es la gran estrella de Moto GP. Podemos correr con él o también probar suerte con nuestro Sete Gibernau...

LA NUEVA ENTREGA DE ESTA SAGA "MOTERA" ya está aquí y gracias a su licencia oficial de 2004 pone a nuestra disposición todos los circuitos, escuderías y pilotos reales de la categoría Moto GP, con los que podemos competir en carreras sueltas o, aún mejor, crear nuestro propio piloto y progresar en el modo "carrera" hasta convertirlo en una figura mundial. Además, en esta tercera parte se han incluido 16 circuitos situados en ciudades reales, en los que podemos competir en las categorías de 600, 1000 y 1200cc, y que tienen un toque más arcade, por lo que resultan ideales para jugarlos en cualquiera de los numerosos y divertidísimos modos Online: hay una opción para saltar directamente de una carrera offline a otra carrera en red de similares características, otro para asistir a las carreras como espectador... ¡y hasta uno para hacer de comentaristas!

LA SIMULACIÓN ESTÁ MUY BIEN CONSEGUIDA, y sobre todo en la categoría de Moto GP, dominar el exigente y realista control requiere horas de práctica y atención a cada curva, frenada o adelantamiento. Esta maniobra, por cierto, es más difícil que nunca debido a la cuidada y agresiva IA de los rivales, que no dudan un segundo en cerrarnos en las curvas o en golpearnos para tratar de tirarnos al suelo. Todo esto hace que las carreras







LA LLUVIA, además de estar muy bien recreada, dificulta mucho la conducción debido a la pérdida de adherencia.



SUPERAR EL TUTORIAL resulta indispensable para familiarizarnos con el complejo control de las motocicletas.



LA INTELIGENCIA DE LOS RIVALES es la más avanzada y agresiva de la saga. Adelantar a los líderes de carrera es un auténtico reto.

CARRERAS EXTREMAS

La nueva modalidad "Extreme" nos invita a competir en 16 enrevesados circuitos urbanos. Los hay diurnos y nocturnos. Aquí os mostramos dos de ellos:



TOKIO es un circuito de calles muy estrechas y que cuenta la dificultad añadida de disputarse por la noche. Se trata de uno de los trazados más vistosos.



SEVILLA es uno de los 3 lugares españoles que incluye el juego. Si nos fijamos bien podemos ver monumentos como la Torre del Oro o la Plaza de España.







DE LAS 7 VISTAS INCLUIDAS destaca la interior (Izquierda), espectacular pero difícil de dominar. En la exterior (Centro) la sensación de velocidad es más acusada y la alejada (Derecha), nos permite cerrar mejor a los rivales en las curvas.

sean emocionantes a tope, efecto que se potencia por la enorme sensación de velocidad y solidez de un motor gráfico que, a pesar de tener ciertos aspectos mejorables, como algunas texturas de motos y escenarios, resulta bastante espectacular en conjunto. En resumidas cuentas, «Moto GP 3» es, sin ninguna duda, un simulador completísimo e ideal para los "pilotos" que busquen la simulación más exigente.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL JUEGO ONLINE** cuenta con una gran variedad de modos y posibilidades. ¡Buenísimo!
- **LOS CIRCUITOS Y MOTOS URBANOS** tienen un toque arcade que le da mucha "vidilla" al juego.

lo peor

- **DOMINAR EL CONTROL NO ES TAREA FÁCIL** y puede llegar a desesperar a más de uno.
- **TIENE LOS DATOS DE LA TEMPORADA 2004.** Molaría que estuviera más actualizado.

alternativas

El motociclismo no es un género demasiado prolífico en Xbox. De hecho, las mejores alternativas son las dos primeras entregas de **«Moto GP»**, que están por debajo de la que nos ocupa. Sin embargo, y si os van la simulación y la velocidad, no os podéis perder juegazos -de coches, eso sí- como **«Forza Motorsport»** o **«Project Gotham 2»**.

- **GRÁFICOS** La gran sensación de velocidad se ve aderezada con vistosos efectos como el calor o la lluvia. Sólo algunas texturas flojean un poco. **91**
- **SONIDO** El rugir de los motores está muy logrado y gracias al 5.1 es posible "intuir" los adelantamientos. La música pasa desapercibida. **86**
- **DURACIÓN** Corriendo solos da para mucho gracias a las 4 categorías distintas, pero donde su longevidad es casi ilimitada es en el genial online. **93**
- **DIVERSIÓN** Su exigente control no lo hace apto para todo el mundo, pero si se le dedica tiempo la diversión y emoción están más que aseguradas. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

La última entrega de la saga «Moto GP» ha resultado ser, de lejos, la más completa de las tres. Detalles como la inclusión de las nuevas motocicletas y circuitos urbanos, la potenciación de los modos online o la mejora en la IA de los rivales, hacen que estemos ante el mejor simulador de motociclismo de Xbox. Y decimos simulador con todas las letras... ya que debéis tener en cuenta que el juego está orientado a los jugadores más curtidos y exigentes en lo que realismo se refiere. Si estáis entre ellos, éste es tu juego.

■ ESTRATEGIA ■ KONAMI ■ 1-2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+









ECHANDO LAS CARTAS

La acción se desarrolla por turnos como en una partida de cartas, y para avanzar nos movemos por unas casillas:

1. **ESTUDIAMOS LA SITUACIÓN** y usamos la carta que mejor se adapte. Cada una tiene un determinado coste de uso, y a mayor coste, más tiempo tardará en volver nuestro turno. ¡Agárrate Snake!

2. **NOS MOVEMOS** con cualquiera de las cartas un máximo de 3 casillas. Las cartas especiales de movimiento nos permiten avanzar más casillas.

3. **EQUIPAMOS** armas y protecciones que Snake puede usar aún cuando no es su turno, permitiéndonos contraatacar, y esquivar los ataques...



LA INFILTRACIÓN desde el punto de vista estratégico es la novedad principal de un juego que mantiene todos los elementos que le han hecho famoso.

HAY UNA CARTA PARA TI

METAL GEAR ACID

Es cierto que Snake lleva unos añitos en los videojuegos, pero que se haya pasado a las cartas no implica que esté viejo. Eso sí, ahora usa más la estrategia.

→ SNAKE

El héroe más querido de las consolas regresa para protagonizar un juego de estrategia y cartas coleccionables donde la inteligencia es fundamental.

■ **SOLID SNAKE HA REGRESADO** de su retiro en Alaska para detener una crisis de escala mundial que comienza con el secuestro del avión del próximo presidente de los Estados Unidos. Para evitar el desastre debemos poner en práctica todas nuestras técnicas de infiltración, primero bajo el papel de Snake y posteriormente junto a una compañera llamada Teliko. La idea es descubrir las verdaderas intenciones de los secuestradores, pero esta vez lo hacemos de un modo muy diferente al que estamos acostumbrados: ¡hay que usar cartas! Empleamos estos naipes para llevar a cabo todas nuestras acciones, y están basados en las armas, los gadgets, las situaciones y los personajes de toda la saga «Metal Gear», desde las dos primeras entregas que salieron en MSX hasta los últimos acontecimientos que vivimos en «Metal Gear Solid 3». Un detalle genial.

→ **ESTE ORIGINAL Y NOVEDOSO SISTEMA DE JUEGO,** que tenéis explicado en el cuadro izquierdo, le da al planteamiento un giro estratégico que nos obliga a pensarnos mucho cómo y cuándo vamos a usar cada una carta, y lo mejor es que a medida que avanzamos encontramos sobres que nos regalan nuevos naipes con los que mejorar nuestra baraja.







LOS ENEMIGOS, como los soldados genoma o los Ciphers, están también presentes para "amargarnos" la existencia.



LOS EFECTOS GRÁFICOS son realmente buenos. Las constantes explosiones y los tiroteos así lo demuestran.



LAS ESPADAS NINJA son un ejemplo de los diferentes objetos que podemos usar, siempre que tengamos su carta.

¿DE QUÉ ME SUENA TODO ESTO?



HUIR DE LOS GUARDIAS sigue siendo el objetivo de todo el juego. Y es que hay cosas que no cambian nunca...



LAS ARMAS siguen siendo la baza principal cuando nos descubren. Tenemos misiles Stinger, rifles PSG-1...

LA BARAJA

Reunir una baraja equilibrada es lo más determinante. Lo mejor es que la podemos adaptar según el estilo de cada uno, infiltración o acción.



RECOLECTAMOS sobres de cartas durante las misiones o al completarlas. Hay cartas comunes, infrecuentes y raras.



CONSTRUIMOS la baraja con todas nuestras cartas. Podemos especializarla en infiltración, en armamento... ¡vosotros elegís!



LAS CARTAS ESPECIALES son las más raras y poderosas y se corresponden a momentos o personajes épicos de la saga.



USAR LA CARTA nos permite hacer la acción correspondiente, como escondernos en la caja.

Técnicamente el juego está un gran nivel, sobre todo por los excelentes modelos y texturas, aunque tiene animaciones grabadas que "saltan" cuando usamos cada carta. Además, la edición europea incluye un modo versus con el que podemos competir contra otro amigo y demostrar qué baraja es mejor. Un suculento extra para una aventura que jugaremos más de una vez y que nos ha sorprendido muy gratamente. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS CARTAS**, que repasan toda la historia de «Metal Gear», incluidas las dos entregas de MSX!
- **EL MODO VERSUS** incorporado a la versión europea, con el que competimos frente a otra PSP.

lo peor

- **QUIZÁ NO CONVENZA A LOS "PURISTAS"**, que hubieran preferido una aventura fiel a la saga.
- **NO PODER CAMBIAR LAS CARTAS** repetidas con nuestros amiguetes vía Wi-Fi. Lástima.

alternativas

Es difícil encontrar juegos de este estilo, más aún cuando el lanzamiento de la consola está tan reciente. A la espera de su segunda parte (ya confirmada en el pasado E3) y si os gustan las sagas que vienen precedidas de éxitos en las consolas "mayores" no os perdáis **«Wipeout: Pure»** o **«Ape Scape on the Loose»**.

- **GRÁFICOS** Similares a los de cualquier título para PS2, lo cual ya es decir mucho para la primera generación de juegos de la portátil. **86**
- **SONIDO** Temas inéditos y melodías muy pegadizas nos esperan a lo largo del juego. Los efectos de las armas están a un gran nivel. **85**
- **DURACIÓN** Sólo la aventura principal os llevará unas 20 horas. Si además queréis conseguir todas las cartas la duración se multiplica por tres. **92**
- **DIVERSIÓN** La estrategia combinada con la infiltración da un gran resultado. La mezcla os sorprenderá si le dais una oportunidad. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

La adaptación de la saga «Metal Gear» a la nueva portátil de Sony ha sido sorprendente. Con un estilo de juego completamente diferente, pero manteniendo los ingredientes que han hecho famosa a la saga (historia apasionante, personajes carismáticos), esta versión portátil es el complemento ideal para tener en forma de cartas coleccionables digitales toda la historia de los «Metal Gear», desde sus comienzos hasta la última entrega. Recomendado para los fans y para aquellos a quienes les guste la estrategia.



ROBERTO GANSKOPF



■ AVENTURA ■ KONAMI ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: 5 de septiembre ■ 7







LAS BAZAS DE SOMA CRUZ

Nuestro protagonista luce varias formas de vencer al enemigo:

1. **LOS SELLOS MÁGICOS** nos permiten acabar con los grandes enemigos. Se usan trazándolos en la pantalla táctil.
2. **HABILIDADES ESPECIALES**, como el "lanzamiento de huesos", se nos otorgan según eliminamos monstruos.
3. **LOGRAMOS ARMAS MÁS POTENTES** al avanzar. Lo ideal es buscar una equilibrada: poderosa, y rápida de usar.



VUELVE LA SAGA ANTIVAMPIROS, con una aventura en la línea de sus antecesoras.



EL CONTROL es muy sencillo. Además, podemos aprender nuevos movimientos.



TENER EL MAPA siempre visible nos ayuda mucho a la hora de orientarnos.



LOS ENEMIGOS FINALES son, por lo general, de gran tamaño. Y bastante feos, los muy...

EL CAZAVAMPIROS HA VUELTO

CASTLEVANIA: DAWN OF SORROW

No sabemos por qué, pero cada vez que tenemos que luchar contra Drácula debemos usar nuevas armas. ¡Ahora es una pantalla táctil!

■ **SI LOS AJOS Y EL CRUCIFIJO NO OS AYUDAN,** avisad a Soma Cruz. El protagonista del «Castlevania: Aria of Sorrow» que vimos en GBA vuelve a escena un año después de aquellos acontecimientos para luchar contra los esbirros de Drácula, que pretenden revivirlo. Así, le guiamos por un gran mapeado, luchando contra todo tipo de criaturas y monstruos finales de gran tamaño, a lo largo de unos enormes escenarios realizados en 2D. Además, a medida que eliminamos enemigos es posible absorber su alma y potenciar así nuestros objetos y habilidades, como poder saltar más lejos.

→ **LA ACCIÓN SE VE EN LA PANTALLA TÁCTIL,** quedando la superior para el mapa y el estado del personaje. Los gráficos son muy semejantes a los de GBA que comentamos antes, salvo pequeñas mejoras, por lo que echamos de menos un mayor aprovechamiento del nivel técnico de DS (la pantalla táctil sólo se usa para "dibujar" unos sellos mágicos). La duración está en torno a las 12 horas, ya que la extensión del mapa es considerable, pero no así la dificultad. En fin, aunque este título no aporta nada novedoso, sí trae mucha diversión en forma de aventura completamente tradicional. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	82
■ SONIDO	85
■ DURACIÓN	82
■ DIVERSIÓN	86

Valoración Como aventura resulta de lo más divertida, por su ritmo, variedad y acción de la buena, aunque es una lástima que no aproveche más las posibilidades técnicas y jugables de DS.

PUNTUACIÓN FINAL 86


THE INCREDIBLE
HULK
ULTIMATE DESTRUCTION
"UN JUEGO DIVERTIDÍSIMO. Y CON LOS SUFICIENTES MÉRITOS COMO PARA ADORNAR LAS ESTANTERÍAS DE LOS MÁS EXIGENTES"
MERISTATION.COM
"EL PLANTEAMIENTO Y LA CANTIDAD DE POSIBILIDADES DE SU PROTAGONISTA NOS HA DEJADO IMPRESIONADOS"
HOBBY CONSOLAS
PlayStation 2
XBOX
12+
www.pegi.info
MOVIMIENTOS IMPARABLES
ÚLTIMA DESTRUCCIÓN
BATALLAS ÉPICAS
EL MUNDO ES TU ARMA
DISPONIBLE EN PS2, XBOX Y GAMECUBE
MARVEL
RADICAL ENTERTAINMENT
SIERRA
"THE INCREDIBLE HULK: ULTIMATE DESTRUCTION" Juego Interactivo © 2005 Universal Interactive, Inc. Todos los derechos reservados. Marvel, THE INCREDIBLE HULK y los personajes relacionados de los Comics: TM & © 2005 Marvel Characters, Inc. Todos los derechos reservados. Sierra y el logo Sierra son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Sierra Entertainment, Inc. en E.E.U.U. y / u otros países. Radical Entertainment es marca comercial o marca comercial registrada de Vivendi Universal Games Canada Ltd. en Canadá, E.E.U.U. y/u otras jurisdicciones. El resto de las marcas son propiedad de sus respectivos propietarios.

■ ROL ■ SQUARE-ENIX ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 54,99 € (9.150 ptas.) ■ Lanzamiento: 9 de septiembre ■ 7+









ELIMINAR ROBOTS CON LA KATANA va a ocupar la mayor parte del tiempo de Musashi, un samurái venido de otro mundo para luchar por unas espadas mágicas..

LAS MISIONES

El desarrollo del juego es un tanto lineal. Hay que descubrir cuál es nuestra nueva misión y acabar con los chicos malos.

1. **NOS INFORMAN DE NUESTRA TAREA** en el despacho de Banon o en las otras salas. En cada una hay que rescatar a un oráculo o encontrar algún objeto.
2. **VAMOS A LA ZONA INDICADA,** donde tenemos que "acariciar" con nuestra arma a montones de robots, encontrar ítems y resolver algún puzzle sencillito.
3. **LOS JEFES FINALES** son muy espectaculares y requieren bastante esfuerzo, además de algún que otro ítem de curación. Tras vencer a los importantes obtenemos una nueva espada con poderes.

UN GUERRERO "MU CHACHI"

SAMURAI LEGEND MUSASHI

Un pueblo situado sobre una ballena voladora y amenazado por robots pide ayuda a un samurái. ¿Suena raro? Veréis cuando saque su katana...

■ **GANDRAKE ENTERPRISES ES UNA CORPORACIÓN** que pretende diezmar los recursos del Antheum, un pueblo con poderes mágicos. Para solucionar este lío, los "buenos" invocan a Musashi, un samurái que tiene la misión de ayudar a los oráculos del lugar a encontrar las Cinco Espadas Elementales, con los que el Antheum recuperará su poder. Nosotros, claro, controlamos a Musashi, que debe viajar por diversos entornos espada en mano para cumplir su misión. En ellos le esperan robots cada vez más potentes y algunas trampas que tiene que superar a base de saltos, duelos de espadas en tiempo real y un poquito de inteligencia. Y es que saber utilizar nuestros poderes cuando corresponda es imprescindible para superar las zonas más complicadas.

➔ **EL JUEGO ESTÁ DIVIDIDO EN SEIS CAPÍTULOS.** En cada uno, Musashi consigue una nueva arma clave, con la que ejecuta ataques especiales que le permiten superar nuevas trampas. Además, si rescatamos a los personajes ocultos en los escenarios podemos disfrutar de ventajas al regresar al Antheum, como poder comprar en tiendas o entrar

ISTARA ➔

Junto a los otros Oráculos, vela por las Espadas Elementales. Con su magia ayudan a Musashi a combatir.








LAS ZONAS ESPECIALES aparecen en algunas fases. En ellas nos esperan combates en moto o huidas en nave.



EN EL COLISEO nos esperan combates opcionales contra montones de enemigos. Si ganamos, obtenemos ítems.



LAS MAZMORRAS son "temáticas" (de fuego, una mina, etc.) y están pobladas por enemigos acordes con el entorno en que se encuentran.

ATAQUES QUE DUELEN

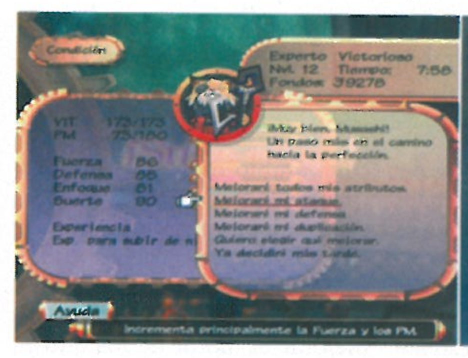
Musashi no sólo sabe dar unas estocadas "convencionales". A lo largo del juego adquiere nuevos y más potentes poderes con los que aniquilar a los robots.



LOS ATAQUES ESPECIALES vienen con cada arma. Además de ser demoledores, sirven para librarnos de algunos obstáculos (apagar el agua, por ejemplo).



LOS ATAQUES APRENDIDOS se obtienen cuando se los robamos a los enemigos. Hay muchos a lo largo del juego, pero no son imprescindibles para vencer.







LOS ELEMENTOS TÍPICOS DE UN RPG aparecen en muchos puntos del juego. Podemos elegir qué apartados mejorar al subir de nivel (Izq.), coleccionar ítems como cromos holográficos (Centro) o templar y mejorar nuestras armas (Derecha).

en salas para conseguir información. Así la aventura principal es mejorada con algunas misiones extra. El juego reúne todos los elementos básicos de un RPG de acción, aunque resulta un poco fácil, corto y reiterativo por culpa de los limitados enemigos. Aún así, mientras dura resulta bastante espectacular, gracias sobre todo a unos bonitos gráficos que se inspiran en las series de anime más modernas.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LOS GRÁFICOS.** A pesar de la cámara, los personajes y escenarios lucen realmente espectaculares.

■ **ES ASEQUIBLE.** Aunque tiene algún "rompecabezas", el juego es sencillo de dominar por cualquiera.

lo peor

■ **LOS ENEMIGOS** son poco variados. La mayoría de ellos se puede vencer si se ataca a machete de frente, y eso no tiene gracia.

■ **NO ES MUY LARGO** si lo comparamos con los otros RPG.

alternativas

Por supuesto, los dos **«Final Fantasy X»** son ahora mismo el summum en el género, pero el estilo de este juego se acerca más a **«Kingdom Hearts»**. Si queréis RPG de estilo cel-shading, probad **«Breath of Fire»** y, sobre todo, **«Dark Chronicle»**. Si queréis aventuras con algo de manga, tenéis los cuatro **«.Hack»**, pero son bastante flojitos.

■ **GRÁFICOS** El diseño de personajes y la estética cel-shading tienen un aspecto elegante y llamativo. La cámara se descoloca y es molesta. **81**

■ **SONIDO** La música mezcla varios géneros y es apropiada. Los diálogos, sólo correctos, están en inglés. ¿Por qué tiene Musashi esa voz de crío? **73**

■ **DURACIÓN** Puedes "ventilarte" la aventura en algo menos de 15 horas. Aunque no es una pasada, los objetivos secundarios compensan. **83**

■ **DIVERSIÓN** Los enemigos se repiten bastante y la dinámica de las mazmorras es algo sencilla, pero se nos ofrece mucho espectáculo. **78**

PUNTUACIÓN FINAL 79

valoración

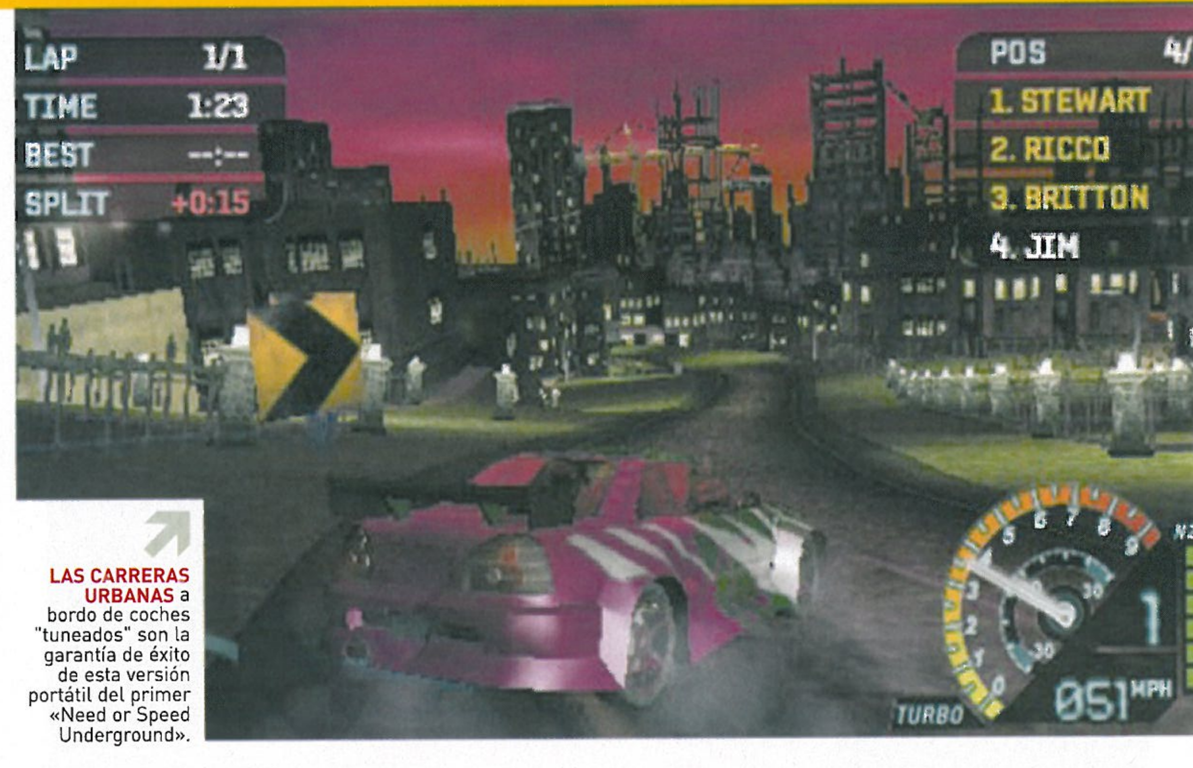
«Musashi» cumple bien el expediente y, aunque se queda bastante lejos de los mejores del género, tiene algunos argumentos para convencer a muchos jugones. Por un lado, su estética manga tan "cool" atraerá sin duda a los más jovencitos. Por otro, es fácil de controlar, por lo que cualquiera puede atreverse con él. Es cierto que resulta algo corto, es simple en el planteamiento jugable y la cámara a es algo engorrosa, pero con las bazas ya citadas satisfará a los novatos o quien no quiera muchas complicaciones.

■ VELOCIDAD ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanz.: 1 de septiembre ■ 

1


2


3

LAS CARRERAS URBANAS a bordo de coches "tuneados" son la garantía de éxito de esta versión portátil del primer «Need or Speed Underground».

COMPETICIÓN EN LAS CALLES

Para imponer nuestra ley entre los conductores de la ciudad hay que seguir unas normas muy sencillas. Aquí las tenéis:

1. **CONDUCIR CON DESTREZA** en competiciones de todo tipo para ganar piezas exclusivas y dinero que nos permita mejorar nuestro motor.
2. **MODIFICAR EL COCHE**, tanto por fuera (con llantas, pintura, alerones...) como por dentro, retocando hasta 10 piezas del motor diferentes.
3. **COLECCIONAR LOS 24 COCHES DISPONIBLES.** Algunos de ellos, que ya aparecen modificados, sólo los podemos obtener después de vencer en una determinada carrera.

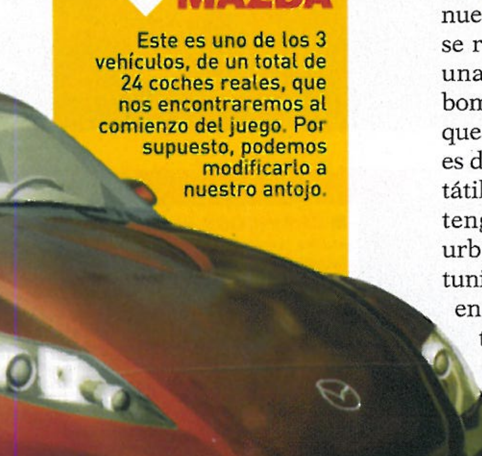
UN TALLER EN EL BOLSILLO

NEED FOR SPEED U. RIVALS

A partir de ahora para ganar una carrera callejera no hace falta ponerse al volante de ningún coche, basta con ir sentados en el asiento de atrás... ¡jugando con nuestra PSP!

MAZDA

Este es uno de los 3 vehículos, de un total de 24 coches reales, que nos encontraremos al comienzo del juego. Por supuesto, podemos modificarlo a nuestro antojo.

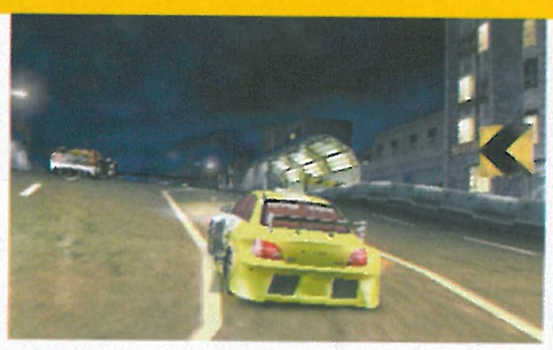


■ **LOS VEHÍCULOS PERSONALIZADOS** continúan invadiendo nuestras calles. Ya no hay quien se resista a ponerle a su "carro" unas llantas especiales o una bombona de óxido nitroso… aunque sea en su consola. Por eso no es de extrañar que la versión portátil de «Need For Speed» mantenga el estilo de conducción urbano y todas las opciones de tuning que le aseguraron el éxito en las consolas "mayores". En total, «Rivals» nos da la ocasión de modificar 24 coches reales (con un número casi infinito de posibilidades) y competir con ellos en los torneos más variados, desde competiciones de derrape a carreras de aceleración con cambio manual. Con cada victoria ganamos piezas especiales que luego podemos utilizar en todos nuestros coches y dinero que nos servirá para comprar nuevos vehículos, o bien para mejorar el motor de los que ya hayamos conseguido.

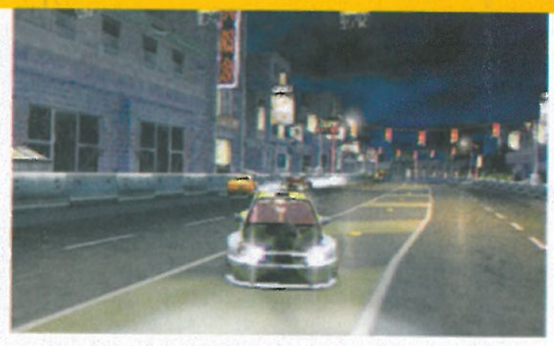
→ **PODEMOS MODIFICAR DIEZ ASPECTOS MECÁNICOS** y todos los elementos estéticos imaginables a través de un menú cuando estemos en el garaje. Además, nuestro taller está dispuesto como un museo, en el que podemos colocar los coches como queramos y que nos sirve para presumir de nuestra colección. Sin embargo, todos las máquinas responden de manera similar, lo



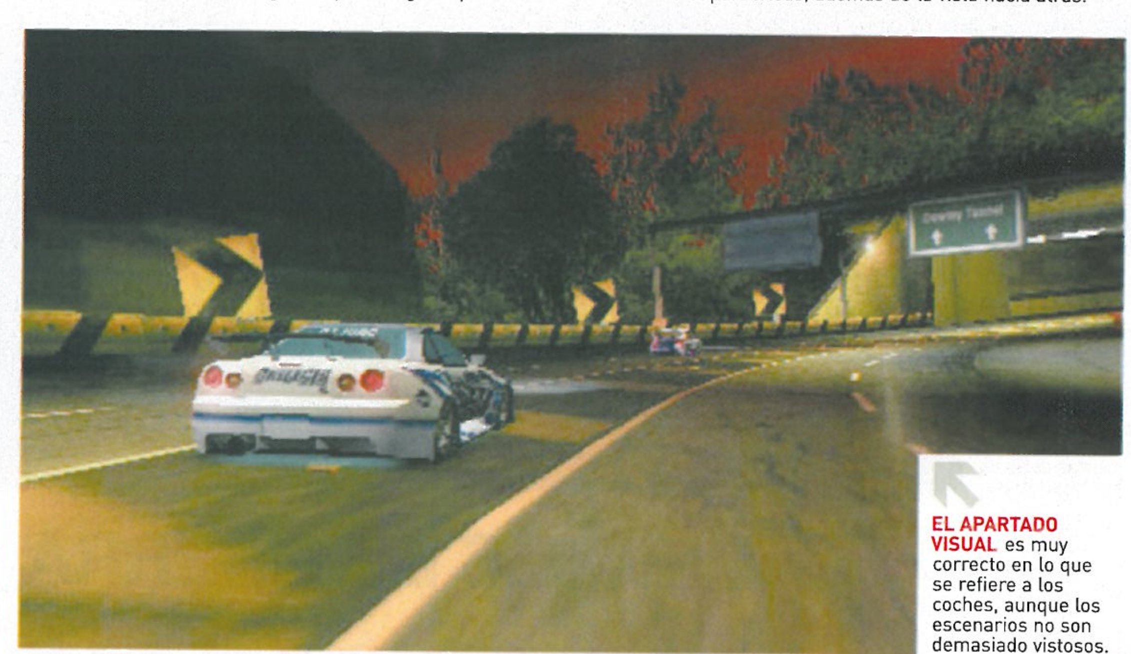




LA FÍSICA DE LOS COCHES es bastante realista, por lo que el control con el stick analógico requiere algo de práctica.

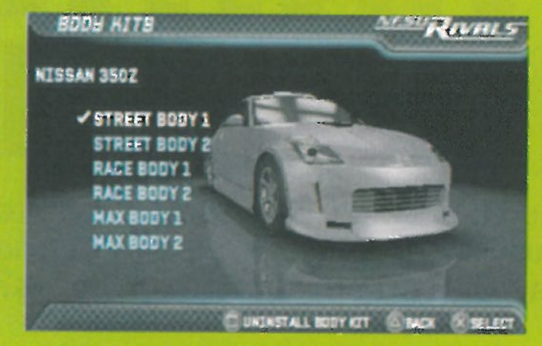


HAY TRES PERSPECTIVAS DISPONIBLES, dos externas y una desde el parabrisas, además de la vista hacia atrás.



EL APARTADO VISUAL es muy correcto en lo que se refiere a los coches, aunque los escenarios no son demasiado vistosos.

AUTO-BRICO-MANÍA



LOS AJUSTES, tanto estéticos como de los aspectos mecánicos, se realizan mediante sencillos menús.



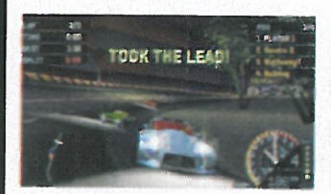
LA GALERÍA DE COCHES nos permite exponer y organizar todos los modelos que hayamos conseguido.

CORRE COMO QUIERAS

Aunque las carreras con tráfico son el modo principal de «Need for Speed», también tenemos a nuestra disposición competiciones especiales, que añaden variedad:



EL SPRINT es un tipo de competición que premia nuestra habilidad con el cambio manual.



LAS CARRERAS de relevos o en una pista cerrada, ponen a prueba nuestro estilo deportivo.



LOS DERRAPES se puntúan en este tipo de pruebas. Cuantos más grados, mejor puntuación.



EL NITRO nos ayudará a atravesar los "checkpoints" dentro del tiempo límite.

que le resta realismo al conjunto. Lo mismo ocurre con el apartado técnico, que muestra unos escenarios demasiado oscuros y con poco detalle, aunque tanto los modelos como la sensación de velocidad son correctos. Este «Need For Speed» es un buen juego en definitiva, que no sorprende por sus gráficos, pero sí por su profundidad y cantidad de opciones, además de por su entretenido multijugador. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS OPCIONES DE TUNING** son tan numerosas y variadas que os resultará imposible probarlas todas.
- **LA VARIEDAD DE MODOS** de juego, incluido un entretenidísimo multijugador a través de WiFi.

lo peor

- **NO PERMITE CIRCULAR LIBREMENTE,** como ocurría en la entrega para las consolas "grandes".
- **EL APARTADO GRÁFICO** es correcto, pero no alcanza a los otros juegos de velocidad de PSP.

alternativas

La más evidente es **«Midnight Club 3 DUB»**, que además de compartir el estilo de carreras y tuning, nos permite recorrer la ciudad libremente. Por otra parte, si buscáis un buen arcade de conducción urbana, tanto **«Burnout Legends»** como **«Ridge Racers»** (que no es tan profundo como este «Need for Speed») os dejarán satisfechos.

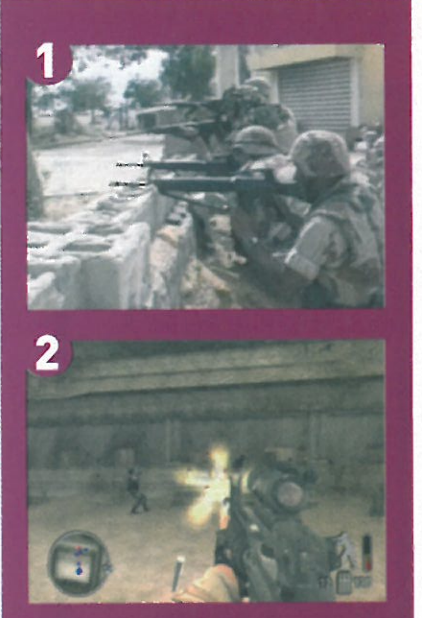
- **GRÁFICOS** Los coches están bien modelados y ofrecen sorprendentes reflejos sobre la carrocería, pero a los escenarios les falta detalle. **80**
- **SONIDO** El juego cuenta con buenos efectos y canciones licenciadas, e incluso nos permite disfrutar de algunos vídeos musicales. **88**
- **DURACIÓN** Una dificultad bien ajustada y un montón de competiciones disponibles nos aseguran muchas horas de diversión. **84**
- **DIVERSIÓN** La variedad de las carreras y las opciones de tuning harán las delicias de cualquier aficionado, y además hay multijugador. **83**

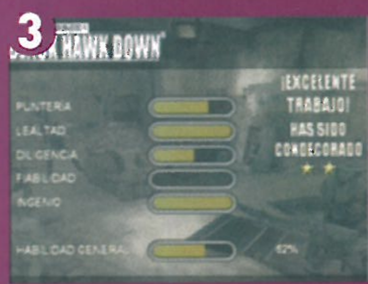
PUNTUACIÓN FINAL 83

valoración

«Rivals» consigue trasladar a la pantalla de nuestra PSP todas las posibilidades mecánicas y los estilos de competición que se respiran en el mundo del tuning. Aunque, lamentablemente, no consigue reflejar la espectacularidad de las carreras por culpa de unos escenarios "sosos" y un sistema de control un poco duro. Si podéis perdonarle este aspecto "apagado", «Need for Speed» se destapa como un juego de velocidad variado y profundo, capaz de mantenernos enganchados mucho tiempo.

■SHOOT'EM UP ■NOVALOGIC ■1-32 JUG. (50 en Xbox) ■CASTELLANO ■59,95 € (9.975 ptas.) ■Lanz.: 2 de septiembre ■16+





MISIONES DESESPERADAS

A lo largo del juego tenemos que cumplir 16 misiones que giran alrededor del helicóptero derribado, y cuyo esquema podríamos resumir así:

1. **ESTUDIAR** la misión durante el "briefing", que además incluye algunas imágenes de la operación real.
2. **CUMPLIR LOS OBJETIVOS,** como asegurar una zona, eliminar a un líder local o volar un cargamento de armas.
3. **MEJORAR NUESTRAS HABILIDADES** y conseguir nuevas armas con los puntos que obtenemos en cada misión.



LA GUERRA DE SOMALIA está perfectamente reflejada en este "shoot´em up" en primera persona, que además tiene ciertas dosis de estrategia.

HÉROES DE GUERRA

BLACK HAWK DOWN

Para un soldado hay cosas peores que el corte de pelo y las guardias. ¿Qué tal luchar contra una multitud, a 40º y en un laberinto de calles?

DELTA →

Son los primeros en entrar en combate, y su misión es trazar los perímetros de seguridad para los rangers.

■**LOS ENFRENTAMIENTOS DE SOMALIA DE 1993** dieron lugar a uno de los episodios más épicos de la guerra moderna. Los rangers de los EE.UU. tuvieron que hacer frente a la guerrilla local para rescatar a los tripulantes de un helicóptero derribado. Sin embargo, en medio del rescate las tropas enemigas empezaron a multiplicarse y una operación sencilla se convirtió en una batalla desesperada. Ahora somos nosotros quienes, con una vista en primera persona y a través de 16 niveles que reflejan la operación con detalle, tenemos que "sufrir" lo mismo que los soldados americanos. Para ello podemos utilizar 28 armas reales (que tendremos que desbloquear con los puntos obtenidos) y el apoyo de helicópteros, tanques y demás fuerzas de ocupación.

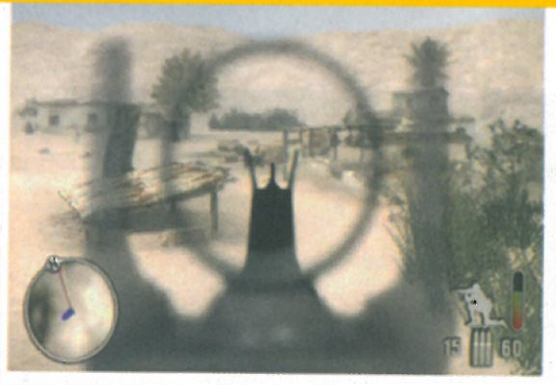
→**EL COMPONENTE ESTRATÉGICO ES VITAL,** ya que en la mayoría de los niveles podemos dar órdenes o pedir municiones y asistencia médica a tres compañeros. Para mejorar aún más la







EL MODO MULTIJUGADOR online o a pantalla partida, incluye modos cooperativos o "versus" para 50 jugadores.



PARA APUNTAR CON MÁS PRECISIÓN podemos utilizar las mirillas de las 28 armas reales que aparecen en el juego.



EL APARTADO GRÁFICO es correcto en los modelos de los soldados y el tamaño de los escenarios, aunque las texturas son bastante flojas.





NADIE SE QUEDA ATRÁS

Los Delta se vanaglorian de no dejar atrás a sus heridos en el campo de batalla, y eso se nota en la importancia que ganan las opciones tácticas durante el juego. Además, nuestros compañeros se comportan de un modo muy inteligente:



CONDUCEN LOS VEHÍCULOS, como Hummer y helicópteros, mientras nosotros disparamos apostados en una torreta.



NOS CURAN y nos entregan cargadores extra, ya que no podemos recoger ningún objeto durante el desarrollo.



NOS APOYAN EN COMBATE, nos cubren, evitan el fuego cruzado y además cumplen nuestras órdenes puntualmente.

ambientación, la inteligencia de aliados y enemigos es considerable, y se demuestra en el modo en que responden a nuestras órdenes. No obstante, esta estupenda sensación se pierde ligeramente por culpa de un apartado gráfico que estropea los escenarios con un filtro que "emborrona" el horizonte. Aún así, el ritmo de la acción "engancha" y además incluye un estupendo multijugador online o a pantalla partida. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL REALISMO** que se desprende de las armas, los bandos intervinientes, la I.A. enemiga...
- **EL MULTIJUGADOR,** a pantalla partida o en modo online, marca un récord de participantes.

lo peor

- **LOS GRÁFICOS SON SIMPLONES,** con texturas que se repiten y elementos poligonales.
- **NO TIENE LA LICENCIA DE LA PELI,** así que no hay secuencias de Ridley Scott o música de H. Zimmer.

alternativas

Los mejores juegos de guerra en primera persona son **«Call of Duty»**, el reciente **«Medal of Honor European Assault»** o, con tintes futuristas, **«Killzone»** (PS2) y **«Halo 2»** (Xbox). Pero si lo que os atrae es su ambientación, entonces no podéis perderos **«Full Spectrum Warrior»**, que se centra en el aspecto estratégico.

- **GRÁFICOS** Los modelos son realistas y los escenarios tienen un tamaño enorme, aunque hay elementos poligonales y las texturas son borrosas. **72**
- **SONIDO** La música de inspiración africana encaja muy bien con el juego, y el doblaje al castellano es perfecto. Los efectos cumplen. **86**
- **DURACIÓN** Además de las 16 misiones del modo campaña, podemos refugiarnos en un modo de "acción rápida" y un completísimo multijugador. **83**
- **DIVERSIÓN** Su estupenda ambientación, el aspecto táctico, el uso de vehículos y la inteligencia de los enemigos "enganchan". **82**

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

Basado en un hecho real, «Black Hawk Down» no alcanza la espectacularidad de otros "shooters" bélicos, sobre todo por culpa de su acabado borroso. Pero, a cambio, nos ofrece opciones tácticas y libertad suficiente como para atraparnos. Además, los niveles son bastante variados (incluso cuando la mayoría de ellos se desarrollan en las calles de la ciudad de Mogadiscio) y el argumento está muy cuidado, respetando cada elemento del conflicto real. Un buen modo de "saborear" las modernas tácticas de guerra.

DANIEL QUESADA



■ ROL ■ KONAMI ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3



¡TAI-YOOO!

Así invoca el protagonista el poder del Sol para poder llenar su barra de energía. En ocasiones los rayos del Astro Rey resultan imprescindibles.

1. PARA RECOGER LOS RAYOS, tenemos que colocarnos con la consola en una zona soleada y presionar el botón A. Cuanta más luz incida en el sensor, más rápido recargaremos la energía, lo que nos puede dar mucha ventaja en los combates importantes.

2. LOS JEFES FINALES se vencen lanzándoles rayos de sol concentrados. Para ello, hemos de estar recargando casi constantemente y disparándoles con unos cañones que hay en pantalla.

3. LA FRAGUA sirve para crear armas nuevas a partir de otras antiguas. Con los rayos del sol las calentamos para templarlas y crear un arsenal potente.



MUCHOS PERSONAJES AYUDAN o dan consejos. Algunos tienen establecimientos en los que podemos comprar ítems.



LOS VAMPIROS Y LOS UNDEAD son los malos del juego. Son vulnerables a los rayos del sol, pero también a las armas..





AL GANAR A LOS JEFES los encerramos en un ataúd y los llevamos a purificar.

JUEGA AL ROL BAJO EL SOL

BOKTAI 2: SOLAR BOY DJANGO

Como dice la tele, ojalá el verano durara para siempre. ¡Pero no para ir a la playa, sino para que el sol nos ayude a pasarnos este juego!

■ **DJANGO SE ENFRENTA A LOS NO-MUERTOS** como ya hizo en la primera entrega de este juego. Este chaval aventurero debe entablar combates, resolver muchos puzzles y buscar ítems. Vamos, que el planteamiento de su aventura es al más puro estilo «Zelda», pero el punto original es que para hacer todo eso necesita la luz solar... ¡pero la del sol de verdad! Nos explicamos: el cartucho incluye una plaquita sensible a los rayos solares, y en función de los que le lleguen podemos acumular más o menos energía para hacer ataques especiales y cumplir otras tareas.

→ **LA HISTORIA DE LA PRIMERA PARTE CONTINÚA.** Tenemos el mismo protagonista, ambientación tipo "western" y el mismo sistema de juego, aunque con novedades. El desarrollo es un poco más difícil que el anterior, de forma que muchos puzzles ponen a prueba nuestros cerebros. También se ha cambiado la forma en la que evoluciona el héroe, para que podamos distribuir los puntos de experiencia como queramos. Otras novedades son la posibilidad de personalizar las armas y realizar combates de 4 jugadores. Además de esto, el juego tiene retos secundarios, una buena historia, es largo y muy divertido. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	85
■ SONIDO	87
■ DURACIÓN	91
■ DIVERSIÓN	92

Valoración Salvo un poco de imprecisión en los ataques del protagonista, se trata de un RPG muy completo, original hasta cierto punto y con retos muy divertidos. Eso sí, no es un juego fácil.

PUNTUACIÓN FINAL 91

DELTA FORCE BLACK HAWK DOWN

RECORD
50 JUGADORES
PARA XBOX LIVE™
32 JUGADORES
PARA PLAY STATION 2 ONLINE

www.BlackHawkDownTheGame.com









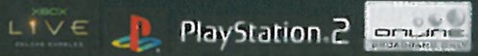




























DANIEL QUESADA 

■ LUCHA ■ CAPCOM ■ 1-2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: 2 de septiembre ■ 12+







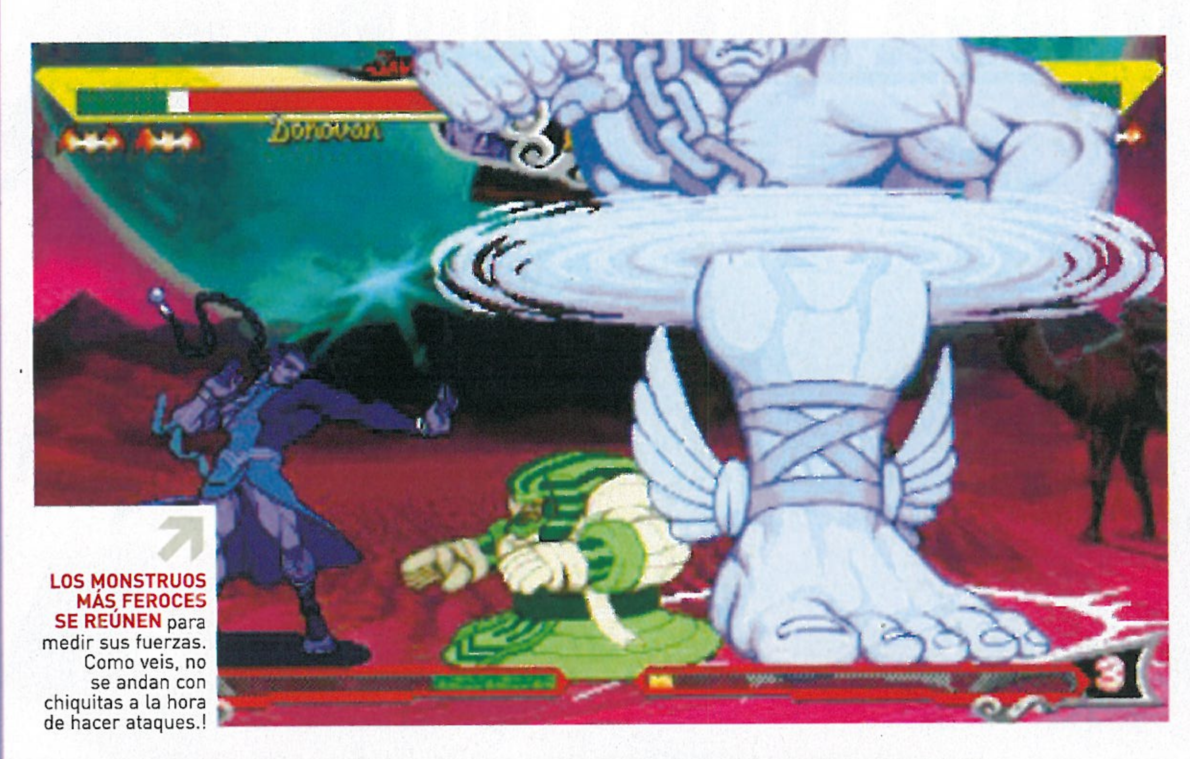
ESTILOS DIABÓLICOS

Antes de jugar podemos elegir las normas con las que vamos a pelear, que se basan en los tres juegos originales. Éstas son:

1. NORMAS DE «DARKSTALKERS». Según ellas, los combates se dividen en dos asaltos, y en cada uno de ellos recuperamos toda nuestra energía. Hay una sola barra para cargar los ataques especiales, pero estos hacen mucho daño al enemigo si se ejecutan bien.

2. NORMAS DE «NIGHT WARRIORS», el segundo juego. Aquí también hay dos rounds, pero tenemos varias barras para cargar los ataques especiales, que no son tan contundentes. Es el estilo más común en los juegos de lucha.

3. NORMAS DE «DARKSTALKERS 3». Hay un solo round, en el que cada luchador tiene dos barras de salud. Al perder una barra, el combate no se detiene. También hay varias barras de energía para los ataques especiales.



LOS MONSTRUOS MÁS FEROCES SE REÚNEN para medir sus fuerzas. Como veis, no se andan con chiquitas a la hora de hacer ataques.!







EN EL MODO TORRE seleccionamos a los tres "héroes" que más nos gusten y los enfrentamos contra todos los rivales que podamos. Hay muchos extras para liberar.

RENCILLAS ENTRE MONSTRUOS

DARKSTALKERS CHRONICLES

Los extraños personajes de este juego están sedientos de sangre y no sólo porque quieran pelear. ¡Algunos también la succionan!

■ LAS PELEAS EN 2D SE ESTRENAN EN PSP gracias a esta saga de Capcom, en la que toda clase de seres monstruosos (zombis, demonios, vampiros o lo que se os ocurra) luchan entre sí al estilo clásico, usando ataques poderosos y muy imaginativos. Pues bien, este UMD es una recopilación de los 3 episodios lanzados hasta ahora. Esto significa que tenemos 18 luchadores, pero podemos hacer que muestren el aspecto y los ataques del episodio que queramos, así como adaptar las normas de los combates.

→ LOS MODOS DE JUEGO SON VARIADOS: Arcade, Entrenamiento, Versus y Torre. Este último es una especie de "survival" en el que hay que formar un equipo de 3 personajes y luchar contra montones de enemigos hasta agotar nuestra energía. Algunos combates pueden tener condiciones especiales (por ejemplo, no usar puñetazos), y además en este modo podemos liberar secretos, como ilustraciones. A esto se añaden unos gráficos que, aunque son antiguos, lucen coloridos y graciosetes en pantalla. Todo esto estaría muy bien de no ser por el control, que es impreciso al hacer ataques especiales. De todos formas, es un juego de lucha completo que se hace bastante entretenido. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	82
■ SONIDO	82
■ DURACIÓN	84
■ DIVERSIÓN	80

Valoración Los personajes son carismáticos y sus combates se hacen muy fluidos, pero el control no responde con la fidelidad que debería. Salvo ese fallito, el balance general es notable.

PUNTUACIÓN FINAL 81

ROBERTO GANSKOPF

■ VELOCIDAD ■ CODEMASTERS ■ 1-12 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanz.: 1 de septiembre ■ 3+







DIVERSIÓN EN CANTIDAD

Hay variedad de modos de juego, coches y circuitos con los que pasar buenos ratos al volante. Los números "cantan":

1. MÁS DE 30 CAMPEONATOS nos esperan en el modo carrera profesional. Según vamos ganándolos, quedan desbloqueados para poder jugarlos contra el reloj o con nuestros colegas en el modo multijugador.

2. ¿QUEREMOS CIRCUITOS? Laguna Seca, Hockenheim, Cataluña... Así, hasta 52 trazados de todas partes del mundo. En ellos participan hasta 20 pilotos de forma simultánea en cada prueba, garantizando unas carreras muy "movidas" y apasionantes.

3. VARIAS CLASES Y MARCAS de vehículos están a nuestra disposición. Tenemos turismos, descapotables, 4X4, etc. Y en cuanto a marcas, podemos "presumir" de conducir Aston Martin, Jaguar, Mitsubishi, Subaru, etc.



LAS CARRERAS MÁS REALES os esperan en este simulador de conducción. Además, cuenta con un buen modo multijugador.





LA FÍSICA DE LOS COCHES está muy bien lograda, transmitiendo la sensación de que "pesan" lo suficiente. Además, los daños afectan al comportamiento de los vehículos.

AHORA LE "TOCA" A VUESTRA PSP

TOCA RACE DRIVER 2

Las versiones "mayores" tuvieron muchos circuitos y coches para correr. ¿Entrarán ahora en un disco tan pequeño? ¡Pues sí!

■ **LA CONDUCCIÓN MÁS PURA Y REALISTA** es el objetivo de este título, así que olvidaos de ir "a lo loco" si queréis ganar estas carreras. El comportamiento de los turismos participantes es muy "humano", y además los daños que nos causan no se quedan en algo estético, sino que nos puede obligar a abandonar una prueba. Partiendo de este planteamiento, nos encontramos los típicos modos de juego, como son carreras libres, contrarreloj y un multijugador con hasta 12 jugadores compitiendo vía WiFi. Sin embargo, el modo más completo es el de carrera profesional, donde competimos para labrarnos un nombre en este mundillo.

→ **EL APARTADO TÉCNICO ESTÁ BIEN RESUELTO**, con un buen sonido de motores, derrapes y demás, y unos gráficos detallados, pero con cierto "bailoteo" de polígonos. Por su parte, el control sobre los coches es suave, pero exigente, ya que un descuido te puede hacer perder una carrera. Como principal punto negativo podemos achacarle una sensación de velocidad algo escasa, pero esto no desmerece al conjunto. En resumen, un buen simulador de conducción que gustará a los jugones que busquen algo más que pisar constantemente el acelerador. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	81
SONIDO	80
DURACIÓN	83
DIVERSIÓN	81

Valoración No tiene muchos coches, pero sí bastantes circuitos y campeonatos. Si le sumamos su alto grado de simulación, nos queda un juego muy correcto para estrenar PSP.

PUNTUACIÓN FINAL 81

Virtua Tennis™ World Tour

Tennis, Anytime, Anywhere.



Get on the court with this year's hottest smash!

Take on 14 top tennis stars as you serve, volley, slice and lob your way to the No.1 ranking. Create and train your own player as you master the World Tour and compete with up to 3 friends via the PSP's wireless mode.

The world is your court

www.virtuatennis.net



INDESIT ATP ENTRY RANKING







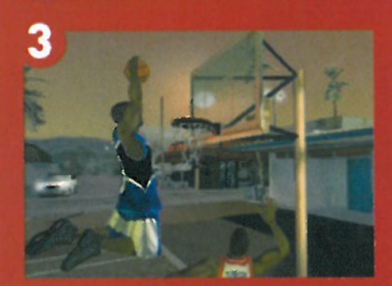
www.sega-europe.com

ROBERTO GANSKOPF

■ DEPORTIVO ■ EA BIG ■ 1-4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: 1 de septiembre ■ 3







¿ABURRIRNOS? NI DE BROMA

Tenemos varios modos de juego con los que pasar buenos ratos, solos o en compañía. Echad un vistazo a lo que nos espera:

1. **LA PARTIDA RÁPIDA** nos permite configurar un "partidito" sin mayores complicaciones. Seleccionamos equipo, jugadores y cancha, para jugar en solitario o contra un amiguete.

2. **UN PAR DE MINIJUEGOS,** con hasta cuatro participantes, son buena compañía para cuando no apetece un partido "clásico". Uno de ellos consiste en lanzar a canasta como si estuviéramos en una feria, y el otro se trata de poner el mayor número de tapones posible con un tiempo límite.

3. **"EL REY DE LA PISTA"** es el típico modo carrera que encontramos en otros títulos. Creamos un jugador, elegimos a sus compañeros, y a jugar para ganar canchas y mejorar nuestro nivel con los puntos que consigamos.



JUGAR UN BALONCESTO ESPECTACULAR con la calle como cancha es nuestro objetivo en los partidos que nos ofrece este título.





PODEMOS HACER MUCHAS JUGADAS, sobre todo en ataque. Si damos espectáculo, llenamos una barra que libera movimientos especiales, como mates imparables.

"NOS VEMOS EN LA CALLE..."

NBA STREET SHOWDOWN

Olvidad los pabellones. Ahora, el "mundo real" es el escenario de los mejores partidos entre jugadores NBA. ¿Nos unimos a ellos?

■ **EL BALONCESTO CALLEJERO** llega al estreno de la nueva portátil de Sony, y nos propone partidos entre equipos formados por tres jugadores cada uno. El espectáculo está presente en la cancha, ya que podemos crear múltiples jugadas y hacer movimientos fuera de lo común, como tiros muy lejanos, pases inverosímiles, machacar el aro mientras "destruimos" al defensor, etc. Los modos de juego comprenden el partido rápido, un par de minijuegos, y el rey de la cancha, el más entretenido de todos, ya que nos invita a crear y perfeccionar un jugador para conseguir que sea el mejor.

→ **CONTAMOS CON JUGADORES REALES** de los 30 equipos de la NBA, y también podemos toparnos con 24 leyendas de esa liga, como "Magic" Johnson. Sus movimientos son fluidos, pero también es cierto que sufrimos una respuesta un pelín lenta en el control de ciertas acciones.

Los gráficos están a un buen nivel, con unos jugadores de gran tamaño, y la música y los efectos de sonido acompañan. El modo multijugador y las múltiples opciones de personalización terminan de redondear este título, que sólo debería echarnos para atrás si buscamos una simulación pura y dura de este deporte.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	84
■ SONIDO	84
■ DURACIÓN	82
■ DIVERSIÓN	83

Valoración Estamos ante un juego que busca que lo pasemos en grande sin mayores complicaciones. Bien realizado, con opciones suficientes y para disfrutarlo en compañía..

PUNTUACIÓN FINAL 83



PRODUCTOS DE 2ª MANO
MÁXIMA GARANTÍA DE CALIDAD
EN DAILY PRICE PUEDES COMPRAR
O VENDER TUS VIDEOJUEGOS
TE OFRECEMOS EL MEJOR PRECIO DEL MERCADO
TANTO EN LA COMPRA COMO EN LA VENTA DE TUS TÍTULOS
FAVORITOS, CON MANUAL Y GARANTÍA.
SEGUIMOS SIENDO ÚNICOS.
SAVE THE PLANET
DAILY PRICE
Compra-Venta
al mejor precio diario
SAVE YOUR MONEY
WWW.DAILY-PRICE.ES
TEL. 902 157 418
CD'S
DVD'S
VIDEOJUEGOS

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Resident Evil 4
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 1 — MESES EN LISTA 7



Los muertos vivientes de esta saga de Capcom se han hecho fuertes en el primer puesto de la lista, y no bajarán...

2 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 2 — MESES EN LISTA 8



Por ahora, a Snake no parece importarle demasiado el tener que conformarse con este honroso segundo puesto.

3 God of War
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 4 — MESES EN LISTA 4





Ni corta ni perezosa, esta salvaje aventura continúa escalando puestos entre los títulos más valorados de la redacción.

4 Gran Turismo 4
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 3 — MESES EN LISTA 6





A todos nos encanta volver a sacar el DVD de «GT4» cada cierto tiempo para seguir echando unas cuantas carreritas...

5 GTA San Andreas
PLAYSTATION 2

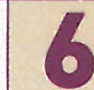


POSICIÓN ANTERIOR 5 — MESES EN LISTA 10



Polémicas aparte, la realidad es que muy pocos logran resistirse a los "encantos" de este bestial juego de acción.

6 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2



POSICIÓN ANTERIOR 6 — MESES EN LISTA 43





El juego más veterano de la lista de éxitos de nuestra redacción lleva camino de convertirse en un mito viviente.

7 Metroid Prime 2
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 7 — MESES EN LISTA 9



Quizá sea un cierto sentido de nostalgia el que nos lleve a jugar una y otra vez con Samus; ¿o será que es un juegazo?

8 Halo 2
XBOX

POSICIÓN ANTERIOR 8 — MESES EN LISTA 10





Pocos títulos han logrado sacar tanto partido a la excelente potencia que ofrece la consola de 128 bits de Microsoft.

9 Tekken 5
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 9 — MESES EN LISTA 4



Junto con el fútbol, el género de la lucha es la mejor opción si se quiere reunir a todos los redactores frente a la consola.

10 Zelda: The Wind Waker
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 10 — MESES EN LISTA 3





Miyamoto logró encandilarnos con esta aventura de gráficos hipnotizantes y argumento plagado de puntos interesantes.

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1	Metal Gear Solid 3	PS2
2	Resident Evil 4	GC
3	Gran Turismo 4	PS2
4	Forza Motorsport	XBOX
5	Tekken 5	PS2
6	God of War	PS2
7	Wipeout Pure	PSP
8	Prince of Persia 2	PS2
9	Metal Gear Solid 2	PS2
10	FIFA 2005	PS2

Javier Abad

1	God of War	PS2
2	Gran Turismo 4	PS2
3	Resident Evil 4	GC
4	Metal Gear Solid 3	PS2
5	Call of Duty	XBOX
6	GTA San Andreas	PS2
7	Metroid Prime 2	GC
8	Halo 2	XBOX
9	Super Mario 64 DS	NDS
10	Splinter Cell C.T.	XBOX

David Martínez

1	Metal Gear Solid 3	PS2
2	GTA San Andreas	PS2
3	Halo 2	XBOX
4	Metal Gear Solid 2	PS2
5	God of War	PS2
6	Resident Evil 4	GC
7	Ninja Gaiden	XBOX
8	Gran Turismo 4	PS2
9	Tekken 5	PS2
10	Wipeout Pure	PSP

Sergio Martín

1	Resident Evil 4	GC
2	Metroid Prime 2	GC
3	Zelda Wind Waker	GC
4	Shenmue II	XBOX
5	God of War	PS2
6	Metal Gear Solid 2	PS2
7	Baten Kaitos	GC
8	Chron. of Riddick	XBOX
9	Metal G. Twin Snakes	GC
10	Tekken 5	PS2

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Zelda: Twilight Princess
GAMECUBE

Sin exagerar, se puede decir que los usuarios de Nintendo llevan ya un lustro esperando poder jugar a la aventura de Link que siempre soñaron.



2 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

Los recientes retrasos en la fecha de salida de este RPG no hacen decaer en sus fans las ganas de que llegue el día de su lanzamiento para PS2.



3 Half-Life 2
XBOX

El tremendo éxito de este juego en la plataforma PC es ya de por sí un sello de garantía para una de las conversiones más esperadas para la consola de Microsoft.



4 Resident Evil Outbreak File 2
PLAYSTATION 2

Llevar a los zombies hasta la Red de Redes promete convertirse en una de las experiencias más aterradoras y divertidas para vuestra PS2.



5 Dragon Ball Bud. Tenkaichi
PLAYSTATION 2

Con sagas tan molonas como esta, no es raro que sigamos contando en nuestro país con una auténtica legión de seguidores fieles de Goku.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS...

1 Fahrenheit

Si os gustan las historias intrigantes, probad esta sorprendente aventura: Encarnáis a un hombre que ha cometido un asesinato, pero no está seguro de haber sido realmente él, o si "algo" le ha llevado a hacerlo, o si ha sido uno de los policías, o si... ¡Es una locura!



VUESTRAS CRÍTICAS

TU OPINION CUENTA

Escribe tus favoritos,críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

MEDAL OF HONOR E. A.

La valoración de Hobby Consolas (nº 166) fue de 91. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Bueno, pero mal en gráficos

José Manuel Huedo (e-mail)

La ambientación, la acción y el punto estratégico son la bomba. Es muy divertido, pero por desgracia los gráficos no están a la altura de un juego de esta saga. Y es que, comparando estos gráficos con los de «Call of Duty», sale perdiendo por mucho...

VALORACIÓN: 90



@ Un buen simulador de guerra

Mario Martínez (e-mail)

Es un buen simulador de guerra, sobre todo por las mejoras que tiene respecto a los otros «Medal of Honor». Lo mejor es poder mandar a tu tropa a pelear. También me gusta el modo multijugador, porque pueden jugar hasta ocho jugadores. No tiene tan buenos gráficos como esperaba, pero es entretenido.

VALORACIÓN: 95

@ Me ha decepcionado

Alberto León (Madrid)

Esta última entrega de la saga «Medal» me ha decepcionado totalmente: El apartado gráfico no es nada del otro mundo, la inteligencia artificial de los enemigos y los aliados apenas ha sido mejorada, y además, ¿dónde está el juego online? «Call of Duty» es muy superior, y la segunda entrega lo será todavía más.

VALORACIÓN: 85

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
TEKKEN 5
¡Y no olvidéis enviar vuestras foto!





VUESTROS FAVORITOS

1 Final Fantasy VII — PLAYSTATION





Posición anterior: 3 — Meses en lista: 3



El título que puso de moda el género del rol en la pasada generación vuelve con toda su fuerza a la primera posición.

2 Metal Gear Solid 3: Snake Eater — PLAYSTATION 2

Posición anterior: 6 — Meses en lista: 5



Poco a poco, a medida que os lo habéis ido jugando a fondo, estáis llevando a Snake más arriba. ¿Llegará al primero?

3 Pro Evolution Soccer 4 — PLAYSTATION 2

Posición anterior: 9 — Meses en lista: 2

Dadas las fechas en las que nos encontramos, no podía pasar otra cosa: ¡El fútbol es el gran protagonista!

4 GTA: San Andreas — PS2, XBOX

Posición anterior: 7 — Meses en lista: 9

Coches, armas, mujeres... y un montón de usuarios deseosos de sacarle todo el juego a esta extensa aventura.

5 Tekken 5 — PLAYSTATION 2

R — Posición anterior: - — Meses en lista: 1

Esta saga siempre ha sido una de las favoritas por los usuarios para introducirse en el mundo de la lucha 1 vs. 1.

6 Final Fantasy X — PLAYSTATION 2

Posición anterior: 1 — Meses en lista: 39

Pasen los años que pasen, esta entrega de la saga de Square seguirá siendo una de las más populares y recordadas.

7 Devil May Cry 3 — PLAYSTATION 2

R — Posición anterior: - — Meses en lista: 1

La vuelta al estilo de la primera parte ha sido uno de los grandes aciertos de Capcom a la hora de crear esta secuela.

8 Metal Gear Solid — PLAYSTATION

R — Posición anterior: - — Meses en lista: 1

¿Qué hubiera sido de los actuales juegos de aventura si nuestro amigo Snake no hubiera protagonizado este juegazo?

9 Zelda: Ocarina of Time — NINTENDO 64

Posición anterior: 2 — Meses en lista: 7

Para los fans de Nintendo, la historia de los videojuegos tiene un antes y un después de la llegada de «Ocarina».

10 Metroid Prime 2 — GAMECUBE

Posición anterior: 4 — Meses en lista: 4

La mezcla entre aventura, disparos y plataformas que ofrece esta saga es una de las más refrescantes.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Los 4 Fantásticos		Destroy All Humans	
HC	No explota todas sus posibilidades, salvo en los puzzles puntuales.	78	Grandes dosis de exploración, y sobre todo, humor bastante adulto.	89
GamePro	Llamará la atención de todos los fans de este popular cómic.	70	Una forma refrescante de aventura que no desearás que acabe nunca.	90
IGN.com	Un juego de acción pasable, con algunas ideas interesantes.	65	Contiene todo lo innecesario de los mejores juegos de acción.	70
GameZone	Un paseo entretenido por dentro del cómic de estos personajes.	87	Si buscáis algo diferente entre el barro, este es divertido y original.	77

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

CON LOS MEJORES ARGUMENTOS



PS2

2 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
Espías secretos, experimentos genéticos, conspiración militar, ¡a Snake no le falta de nada!



Xbox

3 Fable
Esta historia es tan sencilla como interesante: ¿Dedicaréis vuestra vida al bien o al mal?



PS2, Xbox, GC

4 P. of Persia 2: Warrior Within
Por si el presente no es difícil, el Príncipe viaja en el tiempo para luchar contra monstruos.



PS2

5 God of War
¿Qué os parecería uniros a Kratos en su misión de acabar con Ares, el Dios de la Guerra?

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO

PLAYSTATION 2



Aventura/Acción	Puntuación
1 Metal Gear Solid 3	97
2 GTA: San Andreas	97
3 Metal Gear Solid 2	96
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 God of War	95
6 Splinter Cell	94
7 Prince of Persia 2	94
8 Jak 3	93
9 Silent Hill 3	93
10 Devil May Cry 3	93

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2005	95
2 Pro Evol. Soccer 4	94
3 UEFA Cham. League	92
4 Eurocopa 2004	90
5 Esto es Fútbol 2003	89

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty	94
2 Killzone	93
3 M. Honor Rising Sun	92
4 M. Honor Europ. Ass.	91
5 TimeSplitters 3	91

Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Sly Raccoon 2	89
5 Ratchet & Clank 3	88

Velocidad	Puntuación
1 Gran Turismo 4	97
2 Colin McRae 2005	94
3 Midnight Club 3 DUB	93
4 Formula 1 05	93
5 Juiced	92

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 Dark Chronicle	91
4 La Tercera Edad	90
5 Kingdom Hearts	90

Lucha	Puntuación
1 Tekken 5	95
2 Soul Calibur II	94
3 Tekken 4	92
4 Mortal Kombat Dec..	91
5 Virtua Fighter 4 Evo..	91

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Full Spect. Warrior	88
3 Los Sims Toman la...	86
4 Los Sims	84
5 Aliens vs. Predator	83

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2K5	89
4 NBA Street Vol. 3	88
5 Smash Court Tennis 2	87

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Singstar Party	90
3 Ace Combat 5	90
4 Aggressive Inline Sk.	90
5 Sega Superstars	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- JAK 3
- KILLZONE
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVO. SOCCER 4
- PRINCE OF PERSIA 2
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes



FAHRENHEIT

Ninguna aventura de suspense y acción os ha ofrecido lo que tiene este entretenido juego: mezcla de acción, investigación, puzzles y hasta terror, con el componente añadido de que todas vuestras decisiones inciden en la moral y las habilidades del protagonista. Preparaos para relacionaros con otros personajes, buscar pistas, enfrentaros a enemigos... pero también a la necesidad de mantener un estado anímico que os permita seguir jugando. Si a esto le añadimos una trama que da continuos giros y unos personajes la mar de complejos, tenemos un juego apasionante.

Para amantes del suspense



KILLER 7

El desdoblamiento de personalidad es un fenómeno psicológico muy interesante, que en este juego se convierte en la excusa perfecta para controlar hasta a 7 personajes distintos, con una temática adulta y unos gráficos de lo más curioso. Si os gustan los retos diferentes, probadlo.

Para fans de los superhéroes



HULK: ULTIMATE DESTRUCTION

El superhéroe más bestia vuelve a la consolas con un juego basado en los cómics de "Hulk", en el que vamos a contar con una tremenda libertad de acción para destruir toda la ciudad y luchar con el gobierno.

GAMECUBE



Aventura/Acción	Puntuación
1 Metroid Prime 2	97
2 Metroid Prime	97
3 Resident Evil 4	95
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 MGS: Twin Snakes	94
6 Resident Evil Zero	94

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2005	95
3 UEFA Cham. League	92
3 ISS 2	87

Shoot'em up	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Call of Duty	94
3 Star Wars Rogue Leader	93

Plataformas	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart D. Dash!!	92
2 Need for Sp. Und. 2	92
3 F-Zero GX	90

Rol	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 Baten Kaitos	93
3 FF: Crystal Chronicl.	90

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 S. Smash Bros. Melee	89

Estrategia	Puntuación
1 Pikmin 2	90
2 Animal Crossing	90
3 Los Sims Toman la...	86

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Mario Party 6	85

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 2005
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- RESIDENT EVIL 4
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

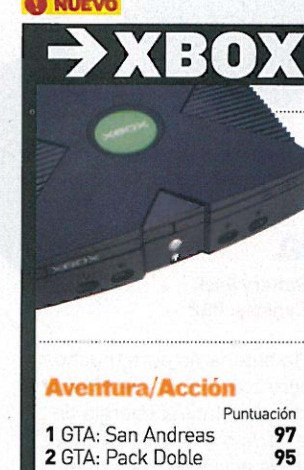
El juego del mes

KILLER 7

La versión para la consola de Nintendo de esta aventura tiene las mismas cualidades que en PS2 (argumento sólido, gráficos "cel-shading", control que alterna el movimiento en 2D con tiroteos en primera persona...), pero le suma un apartado gráfico más afinado y mejores tiempos de carga.

NUEVO

→ XBOX



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: San Andreas	97
2 GTA: Pack Doble	95
3 Splinter Cell 3 C.T.	95
4 Splinter Cell 2 P.T.	94
5 MGS 2 Substance	94
6 Ninja Gaiden	94

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	95
2 Pro Evol. Soccer 4	94
3 UEFA Cham. League	92

Shoot'em up

	Puntuación
1 Halo 2	96
2 Doom 3	95
3 Chronicles of Riddick	94

Plataformas

	Puntuación
1 Conker Live & Rel.	85
2 Blinx 2	85
3 Rayman 3	85

Velocidad

	Puntuación
1 Forza Motorsport	94
2 Colin McRae 2005	94
3 Juiced	92

Rol

	Puntuación
1 Jade Empire	94
2 Fable	94
3 Caballeros de la A...	93

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 Capcom Fight. Jam	85

Estrategia

	Puntuación
1 Full Spect. Warrior	92
2 Commandos 2	92
3 Los Sims Toman la...	86

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 Top Spin	92
3 NBA Street Vol. 3	88

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Imprescindibles

por orden alfabético

- DOOM 3
- FIFA 2005
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- HALO 2
- JADE EMPIRE
- MGS 2 SUBSTANCE
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL C. T.

El juego del mes

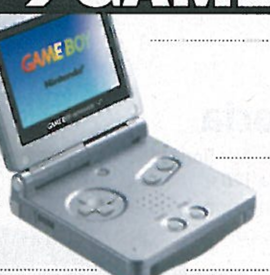


MOTO GP3

El mundo del motociclismo dejará de tener secretos para vosotros después de probar este simulador tan realista, que destaca por contar con un montón de opciones de juego (Campeonato Mundial, carreras en circuitos urbanos, etc.), además de un apasionante modo de juego mediante Internet.



→ GAME BOY ADVANCE



Rol

	Puntuación
1 Zelda	96
2 Zelda: The M. Cap	95
3 Final Fantasy Tactics	93
4 Shining Force	92
5 Boktai 2 (NUEVO)	91
6 Golden Sun 2	91

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	89
2 ISS Advance	86
3 No disponible	--

Shoot'em up

	Puntuación
1 Doom	90
2 Duke Nukem Adv.	80
3 Contra Alien Wars	79

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country 2	90

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 V-Rally 3	92
3 F-Zero GP Legend	90

Aventura

	Puntuación
1 Metroid Zero Miss.	93
2 Splinter Cell P. T.	88
3 GTA Advance	86

Lucha

	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

Estrategia

	Puntuación
1 Fire Emblem	89
2 Advance Wars 2	89
3 Mario vs Donkey	85

Deportivos

	Puntuación
1 Mario Golf	89
2 Virtua Tennis	86
3 Roland Garros 2002	85

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Imprescindibles

por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- MARIO KART
- METROID ZERO MISS.
- SF ALPHA 3 UPPER
- S. MARIO ADVANCE 2
- V-RALLY 3
- YOSHI´S ISLAND
- ZELDA
- ZELDA: THE M. CAP

El juego del mes



BOKTAI 2

Esta secuela continúa la aventura de Django, un personaje que se dedica a resolver puzzles y luchar con enemigos bajo un argumento bastante interesante. Eso sí, su baza más importante es la utilización de la luz solar (la de verdad) para acumular energía y poder realizar mejores magias.

N•GAGE



Imprescindibles

por orden alfabético

- ASPHALT
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- GHOST RECON
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- PATHWAY TO GLORY
- SPLINTER CELL C.T.
- SSX
- VIRTUA TENNIS

VIRTUA TENNIS
El simulador de tenis más aclamado también está presente en la pequeña portátil de Nokia.

NINTENDO DS



Imprescindibles

por orden alfabético

- ANOTHER CODE
- LOS URBZ
- NFS UNDERGROUND 2
- PROJECT RUB
- RIDGE RACER DS
- RAYMAN DS
- SPLINTER CELL: C. T.
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI TOUCH & GO
- WARIO WARE

CASTLEVANIA: D. OF SORROW
El mundo de los vampiros entra con buen pie en la nueva portátil de Nintendo con esta entrega.

ESPECIAL PSP
MEJORA TU CONSOLA

Más "vida" para la consola

■ **Nombre:** Clip-On 1800 mAh Battery Pack
■ **Compañía:** Lik-Sang.com ■ **Consola:** PSP
■ **Precio:** 12,50 € (2.080 ptas.)

Un problema de PSP es que la batería no dura mucho, sobre todo si ves películas, pero con este periférico que se acopla a la parte trasera de la portátil la energía de la consola durará el doble de tiempo. Tiene interruptor, indicador de capacidad y permite activar el nivel más alto de brillo de la pantalla. ¡Y además es muy barato!

■ **Valoración:** ★★★

¿"Me se" oye ahora?

■ **Nombre:** Sound Grip ■ **Compañía:** Logic3
■ **Consola:** PSP ■ **Precio:** 30 € (4.992 ptas.)

Ya tenéis unos útiles altavoces para oír vuestra portátil favorita como se merece. Tienen un watio de potencia, funcionan con pilas e incorporan un revestimiento para que la consola no se os escurra de las manos (que no entorpece al acceso al interruptor de encendido ni a los auriculares), un soporte y también una funda para tenerlo todo bien guardadito.

■ **Valoración:** ★★★☆





Lo necesario para empezar

■ **Nombre:** Tech Pack ■ **Compañía:** Joytech
■ **Consola:** PSP ■ **Precio:** 19,95 € (3.320 ptas.)

Si os acabáis de hacer con la consola, aquí tenéis lo imprescindible para moveros con ella. El pack incluye una funda con bolsillo para guardar juegos, auriculares estéreo, cable de conexión a PC por USB y un cargador para el mechero del coche. Por ese precio, la verdad es que no está nada mal.

■ **Valoración:** ★★★☆

Una portátil con mucha memoria

■ **Nombre:** Memory Stick Duo ■ **Compañía:** Sony (oficiales) o Sandisk
■ **Consola:** PSP ■ **Precio:** Desde 30 € a 120 €

Los Memory Stick equivalen a las memory card en PSP. Si sólo queréis salvar partidas, con el de 32 megas basta, pero para guardar otros archivos, hay Memory Stick Duo y PRO Duo (más rápidos) de 64, 128, 256, 512 y 1024 megas. Estos últimos aún son caros.

■ **Valoración:** ★★★★





LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS



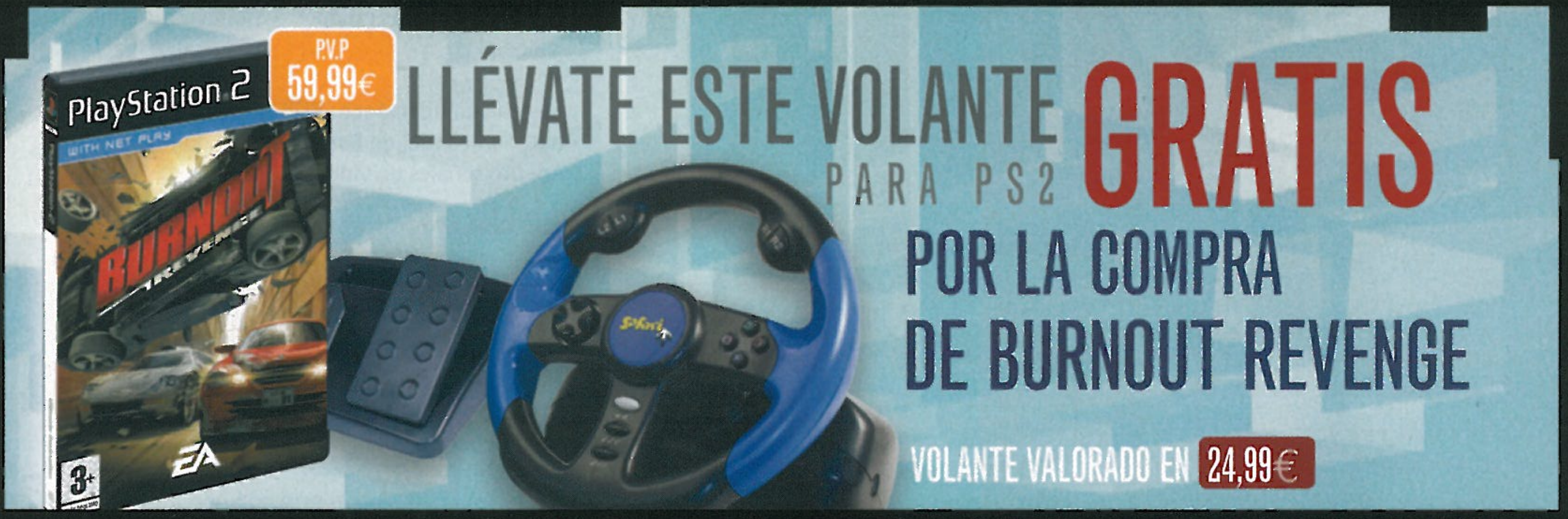
	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 49,95 € (8.311 ptas.)	TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo 49 € (8.148 ptas.)
PSONE	MODENA 360 WIRELESS Sin cables 59,90 € (9.966 ptas.)	BLAZE FALCON Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	UPXUS D. SHOCK Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	MGK CARD Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	DONE TFT Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.)	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	BERETTA 92 Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)



Promoción pack de accesorios: promoción válida en península hasta fin de existencias (900 uds.) a partir de las fechas de estreno: *Heroes Pacific*: 9/9/05, *Total Overdose*: 16/9/05 y *Conflict Global Storm*: 30/9/05. Fechas de estreno de los títulos sujetas a cambios por parte de la compañía distribuidora. No acumulable a otras promociones. Disponibilidad según tienda.



Promoción Hulk: promoción valida en península hasta fin de existencias (300 uds.) y a partir del 9/9/05. Fecha de estreno sujeta a cambios por parte de la compañía distribuidora. Disponibilidad según tienda. No acumulable a otras promociones.



Promoción Burnout Revenge: promoción válida en península hasta fin de existencias (300 uds.) y a partir del 14/9/05. Fecha de estreno sujeta a cambios por parte de la compañía distribuidora. Disponibilidad según tienda. No acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES



AHORA NO PUEDES FALLAR

CON PRUEBA Y COMPRA YA NO TE TEMBLARÁ EL PULSO

Ya nunca te equivocarás al comprar un videojuego porque, si alquilas un videojuego, te gusta y quieres comprarlo, te descontaremos el precio del alquiler. ASÍ ES IMPOSIBLE FALLAR. SÓLO EN BLOCKBUSTER®

GAME CLUB. ZONA JUEGOS. TODO LO QUE NECESITAS PARA JUGAR SIN LÍMITES

YA ESTÁS TARDANDO,
HAZTE SOCIO,
ES GRATIS

Ver condiciones en tienda



TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES



PLAYSTATION 2

Area 51

VENCER A LOS GRISES



No, no nos referimos a la policía, sino a los aliens grises que usan escudos. Para derrotarlos, muta y dispárales parásitos. Acabarán con los escudos mucho más rápido que el resto de las armas del juego.

DERROTAR A LA SÚPER BESTIA

Cuando luches contra la súper bestia, en vez de ir directo a por él, ponte a correr en círculos. Cuando se acerque a un barril explosivo, dispárale. El enemigo recibirá bastante más daño que con el BBG. Vigila también su braza que dispara plasma. Cuando acabes, Edgar hablará contigo y conseguirás verlo.

VIDA O MUERTE: MEJORA DE LA GRANADA ALIEN

Busca al soldado muerto en uno de los ascensores donde Cole empieza el nivel y encontrarás una pequeña llave. Úsala para abrir las pequeñas taquillas en el primer sector energético y te harás con un ítem del banco de datos. Este ítem mejorará la granada alienígena para que busque sola los objetivos.

Caballeros del Zodiaco

CABALLEROS DE BRONCE SIN ARMADURA

Es posible jugar con las versiones sin armadura de los caballeros, que hacen más daño, pero también son más vulnerables. Para conseguirlas, consigue los siguientes porcentajes de material liberado (puedes comprobar el porcentaje al entrar en el modo



Fiesta Zodiaco) y pulsa Start para elegirlos:

SEIYA
- Necesitas el 10%.

SHIRYU
- Necesitas el 25%.

HYOGA
- Necesitas el 50%.

SHUN
- Te hace falta conseguir el 75%.

IKKI
- Necesitas el 90%.

PERSONAJES OCULTOS

Cumple las siguientes tareas en el modo Historia para conseguir al personaje que toque.

AFRODITA DE PISCIS
- Derrota a Afrodita en el Templo de Piscis.

AIORIA DE LEO
- Derrota a Aioria en el Templo de Leo.

ALDEBARÁN DE TAURO
- Derrota a Aldebarán en el templo de Tauro.

CAMUS DE ACUARIO
- Derrota a Camus en el Templo de Acuario.

DESCONOCIDO DE GÉMENIS
- Derrota al luchador desconocido en el Templo de Géminis.

DHOKO DE LIBRA
- Derrota a Dhoko en el Templo de Libra en la historia alternativa, después de derrotar a Shaka.

MARIN DEL ÁGUILA
- Derrota a Máscara de la Muerte como Mu en el templo de Aries, dentro de la historia alternativa.

MÁSCARA DE LA MUERTE DE CÁNCER
- Derrota a Máscara de la Muerte en el Templo de Cáncer.

MILO DE ESCORPIO
- Derrota a Milo en el Templo de Escorpio.

MISTY DEL LAGARTO
- Derrota a Ikki como Seiya en el Templo de Leo, dentro de la historia alternativa.

MU DE ARIES
- Completa el tutorial en el Templo de Aries.

ROPA OSCURA
- Presiona el botón Triángulo cuando selecciones cualquier personaje.

SAGA DE GÉMINIS
- Derrota a Saga en el Palacio.

SEIYA DE SAGITARIO
- Derrota a Seiya Oscuro en el Templo de Sagitario, en la historia alternativa, después de vencer a Milo.

SHAINA
- Derrota a Aiora en la historia normal, al jugar el modo Historia por segunda vez.



SHAKA DE VIRGO
- Derrota a Shaka en el Templo de Virgo.

SHO DE ROPA CELESTIAL
- Pásate el modo Historia con una calificación media de Plata.

SHURA DE CAPRICORNIO
- Derrota a Shura en el Templo de Capricornio.

Delta Force: B. Hawk Down

CONSEGUIR LAS MEDALLAS

Si quieres ser un verdadero héroe de guerra, cumple todas estas tareas en el modo Online. Si lo haces, conseguirás las medallas correspondientes:

ESTRELLA DE BRONCE
- Consigue 1.000 muertes.

CHAPA MÉDICA DE COMBATE
- Siendo médico, salva a tres compañeros.



CRUZ DELTA
- Mata a diez personas con el cuchillo.

CRUZ A LOS SERVICIOS DISTINGUIDOS
- Juega online 5 horas.

MEDALLA DEL CAZADOR
- Mata a cinco personas de un tiro en la cabeza.

MEDALLA DEL GIGANTE DE LA COLINA
- Aguanta 10 minutos en una colina.

CHAPA DE INFANTERÍA
- Mata a 50 personas.

MEDALLA AL SERVICIO MERITORIO
- Gana diez de veinte partidas.

CORAZÓN PÚRPURA
- Sé salvado cinco veces por un médico.

Dynasty Warriors 5

EDICIÓN DEL OPENING

Pásate un modo Masou con las fuerzas Wei, Shu, Wu y Otra.

SACAR LOS CRÉDITOS

Completa cualquier modo Musou por primera vez para sacar la secuencia de créditos.



God of War

MÁS PLUMAS MÁGICAS

Después de recibir el Tridente de Poseidón y pasar por el túnel detrás de la estatua, hay ninfas que puedes encontrar cuando nadas bajo el agua. Algunas están escondidas detrás de muros destructibles. Pulsa Círculo al lado de cualquiera de ellas para besarla. La mayoría de ellas te ofrecerán una Pluma Mágica, mientras que otras no te ofrecerán nada.

EXTRAS

Todo esto puedes desbloquear si cumples los siguientes requisitos:

SI TE PASAS EL JUEGO UNA VEZ
- Desbloqueas "El Nacimiento de la Bestia", el Reto de los Dioses, el Cementerio de Personajes, los Créditos, niveles borrados, el modo Dios, "Posibilidades Heróicas", "Visiones de la Antigua Grecia", "Monstruos de la Mitología" y las secuencias del juego.

SI TE PASAS EL JUEGO EN MODO DIOS
- Desbloqueas un mensaje secreto.

SI TE PASAS EL JUEGO EN MODO ESPARTANO
- Desbloqueas "Un Secreto Revelado" y "El Destino del Titán".

SI TE PASAS EL RETO DE LOS DIOSES
- Desbloqueas trajes alternativos para Kratos.

Gran Turismo 4

CONSEGUIR PISTAS PARA EL MODO ARCADE

Juega la cantidad de días que te indicamos para desbloquear las pistas correspondientes en el modo Arcade:

APRICOT HILL RACEWAY
169 días completados.

AUTUMN RING
281 días completados.

CATHEDRAL ROCKS

KILLER 7

BONUS AL MÁS JUGÓN

Cumple estas tareas para sacar unos extras interesantísimos:

DIFICULTAD KILLER 8 Y POSIBILIDAD DE JUGAR COMO EL JOVEN HARMAN
- Pásate el juego en el nivel Normal o Difícil.

HOPPER 7
- Pásate el juego en dificultad Killer 8.

100 SUEROS DE SANGRE EN EL MODO KILLER 8

En la pantalla de Press start del modo Killer 8, presiona ↓, R1, ↑, L1, ■, ▲, ●, ●. Oirás el sonido típico de recuperación para confirmarte que has introducido bien el truco. Pulsa el botón Start. Tendrás cien sueros de sangre al comienzo del objetivo 00.





TRAIL 1
239 días completados.
CHAMONIX
309 días completados.
CIRCUIT DE LA SARTHE 1
267 días completados.
COSTA DI AMALFI
253 días completados.
COTE D ĐAZUR
183 días completados.
DEEP FOREST RACEWAY
15 días completados.
FUJI SPEEDWAY 2005 F
323 días completados.
FUJI SPEEDWAY 2005 GT
141 días completados.
FUJI SPEEDWAY 80S
43 días completados.
GEORGE V PARIS
225 días completados.
GRAND VALLEY SPEEDWAY
99 días completados.
HONG KONG
113 días completados.
ICE ARENA
155 días completados.
INFINEON RACEWAY STOCK CAR COURSE
309 días completados.
OPERA PARIS
29 días completados.
SPECIAL STAGE ROUTE 5
57 días completados.
SUZUKA CIRCUIT
71 días completados.
SUZUKA CIRCUIT OESTE
127 días completados.
TAHITI MAZE
197 días completados.
TSUKUBA CIRCUIT WET
337 días completados.
TWIN RING MOTEGI ROAD COURSE
211 días completados.
TWIN RING MOTEGI ROAD COURSE ESTE
85 días completados.

Guilty Gear Isuka

SACAR A LOS PERSONAJES OCULTOS

Cumple las siguientes tareas para desbloquear una buena cantidad de personajes ocultos. Zako A, B y C sólo se pueden usar en los modos Versus, Entrenamiento y Boost, mientras que Leopaldon sólo se puede utilizar en Versus y Entrenamiento.

PERSONAJES MODO EX
- Acumula cien puntos en el modo Arcade. Ahora los personajes EX te retarán aleatoriamente (sus nombres aparecerán en rojo). Derrótalos para desbloquearlos.

LEOPALDON
- Derrota a Leopaldon



de nivel doscientos en el modo Arcade.

VERSIÓN EX DE ROBO KY II
- Pásate el modo Boost en la fábrica AK II.

ZAKO A, B, C
- Pásate el modo Boost una vez.

DESBLOQUEAR A KAKUSEI SOL Y KAKUSEI KY

Primero, desbloquea las versiones EX de Sol y Ky. Juega el modo Boost de Robo Ky II en dificultad normal y pásate el escenario 5-E con 1.500.000 puntos o más. Aparecerá un Robo-Ky II gigante, llamado Robo Ky II Substance. Derrótalo para obtener a Kakusei Ky y Kakusei Sol. Selecciónalos iluminando a Ky o Sol en la pantalla de selección de personaje y pulsando Start dos veces.

EL TONTOTRUCO

Destroy All Humans!

REFERENCIAS PARA TODOS

Toma nota de todas las bromitas privadas que hay en este juego:
- Hacia la mitad del juego llegarás a un nivel donde vas a un autocine. Tienes que cambiar la peli que se está mostrando, pero antes de hacerlo, fíjate en ella. Resulta que es "Plan 9 From Other Space", la famosa película de extraterrestres de Ed Wood, "el peor director de la Historia".
- En la zona de Santa Modesta, escanea a un policía y le podrás escuchar decir "si tuviera un vaquero, un indio y un obrero de la construcción...". Como puedes suponer, es una broma referente a los Village People, el estrambótico grupo musical de hace un par de décadas, ya que ellos se vestían así.
- Si escaneas a un Psi-Mutante varias veces, empezará a decir "Algernon... Buen ratón... Más listo... Que Charlie". Esta referencia es más complicada de pilllar. En realidad, se trata de una cita del libro titulado "Flores Para Algernon", una novela de ciencia ficción de 1968 que también fue adaptada al cine sin mucho éxito. ¿Que no la has leído? ¡Pues deberías, chico!



Juiced

TODAS LAS PIEZAS DE PROTOTIPO

Hazte con 1.500 puntos de respeto por parte de todos los personajes controlados por la CPU.



BONUS POR COMPLETAR

Consigue un porcentaje de juego completado del 100% para desbloquear todas las piezas para todos los coches en el modo Carrera y la serie Extreme Nitro dentro de la modalidad Arcade.

Hulk: Ultimate Destruction

ELEMENTOS DE BONIFICACIÓN

En la pantalla de passwords del menú principal, escribe lo siguiente:



BANDERA
- Todos los extras.

SMASH15
- 15.000 puntos de Smash.

AMERICA
- Hulk con calzoncillos de la bandera de EE.UU.

DEUTSCH
- Hulk con calzoncillos de la bandera alemana.

OCANADA
- Hulk con calzoncillos de la bandera canadiense.

King of Fighters 2002

SELECCIÓN ALEATORIA

En la pantalla de selección de personaje, tienes que mantener presionado R2 y se elegirá al azar un personaje cualquiera. Por si no sabes con cuál de todos quedarte.

MÁS LUCHADORES

Para tener el plantel de campeones al completo, sólo tienes que cumplir las siguientes tareas:

GEESE
- Después de ganar en el nivel cuarenta de la modalidad Time Attack (Reto), ilumina a Billy en la pantalla de selección de personaje y mantén presionado **R1** para poder elegir a este personaje.

GOENITZ
- Después de ganar en el nivel treinta de la modalidad Time Attack (Reto), ilumina a Rugal en la pantalla de selección de personaje y mantén presionado **R1**.

KING
- Pásate el modo Ataque Simple (Reto).

KUSANAGI
- En la pantalla de selección de personaje, mantén **R1** presionado sobre Kyo.

OROCHI CHRIS
- En la pantalla de selección de personaje, mantén **R1** presionado sobre Chris.

OROCHI IORI
- Después de ganar en el nivel veinte de la modalidad Time Attack (Reto), ilumina a Iori en la pantalla de selección de personaje y mantén presionado **R1**.

OROCHI SHERMIE
- En la pantalla de selección de personaje, mantén **R1** presionado sobre Shermie.

OROCHI YASHIRO
- En la pantalla de selección de personaje, mantén **R1** presionado sobre Yashiro.

SHINGO
- Pásate el modo Time Attack (Reto).



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

GTA San Andreas

¡¡¡Hola, apañeros!!! A ver si me gano una gorrita de esas que "hase musho caló y no quiero que me pegue er so". Aquí os dejo unos "trucos para este MEGA - JUEGAZO, para ayudaros con las misiones R3:
- En la R3 de la Ambulancia, hacedla con la ambulancia de Montgomery, ya que casi siempre los pacientes salen muy cerca del hospital.
- En la R3 de la Policía, aparcad con una moto de policía en la misma puerta de un Burger Shot, justo para que nada más salir del coche entréis en el burger sin remedio. Activad con el R3 la misión "Vigilante". Ahora, esperad a que salgan los delincuentes en el radar y bajad de la moto de forma que, nada más bajaros, entréis en la hamburguesería. Mejor parad pegados a la señal amarilla de la entrada. Esperad dentro por cada delincuente un minuto (veréis en el radar cómo desaparecen) y automáticamente morirán. Repetid esto con cada nivel (algunos delincuentes tardan más en morir que otros, así que sed pacientes esperando dentro del Burger Shot) y así ahorraréis tiempo, munición y esfuerzo.
- En la R3 de los Taxis, acordáos de que podéis ir al Pay ´n ´Spray cuando queráis, así que hacedlo cada 3 viajes y de esa forma os será muchísimo más fácil.
- En la R3 de Bombero, activadla en Las Venturas justo en la autopista al sur del Casino Four Dragons y os saldrán muy cerca los coches ardiendo.
- Y, por último, la misión R3 de Chuleo. Entre chica y chica no hay tiempo para ir a recogerlas, así que id al Pay ´n ´Spray más cercano y reparad vuestro buga.

¡¡¡Y, por supuesto, disfrutad de este juegazo!!! Gracias, "hommies".

Fali Rodríguez (e-mail)



TRUCOS A LA CARTA

Hyper Street Fighter II

Anónimo

Hola, tengo este juego y no sé qué hay que hacer para jugar con Akuma. Me gustaría saber qué hay que hacer para jugar con él y si hay más personajes ocultos por ahí.

Bueno, si lo que quieres hacer es luchar CONTRA Akuma, has de cumplir una tarea bastante complicada. Debes pasarte todo el juego sin perder un solo round y consiguiendo, al menos, cuatro "Perfect". Al llegar al combate final contra Bison, aparecerá Akuma y se lo quitará del medio de un plumazo. Entonces, te tocará pelear contra él. Sin embargo, suponemos que lo que verdaderamente te interesa es poder manejar a Akuma, ¿verdad? En ese caso, vete a la pantalla de selección de personaje. Una vez allí, selecciona el estilo de lucha "Super-T" e ilumina a Ryu durante un intervalo de entre cinco y siete segundos. Entonces, pulsa izquierda e ilumina a Guile durante otro intervalo de entre cinco y siete segundos. A continuación, pulsa rápidamente abajo y derecha e ilumina a Cammy durante otros cinco, seis o siete segundos. Por último, pasa por Ken y vuelve a Ryu para iluminarlo durante otro intervalo de entre cinco y siete segundos. Para terminar, pulsa Start y rapidísimamente el botón que tengas seleccionado para los tres puñetazos a la vez (PPP). Es un poco complicado, pero la recompensa de liberar a Akuma como personaje jugable merece la pena. Ah; no, no hay más personajes extra ocultos.



Metal Slug 4

GALERÍA DE ARTE

Pásate la misión final con cualquier personaje para desbloquear su imagen específica en la galería de arte.

Midnight Club 3

TRUCOS VARIADOS

En el menú principal, selecciona "Opciones" y, dentro de éstas, el apartado "Trucos". Una vez ahí, escribe cualquiera de estos passwords para activar sus trucos.

UN DÓLAR MÁS EN EL MODO CÀRRERA
- kubmir

UN DÓLAR MENOS EN EL MODO CARRERA
- rimbuk

OREJAS DE CONEJO
- getheadl

CUERPO CROMO
- haveyouseenthisboy

CABEZA EN LLAMAS
- trythisathome



SIN DAÑOS
- ontheroad

CABEZAS DE CALABAZA
- getheadk

CABEZA DE CALAVERA
- getheadn

CABEZA DE HOMBRE DE NIEVE
- getheadm

MOVIMIENTO ESPECIAL AGRO
- dfens

MOVIMIENTO ESPECIAL ROAR
- Rjnr

MOVIMIENTO ESPECIAL ZONE
- allin

DESBLOQUEAR TODAS LAS CIUDADES
- roadtrip



ELEMENTOS EXTRA

Haz lo que ahora te indicamos para liberar el elemento correspondiente:

LAMBORGHINI MURCIELAGO
- Completa la serie de Campeonatos de los EE.UU. (después de pasarte Detroit).

CHEVY FLEETLINE DE 1949
- Gana el Torneo Chicos Malos en Detroit.

CORVETE STINGRAY DE 1968
- Vence todas las carreras de Realeza Americana.

CRUISER DE POLICÍA DE ATLANTA
- Pásate todos los torneos de Atlanta.

CADILLAC ESCALADE DUB EDITION Y 10.000 "PAVOS"
- Gana el torneo Hotlanta en Atlanta.

CADILLAC SIXTEEN
- Completa el juego al 100%.

CHRYSLER 300C DUB EDITION
- Gana el torneo del Parque Balboa en San Diego.

EL DIABLO RIGID
- Vence a Vanessa 3 veces en el modo Carrera.

VINILOS FLAG
- Encuentra doce elementos ocultos "R*".

CUATRO DOCE
- Completa las 16 Carreras Exóticas.

MOTO HOTMATCH CUEVITO
- Gana las cuatro Carreras de Phil en el modo Carrera.

KAWASAKI NINJA ZX 12R
- Gana las 14 Carreras de Motos Deportivas.

TRAJE DEL MOTERO KIOSHI
- Vence a Kioshi en Detroit.

MERCEDES CL 55 AMG
- Vence en las Carreras de Lujo.

MERCEDES SL55 AMG
- Completa el Torneo de San Diego después de desbloquear Detroit.

TRAJE DE MOTERA NAOMI
- Vence a Naomi en Atlanta.



NISSAN SKYLINE
- Vence en los 13 Torneos de Tuners.

TRAJE DEL MOTERO PHIL
- Vence a Phil en San Diego.

MOTO DE POLICÍA
- Pásate el juego al 100%.

MATRÍCULA R*
- Encuentra 24 elementos ocultos "R*".

INICIADORAS DE CARRERA COMO CORREDORAS
- Encuentra 36 elementos ocultos "R*".

CRUISER DE POLICÍA DE SAN DIEGO
- Pásate todos los torneos de San Diego.

SKULLY
- Pásate todas las carreras del Club de Motos Chopper de América.

TRAJE DE MOTERO SPIDER
- Vence a Spider en Detroit.

TRAJE DE MOTERO VITO
- Vence a Vito en San Diego.



Moto GP 4

DESBLOQUEAR UNA BMW

Gana en el campaonato de 125 cc para añadir la BMW 645C1 Pace C. a tu garaje. ¿A que mola un montón?



Musashi Samurai Legend



ACTIVAR EL MODO DIFÍCIL

Pásate el juego una vez y salva el archivo de partida salvada. Cárgalo y desbloquearás el Modo Difícil. No te preocupes por los imagicromos; los conservarás en esta nueva partida.

UNA INTRO DIFERENTE

Completa el juego una vez y podrás ver una intro diferente a la que aparece por defecto, que ya de por sí resulta de lo más espectacular.

Pro Evolution Soccer 4

CREAR UN "DREAM TEAM" Y USARLO EN LA LIGA MASTER

Con este truquillo serás prácticamente imbatible. Carga tu juego normalmente, saca la tarjeta de memoria y entra en el modo Edición. Elige Editar un Equipo y selecciona algún equipo que no uses nunca. Registra los jugadores que quieras de cualquier club. Edita su nombre, su equipación y los demás atributos. En algún momento tendrás que quitar algunos jugadores del equipo original. Simplemente, regístralos en otro club. No importa en cual, puesto que no afectará a tu juego. Cuando hayas creado tu "Dream Team", sal del modo Edición. Como has quitado la tarjeta de memoria, no se podrán salvar los cambios. Empieza una Liga Master con los equipos de un Partido Amistoso. Una vez la liga haya empezado, salva los datos para acabar.



TRUCOS DE LOS LECTORES



Tekken 5

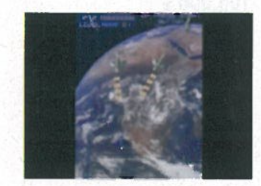
Hola. Soy un vicioso de los juegos de 33 años. Lo que os voy a dar no sé si será un truco, pero no lo he visto publicado y paso a contarlo: En el juego sabéis que se puede jugar a «Tekken», «Tekken 2» y «Tekken 3», pero no se pueden configurar estos juegos. Bueno, pues esto no es cierto del todo. Si seleccionáis uno de ellos y cuando pasáis a elegir personaje mantenéis pulsada la tecla Select durante un tiempo, pasaréis a una pantalla muy curiosa donde podéis elegir el tiempo de combate, la dificultad y unas cuantas cosas más. Tiene otras opciones como la de los botones, pero esto no se puede configurar. Al completar el juego «Tekken 5» del todo (por lo menos yo creo que ocurrió así) te dan el juego ese de las naves . Sí, hombre, el que sale para amenizar la prmera carga. ¿Os acordáis o hacen falta más pistas? Bueno, pues también funciona lo de la tecla "Select". Bueno, esto es todo. Y repito, no sé si será un truco o más bien un fallo del propio juego. Un saludo para todos y hasta siempre.

MIM (e-mail)

■ **HACER UNA TIJERETA**
Una vez estés en la esquina del equipo contrario, presiona Círculo dos veces y muy rápido. El tiro tendrá una velocidad un tanto diferente a la de los chuts normales. Entonces, pulsa Cuadrado y uno de tus jugadores hará una plancha o bien una espectacular tijereta. Para fardar un rato.

Psyvariar: Complete Edition

■ **LABORATORIO SECRETO**
En el menú principal, presiona Select en el mando dos para mostrar las opciones. A continuación, mantén presionados a la vez **L1 + L2 + R1 + R2** y pulsa **Start**, todo ello en el mando dos. Liberarás la opción "Laboratorio Secreto".



World Rally Championship 4



■ **CONSEGUIRLO TODO**
Crea un perfil que tenga como nombre SECRETS. A continuación, ve a Opciones, Trofeos y entra en el menú de trucos. Escribe las siguientes expresiones para activar los trucos:

SACAR TODOS LOS COCHES
- gimmiecars
SACAR TODAS LAS PISTAS
-gimmieworlds
TODOS LOS EXTRAS
- gimmiethelot

Yu Yu Hakusho: Dark Tournament

■ **TRUCOS EN EL MENÚ... DE TRUCOS**
Pues eso, consolega. En el menú de trucos, haz las siguientes combinaciones de botones para conseguir muchas ventajitas.
- TODOS LOS LUCHADORES Y TRAJES ALTERNATIVOS
■, ↑, ■, ●, ↓, ●.
- EL JUGADOR UNO NO RECIBE DAÑO
●, ■, ↓, ←, ●, ■.
- EL JUGADOR DOS NO RECIBE DAÑO
↑, ■, ←, ■, ●, ■.
- ENERGÍA ESPIRITUAL ILIMITADA PARA EL JUGADOR UNO
■, ✖, ●, ■, ✖, ●.
- ENERGÍA ESPIRITUAL ILIMITADA PARA EL JUGADOR DOS
↓, ↑, ●, ←, ✖, →.
- MODO TURBO
●, ✖, →, ✖, ↑, ■.
- TODAS LAS CARTAS
●, ■, ●, ■, ■, ↓.
- TODOS LOS ENTORNOS
↑, →, ←, →, ✖, ✖.
- TODOS LOS MODOS
←, →, ↓, →, ✖, ●.

■ **MÁS PERSONAJES**
Cumple las siguientes tareas para sacar más personajes que controlar en este molón juego de lucha:
BUI
- Pásate el modo Arcade de Bui.
TOGURO ANCIANO
- Derrota a Toguro joven en el episodio 2 del Dark Tournament.
HIEI
- Gana una lucha de equipos contra cinco oponentes con Hiei.
KURAMA
- Pásate el modo Arcade con Kurama.
KUWABARA
- Pásate el entrenamiento de Kuwabara contra él.
TOGURO JOVEN
- Pásate el modo Arcade de Toguro Joven controlando a Yusuke.
YUSUKE
- Vence a Yusuke (ha de estar controlado por la CPU) en cualquier modalidad de juego.



EL TONTOTRUCO

Worms 4: Mayhem

■ **ESTE TRUCO ES "MUY FUERTE, DOC"**
En el escenario "Destruir y Servir", camina hasta el coche que se parece al DeLorean de "Regreso al Futuro". Al acercarte, debería de salir volando dejando una estela de fuego tras de sí. Si no lo hace, dispárale y hara el famoso salto a las 88 millas por hora. Al final del nivel recibirás un total de 1.000 monedas extra a modo de recompensa.



XBOX

Conker: Live and Reloaded



DIEZ VIDAS OCULTAS
En la zona donde se esconde la fábrica de queso, da un salto hacia el muro trasero y aparecerá la bombilla del botón B. Conker se transformará en un yunque, romperá el muro y allí podrás obtener 10 vidas extra.

NO PERDER EN LA MISIÓN DE LA CARRERA DE BOMBAS
Para evitar perder en la misión de la carrera de bombas (de acuerdo con el tiempo límite), entra en la zona que lleva la ruta predefinida. Cuando entres en una nueva zona habrá un pequeño momento de carga. Después de eso puedes quitar el juego, volverlo a cargar y acabarás en la misma zona, pero con el tiempo a tope. Puedes repetirlo las veces que te apetezca si ves que te quedas sin tiempo.

Forza Motorsport

PERFILES ESPECIALES
Cuando estés escribiendo el nombre de tu perfil, pon las siguientes expresiones para conseguir suculentas ventajitas.
NIVEL 50, TODOS LOS COCHES Y TODAS LAS PISTAS
- nOsLiW
EMPEZAR EL JUEGO CON 900.000.000 DE CRÉDITOS
- tEAm4za



Halo 2: Pack de Mapas

POSICIONES BUENAS PARA FRANCOTIRADOR
Tomar una buena posición en una partida multijugador es muy importante para ganar, así que aquí tienes una ayudita. Eso sí, no te quedes mucho en el mismo sitio. Eso es hacer trampas...
GEMINI
- Usa el rifle de rayos para ir a la estatua del profeta. Súbete en su corona para obtener una buena posición desde la que disparar.



TERMINAL
- En la segunda planta del garaje, cerca de los dos pasillos, hay un hueco abierto si miras directamente hasta arriba. No puedes saltar hasta él, así que coge un Tanque Escorpión y maniobra para colocarlo justo debajo del hueco. Salta sobre el cañón principal y accede hasta el hueco. Ahora estás en una especie de balcón que te da un nuevo punto de vista del mapa. Asegúrate de romper el tanque después de subir, para que nadie pueda acceder a tu posición. Por cierto, ese es un "spawn point", es decir, un punto donde puede reaparecer un jugador después de ser eliminado. Así que ten la espada lista por si aparece alguien a tu lado y te sorprende.

Los 4 Fantásticos

NUEVO ESCENARIO Y PRIMERA ENTREVISTA CON STAN LEE
En el menú principal, presiona rápidamente X, B, X, Abajo, Abajo, B, Arriba. Oirás un sonido que te confirmará que lo has hecho correctamente.



PODER CÓSMICO INFINITO
De nuevo en el menú principal, pulsa a toda pastilla Arriba, X, X, X, Izquierda, Derecha, B. Oirás un sonido de confirmación.

WWE Wrestlemania 21

DESBLOQUEARLO TODO EN LA ZONA DE LA TIENDA
En la pantalla de título, mantén presionados a la vez los gatillos L y R. A continuación, mantén presionados simultáneamente los botones Blanco y Negro. Para terminar, presiona simultáneamente X, Y, B, A. Para que este truquillo funcione tienes que tener un perfil salvado en memoria. Si no, no sirve de nada.



CONSEGUIR MUCHOS DÓLARES
Eso de la reputación no sólo es bueno para tu autoestima. También viene muy bien para hacerte con algún dinerito que otro. Por eso, alcanza estos estatus para obtener jugosas recompensas en metálico.
100.000 $
- Consigue el rango de Estrella Naciente.
300.000 $
- Consigue el rango de Super Estrella.
500.000 $
- Consigue el rango de Leyenda. Sí, ya sabemos que no es nada fácil, pero hay que intentarlo.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Fable

Hola, os escribo para contaros un par de trucos y consejos para este fenomenal juego de rol para la consola Xbox. Ahí va la rifa de trucos y a ver si me la publicáis, que está muy currada:
- En un cierto momento del juego aparecerá en la única tienda de Bowerstone Norte **una de las armas legendarias, el Mandoble Souse**, que es muy poderosa al igual que cara.
- Para conseguir **la Heraldo (la espada en la piedra)** se requiere obtener todo el físico. Es más fácil conseguir este arma si tu perfil es malvado, así que tú verás lo que haces...
- El matrimonio no es una atadura y menos en este juego. **Intenta casarte todas las veces que puedas**, ya que los matrimonios dan dinero y tu mujer te hará regalos de gran valor.
- Si decides ser un mago, ten por seguro que **debes aprender el conjuro Inflamar**, ya que es el conjuro más potente, al igual que el de invocar, ya que si consigues una buena criatura esta será muy valiosa en combate.
- Seas un guerrero o un mago, es importantísimo **llevar una buena armadura**, como una armadura de placas, ya que casi todos los enemigos a los que te enfrentas usarán la furza en vez de conjuros.
- Si eres malvado, **intenta asaltar en los pueblos** todo lo que puedas en cuanto tengas un nivel aceptable de fuerza. Las personas no dan mucha experiencia, pero sí objetos valiosos. Los guardias sí serán de utilidad. Primero serán azules, luego rojos y finalmente negros, los cuales dan muchísima más experiencia.
- **Haz todos los alardes que puedas**, ya que te dará bastante dinero y aumentará en mucho tu renombre. ¡Los verdaderos héroes son los que luchan desnudos y a puñetazos!
- **Consíguete un buen seudónimo** en cuanto puedas. Por ejemplo, si eres un mago, obtén Druida. La gente no te respetará mucho si te llamas "Persiguepollos", ¿no te parece?
- **En Albión se esconde un tesoro** que se encuentra a partir de seis pistas del tesoro. Intenta encontrarlas, ya que son muy valiosas.
- **Intenta hacer todas las misiones optativas** que puedas, ya que eso te dará dinero, experiencia y renombre.
- **Si quieres entrenar cualquiera de tus habilidades**, lo mejor es ir al cementerio, ya que al ser los enemigos no muertos seguirán saliendo después de que los derrotes.
- Todos sabemos que, **si a uno le gusta una casa**, lo que se hace es matar a su propietario para que se ponga a la venta. Pero esto en Bowerstone no funciona, ya que nada más entrar te quitan las armas y no te dejan usar conjuros. Bien, pero hay una forma. Primero debes ir a Oakvale y al Campamento Twinblade, donde debes contratar a los dos soldados de alquiler. Llévatelos a Bowerstone, vete a la casa que te gusta y busca a su dueño. Empieza a pegarle puñetazos. los guardias vendrán, pero tus soldados se enfrentarán a ellos y matarán al duelo al ver que le pegas tú. En cuanto se te avise de que se ha puesto a la venta, vete rápidamente y regresa cuando se les haya olvidado la multa.

Abel Alcañiz (Madrid)

NOTA DE H.C.: Muchas gracias por tus consejos, Abel, son muy útiles. Por supuesto, aclaramos que tus comentarios sobre el matrimonio y las casas son irónicos, no vaya a ser que alguien se los tome a mal...



GAMECUBE

Killer 7



BONUS AL MÁS JUGÓN

Cumple estas tareas para sacar unos extras interesantísimos:

DIFICULTAD KILLER 8 Y POSIBILIDAD DE JUGAR COMO EL JOVEN HARMAN
- Pásate el juego en nivel Normal o Difícil.

HOPPER 7
- Pásate el juego en dificultad Killer 8.

100 SUEROS DE SANGRE EN EL MODO KILLER 8

En la pantalla de Press start del modo Killer 8, presiona ↓, R, ↑, L, Y, B, X, A. Oirás el sonido típico de recuperación para confirmarte que has introducido bien el truco. Pulsa el botón Start. Tendrás 100 sueros de sangre al comenzar el objetivo 00.

Los Increíbles

PASSWORDS ESPECIALES

O eres un jugador increíble, o te pones unos passwords increíbles. Pon estas contraseñas en la pantalla de introducción de códigos y ya verás cuántas ventajas...

MODO COMBATE
- ROTAIDALG

CABEZONES
- EINSTEINIUM

COLORES BRILLANTES
- EMODE

SECUENCIA DE CRÉDITOS
- YOURNAMEINLIGHTS



DASH NO SE HACE DAÑO CUANDO CHOCA CON OBJETOS
- GILGENDASH

DESACTIVAR TODOS LOS TRUCOS
- THEDUDEABIDES

DESTRUIR TODO LO QUE HAYA CERCA
- SMARTBOMB

JUEGO MÁS FÁCIL
- BOAPLACE

ELASTIGIRL TIENE INCREDIPODER INFINITO
- FLEXIBLE

ESTELA DE FUEGO
- ATHLETESFOOT

LOS ÍTEMS DE SALUD APARECEN MÁS A MENUDO
- tonyloaf

LA SALUD NO BAJA
- Pinkslip

CONTROL HORIZONTAL DE LA CÁMARA
- invertcameraX

PODER INFINITO PARA MR. INCREÍBLE
- MCTRAVIS

SECUENCIA DE INTRODUCCIÓN
- HI



SELECCIONAR NIVEL
- SpringBreak

HACER LAS BOMBAS MÁS DÉBILES
- labombe

LOS CONTROLES DE LAS TORRETAS SE INVIERTEN
- inverturret

MATAR DE UN TIRO
- KRONOS

RESTAURAR UN 25% DE SALUD
- UUDDLRLRBAS

DISPARAR UN LÁSER POR UN CORTO PERÍODO DE TIEMPO
- GAZERBEAM

JUEGO A CÁMARA LENTA
- BWTHEMOVIE

CABEZAS PEQUEÑAS
- deevolve

ALGUNOS OBJETOS EMITEN LUCES DE COLORES
- discorules

ACELERAR MOVIMIENTOS
- SASSMODE

INCREDIPODER INFINITO PARA DASH
- DASHLIKES

ACTIVAR INFORMACIÓN EN PANTALLA
- Bhud

INVERTIR CONTROL VERTICAL DE CÁMARA
- invertcameraY



Prince of Persia: El Alma del Guerrero

LAS ARMAS ESPECIALES

Aprovechando la reedición de este magnífico juego, aquí tienes una lista de las cinco armas especiales que hay en el juego. Son muy distintas a todo lo que encuentras en él y, aunque no son imprescindibles para avanzar en la aventura, la verdad es que resultan muy curiosas por sus cualidades únicas en combate... Y por su aspecto, claro. Ahora te mostramos una "miniguía" para conseguirlas todas:

PALO DE HOCKEY
- Primero necesitas conseguir la Espada Escorpión. Cuando vuelvas al recibidor central durante el escenario El Trono y la Máscara, gira la palanca para que se cubra la brecha del suelo. Ve por la ruta que cogiste para





obtener la mejora de vida pero esta vez, en lugar de entrar por la puerta, gira a la derecha y rompe la parte del muro de la que cae arena. Encontrarás allí el palo de hockey.

FLAMENCO ROSA
- Consigue una espada que pueda romper muros. En la sala del jardín (en el presente), empezando por el pasaje de en medio en la parte superior de la sala, corre por el muro hasta agarrar la cuerda. Corre de nuevo por el muro hasta alcanzar la plataforma central. Gira a la izquierda y camina hacia el muro que está en frente de ti. Te girarás y agarrarás la plataforma sobre la que estabas subido. Desde aquí, salta por la brecha hacia la siguiente plataforma. A tu izquierda verás otra plataforma con un interruptor. Llega hasta allí, golpea el interruptor y regresa a la plataforma sobre la que estabas. Ahora habrá un bloque que puedes escalar. Desde la parte superior del bloque, corre por el muro en vertical y salta para alcanzar el rayo que está por encima de ti. Camina sobre el rayo hacia la derecha y salta al filo del muro alejado. Sigue esa cornisa hasta llegar a una alcoba. Cae en ella y rompe el muro de atrás del lado derecho para hacer que se muestre una funda de arma. Rómpela y podrás acceder finalmente al Flamenco Rosa.

GUANTE DE RAYMAN
- En la tumba principal de las Catacumbas, si vas a la salida accedes a la persecución del Dahaka. En la segunda y tercera persecución hacia la salida, llegarás a una bifurcación en el pasillo. Si giras a la izquierda encontrarás una funda de arma escondida justo a tu izquierda. Rómpela y conseguirás el Guante de Rayman.

OSITO DE PELUCHE
- Necesitas una espada que pueda romper muros. En el Puente Mecánico (en el Presente), ve a la sala con la hoguera al fondo del puente. Al final de la sala hay un pasillo que gira a la derecha y acaba en un foso con agua. Tírate al foso y verás



una sección del muro que brilla. Rómpelo y accederás a una funda de arma. Destrúyela y llegarás al Osito de Peluche.

ESPADA BRILLANTE
- Necesitas una espada que pueda romper muros. En las Cuevas Místicas, después de que pases la primera puerta que tenías que abrir, llegarás a un pasaje que está dividido por un foso con un interruptor en el suelo. Salta en el foso y en una parte verás una sección rompible del muro. Pues bien, rómpela para acceder a una funda de arma. Al romperla accederás a la espada amarilla brillante.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Resident Evil 4

¿Qué tal? Quisiera contaros un pequeño truco que he descubierto en este juegazo. En la zona de la mina, donde vais en el tren, al final del recorrido entráis en una sala donde está la piedra del sacrificio. Pues bien, en esa misma sala, al entrar a la izquierda, hay un esqueleto en el suelo. Si os acercáis empezaréis a coger dinero. La palabra "Coger" sale unas seis o siete veces. Pero no penséis que os saldrá una fortuna, sólo os dará dos mil ochocientas pesetas. Saludos a todos y hasta pronto.

Elena Úbeda (Tarragona)

¡¡Buenas, consoleros!! En primer lugar os felicito y a la vez os agradezco el seguir con un proyecto que comenzasteis hace 168 números y que todos los jugones esperamos cada mes. Bueno, a lo que voy. Os mando esta curiosidad de este juego de GameCube:
Cuando lleguéis por primera vez a la iglesia donde encontráis a Ashley, cuando aún está cerrada, podéis disparar a la campana para que sigan llegando nuestros "amiguitos" los campesinos desde el cementerio.

Antonio Sánchez (Jaén)

GB ADVANCE



Boktai 2

COMBATE CROSSOVER

- En la sección de conexión, presiona **L, R, L, R, L, L, R, R, R, R, L, L, Select, Start, Select, Start.**

EMBLEMAS

Los emblemas son ítems que mejoran tu armamento. Pueden añadir nuevos poderes a las armas o crear otras más poderosas. Para conseguirlos, sigue estos consejos:

EMBLEMA PICA

- Haz que el martillo sea el arma más poderosa, por encima de los puños y la pistola, y con un nivel sobre cincuenta. Otra opción es poner la habilidad del martillo al máximo. Ve a hablar con Smith.

EMBLEMA DIAMANTE

- Haz que la lanza sea el arma más poderosa, por encima de los puños y la pistola y con un nivel sobre cincuenta. Otra opción es poner la habilidad de la lanza al máximo. Ve a hablar con Smith.

EMBLEMA CORAZÓN

- Pon la habilidad con los puños al máximo y habla con Lita.

EMBLEMA DEL JOKER

- Pon la habilidad con la pistola al máximo y habla con Sabata.

EMBLEMA DE ESPADA

- Haz que la espada sea el arma más poderosa, por encima de los puños y la pistola y con un nivel sobre cincuenta. Otra opción es poner la habilidad de la espada al máximo. Ve a hablar con Smith.

TÍTULOS

Para conseguir todos los títulos, cumple las siguientes tareas:

ADEPTO

- Llegaal nivel 99.



AVENTURERO

- Pásate todas las mazmorras normales y las de inmortals.

CAMINADOR DIURNO

- Pásate el Jormungandr una vez.

COLECCIONISTA

- Consigue todas las armas, las armaduras (menos las de clase mega) y las imágenes y habla con Lady.

EXTRAS VARIADOS

Cumple estas tareas para obtener extras.

MINIJUEGO DEL GATO Y EL RATÓN

- Pásate el juego dos veces.

FONDOS DE ESCRIORIO Y ESTADÍSTICAS DEL JUEGO

- Pásate el juego.

BUSTER DE MEGAMAN

- Pásate la aventura de Megaman y lo podrás encontrar en la caja izquierda.

ITEM PET

- Pásate el juego una vez.

MODO SOUND TEST

- Completa el álbum de fotos.

ARMADURAS ESPECALES

En el modo combate crossover, "linkea" tu partida con «Mega Man Battle Network 5».



Sorprendentemente, conseguirás cuatro nuevas armaduras.

CONSEGUIR A SABATA

Pásate la Torre Espiral para obtener a Sabata en el modo Multijugador.

LAS CLAVES DEL ÁRBOL SOLAR

Para que crezca el árbol solar, necesitas conseguir una cierta cantidad de Sol (la moneda del juego). Para saber la cantidad de Sol que has obtenido, debes pasarte el juego una vez y hablar con el librero. Al llegar a ciertas etapas del crecimiento del árbol, obtendrás armaduras especiales. Estas son las cantidades que tienes que obtener:

DE 0 A 86.399

- Árbol en su primera etapa.

DE 86.400 A 129.599

- Árbol en su segunda etapa.

DE 129.600 A 172.799

- Árbol en su tercera etapa.

DE 172.800 A 215.999

- Árbol en su cuarta etapa (completo). Consigues la Ropa de la Tierra.

DE 216.000 EN ADELANTE

- Árbol en su quinta etapa (rosa). Consigues la Malla de Sol. Es difícil conseguirlo, pero merce la pena.

TIENDAS

Si quieres esbloquear todas las tiendas cumple los siguientes requisitos:

PERSONAJE DESCONOCIDO (EN REALIDAD ES SOLID SNAKE)

- Rescata a este personaje en la Casa del Tiempo.

TIENDA DE ARMAS Y LINKEO DE CHEYENNE

- Derrótalo en Dark City.

TIENDA DE PROTECTORES Y POCIONES DE KID

- Encuéntralo en las Ruinas del Desierto.

TIENDA DE FRUTAS DE LITAS

- Purifica a Duneyrr.

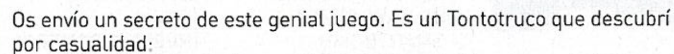
FORJA DE SMITH

- Purifica a Duneyrr y habla con Smith.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Zelda: The Minish Cap



Os envío un secreto de este genial juego. Es un Tontotruco que descubrí por casualidad:
Con la habilidad de escalar, ve al monte Gongol y busca una de las zonas de escalada en las que te tiran rocas. Al subir, cambia al final de zona del monte. Desde la parte superior baja a la zona en la que se supone que empiezan a tirarte piedras. Si no te mueves no te las tirarán. Espera sin moverte. Unos cinco segundos después, baja y verás que bajarán todas las piedras de golpe formando así una "avalancha de rocas". Gracias por ponerlo y me gustaría que me mandárais vuestra fantástica gorra.

Hugo Calonge (Logroño)

TRUCOS A LA CARTA

Mario & Luigi

Gonzalo (e-mail)

Hola, colegas. Antes de nada os quería felicitar por la revista. Estoy atascado en el malo final del juego. He intentado vencerlo muchas veces pero siempre me mata. A ver si me podéis ayudar.

No te preocupes, chavalote. En cuanto empieza el combate, los dos hermanos tienen 1 punto de salud cada uno, así que has de concentrarte en esquivar lo que se te lance y usar un ítem para que ambos recuperen su salud. Hay tres objetivos al principio, así que ve a por los brazos izquierdo y derecho para empezar. Los brazos pueden girar para golpearte, así que salta sobre el brazo si va por la parte inferior y agáchate cuando vaya por arriba. Hay otro movimiento en el que unas bolas de fuego que se mueven entre los hermanos. Ambos tienen que saltar a la vez para esquivarlas. Hay dos giros en cada ronda, pero ese número cambiará un poco después, así que ten cuidado. El jefe principal enviará una bola de energía con intención de que caiga sobre uno de los jefes. La bola se puede bloquear varias veces de un martillazo hasta que desaparezca. También habrá una pequeña bola de energía que avanzará hacia uno de los hermanos. También puedes rebotarla con el martillo. Se moverá hacia el otro hermano, así que usa también el martillo con él. Tras destruir los dos brazos, ataca a la cabeza a base de saltos. Al terminar con la cabeza, aparecerá el corazón por unos segundos, pero los brazos y la cabeza reaparecerán. Por el momento, ataca al corazón con tus mejores ataques. Después de unos pocos segundos, el corazón volverá a colocarse y tendrás que repetir el proceso. Al avanzar el combate, un fantasma mandará una línea de bolas de energía, que puedes saltar fácilmente. Si está delante de Mario, empezará por Luigi. A continuación, golpéale con el martillo para hacer que desaparezca. El jefe utilizará ese mismo movimiento cuando el tiempo está congelado para ti mientras usa un ataque láser. Puede ser difícil de esquivar, pero es factible. Justo antes de que los ojos brillen tienes que fijarte a dónde apuntan, porque después el tiempo se congelará. Si hay un ojo hacia abajo, salta. Si hay un ojo hacia arriba, mantente en el suelo. Así podrás evitar los lásers. Una vez haya avanzado más el combate, habrá un ataque donde se te enviarán bolas de energía. Mario debería atacar con el martillo a las violetas, mientras que Luigi debería ir a por las verdes. Mantén tu salud alta en todo momento y, con estos consejos, deberías ganar. ¡Ojo, el juego aún no se ha terminado!

Charlie y la Fábrica de Chocolate

MINIJUEGOS Y ÁLBUMES DE FOTOS

- Para conseguir todos los minijuegos, obtén todas las letras que forman la palabra WONKA.
- Si lo que quieres son todos los álbumes de fotos, consigue las veinticinco cajas que hay dentro de cada nivel.



NINTENDO DS



Goldeneye: Agente Corrupto

■ PODERES OCULTOS PARA EL OJO

Tu personaje aún puede ser más malote y poderoso. Para conseguir susu habilidades para el ojo, cumple las siguientes tareas:

HACKEO EM
- Pásate la primera misión del Entrenamiento Virtual.

ESCUDO DE POLARIDAD
- Pásate la tercera misión del Entrenamiento Virtual.

CAMPO MAGNÉTICO
- Pásate la quinta misión del Entrenamiento Virtual.

VISIÓN MRI
- Pásate la misión 1 del modo Campaña.

■ MÁS SKINS PARA EL MULTIJUGADOR

Cumple los requisitos que ahora te indicamos para conseguir más "disfraces" que puedes utilizar en el modo multijugador.

AURIC GOLDFINGER
- Pásate la misión 2 del modo Campaña Difícil.

DOCTOR NO
- Pásate la misión 5 del modo Campaña Difícil.

FRANCISCO SCARAMANGA
- Pásate el Entrenamiento Virtual en el modo Campaña Normal.

GOLDENEYE
- Pásate el modo Campaña en Fácil.

ODDJOB
- Pásate la misión 1 del modo Campaña Difícil.

PUSSY GALORE
- Pásate la cuarta misión del Entrenamiento Virtual en nivel Normal.

Mr. Driller

■ CONSEGUIR LOS EXTRAS PARA EL MODO ENDLESS

Este divertido quebradero de cabeza puede darte aún más posibilidades. Cumple las siguientes tareas para conseguir las siguientes zonas especiales:

ESPACIO EXTERIOR
- Pásate "La Luna" en el modo misión.

POLO SUR
- Pásate todos los niveles del modo misión (el Espacio Exterior, no).



TRUCOS DE LOS LECTORES



Ridge Racer DS

Hola, me llamo Pedro. Tengo este juego y un truco para los que quieran los coches especiales y no tengan con quién jugar al multijugador. Pásate todo el Grand Prix. Cuando lo hagas, podrás volver a pasarte el Grand Prix, pero esta vez puedes escoger la clase que quieras de coche. Si te pasas de nuevo una carrera en Clase Z, el número 1 será de platino. Consigue todas las carreras en platino. Ya los puedes usar todos. En cada carrera hay un coche que empieza en la posición 11 y se los carga a todos. Es muy difícil ganarle y en cada carrera cambia. Si te coges ese mismo coche en esa carrera, otro coche será el que gane a todos, pero para ganarle yo me cojo el "Nintendo DS" y procuro chocarme poco.

Pedro López (e-mail)



PSP

Darkstalkers Chronicle

OTROS FONDOS
En la pantalla de selección de escenario en los modos entrenamiento o versus, mantén presionado el botón Start cuando selecciones la pantalla que quieras. La pantalla tendrá otro color.

OPCIÓN EX
En el menú principal, mantén presionado L cuando selecciones el apartado de opciones. Ahora aparecerá un menú nuevo.

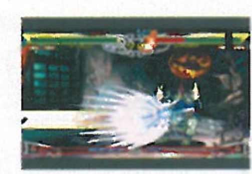


PERSONAJES
Cuando estés en la pantalla de selección de personaje, cumple las siguientes tareas para conseguir más luchadores.

MARIONETTE
- En el modo Arcade, ilumina la casilla de selección aleatoria, pulsa Start siete veces y luego presiona un botón de patada o puñetazo.

OBORO BISHAMON
- En cualquier modo, ilumina a Bishomon, mantén Start presionado y pulsa el botón de patada o de puñetazo.

SHADOW
- En el modo arcade, ilumina la casilla de selección aleatoria, pulsa Start cinco veces y luego presiona cualquier botón de puñetazo o patada.



PELÍCULAS

FINALES DE "HUNTER" MÁS LA INTRO
- En el modo Arcade, selecciona las opciones de "Hunter" y elige también "Hunter" con los personajes que tengan finales disponibles. Cuando te lo hayas pasado con todos, la intro estará disponible.

FINALES DE "VAMPIRE SAVIOR" MÁS LA INTRO
- En el modo Arcade, selecciona las opciones de "Savior" y elige también "Savior" con los personajes que tengan finales disponibles. Cuando te lo hayas pasado con todos, la intro estará disponible.

FINALES DE "VAMPIRE" MÁS LA INTRO
- En el modo Arcade, selecciona las opciones de "Vampire" y elige también "Vampire" con los personajes que tengan finales disponibles. Cuando te lo hayas pasado con todos, la intro estará disponible.

FINALES DE JEDAH 2 Y PYRON 2
- En el modo Arcade, selecciona las opciones de "Savior" y elige la versión "Savior 2" para Jedah o Pyron. Vence a todos sin perder.

RIDGE RACER

EXTRAS
Cumple las siguientes tareas para obtener extras de lo más molones.

KAMATA ANGELUS
- Pásate el Tour Pro número veinte, llamado "Duelo Angelus", y lo obtendrás.

COCHE DE PAC-MAN
- Pásate el Tour Pro número veintiuno para tener el coche más molón.

COCHE DE RALLY X
- Consigue una puntuación de 50.000 puntos o superior en el minijuego de Rally X y pásate la carrera Pro Dieciocho. Ve al modo World Tour y recibirás un mensaje y una animación para confirmar que por fin has liberado el coche.

SOLDAT CRINALE
- Haz cuatro carreras contra el Crinale en tour Pro Diecinueve.

MODO ESPEJO
- Al elegir recorrido en Carrera Sencilla o Time Attack, mantén pulsado Select.

Metal Gear Acid

CARTAS EXTRA
Desde el menú principal, accede al apartado de passwords y escribe los siguientes para obtener cartas especiales.

CARTA 173 - VIPER
- Escribe "Viper".

CARTA 178 - MIKA SLAYTON
- Escribe "Mika".

CARTA 182 - KAREN HOUJOU
- Escribe "Karen".

CARTA 184 - JEHUTY
- Escribe "Jehuty".

CARTA 199 - XM8
- Escribe "Xmeight".



N•GAGE

Pocket Kingdom

SUBIR A TUS UNIDADES DE NIVEL
- Puedes comenzar a subir tus unidades una vez has completado el primer mapa. Es muy importante mejorar las tropas, pues a partir del jefe final del segundo nivel las cosas se van a poner bastante más complicadas.
- Una vez hayas completado el primer mapa, se abrirá tu laboratorio. Visita el laboratorio desde el menú del reino principal y tendrás disponible una opción para subir a tus unidades de rango. Para que tu unidad suba de rango tiene que tener bastantes niveles, tu reino tiene que tener bastantes VP y tú tienes que tener el emblema adecuado. Por ejemplo, para pasar un soldado a caballero necesitas nivel 2, 40 VP y el Emblema Héroe.
- Las unidades comienzan en el nivel cero y ganarán un nivel cada vez que participan en un combate (incluso aunque sean derrotadas). Cuando mejoras una unidad, volverá al nivel cero, de forma que tendrás que luchar de nuevo con ellas para que pasen al siguiente rango.
- Los VP se ganan cada vez que ganas en un combate contra un jefe o contra otro jugador. Por lo general ganas 10 VP por cada combate y perderás VP cuando pierdas combates en una partida online. No pierdes VP por mejorar una unidad. Sólo necesitas tener un cierto nivel para poder completar la mejora.
- Los emblemas son ítems especiales que se utilizan sólo para subir a tus unidades de rango. Creas los emblemas en un laboratorio. También puedes obtenerlos a modo de recompensa de parte de la gente del pueblo si les llevas los ítems que quieres. De todas formas, esta última posibilidad es bastante menos común. Los emblemas se consumen cuando los usas para subir de rango una unidad.





SonicN

VENCER AL ÚLTIMO ROBOTNIK
En la Zona X podrás enfrentarte al Robotnik definitivo. Necesita un total de doce golpes para caer. La estrategia es bastante similar con cualquiera de los personajes, así que puedes utilizar al que prefieras. La primera forma del enemigo es igual que el primer jefe de «Sonic 1» de Mega Drive. Esquiva la bola cuando venga hacia ti y, cuando se aleje, golpea la nave de Robotnik. Con cuatro impactos acabarás con esa primera fase. La segunda fase es similar a la del primer Robotnik de «Sonic 2» para Mega Drive. El individuo se moverá de izquierda a derecha con el taladro. Simplemente, sincroniza tus saltos y lánzate sobre la parte superior de la carrocería. Tras tres impactos, Robotnik lanzará el taladro hacia ti. Esquívalo y dale un último golpe. Tras eso, comienza la tercera forma, que tiene varios ataques. Esquiva la carga con las dos bolas y agáchate para que no te dé el láser. Con el brazo, espera hasta el momento en que es lanzado. Esquívalo y ataca en la parte de en medio antes de que sus defensas vuelvan a subir. Tras ocho impactos habrás completado el juego.

MOON ZONE
Pásate el juego con las siete Esmeraldas del Caos y juega a la Zona X de Sonic. Una vez hayas ganado liberarás Moon Zone, un nuevo escenario muy molón.



GAME

PEDIDOS TEL. ✆ 902 17 18 19

www.centromail.es

Servicio a domicilio





Promoción limitada 500 uds.

AHORRA 10€

289,95 €



Promoción limitada 1000 uds.

PSP + PSP SOUND SYSTEM

- Sistema portatil de sonido 2.1 que utiliza un amplificador de clase alta, un subwoofer, un procesador de sonido interno surround 3D y entrada de línea
- Incluye funda de transporte y adaptador de corriente (funciona también con pilas)
- Función de recarga

AHORRA 30€

299,95 €

COLIN MCRAE 2005



METAL GEAR ACID



NBA STREET SHOWDOWN



NEED FOR SPEED UND. RIVALS



RIDGE RACER



SPIDER-MAN 2



TONY HAWK'S UNDER. 2 REMIX



UNTOLD LEGENDS



VIRTUA TENNIS



WIPEOUT PURE



CARGADOR AUTOMOVIL



9,95 €

ESTUCHE UMD Y DUO



6,95 €

FUNDA DE PIEL CONSOLA



12,95 €

PACK DELUXE



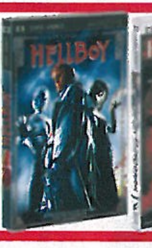
29,95 €

PACK BÁSICO



19,95 €

PELÍCULAS UMD



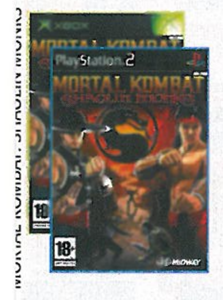








MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS



RAINBOW SIX: LOCKDOWN



RESIDENT EVIL OUTBREACK FILE #2



SPARTAN: TOTAL WARRIOR



TOTAL OVERDOSE



SUPERVENTAS POR SÓLO 19,95 €*

EXCLUSIVA



Promoción limitada 200 uds.



Promoción limitada 350 uds.



Promoción limitada 300 uds.



Promoción limitada 1500 uds.



Promoción limitada a 7000 uds.



Promoción limitada 1700 uds.



Promoción limitada 1000 uds.



Promoción limitada 300 uds.

…omociones no acumulables a otras ofertas o descuentos
…ecios válidos y vigentes del 1 al 30 de septiembre.
…puestos incluidos

* Este precio se aplicará si nos vendes dos juegos de los que aparecen en la **Lista de Títulos Seleccionados**. Consulta esta **Lista** en nuestras tiendas, con nuestro personal, o en nuestra página web. Se descontará el valor de los productos que nos traigas sobre el PVP oficial del producto a comprar. Los productos que te compremos deben funcionar y estar en buen estado. La oferta es válida sólo para productos que aparezcan en la **Lista** de su formato correspondiente. Esta oferta no es acumulable a otros descuentos o promociones. Si dispones de juegos que no están en la **Lista**, consulta con nuestro personal sobre su valoración, ya que también nos interesan.

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



He aprovechado mis vacaciones para ir al evento de Square. Y esperando en la cola aproveché para responder a vuestras cartas. ¿No me veis allí detrás, junto a las cristaleras?

Sin relación a primera vista

@ ¿Qué pasa, Yen? Me llamo Nati, y quería hacerte unas cuantas preguntillas:

¿Qué sabes de «Buzz»?

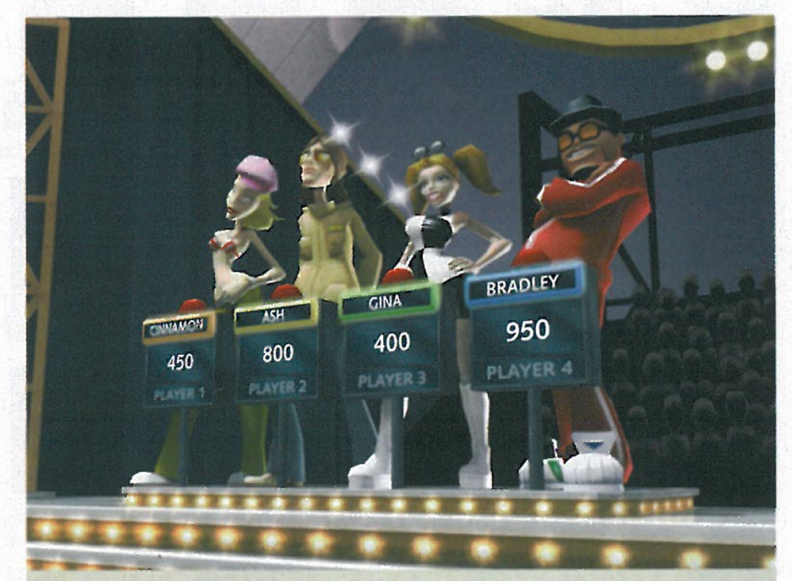
Es un sorprendente juego para PlayStation 2, que saldrá en Europa en octubre, y que consiste, en pocas palabras, en un concurso de TV con preguntas sobre música. ¡Puede ser divertido!

¿Saldrá finalmente «FFVII Advent Children» en DVD?

Sí, tanto en UMD para la portátil de Sony, como en DVD para los reproductores clásicos.

La saga «FIFA» me aburre, por eso me cambié a los «Pro Evolution». Así que, ¿será «FIFA 2006» igual a los anteriores?

Ni mucho menos. Ya verás que los aspectos físicos del juego y sus gráficos son los apartados en los que se están realizando enormes esfuerzos por exprimir, hasta la última gota, la potencia que de las consolas actuales.



BUZZ será un sorprendente juego-concurso para PS2 que enfrentará a cuatro concursantes sobre un plató de televisión. El objetivo será ver quién contesta más preguntas sobre el panorama musical de los últimos 50 años.

¿Saldrá algún juego que merezca la pena sobre «Yu-Gi-Oh!»?

El próximo en salir será el primer capítulo para Nintendo DS. Se llamará «Yu-Gi-Oh! Nightmare Trobadour» y estará disponible el próximo mes de octubre en nuestro país.

Tengo una PSP desde hace cuatro meses con el juego «Midnight Club 3». ¿Hay algún juego mejor de coches para PSP?

El «Need for Speed Underground Rivals», por ejemplo; y sobre todo, el «Ridge Racers», me parece mucho mejor juego.

Nati (e-mail)

Videojuegos y algo más

@ Hola Yen, me llamo Juan y tengo 18 años, además de unas preguntitas:

¿Se puede jugar a «Final Fantasy XI» y «Final Fantasy XII» sin conexión a Internet?

El primero está pensado especialmente para jugar online, pero a «Final Fantasy XII» sí podrá jugarse en solitario.

¿Qué es «Dragon Ball Z 3: Collector's Edition»?

Es una versión especial de «Dragon Ball Z Budokai 3», que no ha llegado a Europa, y que contiene el doblaje de la serie original, una figura de Broly, y una opción que permite exportar tus luchadores del modo historia a través de un código en la web de Atari, así como también descargar los de otros usuarios.

¿El «Dragon Ball Z Tenkaichi» es en realidad el «Dragon Ball Z Budokai 4»?

No exactamente. «Dragon Ball Z Tenkaichi» está siendo programado por el grupo Spike, y el rasgo que le diferencia de la saga es que permitirá luchar en tierra, volar y hasta entrar bajo el agua en unos inmensos escenarios.

¿Qué juego me recomiendas para jugar con mi GCon 2: «Time Crisis 3» o «Crisis Zone»?

Personalmente me gustó un poco más «Time Crisis 3», pero como a estas alturas de la vida te

¿La pregunta del mes?

¿Los «Final Fantasy» seguirán siendo exclusivos de Sony?

Soy un fan incondicional de la saga de Square «Final Fantasy», y eso de que «FFXI» vaya a salir en Xbox 360 no me deja dormir. ¿Significa eso que la saga continuará sólo en dicha consola?

No, en absoluto, aunque el tema requiere explicación: Es cierto que la saga «Final Fantasy» históricamente se ha ido apegando a ciertas consolas (primero las de Nintendo, luego las de Sony), pero en los últimos años Square-Enix parece haber "abierto" un poco la mano, con entregas exclusivas de GC, de portátiles, y dentro de poco, una versión de «FFXI» también en Xbox 360. De hecho, el presidente de Square, Yoichi Wada, ha explicado hace poco que su intención es que sus próximos desarrollos sean, en general, mucho más multiplataforma. O sea, que lo más probable es que, en el futuro, cada entrega salga en varias consolas.

Ricardo Fernández (e-mail)

va a costar encontrar cualquiera de los dos en algún sitio, mejor quédate el que encuentres. Y si puedes conseguir los dos juegos... ¡hazte con ambos y aprovecha tu pistola!
Juan Cadenas (e-mail)


YU-GI-OH! A la "chita callando", esta serie de anime y juegos de cartas se está haciendo un hueco en todas las consolas. El próximo octubre tendremos la oportunidad de echarle el guante a la primera versión para Nintendo DS.

Un rolero con ansias de fútbol

@ Hola Yen, soy Luis de Madrid, un fanático de la saga «Final Fantasy», y debo reconocer que cada vez os superáis más con vuestra revista. Quisiera hacerte unas pocas preguntas, así que vayamos al grano:

■ **Hace tiempo salió «Final Fantasy Anthology», que recapitulaba la cuarta y quinta entregas, y después «Final Fantasy Origins», con la primera y segunda. ¿Qué pasa con la tercera parte?**

Pasa que salió en su momento en Japón para la portátil Wonderswan Color, y hay rumores de que Square-Enix podría estar preparando una conversión para Nintendo DS, pero aún habrá que esperar para confirmarlo.

■ **¿Cuánto queda para que salga la película «FF VII: Advent Children» en España?**

Sale el 14 de septiembre en Japón. Aquí, casi seguro en enero.

■ **¿Se sabe si en el próximo «Pro Evolution 5» saldrán los equipos de la segunda división española, o si tendrá licencia para las restantes ligas que le faltan?**

Estarán las ligas española, italiana y holandesa completas, y equipos puntuales de otras como la Premier League inglesa.

■ **¿Qué se sabe del nuevo «Tenchu» que va a salir?**

Hace poco salió «Tenchu Fatal Shadows» para PS2 y Xbox, y lo próximo en la serie será «Tenchu Shinobi Taizen», un juego que seguirá la línea de sigilo y ambientación oriental en PSP.
Luis (Madrid)

« HAY RUMORES DE QUE SQUARE-ENIX PODRÍA ESTAR PREPARANDO UNA CONVERSIÓN DE «FINAL FANTASY III» PARA NDS »

Revolucionando las consolas

@ Hola Yen, soy un lector que os sigue desde hace 2 años. Os felicito por la revista, a ver si puedes responderme a esto:

■ **¿Se podrá jugar online en PS3 con los juegos de PlayStation 2?**

En teoría, no debe haber ningún problema, puesto que los servidores seguirán activos.

■ **Y en las otras dos consolas nuevas, ¿se podrá jugar con los juegos de sus antecesoras?**

Sí, ambas lo han confirmado.

■ **¿Se sabe algo de algún nuevo capítulo de «Star Wars» para DS? ¿Y para GameCube?**

No, por ahora.

■ **¿Se sabe algo más de lo que dijeron en el E3 sobre Revolution?**

No mucho, porque Nintendo sigue sin soltar prenda. Sólo ▸▸


PRO EVOLUTION 5 volverá a tener la licencia de las ligas española, italiana y holandesa. De la inglesa, en la versión que he podido probar sólo estaban incluidos el Chelsea y el Arsenal de Henry, que será la imagen del juego.



vuestra OPINIÓN

Las chicas también juegan

Rosa Gómez (Málaga)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

A mí me gustaría opinar sobre el hecho de que en el mundo de los videojuegos, a pesar de que hemos avanzado bastante, todavía seguimos con algunos típicos "tabúes". Entre ellos, por ejemplo, el que una chica, por ejemplo de mi edad (18 años), no pueda estar al mismo nivel que en un chico en las consolas. Me refiero a que todavía hay gente que piensa que este mundo pertenece sólo a los de género masculino (como sigue pasando con el fútbol, los toros y demás formas de entretenimiento). Los que están a mi alrededor aún me tachan de rara (por no decir otras barbaridades), sólo porque entiendo de videojuegos y estoy igual de "puesta" que ellos en estos temas. No quiero que esto se convierta en una reivindicación para mí únicamente, sino hacia ese pequeño grupo (porque ya sólo son una minoría), que debe entender que no hay diferencias de edad, sexo o raza respecto a una misma afición. En fin, después de este discurso, decir que en cierto modo estoy contenta, porque a estas alturas el mundo de los videojuegos nos envuelve a todos, queramos o no. Muchas gracias a los que entienden que las nuevas tecnologías avanzan al mismo tiempo que lo hace la sociedad.

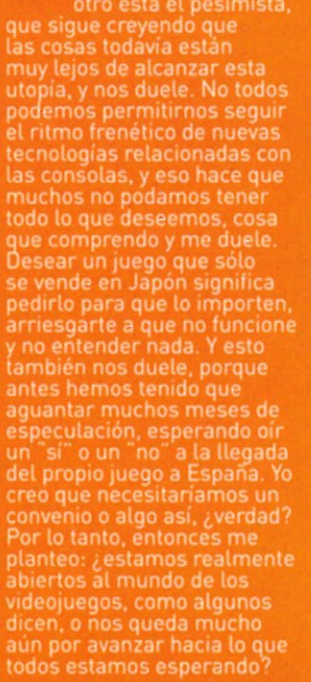
Yen: Por supuesto que sí, muy bien dicho. ¡Y esperemos que dentro de poco ya no haga falta publicar más cartas de este tipo!



Reflexiones consoleras

Guiu Xuclà (e-mail)

La realidad, para todos los amantes de las consolas que vivimos en este país, puede ser vista desde dos puntos de vista en todos los sentidos: por un lado, el punto de vista optimista, de quien por ejemplo piensa que el juego online va a significar la escapatoria a las barreras que supone el no tener un compañero para jugar a «Tekken» o «Pro Evolution». Por el otro está el pesimista, que sigue creyendo que las cosas todavía están muy lejos de alcanzar esta utopía, y nos duele. No todos podemos permitirnos seguir el ritmo frenético de nuevas tecnologías relacionadas con las consolas, y eso hace que muchos no podamos tener todo lo que deseemos, cosa que comprendo y me duele. Desear un juego que sólo se vende en Japón significa pedirlo para que lo importen, arriesgarte a que no funcione y no entender nada. Y esto también nos duele, porque antes hemos tenido que aguantar muchos meses de especulación, esperando oír un "sí" o un "no" a la llegada del propio juego a España. Yo creo que necesitaríamos un convenio o algo así, ¿verdad? Por lo tanto, entonces me planteo: ¿estamos realmente abiertos al mundo de los videojuegos, como algunos dicen, o nos queda mucho aún por avanzar hacia lo que todos estamos esperando?



Yen: Es obvio que los japoneses nos llevan ventaja, y así seguirá siendo; pero si echas la vista atrás unos cuantos años, verás que hemos avanzado un montón.

« HAY BASTANTES RUMORES DE QUE EL NOMBRE FINAL DE LA CONSOLA DE NINTENDO NO VAYA A SER REALMENTE "REVOLUTION" »

rumores, como que los cuatro conectores que se ve que incluye Revolution pueden no tener nada que ver con su misterioso mando, sino simplemente con permitir enchufar los pads de GameCube para jugar a los juegos de dicha consola. Hasta hay quien sospecha que el nombre final de la máquina no vaya a ser realmente "Revolution"...

Por último, he visto en Internet que en «Metroid Prime Hunters» habrá nuevos cazarrecompensas. ¿Eso es verdad?

Efectivamente, habrá seis nuevos cazarrecompensas, como Noxus, Spire y Kanden, cada uno con armas y estilos de combate diferentes. ¡Menudo modo multijugador nos espera!

Diego Maroto (e-mail)

Aventuras de todo tipo

@ Hola Yen, ¿cómo estás? Soy un chico que posee el privilegio de tener una PlayStation 2 y una GBA. Ahí van unas preguntas que me tienes que resolver:

¿El motor gráfico de «Resident Evil 4» para PlayStation 2 va a ser peor que el de GameCube?

¿No has visto el reportaje? El motor será el mismo, sólo que se reducirá ligeramente la calidad de algunas texturas, pero para compensarlo encontraremos diversos extras en el juego.

¿Sacarán algún «Chrono Trigger» para PlayStation 2?

Olvídalo.

¿El nuevo «Dragon Ball Z Budokai» tendrá un nuevo control, o se basa en los anteriores?

Si te refieres a «Dragon Ball Z: Tenkaichi», se basará en los anteriores, aunque con nuevas posibilidades de movimiento, como el volar o pelear bajo el agua.

César Alonso (e-mail)

Un maestro de «Tekken»

@ ¡Saludos a todo el equipo que hace Hobby Consolas! Ahora me dirijo a Yen para hacerle unas cuantas preguntas:

Quería saber si se puede entrenar en «Tekken 5» con un nivel de dificultad superior al ultradifícil, porque es un poco facilón...

A lo mejor es que eres demasiado bueno, no te digo... De todas formas, ¿ya has elevado a todos tus personajes al máximo rango? Eso sí que es difícil, chaval.

¿Sabes cuál es el nombre del grupo musical de la intro que presenta a los personajes después del asesinato de Heihachi?

Hasta donde tengo información, toda la banda sonora es producto interno de los técnicos de programación de Namco.

¿Si se adquiere una PSP en Japón será compatible con los accesorios y juegos de aquí?

En principio sí, porque no existe esa separación de zonas que hay con las otras consolas (Japón, EE.UU. y Europa), aunque sí existe la posibilidad de que alguna compañía en concreto, si así lo decide, incluya ese bloqueo territorial en sus juegos.

Jin (e-mail)

Una aventura digna del cine

@ ¡Hola! Yen, os llevo siguiendo desde el año 1.999, tengo 16 años y es la segunda vez que te escribo. Espero que sea la primera vez que me respondas:

He visto vídeos de cómo se juega online a «Battefield 2: Modern Combat». ¿Se podrá jugar también ese modo en solitario?

Por supuesto, pues el juego contará con un modo para un jugador llamado Campaña, en el que podremos ponernos de parte de cualquiera de los dos bandos



DBZ BUDOKAI TENKAICHI incluirá 60 personajes controlables, más que en ningún otro juego de la saga, para pelear en escenarios 3D totalmente interactivos. Se espera que llegue a España el próximo mes de noviembre.





BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT pondrá a nuestra disposición más de 30 vehículos distintos y más de 50 armas para enfrentarnos un máximo de 24 usuarios en alucinantes batallas online en primera y tercera persona.

implicados en la guerra.

¿Cuántas misiones tendrá el modo historia? ¿Hay alguna posibilidad de que tenga modo multijugador a pantalla partida?

En total, habrá 20 misiones disponibles, y el modo multijugador permitirá 24 usuarios online en modo Conquista y Capturar la Bandera... Sin embargo, no está confirmado que vaya a permitir la pantalla partida.

¿Cuándo saldrá este emocionante juego para PlayStation 2?

El 26 de octubre, exactamente.

Y para cambiar de tema, hablemos del juego «The Movies». ¿Qué se podrá hacer en ese juego, y cuándo saldrá?

Este juego, previsto para PS2 y Xbox en otoño, será algo así como un manager de fútbol, sólo que en vez de controlar un equipo deportivo actuaremos como directores de cine. Por tanto, habrá que encargarse de crear una película, el guión, el plató, hacer publicidad, contratar actores... ¡y hasta hacerles la cirugía para que estén más guapos!

¿Cómo se harán las voces de las películas? ¿Con el micrófono de PlayStation 2?

No; en realidad, el guión lo tendréis que escribir vosotros mismos, aunque también se permitirá elegir la banda sonora, y ahí sí que existirá la opción de grabar vuestras propias canciones.

Borja Carrera (e-mail)

Títulos con aire japonés

@ Hola Yen, me llamo Carlos y os sigo desde hace unos 4 ó 5 años. El caso es que tenía unas cuantas dudas que no me dejan dormir, por favor ayúdame a



THE MOVIES En esta original aventura podremos llevar al estrellato a todo tipo de actores, creando películas románticas, de acción, de terror, etc., y hasta publicándolas en Internet.

vuestra OPINIÓN

Un usuario agradecido

Jaime Nebot (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Gracias, gracias y mil veces gracias. Veréis: era un día mas, en realidad no era un buen día, pues estaba un poco bajo de moral. Esa mañana mi madre me había dicho que me había llegado un paquete, no le di mayor importancia ya que pensé que se trataba de algo que suelo recibir mensualmente, por lo que continué con mis cosas. Una vez terminadas éstas, empecé a vaguear por la casa hasta que recordé lo del paquete; me acerqué a cogerlo, y ya me sorprendí de ver que no era el envoltorio habitual que conocía. Muy intrigado, me senté mientras lo abría, y entonces... fue algo flipante (palabra que suelo usar poco, pero es que la ocasión lo merecía): ¡me había tocado una Nintendo DS en Hobby Consolas! Vaya subidón de adrenalina; cogí la consola y empecé a correr por mi casa buscando a mi hermano, seguía pensando mientras corría, no me lo podía creer, ¡una Nintendo DS! Entonces me acordé de vosotros, así que: Gracias, muchas gracias a Hobby Consolas, vosotros sí sabéis como hacer feliz a una persona, y os estaré eternamente agradecido.

Yen: Gracias a ti y a todos los lectores que nos seguís fielmente mes a mes. ¡Ojalá pudiéramos daros esas alegrías a todos con cada número!



Súbete por las paredes con PSP

@Hola Yen, me llamo Miguel, tengo 15 años y leo vuestra revista desde hace ya cuatro. Tengo una PS2 y una nuevecita PSP, y también algunas dudillas:

■ **He oído hablar de un juego para PSP llamado «Free Running» ¿Podrías decirme de qué tratará y cuándo saldrá a la venta?**

Este sí que es bueno: se trata del primer juego que se suma a la "moda" urbana del "parkour", es decir, esos chavales que se dedican a saltar y correr por los tejados, barandillas y muros de toda la ciudad. Ya veremos qué tal queda la simulación de este deporte tan "plataformero". Por cierto, sale en octubre.

FREE RUNNING, que estará programado para PSP por los chicos de Eidos y Core, os meterá de lleno en el estilo de vida de los "parkour", también llamados "traceurs", una moda de deporte urbano creado hace varios años en París.

■ **Siguiendo con PSP, ¿tardarán en llegar a España títulos como «Infected», «Pro Evolution Soccer» o «Viewtiful Joe Series»?**

Los dos primeros a final de año, mientras que la versión portátil de «Viewtiful Joe» deberá esperar a principios de 2006.

■ **Y en PS2, ¿tendrá modo multijugador «Path of Neo»?**

En principio parece que no, ya que el juego se centrará en recrear todas las situaciones ▸▸ disiparlas de mi mente:



PATH OF NEO nos va a permitir entrar en la piel de Neo, el Elegido, durante el desarrollo de toda la trilogía, pero podremos seguir rumbos diferentes a los que él tomó durante las tres películas.

■ **¿Sabes si el juego «Fighting for One Piece» saldrá también para Nintendo DS además de para PlayStation 2?**

No, que yo sepa.

■ **¿Existe algún juego basado en el manga "Kenshin, El Guerrero Samurai" para alguna consola?**

Pues tampoco, para qué te voy a engañar. ¡Prueba con otro!

■ **He oído que Team 17 está trabajando en un nuevo «Worms» para Nintendo DS y PSP. ¿Me puedes decir cuándo saldrá?**

Efectivamente, acaban de anunciar ambas versiones, aunque sólo se ha especificado que saldrán antes de final de año.





MEGAMAN BATTLE NETWORK 5: DOUBLE TEAM (DS) permitirá, como novedad para esta versión, introducir a la vez uno de los cartuchos de la versión de GB Advance y utilizar los datos de dicha partida en el juego de DS.

■ **¿«Megaman Battle Network 5: Double Team» de Nintendo DS será el mismo que el de GBA (sólo que dos en uno) o tendrá alguna novedad interesante?**

Efectivamente, es un título que mezclará las dos versiones de GBA, pero añadirá varias novedades relacionadas con el uso de las dos pantallas de Nintendo DS, así como su micrófono.

■ **¿Hay alguna novedad sobre «Golden Sun 3»?**

No, ninguna.

■ **¿Y «GTA» en Nintendo DS?**

¡Uf, eso lo veo casi imposible!

■ **He oído rumores de que la compañía Blizzard está trabajando en un nuevo «Starcraft» para Nintendo DS, y puede que en un nuevo «Diablo» para DS o PSP. ¿Qué sabes de ello?**

Que son sólo rumores, pero por ahora no les doy mucha credibilidad. Ya veremos...

Carlos García (Madrid)



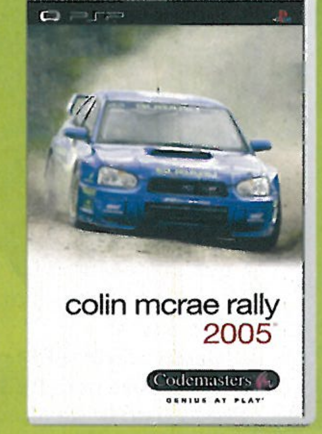
¡Lanzamiento 1 de septiembre!





PSP VALUE PACK
(Play Station Portable)
Memoria principal 32 MB
-Pantalla LCD TFT panorámica de 4,5 pulgadas, formato 16:9
- Conexión Inalámbrica
- Ranura para Memory Stick Duo
- Reproduce vídeo, música y fotos.

PSP Value pack 249,99 €



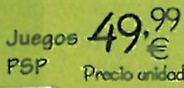
+

PSP VALUE PACK + COLLIN MCRAE

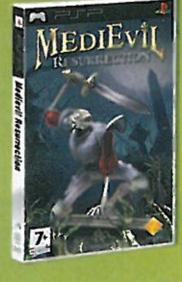
284,99 €

AHORRA 15€





Juegos PSP 49,99 € Precio unidad







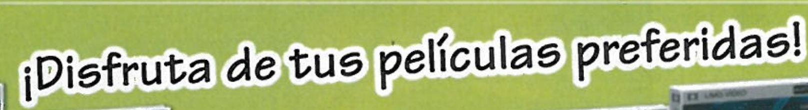




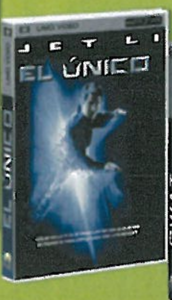


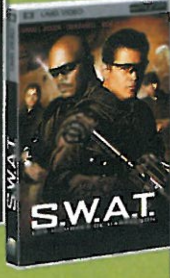


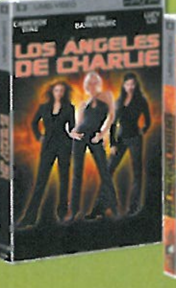




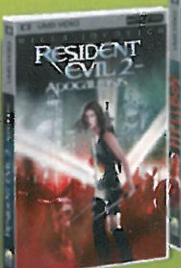




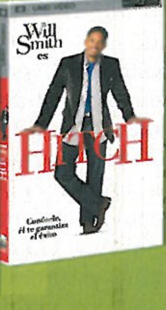












Películas UMD PSP 19,99 € Precio unidad


DEVIL MAY CRY 4 supondrá la llegada a PlayStation 3 de Dante, el protagonista de una de la sagas de acción y aventura de más éxito en PlayStation 2. No en vano, ya ha vendido casi 6 millones de unidades en todo el mundo...

Muchas ganas de pasar miedo

@¿Qué tal estás, Yen? Soy un poseedor de una genial PS2 y una GBA, y tengo unas dudas, a ver si me las pudieras resolver:

■ He visto un vídeo de «Resident Evil 5», en el que me ha parecido ver a Chris Redfield, y creo que el desarrollo pasa de España a un país árabe. ¿Es cierto?

Hay poca información, pero efectivamente las imágenes que se han visto del juego dejan entrever unas localizaciones desérticas de aspecto árabe. Llama la atención que todo está bastante más iluminado de lo habitual...

■ ¿Se ha confirmado la salida de «Project Zero 3» en Europa?

Sí; «Project Zero 3: The Tormented» saldrá a la venta para PlayStation 2 en otoño.

■ ¿Y el lanzamiento de «Castlevania: Curse of Darkness»?

Si no pasa nada raro, en otoño deberíamos tenerlo aquí.

César Alonso (e-mail)

▸▸ que aparecen en las tres películas de esta famosísima saga de ciencia ficción.

■ ¿Sabes si «Devil May Cry 4» será exclusivo para PS3?

Por lo visto hasta ahora, sí.

Miguel (e-mail)

«ROCKSTAR PATROCINA LA PELÍCULA "THE FOOTBALL FACTORY", UN DOCUMENTAL QUE MUESTRA EL ESTILO DE VIDA DE UNOS HOOLIGANS»

Las películas de Rockstar

@Hola Yen, lectores y redactores de Hobby Consolas. Es la segunda vez que escribo a la revista, y me gustaría que respondieseis a estas preguntas que me reconcomen. Ahí van:

■ He visto en la web de Rockstar algo sobre una película llamada "The Football Factory", supuestamente lanzada en DVD en septiembre de 2004. ¿De qué va? ¿Sacarán algún juego sobre ella?

Se trata de una especie de mezcla entre documental y violenta película en la que se muestra el estilo de vida de unos hooligans del Chelsea inglés, que está patrocinada -entre otros- por Rockstar. De momento no hay noticias de que vayan a crear un juego sobre el tema, pero conociendo a los de Rockstar...

■ También he visto una película de los años 70 de Ron Howard, llamada "Grand Theft Auto". ¿Tiene relación con los juegos?

No, aunque es difícil negar el parecido: en aquella película, dos jóvenes enamorados cuyas familias desaprueban su relación, roban el coche a sus padres para huir a Las Vegas e intentar casarse. Probablemente, les inspiró el título de la saga.

■ He visto rumores en Internet de una película de «GTA», pero que Rockstar no quiere una película comercial. ¿Sabes algo?

No, nada.

Marcos Herranz (e-mail)


PROJECT ZERO 3 nos pondrá en el papel de Rei Kurosawa, una joven que tiene horribles pesadillas tras provocar un accidente de tráfico en el que su murió su novio. En esos sueños nos encontraremos todo tipo de almas atormentadas, y tendremos que usar de nuevo nuestra cámara de fotos para librarnos de ellas.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@**SI YO NO TENGO «FFVII» Y ME COMPRO EL UMD DE «ADVENT CHILDREN», ¿ME ENTERARÉ DE ALGO?**
Yen: Depende, sobre todo, de en qué idioma pongas la opción del audio. En castellano te enterarás de más cosas, seguro.

@**QUISIERA QUE HICIERAIS UNA COMPARATIVA SOBRE LAS MEJORES TARJETAS GRÁFICAS DE ORDENADOR.**
Yen: Vale, pero tendrás que esperar a que publiquemos antes la de frigoríficos, que aún la tenemos pendiente.

✉**¿QUÉ JUEGOS HAN SALIDO SOBRE EL UNIVERSO DE «STAR WARS»?**
Yen: Para escribírtelos todos si que iba a necesitar yo el universo entero.

@**¿PUEDE FUNCIONAR UNA NEO GEO JAPONESA EN UNA TV EUROPEA, CON EL ADAPTADOR DE UNA MEGA DRIVE NORMAL?**
Yen: Sólo si le insertas a la pobre Neo Geo un cartucho de una GB Color afroitaliana.

@**¿POR QUÉ DESAPARECIÓ DREAMCAST? ¿ES QUE LA RAPTARON, O QUÉ?**
Yen: Más bien creo que decidió simular su propia muerte para desaparecer con dignidad de nuestro panorama consolero.

@**¿CUÁNDO SAQUEN LA PS3 VAS A DEJAR DE HACER JUEGOS PARA PS2?**
Yen: Creo que sí, ya estoy cansado de hacer tantos juegos para PS2. Ahora voy a responder cartas, que es más sencillo.



@**¿CREES QUE LAS PSP QUE VENGAN A ESPAÑA TENDRÁN PROBLEMAS?**
Yen: No lo creo. Sólo los tendrán si se pasan de "vacilonas" con alguien...



MOBILTUNING

Compatible con:

NOKIA SIEMENS SAMSUNG SAGEM ALCATEL SONYERICSSON PHILIPS SHARP MOTOROLA PANASONIC - LG

Juegos JAVA

Envia JUEGO745 y el código del juego al 7667
Ejemplo, para descargar el juego BAMM envia: JUEGO745 1134

Juego	Código	Tipo
BAMM	1134	ARCADE
ANCIENT EMPIRES	1287	ROL
ASPHALT URBAN	1302	MOTOR
BITRIX	1087	ROMPECABEZAS
UNDERGROUND	1106	MOTOR
HUGO GOES FISHING	1282	ARCADE
PRINCE OF PERSIA	1017	ACCION
WARRIOR WITHIN	1322	ACCION
GARFIELD BOUBLE	1060	ARCADE
REAL SOCCER	1108	FUTBOL
NEW YORK NIGTHS	1478	ROL
SEXY POKER	1128	OTROS

MiFondo

¡¡Crea tus propios fondos!



1015 · 1004 · 1030 · 1024 · 1020 · 1023 · 1028 · 1014 · 1016 · 1006 · 1009 · 1027

Ejemplo: MIFONDO745 1015 Alfredo

Envía: MIFONDO745, el código del fondo y el texto que quieras al 7667.

Consulta con tu movil toda nuestra oferta en:
WAP.MOBILTUNING.COM
... y hay para todos los gustos.
CONECTATE YA!
Envia CONECTA745 al 7667 y accederás al instante

Tonos

Nº	Título	Tipo	Código
1	GTA San Andreas	VIDEOJUEGO	458053
2	Bola De Dragón	TV	456503
3	Final Fantasy X2	VIDEOJUEGO	457837
4	The Legend Of Zelda	VIDEOJUEGOS	457095
5	Zanarkand	DANCE/TECHNO	456512
6	Kill Bill Vol.1	BSO CINE	458035
7	El Señor De Los Anillos	BSO CINE	457580
8	La Tortura	POP	458279
9	Que Pasa Neng	DANCE/TECHNO	458371

CINE/TV

.El Último Mohicano (principio) - CINE	455956
Star Wars (Marcha Imperial) - CINE	457962
2 Fast 2 Furious v.1 - CINE	457120
Los Increíbles - CINE	458310
Super Mario Bros. - CINE	455530
Los Simpsons - TV	455034
Piratas del Caribe - CINE	457756
Dragones Y Mazmorras	458390
El Bueno El Feo Y El Malo - CINE	456295
A Toda Mecha (Los Serrano) - TV	458239
Everything Burns (BSO Los 4 Fantásticos)	458386
Caminando Por La Vida (Anuncio Tokke) - TV	458282
La Guerra De Las Galaxias - CINE	455852
Austin Powers - CINE	458330
Psychodelic Sally (Anuncio Cola) - TV	458377
XXX - CINE	458319

VIDEOJUEGOS

Need For Speed Underground v.1	457466
Onimusha 3	458021
Gran Turismo 4	458333
Broken Sword	458413
Final Fantasy XI	458025
Empire Earth	458388
Halo 2	458073
Devils May Cry 3	458364
Digimon World	458428
Tekken 5	458425

DANCE/TECHNO

El Último Mohicano (Dance)	457856
Himno De Radical	458050
Gladiator Techno-mix	458317
El Bosque De Colores	457895
Flying Free	456214
Cara Al Sol Techno-remix	458423
Es Como La Cocaína	457505
Russian Tetris Theme	457963
A Tiro Limpio	458370
I Can Fly	458078
Coliseum	457979

HIMNOS

Cara Al Sol	456206
Els Segadors	456352
Himno De Artilleria	458038
A Las Barricadas	455638
Himno De Infanteria	458056
Canción Del Legionario	456829
El Novio De La Muerte (estrofa)	456666
Ultra Sur (A Por Ellos)	458180
Salve Marinera	458012
Boixos Nois	458272
Himno Centenario Sevilla CF	458409

POP/ROCK/OTROS

Baila Morena - REGGAETON	458072
Vicio - ROCK	457443
Antes Muerta Que Sencilla - POP	458011
Jesucristo García - ROCK	456246
La Camisa Negra - LATINO	458253
Gasolina - REGGAETON	458305
Escuela De Calor - ROCK	458399
Eres Un Enfermo - POP	458225
Devuélveme La Vida - POP	458312
Esto Es Para Ti - REGGAETON	458266
Búscate Un Hombre Que Te Quiera - POP	458047
Palante - REGGAETON	458149
Chupa Chupa - REGGAETON	458331
Zapatillas - POP	458313

Pídetelos fácilmente:

MONOFONICOS: Envia TONO745 y el código al 7667
Ejemplo: TONO745 458053
Monofónicos: también puedes pedirlos en el 806.588.672

POLIFONICOS: Envia POLI745 y el código al 7667
Ejemplo: POLI745 458053

Fondos

Pídetelos fácilmente: Envia FONDO745 y el código del fondo que quieres al 7667.
Ejemplo: FONDO745 1055

1055 · 1777 · 2255 · 1258 · 1732 · 1808 · 1590 · 1544

No encuentras el fondo que buscas? Envía FONDO745 lo que buscas al 7667. Ejemplo: FONDO745 TETAS - FONDO745 BANDERA

2378 · 2055 · 2117 · 2361 · 2111 · 2299 · 2324 · 2355 · 1999 · 1616
1591 · 1845 · 1734 · 1767 · 1853 · 1726 · 1664 · 1675 · 1104 · 1084
1663 · 1824 · 2135 · 2245 · 2291 · 1911 · 2351 · 1589 · 2341 · 2103
1856 · 1548 · 1102 · 1860 · 1769 · 1897 · 1851 · 1872 · 1543 · 1784
1518 · 2043 · 1929 · 2336 · 1878 · 1939 · 2254 · 2285 · 1910 · 2382
1937 · 1593 · 1662 · 1848 · 1572 · 1737 · 1001 · 1077 · 2052 · 1079
2381 · 2370 · 2369 · 2082 · 2322 · 2293 · 2289 · 2288 · 2275 · 2273
1188 · 1240 · 1486 · 1600 · 1613 · 2381 · 1879

¿Quieres borrar el logo del operador? Envía BORRAR745 al 7667. Solo NOKIA y SIEMENS*






TEL. ANTIGUO	1063
FORMULA 1	1037
TARZAN BORRACHO	1075
SIRENA POLICIA	1071
VARIOS PEDOS	1051

SONIDOS REALES

Divertidos sonidos reales que puedes poner en tu móvil como timbre o como aviso para mensajes. MUY DIVERTIDOS!

Septimo de caballeria	1053	Polvazo (Como los del Rocco...)	1099
Lobos (Llamaras la atención)	1012	Bocina barco (Suena muy real)	1019
Pajaros (Muy tierno)	1088	Mujer sin Visa (Pura histeria)	1173
Coge el puto telefono	1089	Un poquito de por favor (Portero)	1199
Risas terroríficas (Dan Miedo)	1082	Cari tienes un mensajito	1196
Llamando a la Jenny	1146	Que pasa neng... (Para Tuneros)	1194

Ejemplo: Si quieres Telefono Antiguo envia SONIDO745 1063 al 7667.

Envia SONIDO745 y el código al 7667

Animados

Pídetelos fácilmente: Envia ANI745 y el código del animado que quieras al 7667.
Ejemplo: ANI745 1025



1025 · 1103 · 1119 · 1144 · 1132 · 1194 · 1206 · 1040

No encuentras el animado que buscas? Envía ANI745 y lo que buscas al 7667. Ejemplo: ANI745 SEXO - ANI745 BANDERA - ANI745 MARIHUANA

1297 · 1293 · 1290 · 1288 · 1286 · 1283 · 1280 · 1274 · 1266 · 1260
1218 · 1216 · 1028 · 1033 · 1121 · 1089 · 1226 · 1251 · 1116 · 1270
1296 · 1291 · 1289 · 1287 · 1285 · 1279 · 1276 · 1273 · 1265 · 1259
1106 · 1061 · 1101 · 1235 · 1284 · 1277 · 1275 · 1268 · 1261 · 1257

Imagenes

Pídetelas fácilmente: Envia IMAGEN745 y el código de la imagen al 7667.
Ejemplo: IMAGEN745 455506
También puedes pedirlas llamando al 806.588.672









453703 · 455476 · 454394 · 454664 · 45506 · 455566 · 455528 · 455572

No encuentras la imagen que buscas? Envía IMAGEN745 y lo que buscas al 7667. Ejemplo: IMAGEN745 SEXO - IMAGEN745 HUMOR



454253 · 454913 · 455254 · 455571 · 455569 · 455127 · 454966 · 453925 · 453813 · 454800

Tienes el móvil configurado para Wap? Envía WAP745 al 7667 y te lo configuraremos en un instante. Solo SonyEricsson y Nokia. Todos los modelos multimedia.

MOBILTUNING.COM

I CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

*Eres el director creativo de una gran agencia. Te llega un brief.
Se trata de comunicar a los jugadores de videojuegos que comprar juegos piratas aunque parezca inocente está causando graves perjuicios, que está prohibido y que deben evitarlo.*

Las inversiones que requiere el desarrollo de videojuegos son muy grandes, y el hecho de que en algunos países la piratería sea tan alta puede hacer que algunos títulos nunca se lleguen a traducir o que incluso algunos nunca se distribuyan. También es un freno para que surjan nuevos desarrolladores pequeños, nuevos emprendedores. Al final todos salimos perdiendo, desarrolladores, distribuidores, revistas, usuarios...

Tienes más de un mes por delante para presentarnos tu cartel. Los ganadores los utilizaremos como páginas de publicidad anti piratería en nuestra revistas. Los tres primeros ganadores de cada revista ganarán una consola portátil, a elegir entre Sony PSP y Nintendo DS: Además el ganador absoluto recibirá un talón de 3.000 Euros. Sí 500.000 de las antiguas pesetas...

Desempolva tu caja de Staedler y tus témperas. Comienza el proceso creativo. Demuéstranos lo que eres capaz de hacer en este Concurso 2005 de Carteles Antipiratería. Sin límites. Tienes una página en blanco delante de ti.











CONDICIONES GENERALES

MATERIALES: Los concursantes enviarán originales de sus creaciones (dibujos, ilustraciones, collages, etc) en papel o cartulina siendo el máximo aceptado de DIN A-3. Caso de que el trabajo original se haga directamente en formato digital (Photoshop, Illustrator, etc), el concursante enviará además de una prueba a color impresa el original en un CD o DVD. Axel Springer no se compromete a devolver ningún material.

CATEGORIAS PREMIADAS

A) 1, 2 y 3er premio de la revista HOBBY CONSOLAS
B) 1, 2 y 3er premio de la revista PLAYMANIA
C) 1, 2 y 3er premio de la revista NINTENDO ACCION
D) 1, 2 y 3er premio de la revista MICROMANIA
E) 1, 2 y 3er premio de la revista COMPUTER HOY JUEGOS
F) Mejor Cartel Antipiratería 2005, que se seleccionará entre todos los trabajos recibidos en el conjunto de publicaciones.

PREMIOS

Los tres primeros premios de cada revista ganarán una consola portátil (a elegir Sony PSP o Nintendo DS con un juego). El ganador absoluto al premio Mejor Cartel Antipirateria 2005 obtendrá además un cheque por 3.000 Euros.

ENTREGA DE MATERIALES:

Enviar cupón original (imprescindible para la participación) de la revista junto con el material a:
"Concurso de Carteles" Revista: (Indicar nombre revista)
Apartado de Correos 232
28080 Alcobendas
Madrid

FECHA LÍMITE: 15 de Septiembre de 2005

GANADORES: En noviembre 2005 Axel Springer informará a los ganadores y además sus nombres se publicarán en las ediciones de noviembre de todas las publicaciones.

OTROS: Todos los trabajos presentados serán originales y pertenecerán al autor que lo envía. Caso de resultar ganador de alguno de los premios, el autor cede de forma gratuita a Axel Springer España el derecho a publicar el trabajo en las publicaciones del sector. Para ello la editorial se obliga a mencionar el nombre del autor siempre que sea publicado.

CUPÓN DE PARTICIPACIÓN:

HOBBY

NOMBRE: ....

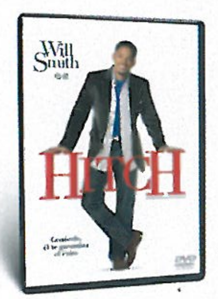
APELLIDOS: ....

DIRECCIÓN: .... CÓDIGO POSTAL: ....

PROVINCIA .... TELÉFONO: .... EDAD: ....

MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD



Hitch

- Género Comedia Romántica
- Protagonistas Will Smith, Eva Mendes, Amber Valletta, Kevin James...
- Director Andy Tennant
- Precio 19,99 € (3.326 ptas.)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: El "guaperas" Hitch se gana la vida garantizando a sus clientes que conseguirán a la chica de sus sueños en sólo tres citas, incluso aunque se trate de la mujer más rica y bella de Nueva York. Sólo una atractiva reportera del corazón descubrirá quién se esconde tras este genio del "ligoteo".
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Tomas Falsas, Escenas Eliminadas, Amor en Nueva York, La Realidad...



Million Dollar Baby

- Género Drama
- Protagonistas Clint Eastwood, Hilary Swank, Morgan Freeman...
- Director Clint Eastwood
- Precio 19,99 € (3.326 ptas.)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Frankie se ha pasado toda su vida entrenando boxeadores, pero nunca logró llevarse bien con su hija. Un día, una joven entra al gimnasio y pide que la ayude a convertirse en una campeona. No tiene dinero, ni amigos, ni siquiera el apoyo de su familia, pero le sobra voluntad y talento para el boxeo.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Entrevistas a los Actores, El Rodaje, Reportaje: "El Boxeo Femenino", Del Libro a la Película, Mesa Redonda y Fotografías.



Robots

- Género Animación
- Protagonistas Rodney Hojalata, Ratchet...
- Director Chris Wedge, Carlos Saldanha
- Precio 19,95 € (3.319 ptas)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Los creadores de "Ice Age" nos cuentan la historia de Rodney Hojalata, un robot que viaja a la ciudad para conocer a su ídolo, el gran Soldador. Pero durante su viaje se entera de que el malvado Ratchet se ha apoderado de la empresa del gran Soldador, así que reunirá a sus amigos para enfrentarse al malo de la película y salvarle.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 en catalán y castellano, Escenas Eliminadas, Corto, Juegos, Las Voces, La Tía Turbina, etc.



MÚSICA

Los 4 Fantásticos

Los cuatro héroes de moda en cine y consolas vienen acompañados de una buena ración de temas musicales, obra de 14 artistas del panorama más actual. Entre ellos, gente como Anastacia o Velvet Revolver, que seguro que harán las delicias de los oídos más contundentes.

- Compañía Columbia - Precio 16,50 € (2.745 ptas.)



LIBROS

La Biblia de Dragon Ball

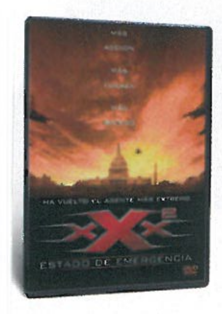
Si queréis conocer "de pe a pa" la historia de anime japonés más famoso, desde los años hasta nuestros días, no podéis perderos esta obra, que lo desvela todo sobre la vida de Go

- Editorial Dolmen - Precio 12,95 € (2.155 p

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

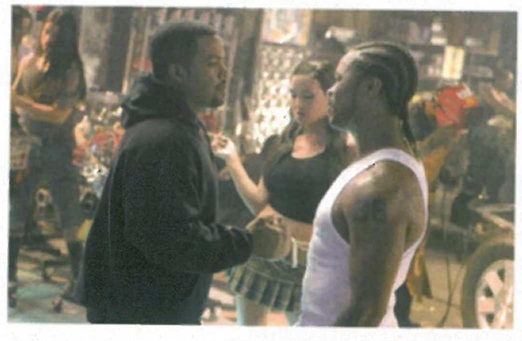
DVD



xXx 2: Estado de Emergencia

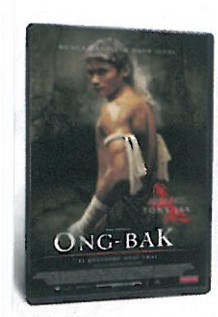
- Género **Acción**
- Protagonistas **Ice Cube, Willem Dafoe, Samuel L. Jackson...**
- Director **Lee Tamahori**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★





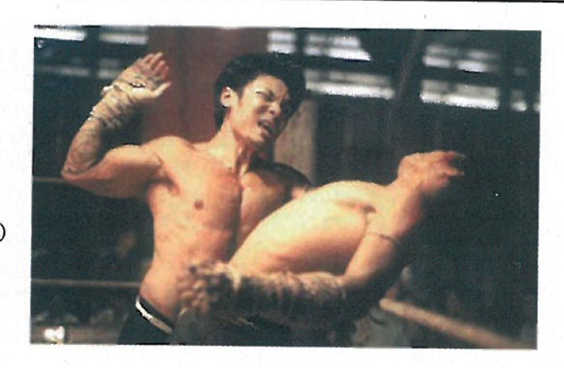
ARGUMENTO: El Gobierno de Estados Unidos vuelve a reclutar, por segunda vez, a un criminal para una misión altamente peligrosa: detener la traición del Secretario de Defensa, que pretende asesinar al mismísimo Presidente.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Escenas Eliminadas, Discurso del Presidente, Reportaje: Almacén Militar, Alto Secreto, Cómo se Hizo, Vídeo de Introducción según Ice Cube y Trailers de Cine.



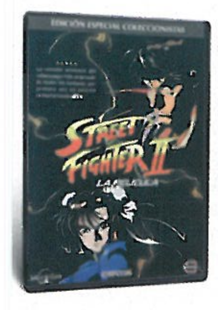
Ong-bak

- Género **Acción**
- Protagonistas **Tony Jaa, Pumwaree Yodkamol, Petchtai Wongkamlao...**
- Director **Prachya Pikaew**
- Precio **14,99 €** (2.494 ptas.)
- También en VHS **9,95 €** (1.656 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Si os gustaban las películas de artes marciales de Bruce Lee, preparaos a flipar, porque en esta vais a ver en acción al que promete ser su auténtico sucesor. Rodada sin ningún tipo de efectos especiales ni trucos de cámara, "Ong-Bak" es la historia de un joven guerrero tailandés llamado por unos pobres campesinos para recuperar una estatua sagrada que les han robado unos gangsters.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Cómo se hizo, Videoclip, Presentación en París, Entrevistas, Reportaje: Aprende Muay Thai, Trailers y Anuncios de TV.



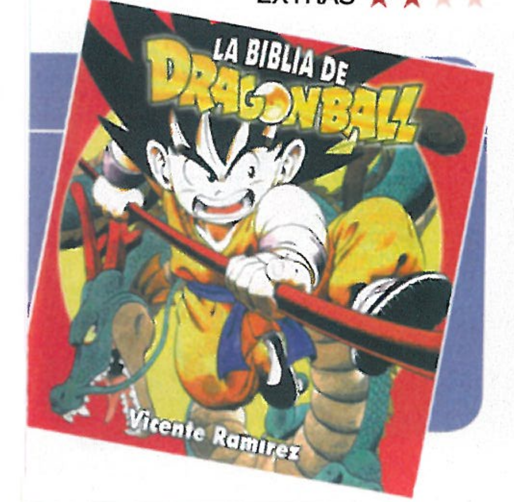
Street Fighter II

- Género **Animación**
- Protagonistas **Ryo, Chun Li, Guile, Ken...**
- Director **Gisaburo Sugii**
- Precio **14,99 €** (2.494 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Los gobiernos del planeta están siendo amenazados por un sindicato criminal conocido como Shadowlaw, y además han convertido al famoso luchador Ken en un poderoso y fiel servidor. Una investigación llevada a cabo por los agentes Chun-Li y Guile les llevará a descubrir la base paramilitar donde se organizan, y se decidirán a lanzar un ataque sorpresa... con la ayuda del mejor amigo de Ken, el japonés Ryu.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Trailer japonés y americano, Fichas Técnicas, Producción y Galería de Fotos.



CINE

El Sonido del Trueno

Un empresario del futuro se está "forrando" gracias a una empresa que lleva a sus clientes de vuelta a la Prehistoria para hacer safaris de dinosaurios. Lo que no se esperaba es que las acciones realizadas en ese tiempo pudieran provocar cambios drásticos en el futuro de la humanidad...

- Productora **Aurum** - Estreno **26 de agosto**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

LO DE LOS COCHES DE JAMES BOND ES TUNING, Y LO DEMÁS SON TONTERÍAS ▶

Tremendas; así pueden calificarse las réplicas que la empresa Corgi ha realizado de los principales coches de toda la saga de películas del Agente 007, entre los que destaca esta versión a escala 1:36 con diversas partes móviles del Aston Martin Vanquish V12 que aparecía en la película "Muere Otro Día".

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 24 € (3.993 ptas.)





COMO SI TUVIERAS A HARRY EN TU CASA ▶

Estos fabulosos bustos de los personajes de la última película de "Harry Potter" os van a dejar con la boca abierta. Y es que han sido esculpidos, no con magia, sino con escáneres hechos directamente en las caras de los actores. ¡Vamos, que más realismo imposible!

Más información en: www.forbiddenplanetstore.com
Precio: 44,95 € (7.479 ptas.)

CONSIGUE TU "BAT-CARTERA" Y PROTEGE GOTHAM CITY ▶

Ignoramos si al hombre-murciélago más famoso del cine le hace falta llevar cartera para ir de compras y llevar el DNI, pero desde luego, nosotros no vamos a perder la oportunidad de hacernos con su billetera oficial, realizada en resistente cuero.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 7 € (1.165 ptas.)



◀ ¡QUÉ COSA TAN MOLONA!

La popular empresa Toy Biz ha adquirido la licencia oficial de la película de "Los Cuatro Fantásticos", y ha sacado las primeras figuras de acción basadas en sus personajes. Todos ellos están realizados con gran nivel de detalle, con 32 puntos de articulación y otros objetos accesorios.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 15 € (2.496 ptas.)



◀ RELOJ DE PARED SIN CITY

Hace pocos días que se ha estrenado la esperada "Sin City", protagonizada entre otros Bruce Willis y Jessica Alba, y ya están saliendo los primeros objetos de merchandising. Entre ellos, este reloj de pared, con el que podréis contar las horas que os faltan para verla.

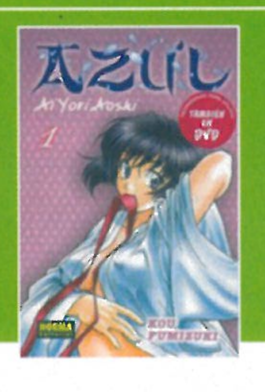
Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 32 € (5.324 ptas.)

MANGA PARA OTAKUS

Azul

Años después de cambiarse de casa, Kaoru se reencuentra en la ciudad con Aoi, su novia de la infancia. Sin embargo, sus líos con la atractiva y descarada Tina harán que el corazón de Aoi, quien todavía está muy enamorada, se llene de celos.

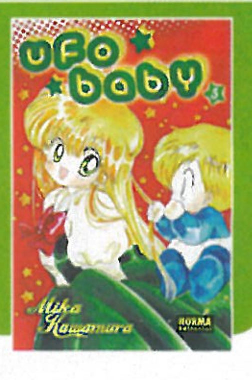
Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 8 € (1.331 ptas.)



Ufo Baby

Si habéis visto la serie de anime del mismo nombre que suelen poner en televisión, sabréis que esta historia, en la que dos personajes "adoptan" a un bebé que ha venido del espacio junto a su mascota, es para partirse de risa.

Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 8 € (1.331 ptas)





POLIFÓNICAS y SONIDOS REALES

85290	La camisa negra	82935	Noches de bohemia
85302	La tortura	82652	Fiesta Pagana
85145	Pobre diabla	85103	Baila morena
85629	Gasolina	85265	Esto es pá ti
85378	¡Qué pasa neng!	80093	Equador
82984	Paquito El Chocola...	85662	A toda mecha
85351	Zapatillas	85632	Yo no soy tu marido
85303	Caminando por la vida	84997	Valio la pena
84202	Telefono antiguo	85069	Antes muerta...
85342	Devuelveme la vida	85161	Perdoname

806 52 62 44

TV

85440	Psy.Sally(Coca-cola)
85441	Verano azul
83883	Fraggle Rock
83834	La abeja maya
80108	Benny Hill
84560	Curro Jimenez
84940	Sexo en Nueva York
80025	Los Simpsons
85219	Volkswagen Golf
83737	Dragon Ball Z
85083	Aqui no hay quien...
80048	El coche fantastico

NACIONALES

338	Chupa chupa
317	Nada fue un error
430	A tontas y a lokas
247	Cannabis
249	Hasta cuando
119	Buscate un hombre...
670	Eres un enfermo
760	Obsesion
428	Asturias
158	Volverte a ver
326	Dale don dale
364	Chiquilla
386	Ni más, ni menos
252	Nunca volvera
234	No me toques las pal....

CINE

84937	Kill Bill
84064	Star Wars
84724	El bueno, el malo, feo
84067	El Exorcista
80143	La Pantera rosa
80017	Mision Imposible
84231	Bar coyote
80044	Rocky
84207	El Padrino
80096	Pulp Fiction
84440	El señor de los anillos
84759	Gladiator
80498	El fantasma de la...
80125	Mortal Kombat
80194	Dirty Dancing

HIMNOS

82172	Barcelona
83188	Real Madrid
84446	Cara al sol
85220	H. de la legión
82123	Athletic Bilbao
83808	H. de España
82124	Atletico Madrid
84494	La internacional
82190	Betis
84094	H. Republicano
84362	Champions League
84489	Els segadors
84490	Asturias patria...
83809	Guardia Civil
84492	H. de Galicia
84436	100 Real Madrid
84487	We are the champ...
85333	You´ll never walk...
83258	Sevilla F.C.
84896	A las barricadas
84932	Real Sociedad

Envia **SONO** CÓDIGO POLIFÓNICA O SONIDO REAL Al **5888**

Ej: Envía SONO 85302 al 5888 para escuchar "La Tortura" en tu móvil.

POP

352	Speed of sound
726	No woman no cry
779	Mariacaipirinha
472	Every breath you take
244	Hotel California
329	Don´t phunk with my heart
341	Incomplete
248	Losing my religion
485	Imagine
150	Bitter sweet symphony
328	Femme like U
247	Feel
950	Moonlight shadow
156	Get right
278	Shiver

ROCK

80239	Final Countdown
84068	Du hast
83655	Thunderstruck
80111	Sweet Child of Mine
80277	Nothing else matters
80298	Master of Puppets
83885	Numb
84976	American idiot
80217	Satisfaction
85660	Holiday
84624	The trooper
81459	Smoke on water
85080	Boulevard of Bro...
80293	It´s my life
84611	Whiskey in the jar

DISCO

85439	Axel F (Crazy frog)
84226	Cafe del mar
84680	Dragostea din tei
85037	Flashdance
80056	Insomnia
85048	Enjoy the silence...
85172	The sound of San...
84203	Dos gardenias
83814	Satisfaction
85288	Four to the floor
84860	Fly on the wings...
85285	Adagio for strings
80153	I Will Survive
84605	Shin chan dance
84973	Call on me

SONIDOS REALES

ORCISTA	"Coge el teléfono...¡Cabrón"	RISA	Carcajada... Para mearse de risa
RGASMO	Esto lo está pasando muy bien...	POROMPOMPON	Pero en versión borracho
LEFONO	Sonará como en casa de tu abuela.	BEBE	¡Que monada!
ANCO	"Españoles... Franco ha muerto..."	PEDO	¡Espeluznante! Sólo le falta el olor...
EVO	"¡Tienes un mensaje nuevo!!!"	NODO	Igual que en los cine de antes
PLICO	"Por favor, que alguien me coja..."	RADIOTAXI	shhh 1 coche para ..shhhhh
PERPIJA	Osea... te cojo el teléfono	MOTOR	Arranque de una harley davidson
JAROLOCO	Te acuerdas del dibujo animado	R2D2	¿Recuerdas como hablaba R2D2?

Envía SONO ORGASMO al 5888 y te costará no ponerte a cien cada vez que te llamen

UNA CANCIÓN CON TU PROPIO NOMBRE ¡LO MEJOR!

¿Te llamas LUIS?... ¡Así sonará tu móvil!

Envía **SONO** LETRA seguido del NOMBRE que quieras (sin espacio) Al **5888**

Ej: Envía SONO LETRALUIS al 5888 para que suene...

LUIS, te llaman LUIS
Es el teléfono, fono, fono....
LUIS, ¿quién será?, LUIS,
Có-ge-lo, gelo, gelo...

IMITACIONES DE FAMOSOS

NEN	! Que pasa Nen!	LMOYA	.. A ras, a ras!!!
ISMA	..Como el Luisma no se entera......	BUSTAM	Joder tio cógelo porque.....
ORTERO	...un poquito de por favor....	RAMBO	No siento las piernas....
SITA	¡Cuñaooo! Te suena ¿verdad?	TORRENTE	¿Te lo vas a creer???
ARTESY13	Encarna, Encarna	POCHOLO	De locura... ¡A tope!
LOMINO	...Soy Palomino y te digo Xiu Xiu	MALIGNO	El famoso doctor te avisará
OLLUM	El telefono es mi tesoro	DINIO	No te volverás a confundir...
CHULI	!! Que rompo cámaras y micros!!!	SHINCHAN	La risa del niño travieso
AIRENA	Que poderío tengo en el coño	CUESTA	Vayase señor Cuesta
ERTORICO	"Y esssooo"... inconfudible	ZP	Responde al telefono
EYES	Soy yo, el móvil	TAMARIZ	Algo de magia en tu móvil

Envía SONO LUISMA al 5888 y la voz de LUISMA te avisara cuando te llamen

JUEGOS

KATIE PRICE:JORDAN UNCOVERED! — 1565

SOLITAIRE — 1563

1180

Envia **JUEGO** Código JUEGO Al **5888**

Ej: Envía JUEGO 1563 al 5888 para jugar a toda pantalla al SOLITARIO

1836 — 1833 — 1011 — 1323 — TRAGACOCOS 1410

FOTOS

37489 — 36329 — 42940 — 41607 — 41537

42813 — 41490 — 37605 — 43061 — 36927

39739 — 43063

Envía **FOTO** Código FOTO O ANIMACIÓN Al **5888**

Ej: Envía FOTO 37605 al 5888 y tendrás el DELFIN en tu móvil.

También al: 806 52 62 33

42011 — 38917 — 41047 — 37715 — 37658

37026 — 43066 — 41890 — 43068 — 42742 — 42814 — 36497 — 42012

ANIMACIONES BABY

BOXEO — BORRACHO — KARATEKA



Ej: Envía FOTO BOXEO al 5888 y verás como se defiende

JUEGOS PARA MÓVILES

Quizá no podáis tener el número de la guapa tenista Sharapova en vuestra agenda del móvil, pero ¿qué tal echar un partido con ella? Y después de hacer deporte, un poco de acción y velocidad seguro que os sienta bien.

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: I-PLAY ■ género: DEPORTIVO
■ dónde descargarlo: Movistar, Vodafone y Amena.

■ MÓVILES COMPATIBLES
MOTOROLA C650, E1000, V3, V300, V525, V600, NOKIA 3100, 3510i, 6100, 6230, 6600, 6610, 7210, 7250, 7610, SIEMENS C65, CX65, S65, SONY-ERICSSON K300i, K700i, Z1010, TSM 6. Consultar otros modelos.



1. TODA UNA TEMPORADA nos espera, así que más nos vale practicar nuestro servicio. Si logramos hacer unos cuantos "aces", ganaremos más dinero.
2. CON LAS VICTORIAS podemos desbloquear las mejores fotos de Sharapova sobre la pista. Pero cuidado no se os caiga la baba...





DESDE RUSIA CON AMOR

MARIA SHARAPOVA TENNIS

Con su físico, esta chica ha desbancado a Kournikova, y con su móvil, puede hacer lo propio con cualquier as de la raqueta.

■ **ESTA TENISTA QUE VINO DEL FRÍO** está cautivando a propios y extraños por sus maneras sobre la pista y su belleza. Y ahora quiere demostrar que también sabe defenderse en el tenis para móviles con un juego de lo más real. Podemos competir con Sharapova en varios torneos de forma consecutiva, como si de una temporada se tratase, o si lo preferimos podemos batirnos el cobre en bonitos partidos de exhibición individuales y ¡hasta de dobles! Además, disfrutaremos de tres tipos diferentes de pista: dura, hierba y tierra batida.

→ **EL ESTILO DE JUEGO ES MUY REALISTA,** y nos permite hacer globos, voleas y dejadas con facilidad, así como elegir la fuerza y dirección de los golpes. Vamos, que nos sentiremos como un tenista profesional. El nivel de nuestras rivales va aumentando a medida que pasamos de ronda en cada torneo, aunque lamentablemente todas son iguales en apariencia física. Aún así, el apartado gráfico es digno de mención, con unas jugadoras de gran tamaño y unas pistas muy detalladas. Además, el juego es lo suficientemente largo como para merecer la pena, e incluye cuatro niveles de dificultad para adaptarse mejor a nuestra raqueta. Una opción ineludible.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	92
■ SONIDO	78
■ DURACIÓN	91
■ DIVERSIÓN	92

Valoración El tenis es de los deportes que mejores juegos ha dado en los móviles, y pese a la dura competencia («Agassi», «Ferrero vs Moyá») este título ha logrado colarse en el primer puesto.

PUNTUACIÓN FINAL 92

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: HUDSON SOFT ■ género: ACCIÓN
■ dónde descargarlo: Próximamente en Movistar, Vodafone y Amena.

■ MÓVILES COMPATIBLES
Consultar modelos



EL MODO VERSUS nos enfrenta cara a cara con otros Bomberman.



LOS JEFES FINALES nos exigen darle un poco más al coco para vencerlos.

EL REY DE LAS EXPLOSIONES
3D BOMBERMAN

Hay que ver, con lo mono y pacífico que parece, y ¡la de bombazos que llega a soltar cuando menos te lo esperas!

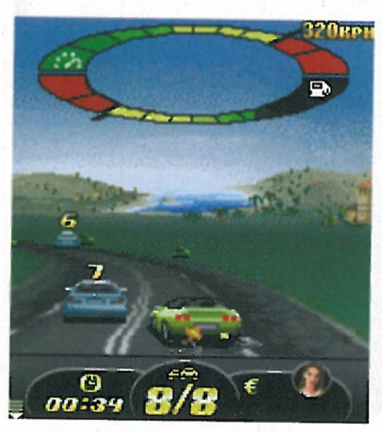
LOS FANS DE NINTENDO se alegrarán de que un clásico como «Bomberman» llegue a los móviles, y además, de que lo haga en unas estupendas 3D. La mecánica es la de siempre: usar las bombas para limpiar el escenario de unos enemigos que se vuelven cada vez más difíciles. Quizá algunos echen de menos una mayor variedad, pero con sus dos modos de juego (normal y versus), conserva sus señas de identidad.

valoración Es un juego muy simple, pero cualquiera corre el "riesgo" de terminar enganchado a su gracioso desarrollo y a sus 3D.

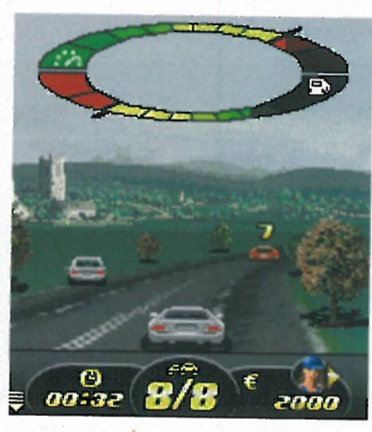


■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: LIVING MOBILE ■ género: VELOCIDAD
■ dónde descargarlo: Próximamente en Movistar, Vodafone y Amena.

■ MÓVILES COMPATIBLES
Consultar modelos



LA SENSACIÓN de velocidad está muy lograda, así que ojito con las curvas.



RECOGEMOS ÍTEMS como dinero o combustible, que son fundamentales.

¡SIGA A ESE MILLONARIO!
CANNONBALL RUN

No sabemos como lo consiguen, pero estos locos del volante no pillan ni un solo atasco en pleno verano.

ESPAÑA, FRANCIA O ALEMANIA son algunos de los países que sirven de escenario a estas carreras de coches de auténtico lujo. Contamos con 5 coches y 5 circuitos (que se quedan algo cortos, sobre todo en el segundo caso), y si queremos llegar los primeros debemos evitar los obstáculos, el tráfico real y hasta a la policía. Una buena sensación de velocidad pone la guinda, aunque el cuerpo nos pide un poco más.

valoración Sin llegar al nivel de «Asphalt», la verdad es que le pisa los talones. Un buen juego, aunque se nos ha quedado algo corto.



■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: I-PLAY
■ género: SHOOTER ■ dónde descargarlo: Consultar operadores.

■ MÓVILES COMPATIBLES
SONY-ERICSSON K500i, K700i. Consultar otros modelos.



LOS ENEMIGOS FINALES nos exigen seguir una rutina para eliminarlos.



PODEMOS IR A PIE o volando, según de dónde nos vengan los enemigos.

DONDE PONGO EL OJO...
MAJOR CARNAGE 3D

Los alienígenas invaden el planeta y, a falta de Tom Cruise, ¿quién mejor que este soldado para hacerles frente?

ESTE TREPIDANTE SHOOTER recuerda a títulos como «Panzer Dragoon», porque la pantalla acaba repleta de disparos enemigos, y porque además es en 3D. Sus vistosos gráficos son lo más llamativo a simple vista, pero su desarrollo tampoco se queda atrás, aunque eso sí, podría ser más largo. Disparamos a todo trapo por tierra y aire, recogemos ítems, esquivamos obstáculos... Resulta un pelín repetitivo, pero al final engancha.

valoración Los que seáis de gatillo fácil, ya podéis prepararos para aporrear el móvil, aunque es cierto que no por demasiado tiempo.



ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Lo que vende, vende



¿Qué juegos hay disponibles para el Sony-Ericsson K700i? Felicidades por la revista.

En Gameloft.com tienes varios de nuestros favoritos: «Real Football», «Prince of Persia», «Might and Magic»... Una de las grandes novedades, «Sharapova Tennis», está disponible en la web de Movistar, Vodafone y Amena; y otras páginas "jugosas" son Juegosjava.com y Sony-ericsson.com.

Eduardo Moriana Pérez (Sevilla)

En vuestro ranking recomendáis Nokia, principalmente. Pero, ¿cuál es la marca que más vende en España?

La verdad es que la casa finlandesa es la que más adeptos tiene en nuestro país. Modelos como el 3100, el 6100 o el 6600 los vemos todos los días en el Metro, en la calle... El segundo puesto lo ocupa Motorola, que ha visto cómo se popularizaban teléfonos como el V300 o el V3 gracias a las distintas promociones de los operadores.

Andrés Tejedor (Madrid)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Might and Magic
2. Real Football
3. Maria Sharapova Tennis
4. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
5. André Agassi Tennis
6. Rainbow Six 3
7. Tomb Raider: El Códice de Osiris
8. Moto GP 2
9. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
10. Ferrero vs Moyá Tennis

MARIA SHARAPOVA TENNIS
Lo de esta muchacha ha sido llegar y besar el santo. No sólo se estrena en esto de los videojuegos, sino que además lo hace situándose de golpe en el tercer puesto de nuestro ranking. Si es que hay que ver cómo maneja la raqueta...

Los más descargados



Datos cedidos por GAMELOFT

MOVISTAR
1. Tetris
2. Chiquito al ataquerr
3. Alonso Racing 2005

VODAFONE
1. Juiced
2. Pang
3. Lemmings

AMENA
1. Tetris
2. Fast 2 Furious
3. Rainbow Six IV



TETRIS
Con lo sencillito que parecía cuando nació, y vaya si tiene tirón este juego. Personajes como Fernando Alonso o los Rainbow Six tienen que hincar la rodilla ante este pedazo de clásico. ¿A qué esperáis para iros a hacer unas líneas?

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

TV EN EL MÓVIL

Este verano han comenzado las pruebas piloto en España para llevar la tele, tal y como la conocemos, a los teléfonos móviles. Para ello se ha elegido a 500 usuarios de Madrid y Barcelona y **se les ha entregado un Nokia 7710, con el fin de que reciban contenidos de Antena, Telecinco y TVE**, entre otras cadenas. La casa finlandesa de móviles es una de las impulsoras del proyecto, junto a Telefónica y Abertis. ¡Esperemos que las pruebas den buenos resultados!

NOKIA 8800

Aunque parezca más una pieza de joyería o relojería, esto no es otra cosa que el modelo más elegante diseñado por Nokia. Y es que **para fabricarlo se han empleado técnicas y materiales de auténtico lujo**, y se ha buscado la originalidad con su sistema de doble apertura deslizante y con sus melodías, obra del compositor Ryuichi Sakamoto. Pero decir que su precio es prohibitivo es poco, pues ronda los ¡850 euros! Vamos, sólo apto para la jet-set.

LA GUERRA DE LOS MUNDOS

Si ya flipasteis en el cine, ahora podéis trasladar toda esa emoción a vuestro teléfono móvil. Pero lo más novedoso de este juego es que **no controlamos al guaperas de Tom Cruise ni a ningún otro humano, sino a las máquinas alienígenas**. Lo de aniquilar a la humanidad puede sonar un poco fuerte, pero sus 9 niveles supondrán toda una descarga de adrenalina, pues podremos arrasar ciudades como Londres, Osaka o Nueva York. ¿Es que nunca habéis querido ser los malos?

SONIDO AMBIENTE

El móvil se va a convertir a partir de ahora en nuestro mejor cómplice para las situaciones más comprometedoras. Y es que **gracias a Olemovil.com podremos incluir sonido ambiente durante las llamadas**, como el ruido de un atasco si llegamos tarde a una cita, o la marcha de una disco para que no descubran que nos hemos quedado "colgados" en casa. Y la cosa no acaba ahí, porque el repertorio incluye sonidos como un partido de fútbol, una estación de tren, una tormenta... La de bromas y excusas que nos podemos inventar con esto, ¿no?

LOS 4 FANTÁSTICOS

Este célebre equipo de superhéroes aterriza en los móviles con **una aventura cargada de acción**, y orientada no sólo a los fans de la peli, sino también a los del cómic. La Mujer Invisible, Mr. Fantástico, la Antorcha Humana y la Cosa harán gala de todos sus poderes a lo largo de sus 13 niveles, en los que el control pasará de un héroe a otro, lo que le aporta mucha más variedad. ¡Ánimo, que el Doctor Muerte se merece un duro castigo!



WWW.SINFINDEJUEGOS.COM

SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES

Atención al cliente (10-17 h) 902 01 01 27

FONDOS EN COLOR — envía IMAGEN92 + un espacio y codigo de tu foto o animacion al 7494

O LLAMA AL 806 41 69 90

+PEDIDOS









NOVEDADES












POLIFONICOS

envía un mensaje con PF96 + un espacio + código al 7494

O LLAMA AL 806 41 69 90

buscapolitonos — envia PF96 + espacio + algo que la identifique (titulo,cantante) al 7494 ej: PF96 buleria si quieres buleria

TOP 20

84064 Darth Vader M imperial
84440 El señor de los anillos
84937 Kill Bill - Silbido
80125 Mortal Kombat
83188 Real Madrid
83658 Star Wars
83648 La familia Munster
83808 Himno de España
80062 In The End
85083 Aqui no hay quien viva
84724 El bueno, el malo y el feo
84067 El Exorcista
84202 Telefono antiguo
84207 El Padrino
84446 Cara al sol
80025 The Simpsons
80096 Pulp Fiction
80217 Satisfaction
83884 El principe de Bel air
84049 Scotland the brave
82190 Betis
82652 Fiesta Pagana
85632 Yo no soy tu marido

DISCO TECNO

85439 Axel F (Crazy frog)
80093 Equador
83786 Desenchantee
83814 Satisfaction
85048 Enjoy the silence 2004
85172 The sound of San Francisco
84226 Cafe del mar
84860 Fly on the wings of love
80056 Insomnia
85288 Four to the floor
85037 Flashdance
85212 The world is mine
80153 I Will Survive
84973 Call on me
85285 Adagio for strings
81664 Children
84605 Shin chan dance
84203 Dos gardenias
83661 Axel F 2003
85188 Hey boy, hey girl
84572 Infected
85137 Galvanize
85046 Pump it up
80067 Belissima
84201 Voglio vederti danzare
84926 Despre tine
85245 Anglia
85467 Rocker
85353 From Paris to Berlin

VIDEO JUEGOS

83737 Dragon Ball Z
83754 Kingdom Hearts
83731 metal Gear Solid 2
83739 Final Fantasy
83705 Zelda
83750 Super Mario Brothers
83738 Metal Gear Solid
83732 Mortal Kombat
83714 Street Fighter
83733 Resident Evil 2
83708 Resident Evil
83707 Gran Turismo
83706 Worms
83712 Super Mario 2
83756 Sonic The Hedgehog
83711 Super Mario 1
83753 Tetris

REGGAETON

85145 Pobre diabla
85103 Baila morena
85629 Gasolina
84760 Obsesion
84826 Dale don dale
85249 Hasta cuando
85628 Culo
85448 Lo que pasó pasó
85343 Noche de travesura
85150 La gata (palante)
85120 Gata salvaje
85113 Dile
85253 Felina
85242 Provocandome

NUEVOS

85503 So payaso
85504 Soldadito marinero
85505 El bola
85506 Mi flamenquito
85507 Partido popular
85508 **Pasión de gavilanes**
85509 Loba
85510 Aqui hay tomate
85511 Cronicas marcianas
85512 I got that (boom boom)
85513 Hermanita
85514 Te regalo
85515 Alanis Morrissette
85516 Bend & Break
85517 Breath in
85518 Lloro por ti
85519 La ciudad perdida
85520 All the way
85521 Sonrisas de papel

CINE TV

83883 Fraggle Rock
80143 La Pantera rosa
84066 Psicosis
80017 Mision Imposible
83901 Zorba el griego
83834 La abeja maya
80238 Indiana Jones
80249 Futurama
80131 Buffy Cazavampiros
80174 Expediente X
80194 Dirty Dancing Time of Life
80108 Benny Hill
80114 Armageddon
80051 Top Gun
80065 Friends
80074 El equipo A
80091 20th Century Fox
84560 Curro Jimenez
84692 Rasca y pica
84231 Bar coyote
84268 Embrujadas
84437 Shin Chan
84759 Gladiator
84759 Gladiator
84895 Platoon
80044 Rocky
80498 El fantasma de la opera
85219 Volkswagen Golf
84940 Sexo en Nueva York
80048 El coche fantastico
84697 CSI Las Vegas
84233 La historia interminble
85441 Verano azul
85440 Psychedelic Sally (A. Cocacola)
80023 Austin Powers
84999 CSI Miami
80014 James Bond
80336 MacGyver
80043 The Terminator
83836 Heidi
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
84696 7 vidas
83687 This is halloween
80195 Angel
83838 Negrito del Colacao
85326 Woo-hoo
84433 Nos vamos a la cama
80729 Conan the Barbarian
84936 Kill Bill
84966 24 - Serie TV
80285 Charlie´s Angels
80082 La Pantera Rosa
80313 Urgencias
83835 Star Wars
85508 Pasión de gavilanes
84656 Superman
84206 Moon river
80762 Casablanca
85461 Everything burns (Los 4 Fantasticos)
83630 Fallen - Pretty woman
83645 El Superagente 86
80704 Eduardo Manostijeras
80676 Twin Peaks
80024 The Matrix
80168 Axels Theme
80428 Blade runner

POP ROK

84943 Accidentally In love - Shrek 2
80239 Final Countdown
80726 No woman no cry
85329 Don´t phunk with my heart
80472 Every breath you take
84976 American idiot
84248 Losing my religion
84779 Mariacaipirinha
85341 Incomplete
83885 Numb

EXITOS ESPAÑOLES

85302 La tortura
85290 La camisa negra
85378 ¡Qué pasa neng!
85351 Zapatillas
85303 Caminando por la vida
82935 Noches de bohemia
82247 Cannabis
84997 Valio la pena
85021 Al carajo
85069 Antes muerta que sencilla
85085 Por que no ser amigos?
85158 Volverte a ver
85282 Donde está Wifly?
85294 Se te ve la tanga
85297 Los caminos de la vida
84863 Que te den candela
85317 Nada fue un error
85265 Esto es pá ti
85342 Devuelveme la vida
85161 Perdoname
85119 Buscate un hombre...
84428 Asturias
85662 A toda mecha
82364 Chiquilla
82380 Dame Veneno
85670 Eres un enfermo
85252 Nunca volvera
85234 No me toques las palmas...
82886 Ni más, ni menos
84642 Angel malherido
85430 A tontas y a lokas
85377 La tortura
83849 Molinos de viento
85432 Ojos de cielo
84791 La rueca
85416 Pokito a poko
85421 Punto y aparte
85425 Dias de verano
85319 Princesas
84919 Una foto en blanco y negro
85291 Las palabritas
84216 La costa del silencio
84267 Buleria
85427 Aquel corazón
85500 Chacarron
85495 Te haria una casita
85260 Brujeria
84920 Pastillas de freno
84993 Precisamente ahora
85437 La musicalite
85434 Mi papa tiene una silla electrica
84904 Hablando en plata
85012 Lady blue
84981 La casa por el tejado
84918 Camina y ven
85380 La guerra
85514 Te regalo
85481 La mano de dios
85313 Yo paso del amor
84090 Tengo
83796 La madre de Jose
81690 Bye Bye

HIMNOS FUTBOL

82172 Barcelona
85034 RCD Espanyol
84855 Amunt Valencia
82124 Atletico De Madrid
82123 Athletic De Bilbao
84494 La internacional
84362 Champions League
84094 Himno de riego
84489 Els segadors
84490 Asturias patria querida
84436 Centenario Real Madrid
84492 Himno de Galicia
83258 Sevilla F.C.
84896 A las barricadas
84932 Real Sociedad
84487 We are the champions
85333 You´ll never walk alone
84793 A por ellos
83477 Himno de Valencia
84493 Himno de Andalucia
84987 Real Zaragoza
82278 Celta De Vigo
82742 Mallorca
82737 Malaga

MANGA

84290 To Zanarkand
84329 Mazinger Z
84295 Hikari
84320 Aeris
84289 Zankoku na tenshi no thesis
84330 1/3 no Junjou na kanjou
84322 Itooshi hito no tame ni
84321 Tokimeki no doukasen
84309 Opening

TOP JUEGOS



ENVÍA PLAY66 + ESPACIO + CÓDIGO JUEGO AL 7494

O LLAMA AL 806 41 69 96

+ juegos

1018 Rayman 3
1301 Prince of Persia El alma del guerrero
1320 Might and Magic
1323 Blocks 2
1653 Zipi y Zape
1011 Siberian Strike
1088 XIII
1090 Real Football 2004
1860 El reino de los cielos
1230 Ducati Extreme
1225 Call Of Duty
1410 Tragacocos
1562 Port Royale 2
1281 Prince of Persia Las arenas del tiempo

BUSCAJUEGOS — ENVIA PLAY66 + espacio + CATEGORÍA deseada al 7494

celador international

MENUS PARA MOVILES



2243 TANGAS
2114 coches de carreras
3765 chicos guapos
2112 superbikinis
2132 superculos

Y MUCHOS MÁS TEMAS PARA QUE TENGAS A LA VISTA LO QUE + TE GUSTA



¡¡¡PERSONALIZA TU MÓVIL!!

ENVIA MENU23 + ESPACIO + CÓDIGO TEMA AL 7494

(ej. MENU23 2132 si quieres llenar tu móvil de culos de chicas 10")

TONOVOCES — ¡¡¡TU MÓVIL HABLARÁ!!!

ENVÍA PF97 + ESPACIO+ CÓDIGO BROMA O SONIDO AL 7494

Y SI TU CÓDIGO ES NUMÉRIO TAMBIÉN PUEDES LLAMAR AL 806 41 69 90

ANIMALES

77114 Vacas
77064 Caballo relinchando
77065 Caballo
77068 Chimpance excitado

MÚSICA

77257 Manolo cabeza webo ___ Manolo
77117 Musica del No-do
77000 20th Century Fox
77258 Coge el puto telefono cabron!
77339 Tienes un mensaje nuevoooooo
torrente Torrente ___ Imitación

PERSONA

77281 Cogelo que es tu camello ___ Torrente
77435 Osea te cojo el telefono ___ Superpija
77419 Por dios trata de cogerlo ___ Luis Moya
boris Boris ___ Imitación
77481 Coge ya el móvil! ___ Paleto
77483 Gallina imitando Formula 1
77650 Cerco policial ___ Gracioso
77762 Como el luisma no se entera
77890 Mohamed coge el teléfono!! _ Marroquí
77301 Cogelo que te voy a dar dos yoyas
77328 Vayase señor cuesta _ Aqui no hay quien vive

MAS PEDIDOS

77786 Que pasa neeeeeeeeeeng! ... El Neng

77143 Descuelga cobarde ___ Chiquito
77763 Que pasa nen? ___ Makinero
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo verde
77254 Si sueno pues me coges... ___ Movil
77148 Te llama la guardia civil ___ Chiquito
77158 Darth Vader ___ Star Wars
77177 Se me escucha o no? ___ Frase
77078 Gato maullando ___
77119 Bebe gracioso ___
77121 Es tu jefe no lo coges ___ Frase
77287 Coge el telefono que esta sonando ___ Pantoja P R
77787 El Luisma? no aqui no es...te equivocas _ El Luisma
77479 Risa bebe ___ Divertido
77224 El bueno, el malo y el feo
77251 Mensajeeeeeeeeeeee ___ Sms
77123 Que alguien me coja ___ Frase
77252 Septimo de caballeria ___ corneta
77896 Coge el telefono que me llevan preso ___ El gitano
77897 Coge el telefono Chinlú! ___ El chino
77450 Coge el telefonoooo ___ Pedro Reyes
77451 Soy yo el movil ___ Pedro Reyes
77452 Po favó coge el telefono ___ Pedro Reyes
77472 Que soy el telefono cogerme! ___ Divertido
77269 Chinita ven aqui ___ Torrente
77272 Rapeando ___ Eminem
77286 Hosti te llama Paulina ___ Ricardo Bofill
77122 Hola, hay alguien? ___ Frase
77178 Cuñaaaaao ___ El risitas
77195 Mujer gritando ___ Grito
77196 Tienes un mensaje nuevo ___ Frase
77386 Que poderio tengo en el coño ___ C. Mairena
77008 Oooh

TECNOLOGÍA

RADIO Tuning radio
77018 Teléfono antiguo
77040 Avión cayendo

TONOS PERSONALIZADOS CON TU NOMBRE



ENVIA RING25 + ESPACIO + LETRA Y NOMBRE AL 7494

LETRAJOSE	JOSE	LETRAMIGUEL	MIGUEL
LETRAANA	ANA	LETRACRISTINA	CRISTINA
LETRAPACO	PACO	LETRALAURA	LAURA
LETRAMARIA	MARIA	LETRALUIS	LUIS
LETRAJUAN	JUAN	LETRACARMEN	CARMEN
LETRAANTONIO	ANTONIO	LETRAEVA	EVA

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15













¡¡LA SOLUCION PERFECTA!!

No más charlas por acaparar la tele del salón

¡¡Qué pasada!! jugar en alta resolución y con mis 5.1

¡una TV* de alta definición en mi cuarto!

COMPATIBLE











PVP. 45,90 €

Real GAME BOX

Podrás ver el vídeo, DVD o juegos de consola en tu monitor CRT o LCD, con el PC apagado. Alta Resolución (1280 x 1024). Función OSD. No requiere Software ni drivers.



PVP. 69,95 €

*Real LCD TV & GAME BOX

Verás la TV, DVD y juegos de consola en tu monitor TFT, CRT o LCD, con el PC apagado. Su Alta Resolución (1280 x1024), convertirá tu monitor TFT/LCD en una TV plana de Alta Calidad. Función total de control remoto.



PVP. 42,90 €

*Real TV & GAME BOX

Verás la TV y juegos de consola en tu monitor CRT sin conectar el PC. Resolución VGA (640X480). Entrada de Video Compuesto, S-Video. Salida VGA DB15. Soporta monitor LCD usando el sistema NTSC de TV.



PVP. 61,90 €

Real PC / TV CONVERTER V2.0

Convertidor de PC a TV. Excelente compatibilidad. Salidas de vídeo: Video compuesto, S-Vídeo y RGB (bypass). Exibición simultánea en monitor y TV. Controles de posición de la imagen. Menú en pantalla (OSD). No requiere software.



MAS PRODUCTOS E INFORMACIÓN:

P. G. Technology, S.A.

Tel. 902 50 14 06 - sales@npgtech.com - www.npgtech.com

PVP recomendado. IVA incluido. Precios y especificaciones pueden variar sin previo aviso. Consulta puntos de venta.

PREPARATE PARA EL FUTURO

ACCESORIOS ARKER PARA PSP


FUNDA DE NEOPRENO PLATA



ESTUCHES DE JUEGOS



PROTECTOR DE PANTALLA


FUNDA DE NEOPRENO AZUL

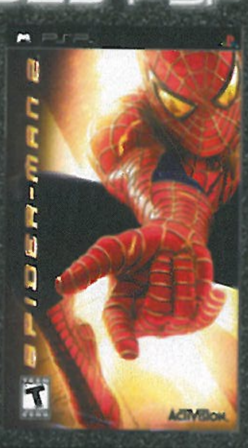

FUNDA DE PIEL

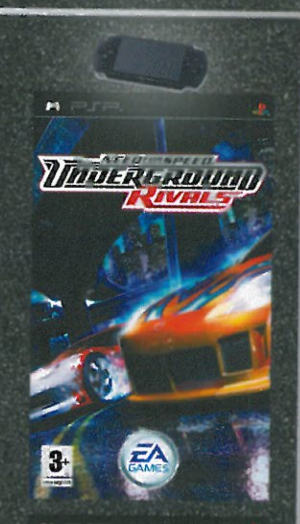

CARGADOR MECHERO DEL COCHE

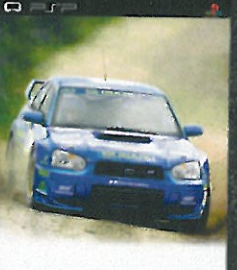


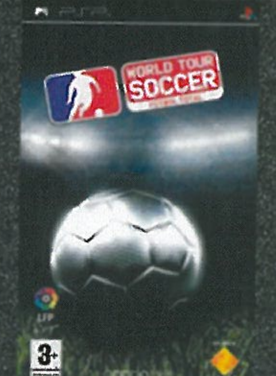
NOVEDADES PSP











.... SIN OLVIDAR EL PRESENTE







SONY PSP DISPONIBLE EN DVD, S.A.



DISTRIBUCIONES VIDEOGRAFICAS DIGITALES, S.A.

Senda Galiana C 3 - 28820 Coslada MADRID
Tel.: 916 699 660 - Fax: 916 734 438
www.dvd-distribuciones.com - dvd@dvd-distribuciones.es



DIVERTIENDA

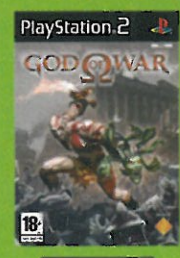
Pon Tu los Precios



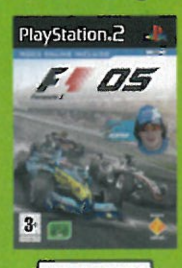


NO PAGUES MÁS

MEJORAMOS CUALQUIER PRECIO PUBLICADO

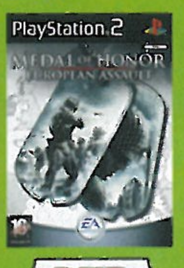






















PTP

INSTRUCCIONES DE USO



1º Elige un juego
2º Asegúrate de encontrar el mejor precio
3º Ven a DIVERTIENDA y llevatelo más barato

Alhaurín el Grande: Gerald Brenand, 75 (Málaga) 952-596-592 - **Antequera:** Ronda Intermedia, esq. Miguel de Cervantes (Málaga) 952-701-185 - **Axarquía:** Camino de Málaga, 10 (Vélez Málaga) 952-507-686 - **Benalmádena I:** Av. Constitución s/n (Málaga) 952-440-671 - **Benalmádena II:** Av. Tivoli, Jardines de Benamainar (Málaga) 952-575-720 - **Cabra:** Doña Leonor, 36 (Córdoba) 957-525-782 - **Cartagena:** Alfonso XIII (Cartagena) 66 / 968-121-678 - **Casablanca:** Av. Juan Sebastián Elcano, 156 (Málaga) 952-297-697 - **Coín:** Coín, 12 (Málaga) 952-451-570 - **Estepona:** Luis Buñuel, 5 (Málaga) 952-801-320 - **El Torcal:** José Palanca, 1 (Málaga) 952-355-406 - **Franju:** Alonso Carrillo Albornoz, 6 (Málaga) 952-297-500 - **La Unión:** La Unión, 28 (Málaga) 952-341-517 - **Logroño:** Huesca, 35 / 941-221-008 - **Plasencia:** Sor Valentín Mirón, 18 (Plasencia) 927-411-141 - **Priego:** Federico Martín Bahamontes, 34 (Priego de Córdoba) 957-541-646 - **Puerto de la Torre:** Lope de Rueda, 59 (Málaga) 952-432-191

* Normativa Pon Tú los Precios, P.T.P.: Promoción válida para publicaciones en prensa y revistas de carácter nacional. Se excluyen los precios publicados en páginas webs. Para validar la promoción el cliente deberá mostrar la publicación en la que aparece el producto ofertado. La promoción en válida siempre que se cumplan las normas, en caso contrario se le aplicará el PVP del establecimiento. Promoción válida salvo error en la publicación mostrada. Promoción no acumulable a otras ofertas o promociones.

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

PlayStation 2

GameSHOP especialistas en videojuegos WWW.GAMESHOP.E











THE GETAWAY · EYETOY · F1 2004 · ATHENS 2004 · SMASH COURT TENNIS 2 · SYPHON FILTER OMEGA S. · ESTO ES FUTBOL 2005 · JACKIE CHAN ADVENTURES · SLY RACOON 2 · WRC 4 · SINGSTAR

BEAT DOWN — CONS.

BURNOUT REVENGE — 56.95€

FORMULA ONE 05 — 56.95€

FAHRENHEIT — 46.95€

MARC ECHO GETTING UP — 56.95€






KILLER 7 — 42.95€

RAINBOW SIX LOCKDOWN — 56.95€

RESIDENT EVIL OUTBREAK 2 — 46.95€

SAINT SEIYA — 56.95€

YS THE ARK OF NAPISHTIM — 29.95€







187 RIDE OR DIE — 42.95€

BLOODRAYNE 2 — 29.95€

BRAVE — 56.95€

BUSCANDO A NEMO — 19.95€

CONFLICT GLOBAL S. — 56.95€

DBZ BUDOKAI 3 — 29.95€

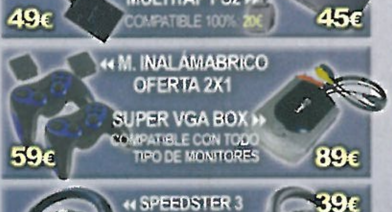
DF BLACK HAWK DOWN — 46.95€

DIGIMON WORLD 4 — 29.95€







EVIL DEAD REGEN. — 37.95€

EYETOY KINETIC (INCLUYE CAMARA) — CONS.

HEROES OF PACIFIC — 42.95€

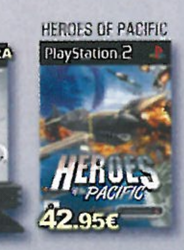
HITMAN CONTRACTS — 19.95€

HULK 2 — CONS.

KING FIGHTERS 2002 — 24.95€

LOTR LA 3ª EDAD — 22.95€

MADDEN NFL 2006 — 56.95€








MOTO GP4 — 56.95€

METAL SLUG 4 — 29.95€

MUSASHI — 46.95€

NBA LIVE 2006 — 56.95€

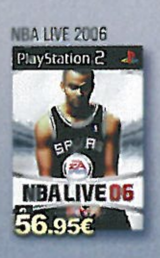
NFS UNFERGROUND 2 — 22.95€

NHL 2006 — 56.95€

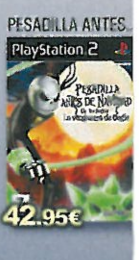
RAYMAN 10TH ANIV. — 29.95€

PESADILLA ANTES... — 42.95€











PRINCE PERSIA 2 — 29.95€

SHADOW OF ROME — 19.95€

SLAI — 29.95€

TEKKEN 5 — 56.95€

TIGER WOODS 2006 — 56.95€

TOCA RACE DRIVER 2 — 19.95€

TOTAL OVERDOSE — 46.95€

LOS URBZ — 22.95€










EL MES QUE VIENE

■ Los contenidos más destacados del próximo número

¿Os habéis quedado con ganas de más terror?

Pues el mes que viene os ofrecemos el análisis y la guía completa de «Resident Evil Outbreak 2», el primer juego de terror online para PS2.

Y además...



■ Cara a cara **FIFA 06** y **Pro Evol. Soccer 5**



■ El tuning vuelve a las consolas con **Need for Speed Most Wanted**



■ Primer contacto con **Ultimate Spider-Man**

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADOR: David Plana.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Jose Manuel Martínez, David Sopedra, Roberto Ganskopf.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona, Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 10/2005

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.

EXCLUSIVA MUNDIAL:

AHORA EL DEPORTE REY ES GRANDIOSO

FIFA06 REGRESA A LO GRANDE CON UN SINFÍN DE NOVEDADES

FIFA 06 ha hecho temblar los cimientos del fútbol dejando atrás las situaciones de juego predefinidas para permitir ahora que cualquier acción ocurra sobre el terreno de juego. El control del jugador es totalmente manual, sin ayudas. Lo cual supone un nuevo reto, aun así la recompensa es grande: una respuesta absoluta sobre todos los movimientos de tus jugadores. Eres tú quien decide la trayectoria de cada pase y no la cpu.

MAYOR INTELIGENCIA

La inteligencia artificial desarrollada para este juego incluye el factor "compenetración", marcando así la diferencia entre equipos plagados de individualidades y conjuntos sacrificados en pos del juego en equipo. Los jugadores se posicionarán para crear oportunidades, generando desmarques para tus pases en profundidad o bien acercándose para ayudarte en tu ataque.

JUEGO EN EL CENTRO DEL CAMPO

El juego en el centro del campo ha sido mejorado a conciencia. Los auténticos maestros en esta posición contarán con un arsenal de recursos con los que dirigir los ataques. Los pases en profundidad, centros cruzados y pases en corto, combinados con un control de las tácticas en tiempo real indican que la verdadera lucha se dará en el centro del campo.

CADA PARTIDO ES ÚNICO

Cada acción es aleatoria, así que no habrá dos goles iguales. El balón queda libre de rebotes con suerte y de barras de potencia, y la energía y emoción del partido estárán determinados siempre por factores reales. Tu equipo se emocionará igual que tú cuando marque un gol en el último minuto y su estado anímico irá marcado por el curso del partido, especialmente si aún queda tiempo para marcar el gol de la victoria.
Es momento de disfrutar de la belleza del deporte rey, FIFA 06 se limita ahora a ofrecer fútbol puro en esencia y realismo.

